CICLO 3 DESARROLLO DE SOFTWARE

PROYECTO DE SOFTWARE PARA GESTIONAR TRANSACCIONES COMERCIALES DE UNA TIENDA GENÉRICA





TABLA DE CONTENIDO

Introduction	5
Descripción del caso	5
Parte 1: Especificación Funcional	5
Parte 2: Organización del Equipo Scrum	8
Parte 3: Organización de los Sprints	8
Sprint 1	8
Historias de Usuario	9
Interfaz Gráfica	9
Conjunto de Pruebas	10
Sprint 2	12
Historias de Usuario	12
Interfaz Gráfica	13
Conjunto de Pruebas	14
Sprint 3	16
Historias de Usuario	17
Interfaz Gráfica	18
Conjunto de Pruebas	18
Sprint 4	18
Historias de Usuario	19
Interfaz Gráfica	20
Conjunto de Pruebas	20
Sprint 5	21
Historias de Usuario	21
Interfaz Gráfica	22
Conjunto de Pruebas	23
Parte 4: Especificaciones Técnicas	24
Lenguajes de programación y stack tecnológico de desarrollo	24
Especificación de diseño de la base de datos	25





Especificación de la API para conexión del Frontend con el Backend de la aplicación	26
Especificaciones de uso y manejo de la plataforma en nube AWS para publicación del provecto.	38
Especificaciones de Repositorio GitHub para creación de ambientes de desarrollo y	30
producción.	58



Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
09/05/2021	1	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Descripción inicial de proyecto de software para gestionar las transacciones comerciales de una tienda de propósito general. Se documenta del Sprint 1 al Sprint 4.
22/06/2021	2	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Se agrega el modelo entidad relación del proyecto, y la especificación de las APIs, de inicia a documentar el manejo de repositorios GitHub.
27/06/2021	2	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Revisión de las estructuras de datos de cada tabla, y ajustes a nombres y tipos de datos. Actualización de las APIs con los nuevos nombres de atributos.
13/07/2021	3	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Se agregan las HU del módulo de reportes, las interfaces usuarias y el conjunto de pruebas. Se agregan especificaciones para subir a AWS.
16/07/2021	3	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Se agregan especificaciones para la configuración de los repositorios GitHub.
20/07/2021	4	Ing. Ricardo D. Camargo	UEB	Se modifican los aspectos de creación de instancias EC2 en la configuración de AWS.



Introducción

El propósito de este documento es dar las especificaciones para el diseño y desarrollo del software escrito en lenguaje Java para Web para gestionar las transacciones comerciales de una tienda que sea funcional para cualquier tipo de comercio que maneje proveedores, clientes, compras, ventas, y productos.

Descripción del caso

Dentro de los diferentes tipos de negocios que se pueden presentar en la economía de cualquier ciudad o país, existen aquellos que compran a sus proveedores diferentes productos o insumos que, con estos pueden producir los productos que venden a sus clientes a los que se les genera una factura de venta, y estos realizan los pagos de diferentes formas. Este tipo de negocio lo llamaremos en lo sucesivo "tienda genérica", y en ese sentido, EL EQUIPO realizará el desarrollo de tal forma que pueda implementarse en todos los tipos de negocios que operen bajo esta modalidad, cumpliendo los requerimientos que abajo se detallan.

Parte 1: Especificación Funcional

Se identifica a continuación los requerimientos para la realización del software, consistente en los siguientes módulos y requerimientos por módulo:

MÓDULO DE LOGIN DEL SISTEMA

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo que permita el ingreso al sistema, una vez se haya realizado la validación por nombre de usuario y contraseña. Deberá tenerse un usuario por defecto con el nombre de admininicial, y contraseña admin123456 para su ingreso la primera vez.

MÓDULO DE GESTIÓN DE USUARIOS

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los usuarios que trabajen en la tienda para que operen el sistema. Se deberán tener las opciones de crear usuario, actualizar datos de usuario, y borrar usuario. Estos datos se almacenarán en la tabla llamada usuarios, y los datos a gestionar son: cedula, nombre completo, correo electrónico, usuario, y contraseña. En este módulo se desactivará el usuario adminicial.

3. MÓDULO DE GESTIÓN DE CLIENTES

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los clientes de la tienda, para lo cual se deberán tener las opciones de crear cliente, leer clientes, actualizar datos de cliente, y borrar cliente. Estos datos se almacenarán en la tabla llamada clientes, y los datos a gestionar son: cedula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico.



