



CONTACTO

📍 Sevilla
☎ 656 588 717
✉ danielsanguino1980@gmail.com
🌐 portfolio
🌐 linkedin.com/in/dani-sanguino
🐙 github.com/danisanguino

HARDSKILLS



SOFTSKILLS

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - Técnico

DANIEL SANGUINO

Full Stack Developer & Graphic Designer

SOBRE MÍ

Full Stack Developer en desarrollo web y aplicaciones y con un bagaje de más de 15 años en **diseño gráfico, marketing y comunicación**. Me he especializado en tecnologías como **JavaScript, TypeScript, PHP, React, Node.js, Express y Next.js**, además de bases de datos relacionales y no relacionales, utilizando ORMs como Prisma y Mongoose. Actualmente, profundizo en el campo de la **inteligencia artificial** y su integración en aplicaciones web.

EXPERIENCIA LABORAL

FULL STACK DEVELOPER MUVADRONES 2024 - ACT

Plataforma de acceso para clientes y administradores, desarrollada en **Next.js** con **Supabase** como base de datos y Azure para la subida de archivos. La interfaz está construida con **HTML y SASS**, aplicando la metodología BEM. Cuenta con dos roles: administrador, que puede subir archivos y gestionar perfiles, y cliente, que solo puede visualizarlos.

Frontend: Next.js, SASS con metodología BEM

Base de Datos: Supabase

Almacenamiento de Archivos: Azure

Roles de Usuario: Administrador (gestiona perfiles y archivos) / Cliente (solo visualización)

FULL STACK DEVELOPER VIRTUAL MENTOR 2024 - ACT

Asistente virtual con IA basado en OpenAI, desarrollado con **React y TypeScript**. Incorpora autenticación con **Firebase**, gestión de hilos de conversación y respuestas **RAG** (Retrieval-Augmented Generation). La interfaz usa **HTML y SASS** con metodología BEM.

Frontend: React + TypeScript, SASS con metodología BEM

Backend / IA: OpenAI (Chat IA con respuestas RAG, que combina recuperación de información con generación de texto)

Autenticación: Firebase

Base de Datos: Integración con BBDD

Gestión de conversaciones: Control de hilos de conversación

FULL STACK DEVELOPER ASSEMBLER INSTITUTE 2023-2024

Apollofy: App de música en streaming, Front End y Back End desarrollados con React, Node.js, Express, MongoDB, Auth0, Cloudinary, Jest, Jenkins siguiendo el patrón MVC.
MovieHub: Proyecto Full Stack basado en Next.js en la parte de frontend y Node.js y express en backend con login de usuarios y operaciones CRUD, arquitectura MVC y con base de datos PostgreSQL.

Ecommerce Forniture 472: Diseño y desarrollo de app para móvil y tablets de ecommerce usando React, Redux Toolkit y React hooks.

Rick & Morty: Desarrollada con Web Components y llamadas a API. 100% Responsive.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO SANICOR 2016-2023

Web corporativa Sanicor con wordpress (DIVI).

Gestión integral y diseño de Stand en congreso Ortomedical Care 2016 y 2018.

Configuración y programación brightsign (hardware reproductor de videos) en más de 15 centros ortopédicos.

Diseño y gestión de papelería corporativa para 28 centros.

Campañas de navidad 360° fechas puntuales (vuelta al cole, verano, halloween).

Community manager y activación de campañas.

Diseño, logística, producción y control de almacenaje y stock de merchandising.

DANIEL SANGUINO

Full Stack Developer & Graphic Designer

EXPERIENCIA LABORAL

RESPONSABLE MARKETING DISEÑO GRÁFICO GÓMEZ BESER 2012-2016

Durante esta etapa, me especialicé en marketing y comunicación, incluyendo diseño corporativo, gestión de comunidades, programación web, e-commerce, y creación y difusión de campañas en redes sociales, mailings y medios físicos como vallas, buses, periódicos y revistas.

FORMACIÓN

MÁSTER EN SOFTWARE DEVELOPMENT 2023-2024

Me formé durante 9 meses en programación web y aplicaciones, especializándome como Fullstack Developer en Assembler Institute of Technology, tras una amplia experiencia en diseño gráfico y comunicación.

DISEÑO GRÁFICO Y WEB ARTES VISUALES 2004-2006

Me decanté por el diseño gráfico al darme cuenta que era un mundo que me interesaba mucho, lo cursé y terminé con bastante nota siendo de los primeros de mi promoción.