



Gestión de proyectos. Agile con Scrum

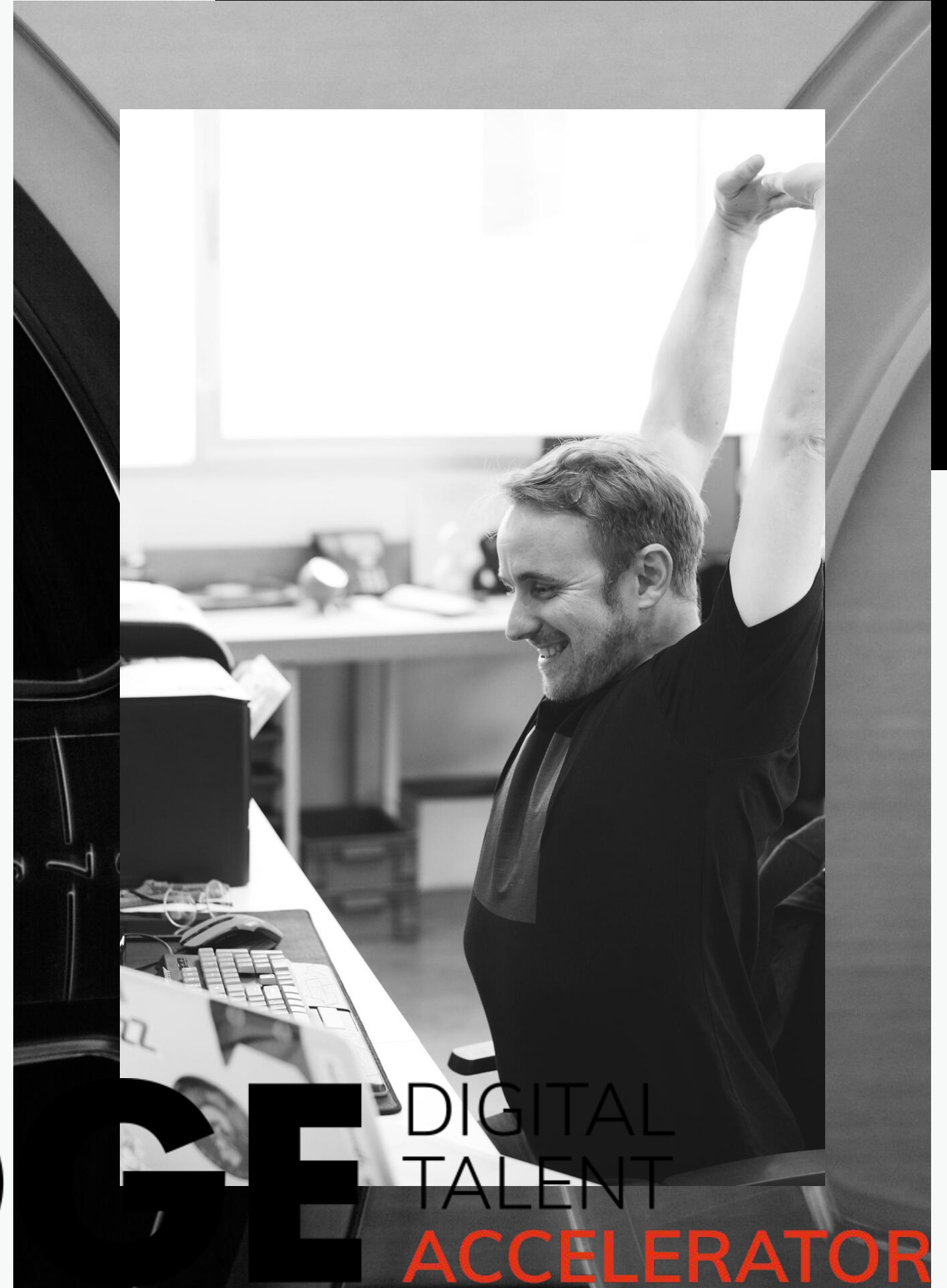
Índice

Tips para gestionar el tiempo

¿Qué son las metodologías ágiles?

