

Artify

Documentación



21 de junio de 2019

Integrantes del equipo:

Mercado Lugo jesus armando

solis de leon daniela

vazquez realsola christian abraham

garcía ávila Itzel

**Problemática.**

Tomando en cuenta las opiniones de artistas locales nos hemos dado cuenta que hay poco reconocimiento de su talento, también tienden a tener un bloqueo creativo, el cual es un problema bastante común entre artistas de todo tipo.

Pretendemos solucionar esto mediante una aplicación móvil, donde los usuarios atreves de la interacción con la aplicación irán siendo reconocidos.

**Objetivos generales.**

Desarrollar una aplicación móvil para la comunidad artística donde publique sus trabajos o creaciones de estilo y tema libre, invitarlos a participar en nuestros retos, además tendrán un foro de publicidad gratuita.

**Objetivos** **específicos.**

Invitar a la comunidad artística empezando por el estado de Durango a que se registren y formen parte de una nueva comunidad, que hagan sus publicaciones e inviten a las personas a votar por ellos. Que participen en nuestros distintos retos, estos serán diarios, semanales y quincenales, se dará puntaje, el que reciba más likes es el ganador, podrán intercambiar sus puntos por premios.

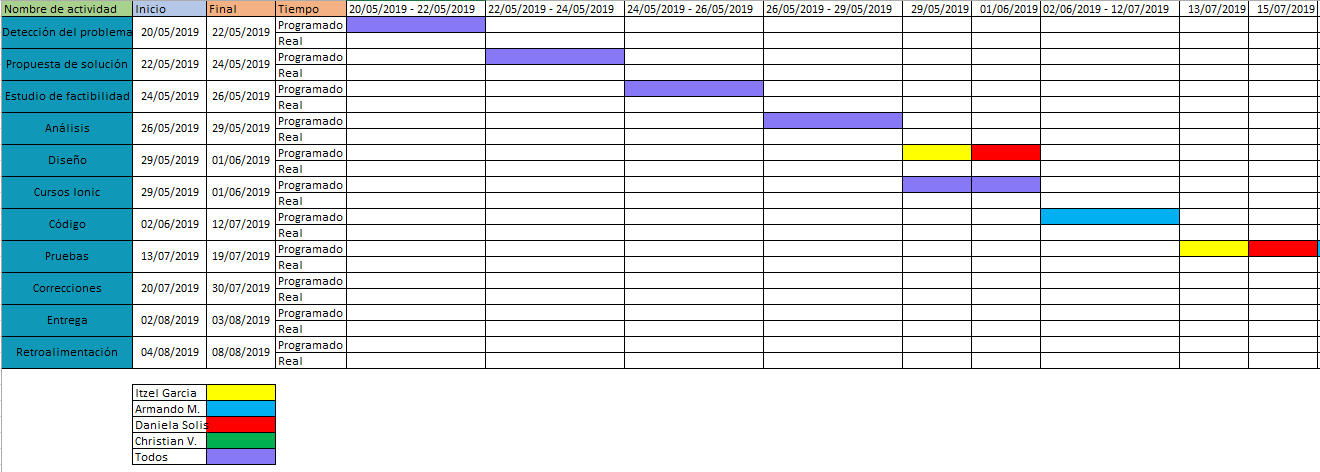
**Estudio de factibilidad.**

Económica: Se cuenta con el apoyo financiero necesario para el desarrollo de la aplicación ya que no hay necesidad de hacer inversiones altas se necesita aproximadamente $200, el dinero será usado para registrarnos en un curso de Ionic.

Técnica: Aun no contamos con algunos de los conocimientos, que en el transcurso de este proyecto se irán necesitando. Se requiere tomar asesoría y cursos para llevar a cabo el proyecto en cuestión.

Operativa: Contamos con el equipo técnico necesario ya que necesitamos tres computadoras, el software requerido para realizar nuestro proyecto.

## Diagrama de Gantt.



## 

## 

**Estudio de requerimientos funcionales y no funcionales.**

**Requisitos Funcionales.**

RF0001.-Los usuarios deben poder iniciar sesión para tener acceso a la aplicación.

RF0002.-Los usuarios podrán registrarse, los registros de usuario se guardarán en la tabla usuarios, con los campos usuario tipo cadena de caracteres con espacio de 50, nombre tipo cadena de caracteres con espacio de 50, correo electrónico tipo cadena de caracteres con espacio de 50 y contraseña tipo cadena de caracteres con espacio de 50.

RF0003.- Los usuarios tendrán la posibilidad de publicar fotografías y contenido vario.

