

Programación – 1º DAM

Hoja 13 – Sentencias de control – Bucles difíciles

Profesor: Jorge Sánchez

- [1] Crea un programa que lea la anchura total de una flecha y la anchura de la punta de y dibuje una flecha. Por ejemplo, para una anchura total de 21 y una anchura de flecha de 5, saldría:

```

                X
               XX
              XXX
             XXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
             XXXX
              XXX
               XX
                X
    
```

- [2] Crear un programa que lea del usuario un número que será el tamaño de una pajarita que el programa dibujará. El número debe de ser impar y mayor que 3, si no cumple estos requisitos el programa no hace nada. Ejemplo (con el número 9):

```

    X      X
   XX     XX
  XXX    XXX
 XXXX   XXXX
XXXXXXXXXX
 XXXX   XXXX
  XXX    XXX
   XX     XX
    X      X
    
```

- [3] Crear un programa que modifique el primer ejercicio y que ahora pida. La anchura total de la flecha, la anchura de la flecha y la altura de la cola de la flecha (ésta debe de ser impar). No validaremos los números, pero el programa no función bien si el usuario no indica números coherentes. Ejemplo, con anchura total 25, anchura de punta de 5 y altura de cola de 3, sale:

```

                X
               XX
              XXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
                XXX
                XX
                 X
    
```

- [4] Recuerda como se calcula si un número es primo y crea un programa que muestre los números primos desde el número 1 hasta el 10000