Scrum

THE BRIDGE DIGITAL
TALENT
ACCELERATOR





Tips para gestionar el tiempo

**"Aprovecha el ahora ya que el tiempo, es el único recurso
verdaderamente no renovable"**



Tips gestión del tiempo

- Foco
- Clasifica las tareas: Importancia
- Limita el tiempo de cada tarea
- Concentración al 100%
- Limita las interrupciones
- Aprende a decir que NO

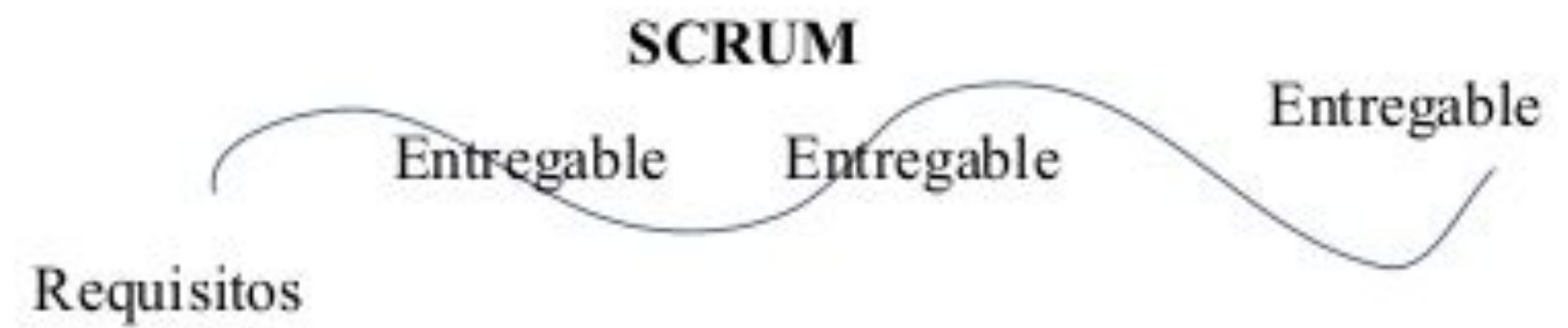


Ladrones del tiempo

- Visitas inesperadas
- Reuniones
- Desorden
- Comunicación ineficaz
- Escasa disciplina personal



Metodologías ágiles





Metodologías ágiles

Las **metodologías ágiles** están orientadas a estrategias que permitan el lanzamiento de productos orientados a la **entrega temprana de resultados tangibles y con una respuesta ágil y flexible**, para trabajar con mercados de evolución rápida.



MVP

Quizá no hay producto final **sino un producto en continua evolución y mejora.**
Se utiliza el concepto de **Producto Mínimo Viable (MVP)**. Se va construyendo el producto mientras se introducen nuevos requisitos.



Figuras Agile

Scrum máster: Máximo responsable del desarrollo de un Proyecto agile. Entre sus funciones destacan el **liderazgo de equipos, controlar la calidad** del trabajo y **organizar** a los diferentes **equipos**.

Project Manager: responsable de la **estrategia, planificación, ejecución y lanzamiento** de un Producto. Su misión es coordinar a todos los equipos implicados en el Producto desde su **conceptualización** hasta su **lanzamiento**.

Product Owner: El Product Owner es el miembro del equipo Scrum responsable de **maximizar el valor del producto entregado** por el equipo. El objetivo del Product Owner es lograr que entreguemos el **producto “correcto”, el producto que quiere el mercado**.

