



DANIEL SANGUINO

Full Stack Developer & Graphic Design

SOBRE MI

Soy un **Full Stack Developer** con **más de 15 años de experiencia en diseño gráfico y comunicación** trabajando en importantes agencias de marketing y comunicación desde 2006. Ahora, he decidido adentrarme en el apasionante mundo del sector tech y he completado un **máster intensivo** de 8 meses en **Assembler Institute of Technology**, lo que me ha permitido adquirir las habilidades necesarias para destacarme en mi actual profesión.

FULL STACK DEVELOPER ASSEMBLER INSTITUTE 2023-2024

Durante 1200 horas en Assembler Institute of Technology, trabajé en proyectos reales utilizando metodologías ágiles como Kanban y Scrum. Tecnologías HTML | CSS | JavaScript | TypeScript | GIT | React | Node.js | Express.js | Mongoose | Prisma | MongoDB | PostgreSQL | Next.js | Jenkins | Vercel | Figma, participé en pair coding, work-shops y sesiones de live coding, lo que me permitió mejorar mis habilidades técnicas y de colaboración en un entorno laboral dinámico y real.

Proyectos:

- **Apollofy**: Diseñado y desarrollado una app de streaming de música usando React, Node.js, Express.js, MongoDB, Auth0, Cloudinary, Jest, Jenkins siguiendo el patrón MVC.
- **MovieHub**: Proyecto full stack basado en Next.js en la parte de frontend y express en backend con login de usuarios y operaciones CRUD implementando MVC y MySQL.
- **Ecommerce Furniture 472**: Diseño y desarrollo de app para móvil y tablets de e-commerce usando React, Redux Toolkit, React hooks.
- **Rick & Morty**: App diseñada con figma, desarrollada en vite y llamadas API.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO SANICOR 2016-2023

Responsable del departamento de marketing y diseño gráfico del mayor grupo de ortopedias de España, dar servicio a 28 centros, creación de web, mantenimiento, sanicorTV en la mayoría de los centros con programación exclusiva, diseño de papelería, impresiones, gestión de eventos, ferias y congresos, merchandising.

Proyectos:

- Gestión integral y diseño de **Stand en congreso Ortomedical Care** 2016 y 2018.
- **Web** corporativa Sanicor.
- **Configuración y programación brightsign** (hardware reproductor de imágenes) en más de 15 centros ortopédicos.
- Diseño y gestión de **papelería corporativa** para 28 centros.
- **Campañas** de navidad en centros y fechas puntuales (vuelta al cole, verano, halloween).
- **Community manager** y activación de campañas.
- Diseño, gestión, producción y control de **almacenaje y stock de merchandising**.

RESPONSABLE MARKETING, DISEÑO GRÁFICO GÓMEZ BESER 2012-2023

Durante esta etapa, me especialicé en marketing y comunicación, incluyendo diseño corporativo, gestión de comunidades, programación web, e-commerce, y creación y difusión de campañas en redes sociales, mailings y medios físicos como vallas, buses, periódicos y revistas.

FORMACIÓN

MÁSTER EN SOFTWARE DEVELOPMENT 2023-2024

Me formé durante 9 meses en programación web y aplicaciones, especializándome como Fullstack Developer en Assembler Institute of Technology, tras una amplia experiencia en diseño gráfico y comunicación.

CURSO COMMUNITY MANAGER 2008

Mantengo un compromiso constante con la formación, habiendo completado un curso homologado y complementado mi aprendizaje de manera autodidacta.

DISEÑO GRÁFICO Y WEB ARTES VISUALES 2004-2006

Me decanté por el diseño gráfico al darme cuenta que era un mundo que me interesaba mucho, lo cursé y terminé con bastante nota siendo de los primeros de mi promoción.

CONTACTO



Sevilla



656 588 717



danielsanguino1980@gmail.com



linkedin.com/in/dani-sanguino



github.com/danisanguino

PERFIL

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

IDIOMAS

Español - Nativo

Inglés - Técnico

HARDSKILLS