4. MÓDULO DE GESTIÓN DE PROVEEDORES.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los proveedores de la tienda, para lo cual se deberán tener las opciones de crear proveedor, leer proveedor, actualizar datos de proveedor, y borrar proveedor. Estos datos se almacenarán en una tabla llamada proveedores, y los datos a gestionar son: NIT, nombre proveedor, dirección, teléfono, y ciudad.

5. MÓDULO DE GESTIÓN DE PRODUCTOS.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los productos que se venden en la tienda, para lo cual se deberá cargar estos productos de un archivo plano (de texto), con la siguiente estructura de datos:

NOMBRE DEL DATO	TIPO DE DATO	LONGITUD
código_producto	BIGINT	20
nombre_producto	VARCHAR	50
Nitproveedor	BIGINT	20
precio_compra	DOUBLE	
Ivacompra	DOUBLE	
precio_venta	DOUBLE	

El sistema debe validar que el archivo sea un archivo separado por comas (CSV), para que sea cargado correctamente. Se anexa con el presente documento un archivo de muestra de cómo debe conformarse, y una tabla de cómo de ser el formato de cada dato.

codiga prode	nombre Proc	NIT Proveed	precia comp	IVA	precio Venta
1	Melacotone	1	25505	19	30351
2	Manzenes		18106	29	21549
3	Plátanos	- 4	29681	19	35320
4	Lechuga		29788	29	35448
5	Tomates	1	12739	19	15159
6	Calabaza	1	21315	29	25365
7	Apio	2	19249	29	22906
8	Pepino	2	10958	19	13040
9	Champiñone	2	11046	29	13145
10	Leche		21190	39	25169
11	Queso	5	26571	29	
12	Haevos	2	12445	29	
13	Requesón	1	14329	19	17052
14	Crema agria	1	14856		
15	Yogur	5	14941	19	17780
26	Termera	5	29335	29	34909
17	Salmon salvo		11878	39	14135
18	Patas de cam	1	29951	19	35642

1	Melocotones	1	25505	19	30351
2	Manzanas	3	18108	19	21549
3	Plátanos	4	29681	19	35320
4	Lechuga	3	29788	19	35448
5	Tomates	1	12739	19	15159
6	Calabaza	1	21315	19	25365
7	Apio	2	19249	19	22906
8	Pepino	2	10958	19	13040
9	Champiñones	2	11046	19	13145
10	Leche	5	21150	19	25169
11	Queso	5	26571	19	31619
12	Huevos	2	12445	19	14810
13	Requesón	1	14329	19	17052



14	Crema agria	1	14856	19	17679
15	Yogur	5	14941	19	17780
16	Ternera	5	29335	19	34909
17	Salmón salvaje	5	11878	19	14135
18	Patas de cangrejo	1	29951	19	35642

Una vez hecha esta validación, el archivo será cargado desde la página Web, y se almacenará en una tabla llamada productos, la cual tendrá, por supuesto, los mismos tipos de datos del archivo. El sistema deberá validar que el NIT del proveedor que se indica en el archivo, corresponda a un NIT que exista en la base de datos

MÓDULO DE GESTIÓN DE VENTAS.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de las ventas que se realicen en la tienda. El sistema, buscará los datos del cliente por cédula. Posteriormente, el sistema permitirá escribir el código del producto, y se visualizará el nombre de este en pantalla. Se digitará la cantidad a vender, y generará el valor total de venta por producto. El sistema permitirá que se realice la misma operación con otros productos hasta que se le dé la opción de totalizar. En ese momento, el sistema calculará el valor del total de IVA para tres (3) productos, según el valor de IVA definido para cada producto, y luego dará el valor total con IVA.

El sistema deberá registrar la venta con los siguientes datos: código de venta - este es un valor consecutivo, cedula del cliente, cedula del usuario, valor total de venta, valor de IVA, y valor total más IVA en una tabla llamada ventas. Deberá, además, guardar en una tabla llamada detalleVentas el detalle de los productos vendidos de esta venta con los siguientes datos: código de producto, cantidad, valor unitario (valor de venta), y valor total, junto con el código de la venta. Finalmente, el sistema deberá mostrar un mensaje de confirmación de la transacción.