“

SCRUM

SCRUM

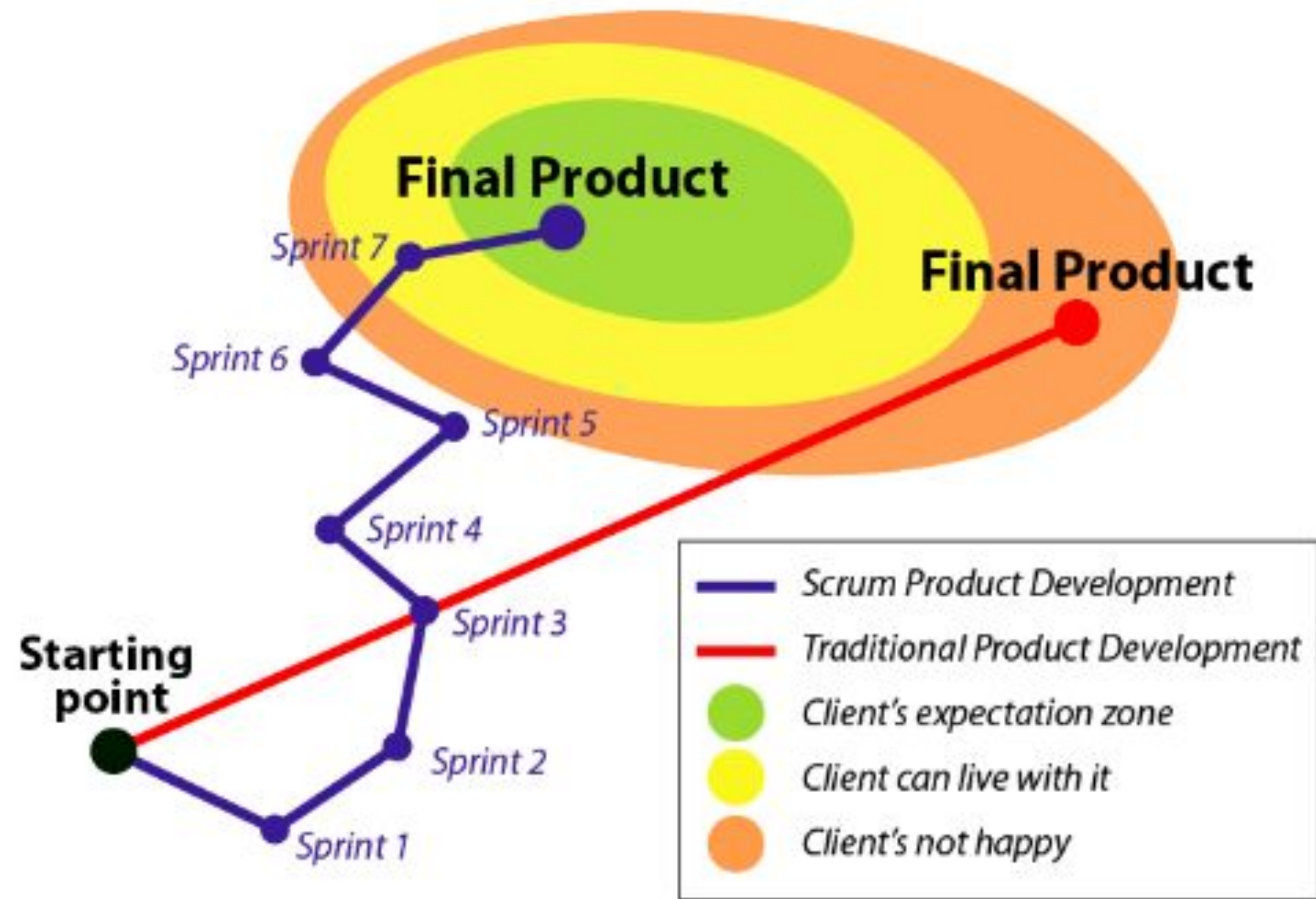
Scrum es un **marco de gestión de proyectos** de metodología ágil que **ayuda** a los equipos a estructurar y gestionar el trabajo mediante un conjunto de **valores, principios y prácticas**. Al igual que un **equipo de rugby** (de donde proviene su nombre) cuando entrena para un gran partido, scrum anima a los equipos a aprender a través de las **experiencias**, a **autoorganizarse** mientras aborda un problema y a reflexionar sobre sus **victorias y derrotas** para **mejorar continuamente**. <https://www.atlassian.com/es/agile/scrum>

Se trata de un proceso de **Agile**, el cual le da a los desarrolladores de software la posibilidad de centrarse en **entregar el valor comercial en el menor tiempo posible**.

Los principios de Scrum encajan a la perfección dentro de la filosofía Agile y sus creadores forman parte de los firmantes del [Agile Manifesto](#).

[*https://www.scrum.org/](https://www.scrum.org/)

Scrum vs. Traditional

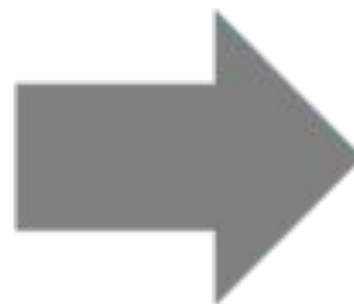
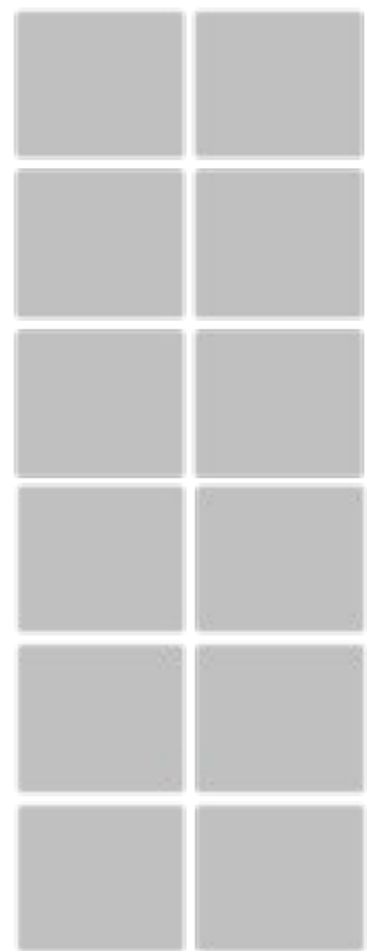




