

Programación – 1º DAM

Hoja 10 – Sentencias de control – Bucles difíciles

Profesor: Jorge Sánchez

- [1] Programa que lea un número por teclado y devuelva el mayor **Divisor** posible para ese número (sin contar al propio número). Por ejemplo, en el caso del número 60, debería devolver 30.
- [2] Programa que lea un número por teclado e indique si es número es **Primo**. Son primos los números que solo tienen como divisores al 1 y al propio número.
- [3] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo (el número indica las filas), para un valor de 5 en el número:

```
*
**
***
****
*****
```

- [4] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo (el número indica las filas), para un valor de 5 en el número:

```
  *
 **
***
****
*****
```

- [5] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo (el número indica las filas), para un valor de 5 en el número:

```
*****
****
***
**
*
```

- [6] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo (el número indica las filas), para un valor de 5 en el número

```
*****
****
***
**
*
```

- [7] Crear un programa que escriba un triángulo de **Floyd**. Es un triángulo que, para un valor de 5 escribe::

```
1
2 3
4 5 6
7 8 9 10
11 12 13 14 15
```

- [8] Crear un programa que escriba un triángulo semejante al anterior, pero que ahora escriba los números de esta forma (para un valor 9):

```
1
2 1
1 2 3
4 3 2 1
1 2 3 4 5
6 5 4 3 2 1
1 2 3 4 5 6 7
8 7 6 5 4 3 2 1
1 2 3 4 5 6 7 8 9
```

- [9] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo (el número indica las filas), para un valor de 5 en el número:

```
  *
 ***
*****
*****
*****
```

- [10] Crear un programa que pida un número y escriba este triángulo, para un valor de 7 en el número:

```
      1
    2 3 2
  3 4 5 4 3
4 5 6 7 8 9 0
  5 6 7 8 9 8 7 6 5
6 7 8 9 0 1 0 9 8 7 6
7 8 9 0 1 2 3 2 1 0 9 8 7
```