

# {Ejercicios Básicos de Git}

1. Crea una carpeta llamada `proyecto1` y sitúate en ella

```
mkdir proyecto1  
cd proyecto1
```

2. Inicializa un repositorio en la carpeta en la que estás

```
git init
```

3. Crea tres archivos: `readme.txt`, `copyright.txt` y `license.lic`

```
touch readme.txt  
touch copyright.txt  
touch license.txt
```

4. Añade esos tres archivos al staging area

```
git add .
```

5. Haz un Commit con el mensaje "Comienzo proyecto, añadidos tres archivos iniciales".

```
git commit -m «Comienzo proyecto, añadidos tres archivos iniciales»
```

6. Comprueba tu commit con `git log`.

```
git log
```

7. Crea otro archivo llamado `index.html` y añadelo al staging area

```
touch index.html && git add .
```

8. Cambia el nombre del archivo `readme.txt` a `leeme.txt`

```
mv readme.txt leeme.txt
```

9. Haz un Commit con el mensaje "añadido index y renombrado leeme".

```
git add .
```

```
git commit -m «Añadido index y renombrado leeme»
```

10. Comprueba tus commits con `git log`.

```
git log
```

11. Añade un par de líneas de texto a leeme.txt y a copyright.txt

```
vim leeme.txt
```

```
vim copyright.txt
```

12. Añade los dos ficheros anteriores a la staging área

```
git add .
```

13. Los cambios que hemos hecho en copyright.txt no son correctos, vuelve a sacarlo de la staging área.

```
git restore --staged copyright.txt
```

14. Comprueba tu estado con `git status`

```
git status
```

15. Modifica de nuevo copyright.txt con el texto que quieras y añádelo a la staging área de nuevo.

```
vim copyright.txt
```

```
git add .
```

16. Haz un nuevo commit con el mensaje "modificados leeme y copyright"

```
git commit -m «Modificados leeme y copyright»
```

17. Ahora modifica el fichero index.html con el siguiente texto: "<TITLE> EJERCICIO DE GIT</TITLE>"

```
vim index.html
```

18. Añade el fichero al staging y área y haz un commit con el texto "insertado título en index.html"

```
git add .
```

```
git commit -m «Insertado título en index.html»
```