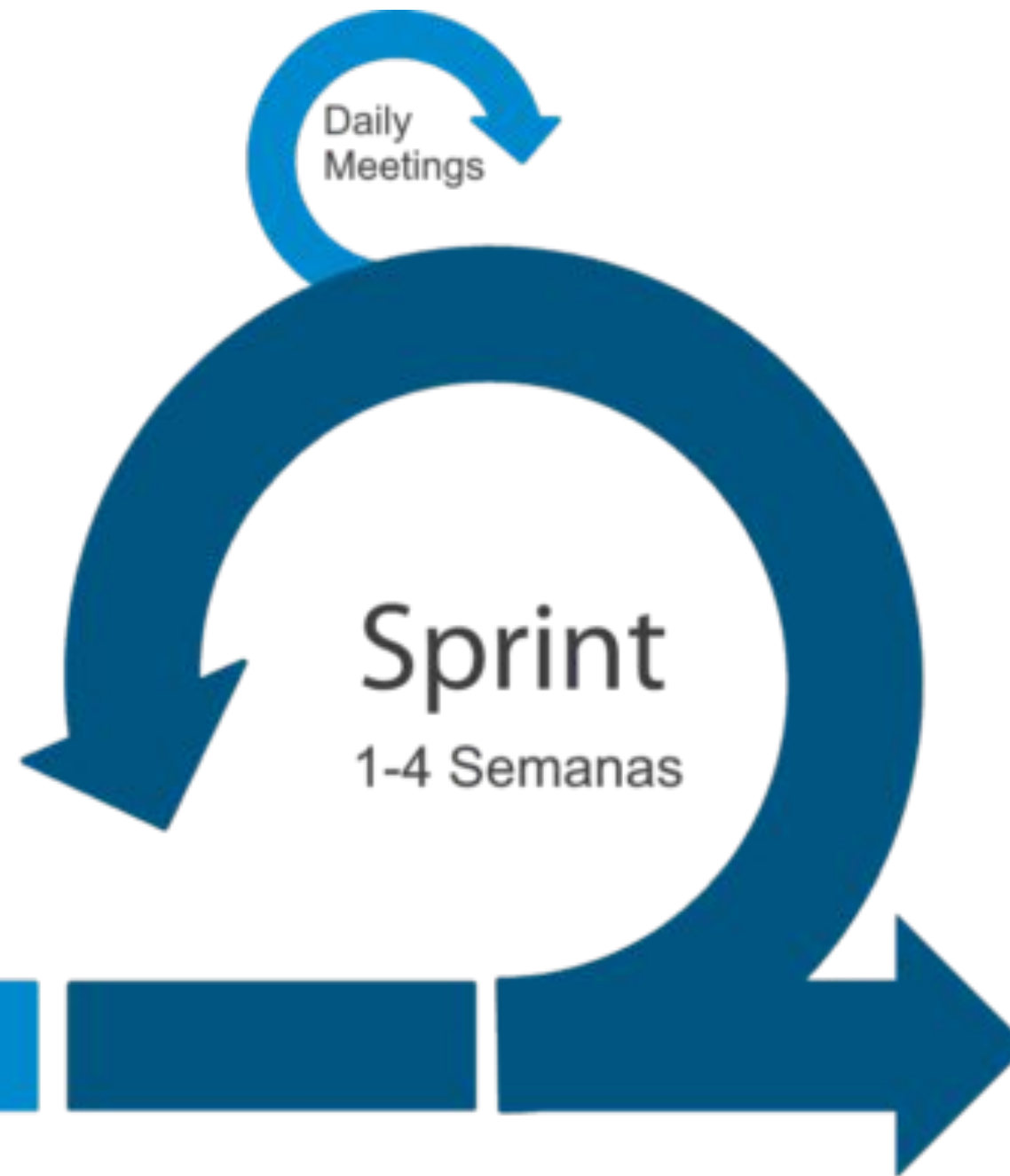
Dailies

El propósito de la Daily Scrum es **inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del Sprint** y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario. Se busca que los desarrolladores logren sincronizarse. Para ello se planea el trabajo de las siguientes 24 horas.

Product Backlog



Sprint Backlog



Incrementos de
Producto Terminado

