



# DANIEL SANGUINO

SOFTWARE DEVELOPER & GRAPHIC DESIGNER



## SOBRE MI

Software Developer en desarrollo web y aplicaciones y con un bagaje de más de 15 años en diseño gráfico, marketing y comunicación. Me he especializado en tecnologías como JavaScript, TypeScript, PHP, React, Node.js, Express y Next.js, además de bases de datos relacionales y no relacionales, utilizando ORMs como Prisma y Mongoose. Actualmente, profundizo en el campo de la inteligencia artificial y su integración en aplicaciones web.



## EXPERIENCIA LABORAL

### VERSUS E LEARNING

MAR 2025 - ACT

Diseño y creación web, Marketing

Diseño, creación, mantenimiento landing pages, blog y web corporativas del grupo. Desrrollor plugins. Departamento de marketing y comunicación.

- Wordpress
- PHP
- HTML, CSS, Javascript

### MUVADRONES

DIC 2024 - ACT

Front End Developer

Desarrollo **plataforma de acceso** para clientes y administradores, desarrollada en **Next.js** con **Supabase** como base de datos y Azure para la subida de archivos. La interfaz está construida con **HTML y SASS**, aplicando la metodología **BEM**. Cuenta con dos roles: administrador, que puede subir archivos y gestionar perfiles, y cliente, que solo puede visualizarlos.

- Frontend: Next.js, SASS con metodología BEM
- Base de Datos: Supabase
- Almacenamiento de Archivos: Azure
- Roles de Usuario: Administrador (gestiona perfiles y archivos) / Cliente (solo visualización)

### VIRTUAL MENTOR

DIC 2024 - ACT

Full Stack Developer

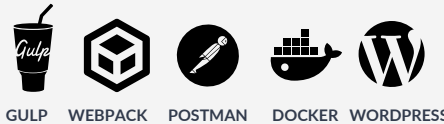
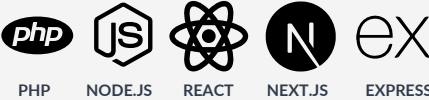
Asistente virtual con **IA basado en OpenAI**, desarrollado con **React y TypeScript**. Incorpora **autenticación con Firebase**, gestión de hilos de conversación y **respuestas RAG** (Retrieval-Augmented Generation). La interfaz usa **HTML y SASS** con metodología BEM.

- Frontend: React + TypeScript, SASS con metodología BEM
- Backend / IA: OpenAI (Chat IA con respuestas RAG, que combina recuperación de
- información con generación de texto)
- Autenticación: Firebase
- Base de Datos: Integración con BBDD
- Gestión de conversaciones: Control de hilos de conversación

## CONTACTO

- +34 656 588 717
- danielsanguino1980@gmail.com
- www.danisanguino.netlify.app
- www.linkedin.com/dani-sanguino
- www.github.com/danisanguino

## HARD SKILLS



## HARD SKILLS

Soy una persona perseverante, apasionada por mi profesión y comprometida con el aprendizaje continuo. Disfruto trabajando en equipo, valorando la colaboración y la comunicación efectiva. Mi entusiasmo por lo que hago se refleja en la dedicación y calidad de mi trabajo, siempre buscando contribuir positivamente al éxito del equipo y de la organización.

**IDIOMAS**  
Español - Nativo  
Inglés - Técnico

# DANIEL SANGUINO

SOFTWARE DEVELOPER & GRAPHIC DESIGNER



## EXPERIENCIA LABORAL

### SANICOR

FEB 2016 - AGO 2023

Responsable Marketing & Diseño Gráfico

- Web corporativa Sanicor con wordpress (DIVI).
- Gestión integral y diseño de Stand en congreso Ortomedical Care 2016, 2018 y 2023.
- Configuración y programación brightsign (hardware reproductor de videos) en más de 15 centros ortopédicos.
- Diseño y gestión de papelería corporativa para 28 centros.
- Campañas de navidad 360° fechas puntuales (vuelta al cole, verano, halloween).
- Community manager y activación de campañas.
- Diseño, logística, producción y control de almacenaje y stock de merchandising.

### GRUPO GOMEZ BESER

ENE 2012 - FEB 2016

Responsable Marketing & Diseño Gráfico

Durante esta etapa, me especialicé en marketing y comunicación, incluyendo diseño corporativo, gestión de comunidades, programación web, e-commerce, y creación y difusión de campañas en redes sociales, mailings y medios físicos como vallas, buses, periódicos y revistas.



## FORMACIÓN

### MÁSTER SOFTWARE DEVELOPER

OCT 2023 - JUN 2024

Assembler Institute of Technology

Me formé durante 9 meses en programación web y aplicaciones, especializándome como Fullstack Developer en Assembler Institute of Technology, tras una amplia experiencia en diseño gráfico y comunicación. 1200 horas en proyectos y entornos reales en los que desarrollé proyectos como:

- Apollofy : App de música en streaming, Front End y Back End desarrollados con React, Node.js, Express, MongoDB, Auth0, Cloudinary, Jest, Jenkins siguiendo el patrón MVC.
- MovieHub: Proyecto Full Stack basado en Next.js en la parte de frontend y Node.js y express en backend con login de usuarios y operaciones CRUD, arquitectura MVC y con base de datos PostgreSQL.
- Ecommerce Furniture 472: Diseño y desarrollo de app para móvil y tablets de ecommerce usando React, Redux Toolkit y React hooks.
- Rick & Morty: Desarrollada con Web Components y llamadas a API. 100% Responsive.

### Artes Visuales

2004 - 2006

AIE Instituto de Artes Visuales

Desde el primer contacto con el diseño gráfico, descubrí que era un mundo que me apasionaba. Me especialicé en diversas áreas, incluyendo diseño empresarial, branding, diseño web, identidad corporativa y campañas de publicidad. Durante mis estudios, destaqué académicamente, obteniendo altas calificaciones y posicionándome entre los mejores de mi promoción.



## PROYECTOS PERSONALES

Como desarrollador, he trabajado en proyectos personales interesantes para seguir formándome, explorar nuevas tecnologías e investigar distintas ramas del desarrollo. Me apasiona el aprendizaje continuo y la innovación. Destaco esta que son las más diferentes entre ellas:

- APP tiempo con llamada api a terceros y geolocalización
- Generador de títulos con inteligencia artificial (openAI)
- Todo list con almacenaje de datos en localStorage.