RF0004.-Los usuarios votaran por el contenido de su agrado a través de likes.

RF0005.-Los usuarios deben poder inscribirse a los (concursos).

RF0006.- Los usuarios al ganar un concurso, deben recibir monedas (coloroins) en forma de recompensa, estos puntos se irán guardando en la base de datos.

RF0007.- Los usuarios tendrán la posibilidad de modificar su perfil de usuario.

RF0008.- tener conexión a una base de datos donde se almacenaran sus datos y publicaciones.

RNF009.- Los usuarios Premium podrán publicar ilimitadamente, los usuarios normales solo publicaciones limitadas por cierto tiempo.

RNF0010.-Los usuarios deben poder dar follow a artistas que sean de su agrado.

RNF0011.- Los usuarios podrán comentar las fotos.

RNF0012.- Los usuarios deberán pagar una suscripción que brinda beneficios extra (Ver requerimientos de Usuarios Premium).

RNF0013.- seguir publicación

RNF0014.- Reportar publicación

**Requisitos Funcionales.**

RNF0004.-La aplicación debe contar con un diseño agradable y llamativo para el usuario.

RNF0002.-Los usuarios deben poder canjear coloroins por recompensas variadas.

RNF0004.- Los (concursos) Serán de 4 tipos, diarios, semanales, quincenales y mensuales.

RNF0007.- Los usuarios deben poder unirse y retirarse de un concurso cuando lo deseen.

RNF0008.- Los usuarios tendrán acceso a más información sobre la publicación deseada.

## Diccionario de datos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre variable** | **Tipo** | **Descripción** |
| nombreUsuario | String | Guarda, en la memoria del programa, el nombre de usuario para después compararlo y validar la sesión. |
| contraseña | String | Guarda, en la memoria del programa, la contraseña del usuario, para después compararla y validar la sesión. |
| coloroins | Int | Contiene el número de monedas con las que cuenta el usuario. |
| sesionState | Int | Identifica el id de usuario, para mostrar la información de ese usuario, tales como su perfil y a los perfiles que sigue. |
| correo | String | Guarda el correo del usuario, tanto para registrar la sesión del usuario, como para notificarle de cualquier actividad de su cuenta. |
| seguidores | Int | Muestra el número de seguidores con el cual cuenta un usuario. |
| locación | String | Muestra el país de origen del artista. |
| estilo | String | Muestra el estilo preferente del artista, con el cual se identifica y se siente más cómodo realizando creaciones. |
| Seguidor | int | Aumenta cada vez que alguien sigue a un artista |

# Diagrama UML.

# 

Usuario premium

Administrador

Usuario normal

# Características de los usuarios.

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Estudiantes de ingeniería en software |
| **Actividades** | Control y manejo del sistema en general |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Usuario |
| **Formación** | Artista |
| **Actividades** | Publicar contenido una vez al día |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Usuario Premium |
| **Formación** | Artista con dinero |
| **Actividades** | Publicar contenido de forma ilimitada |

