



CONTACTO

- Sevilla
- 656 588 717
- danielsanguino1980@gmail.com
- portfolio
- linkedin.com/in/dani-sanguino
- github.com/danisanguino

HARDSKILLS



SOFTSKILLS

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - Técnico

DANIEL SANGUINO

Full Stack Developer & Graphic Designer

SOBRE MÍ

Mi nombre es Daniel Sanguino y soy **Full Stack Developer** con una sólida trayectoria de más de **15 años en diseño gráfico y comunicación**. Me he especializado en el desarrollo web, trabajando con tecnologías como **JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Express, Next.js**, así como en bases de datos relacionales y no relacionales, usando ORM's como Prisma y Mongoose.

EXPERIENCIA LABORAL

FULL STACK DEVELOPER ASSEMBLER INSTITUTE 2023-2024

Durante 1200 horas en Assembler Institute of Technology, trabajé en proyectos reales utilizando metodologías ágiles como Kanban y Scrum. Tecnologías **HTML | CSS | JavaScript | Typescript | GIT | React | Node.js | Express.js | Mongoose | Prisma | MongoDB | PostgreSQL | Next.js | Jenkins | Vercel | Figma**, participé en pair coding, work-shops y sesiones de live coding, lo que me permitió mejorar mis habilidades técnicas y de colaboración en un entorno laboral dinámico y real.

Proyectos:

- **Apollofy** : Diseñado y desarrollado una app de streaming de música usando React, NodeJs, ExpressJs, MongoDB, Auth0, Cloudinary, Jest, Jenkins siguiendo el patrón MVC.
- **MovieHub**: Proyecto full stack basado en Next.js en la parte de frontend y express en backend con login de usuarios y operaciones CRUD implementando MVC y MySQL.
- **Ecommerce Forniture 472**: Diseño y desarrollo de app para móvil y tablets de ecommerce usando React, Redux Toolkit. React hooks.
- **Rick & Morty**: Desarrollada con Web Components y llamadas a API. 100% Responsive.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO SANICOR 2016-2023

Responsable del departamento de marketing y diseño gráfico del mayor grupo de ortopedias de España, dar servicio a 28 centros, creación de web, mantenimiento, sanicorTV en la mayoría de los centros con programación exclusiva, diseño de papelería, impresiones, gestión de eventos, ferias y congresos, merchandising.

Proyectos:

- Gestión integral y diseño de Stand en congreso Ortomedical Care 2016 y 2018.
- Web corporativa Sanicor.
- Configuración y programación brightsign (hardware reproductor de videos) en más de 15 centros ortopédicos.
- Diseño y gestión de papelería corporativa para 28 centros.
- Campañas de navidad en centros y fechas puntuales (vuelta al cole, verano, halloween).
- Community manager y activación de campañas.
- Diseño, gestión, producción y control de almacenaje y stock de merchandising.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO GÓMEZ BESER 2012-2023

Durante esta etapa, me especialicé en marketing y comunicación, incluyendo diseño corporativo, gestión de comunidades, programación web, e-commerce, y creación y difusión de campañas en redes sociales, mailings y medios físicos como vallas, buses, periódicos y revistas.

DISEÑADOR GRÁFICO JV PLANNET 2011

Regresé a JV Plannet para cubrir campañas de Navidad, diseño, programación, CD's interactivos, etc... al final se alargó 7 meses.

DISEÑADOR GRÁFICO IPUNTO COMUNICACIÓN 2010

Trabajé durante 6 meses en una empresa de marketing y comunicación como diseñador gráfico. Atendí a clientes institucionales como los fondos FEDER y la Junta de Andalucía, y me encargué del mantenimiento y diseño web, así como de la creación de folletos corporativos y cartelería.



CONTACTO

- Sevilla
- 656 588 717
- danielsanguino1980@gmail.com
- portfolio
- linkedin.com/in/dani-sanguino
- github.com/danisanguino

HARDSKILLS



SOFTSKILLS

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - Técnico

DANIEL SANGUINO

Full Stack Developer & Graphic Designer

DISEÑADOR GRÁFICO Y MARKETING 99 CENTAVOS 2008-2010

Pequeña empresa que contó con mis servicios, dirigía, diseñaba, programaba y comunicaba, e incluso hacia labores de producción.

DISEÑADOR GRÁFICO JV PLANNET 2006-2008

Tras finalizar mis estudios y trabajar durante el verano, obtuve una oportunidad de prácticas remuneradas. Después de seis meses, fui contratado por un período de dos años, lo que me permitió adquirir experiencia práctica y comprender el funcionamiento del mercado laboral.

FORMACIÓN

MÁSTER EN SOFTWARE DEVELOPMENT 2023-2024

Me formé durante 9 meses en programación web y aplicaciones, especializándome como Fullstack Developer en Assembler Institute of Technology, tras una amplia experiencia en diseño gráfico y comunicación.

CURSO COMMUNITY MANAGER 2008

Mantengo un compromiso constante con la formación, habiendo completado un curso homologado y complementado mi aprendizaje de manera autodidacta.

DISEÑO GRÁFICO Y WEB ARTES VISUALES 2004-2006

Me decanté por el diseño gráfico al darme cuenta que era un mundo que me interesaba mucho, lo cursé y terminé con bastante nota siendo de los primeros de mi promoción.