7. MÓDULO DE CONSULTAS Y REPORTES

EL EQUIPO desarrollará el módulo de consultas del sistema, el cual deberá poder generar las siguientes como mínimo: a) listado de usuarios, b) listado de clientes, y, c) total de ventas por cliente. Las consultas deberán ser por pantalla.



Parte 2: Organización del Equipo Scrum

EL EQUIPO se conformará por cinco (5) beneficiarios que asistan al Ciclo 3, el cual realizará el desarrollo del software objeto de este documento, mediante la aplicación del marco de trabajo Scrum, para lo cual, los miembros de este tendrán los siguientes roles y responsabilidades:

N°	ROL	RESPONSABILIDAD
1	Product Owner	Maneja la definición funcional del producto de software completo a desarrollar, y será el punto de contacto con el cliente para validar la aceptación de cada incremento de producto con el cliente.
2	Scrum Master	Maneja, difunde y controla la ejecución correcta del marco de trabajo Scrum en todos los miembros del EQUIPO.
3	Development Team: Arquitecto	Realiza el diseño de arquitectura del software y de la base de datos.
4	Development Team: Deasarrollador	Realiza la codificación del software.
5	Development Team: Control de Calidad (QA)	Realiza las pruebas al software establecidas en este documento.

Cabe mencionar que, por la naturaleza del proyecto y el número de participantes del equipo, todos ellos (as) tienen el rol de desarrolladores por defecto, de lo cual, en el momento que se estime necesario el EQUIPO podrá sumar más desarrolladores, conforme a los requerimientos y la ejecución del sprint. El Scrum Master tendrá la responsabilidad de realizar el seguimiento y control del proyecto, para lo cual, convocará las reuniones diarias de seguimiento (daily standup meeting), en coordinación con el formador, y se utilizará la herramienta Trello, para realizar el seguimiento del desarrollo de los sprints.

Parte 3: Organización de los Sprints

Sprint 1

MÓDULO DE LOGIN DEL SISTEMA

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo que permita el ingreso al sistema, una vez se haya realizado la validación por nombre de usuario y contraseña. Deberá tenerse un usuario por defecto con el nombre de admininicial, y contraseña admin123456 para su ingreso la primera vez.

MÓDULO DE GESTIÓN DE USUARIOS

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los usuarios que trabajen en la tienda para que operen el sistema. Se deberán tener las opciones de crear usuario, actualizar datos de usuario, y borrar usuario. Estos datos se almacenarán en la tabla llamada usuarios, y los datos a gestionar son: cedula, nombre completo, correo electrónico, usuario, y contraseña.



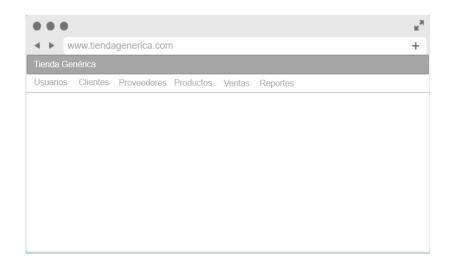
Historias de Usuario

Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado
HU-001	Como administrador	Necesito ingresar al sistema con el usuario inicial admininicial y la contraseña admin123456.	Con la finalidad de validar el funcionamiento del login del sistema, la interfaz gráfica y que el usuario inicial opere correctamente.
HU-002	Como administrador	Necesito crear nuevos usuarios que entrarán al sistema	Con la finalidad de cargar los usuarios que harán las labores de ingreso de datos para los demás módulos del sistema.
HU-003	Como administrador	Necesito consultar los datos del usuario, por medio de la cédula	Con la finalidad de poder recuperar los datos de un usuario creado.
HU-004	Como administrador	Necesito actualizar los datos de los usuarios que estén en el sistema	Con la finalidad de poder actualizar los datos de nombre completo, correo electrónico, usuario y contraseña, previa consulta por cédula.
HU-005	Como administrador	Necesito borrar los datos de usuarios que estén en el sistema	Con la finalidad de borrar los datos de los usuarios que ya no deben tener ingreso al sistema, previa consulta por cédula.