# Especificaciones de los casos de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Registrar su cuenta |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Los usuarios podrán registrar su propia cuenta para poder navegar en la aplicación |
| Flujo básico | Ir a la sección de registro  Registrar correo  Registrar nombre completo: apellidos y nombre  Registrar nombre de usuario (pseudónimo)  Registrar contraseña  Verificar contraseña  Dar clic al botón “Registrar”  La aplicación muestra un mensaje que indica que el usuario se registró de manera correcta |
| Excepciones | 1. Que ya haya una cuenta con el mismo nombre, 2. que las contraseñas no coincidan, o 3. que el correo ya este ocupado |
| Pre condiciones | Contar con una cuenta de correo electrónico válida |
| Post condiciones | El usuario podrá iniciar sesión siempre y cuando haya comprobado su cuenta de correo |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Iniciar sesión |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Iniciar sesión para tener acceso a la aplicación y poder interactuar con ella |
| Flujo básico | Ingresar correo o usuario  Ingresar contraseña  Dar click en iniciar sesión |
| Excepciones | Que el usuario no este registrado, usuario o contraseña incorrectos, que haya se haya dado de baja, que su cuenta este bloqueada |
| Pre condiciones | Haber registrado su cuenta, que usuario y contraseña sean validos |
| Post condiciones | Acceder a la aplicación y ver el contenido de ella |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Seguir usuarios |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Seguir a otros usuarios para ver sus publicaciones |
| Flujo básico | Iniciar sesión en la aplicación  Entrar al perfil de usuario  Dar en seguir |
| Excepciones | Que el usuario sea bloqueado |
| Pre condiciones | Contar con una cuenta |
| Post condiciones | Frecuentar las publicaciones de otros usuarios |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Adquirir puntos |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Cuando un usuario es ganador de algún reto recibe puntos |
| Flujo básico | Subir una publicación  Conseguir likes  Tener la máxima cantidad de likes  Adquirir puntos |
| Excepciones | Que no tenga alguna publicación |
| Pre condiciones | Que haya realizado alguna publicación y que cuente con la máxima cantidad de votos |
| Post condiciones | Poder cambiar los puntos por recompensas variadas |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Dar likes |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Dar aprobación positiva a publicaciones de otros usuarios |
| Flujo básico | Encontrar la publicación deseada  Dar click en el botón de like |
| Excepciones | Que la publicación haya sido bloqueada |
| Pre condiciones | Que exista la publicación |
| Post condiciones | Aumenta el contador de likes |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Reportar cuentas |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Los usuarios podrán reportar cuentas que suban contenido desagradable u obsceno a la vista del usuario o que incluya contenido delicado |
| Flujo básico | Encontrarse logeado  encontrar la publicación que se desea reportar  seleccionar el motivo de reporte  enviar el reporte |
| Excepciones | Que la publicación haya sido eliminada previamente |
| Pre condiciones | Que cuente con la aplicación, que el contenido sea agresivo o delicado |
| Post condiciones | Poder dejar de ver dicha publicación y en casos específicos que se elimine |
| Notas | Los casos específicos en donde se eliminaría seria cuando varias veces se reporta la misma publicación |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Publicar |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Los usuarios podrán reportar cuentas que suban contenido desagradable u obsceno a la vista del usuario |
| Flujo básico | Click en botón publicar  seleccionar la foto  dar información de la foto (y seleccionar si es que pertenece a algún concurso)  publicar |
| Excepciones | Haber excedido de las tres publicaciones permitidas |
| Pre condiciones | Tener un tipo de contenido el cual subir |
| Post condiciones | Que sea visible para las demás personas que estén utilizando el foro de publicidad gratuita |
| Notas |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Bloquear cuentas y publicaciones |
| Actores | Usuario y usuario premium |
| Descripción | Los usuarios podrán reportar cuentas que suban contenido desagradable u obsceno a la vista del usuario |
| Flujo básico | Seleccionas la publicación o cuenta que se desea bloquear  dar una breve justificación del bloqueo (opcional)  confirmar el bloqueo |
| Excepciones | Que las publicaciones y/o cuentas hayan sido borradas previamente |
| Pre condiciones | Que el usuario haya sido molestado u ofendido con publicaciones o usuarios de la aplicación |
| Post condiciones | No poder ver ni recibir publicaciones de usuarios cuyas cuentas hayan sido bloqueadas, en caso de las publicaciones no se podrían dar likes ni ver más esa publicaciones |
| Notas |  |

## Diagrama de secuencia.

**Registro de usuario**

Mensaje de registro exitoso

Registro exitoso

Registra datos

Da click en registrar

Insertar datos

Iniciar sesión

Manda al inicio

Usuario correcto

Validación de usuario

Da click en Iniciar sesión

Inserta Datos

Seguir usuarios

Notifica al dueño del perfil

Aumenta el contador

Lo guarda en el contador

Da click en el botón seguir

Selecciona usuario a seguir

Adquirir puntos

Muestra cuantos puntos gano

Pregunta si desea reclamar su premio

Incrementa los puntos

Termino de la comparación

Comparación de likes

Aumenta el contador de likes

Click en la confirmación

Escribir una publicación

Click en reclamar premio

Muestra al ganador

Proceso de espera

Público dando likes

Confirmación de publicar

Dar like

Muestra publicaciones

Aumenta el contador

Lo guarda en el contador

Notifica al dueño de la publicación

Da click en el botón like

Reportar cuenta

Envió reporte

Envió reporte

Validación de usuario

Validación de usuario

Inserta descripción del reporte y confirmación

Localizar la publicación con contenido delicado

Manda formulario de reporte

Seleccionar la opción de reportar

Publicar

Da click en botón nueva publicación

Regresa los datos

Validación de usuario

Regresa publicación

Da click en publicar

Inserta datos

Regresa formulario Usuario

Bloquear

Se resta un seguidor

Bloqueo exitoso

Validación de usuario

Validando usuario

Confirma el bloqueo

Ingresa breve justificación

Pide breve justificación del bloqueo

Localizar publicación o cuenta

Seleccionar la opción de bloqueado