



CONTACTO

Sevilla
656 588 717
danielsanguino1980@gmail.com
portfolio
linkedin.com/in/dani-sanguino
github.com/danisanguino

HARDSKILLS



SOFTSKILLS

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - Técnico

DANIEL SANGUINO

Front End Developer & Graphic Designer

SOBRE MÍ

Front End Developer con una sólida trayectoria de más de **15 años en diseño gráfico y comunicación**. Me he especializado en el desarrollo web, trabajando con tecnologías como **JavaScript, TypeScript, Php, React, Node.js, Express, Next.js**, así como en bases de datos relacionales y no relacionales, usando ORM's como Prisma y Mongoose.

EXPERIENCIA LABORAL

FULL STACK DEVELOPER MUVADRONES 2024 - ACT

Desarrollo portal clientes, BBDD, autenticación, visualización archivos .fbx.
Stack MERN

FULL STACK DEVELOPER VIRTUAL MENTOR 2024 - ACT

Implementación chat inteligencia artificial con openAI, autenticación de usuarios y control de hilos de conversación.

FULL STACK DEVELOPER ASSEMBLER INSTITUTE 2023-2024

- **Apollofy** : App de música en streaming, Front End y Back End desarrollados con React, Node.js, Express, MongoDB, Auth0, Cloudinary, Jest, Jenkins siguiendo el patrón MVC.
- **MovieHub**: Proyecto Full Stack basado en Next.js en la parte de frontend y Node.js y express en backend con login de usuarios y operaciones CRUD, arquitectura MVC y con base de datos PostgreSQL.
- **Ecommerce Forniture 472**: Diseño y desarrollo de app para móvil y tablets de ecommerce usando React, Redux Toolkit y React hooks.
- **Rick & Morty**: Desarrollada con Web Components y llamadas a API. 100% Responsive.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO SANICOR 2016-2023

- Web corporativa Sanicor.
- Gestión integral y diseño de Stand en congreso Ortomedical Care 2016 y 2018.
- Configuración y programación brightsign (hardware reproductor de videos) en más de 15 centros ortopédicos.
- Diseño y gestión de papelería corporativa para 28 centros.
- Campañas de navidad en centros y fechas puntuales (vuelta al cole, verano, halloween).
- Community manager y activación de campañas.
- Diseño, logística, producción y control de almacenaje y stock de merchandising.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO GÓMEZ BESER 2012-2023

Durante esta etapa, me especialicé en marketing y comunicación, incluyendo diseño corporativo, gestión de comunidades, programación web, e-commerce, y creación y difusión de campañas en redes sociales, mailings y medios físicos como vallas, buses, periódicos y revistas.

FORMACIÓN

MÁSTER EN SOFTWARE DEVELOPMENT 2023-2024

Me formé durante 9 meses en programación web y aplicaciones, especializándome como Fullstack Developer en Assembler Institute of Technology, tras una amplia experiencia en diseño gráfico y comunicación.

DISEÑO GRÁFICO Y WEB ARTES VISUALES 2004-2006

Me decanté por el diseño gráfico al darme cuenta que era un mundo que me interesaba mucho, lo cursé y terminé con bastante nota siendo de los primeros de mi promoción.