Interfaz Gráfica









Conjunto de Pruebas

ID Prueba	Caso de Prueba	Descripción	Acción de Entrada	Resultado Esperado
SP1-QA-1	Ingreso correcto	El usuario debe poder registrarse correctamente, si los campos de usuario y contraseña son correctos.	Escribir el nombre de usuario inicial admininicial y/o usuario creado, y la contraseña correspondiente.	Si es el usuario admininicial, o un usuario ya creado, el sistema dará ingreso al menú general.
SP1-QA-2	Ingreso incorrecto por error en el usuario y/o contraseña.	El usuario debe recibir un mensaje de error si, al consultar en la base de datos no se recupera la información, o si los datos	Escribir el usuario y/o contraseña con errores de tipeo, o no escribir alguno de los datos solicitados.	Debe generar un mensaje de error con el error de "usuario o contraseña errados, intente de nuevo".



		de admininicial son errados.		
SP1-QA-3	Creación de un nuevo usuario correcto	El usuario debe poder crear un nuevo usuario en el sistema, si todos los datos del nuevo usuario están completos.	Escribir los datos de cédula, nombre completo, correo electrónico, usuario y contraseña del nuevo usuario, posteriormente, se deberá presionar el botón "Crear".	Debe genera un mensaje de información "Usuario Creado". Luego, debe insertar los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados.
SP1-QA-4	Creación de un nuevo usuario con errores, por falta de completitud de algunos de los campos.	El usuario debe recibir un mensaje de error, si no se diligencian todos los datos del nuevo usuario.	Escribir los datos del nuevo usuario, con algún faltante.	Debe genera un mensaje de error "Faltan datos del usuario", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP1-QA-5	Consulta de usuario existente.	El usuario escribe la cédula de otro usuario en el campo "Cédula", y éste se encuentra en la base de datos.	Escribir la cédula del usuario a consultar.	El sistema retorna todos los demás datos de nombre completo, correo electrónico, usuario y contraseña.
SP1-QA-6	Consulta de usuario inexistente o con errores.	El usuario debe recibir un mensaje de error.	Escribir la cédula del usuario a consultar.	Debe genera un mensaje de error "Usuario Inexistente", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP1-QA-7	Actualización Correcta de datos de usuario	El usuario, actualizará los datos de nombre completo y/o correo electrónico, y/o usuario, y/o contraseña.	Escribir la cédula del usuario a consultar para ser actualizado.	Debe genera un mensaje de información "Datos del Usuario Actualizados". Luego, debe actualizar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.
SP1-QA-8	Actualización de datos de usuario con errores por datos en blanco	El usuario, recibirá un mensaje de error de datos al poner en blanco y/u omitir datos de cédula, nombre completo, correo electrónico, usuario y/o contraseña.	Escribir la cédula del usuario a consultar, y borrar u omitir algún tipo de dato de los recuperados del usuario.	Debe genera un mensaje de error "Datos faltantes", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP1-QA-9	Borrado correcto de datos de usuario	El usuario, podrá borrar los datos de cédula, nombre completo y/o correo electrónico, y/o usuario, y/o contraseña.	Escribir la cédula del usuario a consultar para ser borrado.	Debe consultar la base de datos por la existencia del usuario con la cédula indicada. Debe genera un mensaje de información "Datos del Usuario Borrados". Luego, debe borrar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.
SP1-QA-10	Borrado de datos de usuario con errores por datos en blanco	El usuario, recibirá un mensaje de error de datos al poner en blanco y/u omitir datos de cédula, nombre completo, correo	Escribir la cédula del usuario a consultar, y alterar la cédula y/o borrarla.	Debe consultar la base de datos por la existencia del usuario con la cédula indicada, y debe generar un mensaje de error "Cédula Errada",



electrónico, usuario y/o	posteriormente, deb	e
contraseña.	limpiar todos los datos y	a
	creados.	

Sprint 2

MÓDULO DE GESTIÓN DE CLIENTES

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los clientes de la tienda, para lo cual se deberán tener las opciones de crear cliente, leer clientes, actualizar datos de cliente, y borrar cliente. Estos datos se almacenarán en la tabla llamada **clientes**, y los datos a gestionar son: cedula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico.

MÓDULO DE GESTIÓN DE PROVEEDORES.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los proveedores de la tienda, para lo cual se deberán tener las opciones de crear proveedor, leer proveedor, actualizar datos de proveedor, y borrar proveedor. Estos datos se almacenarán en una tabla llamada **proveedores**, y los datos a gestionar son: NIT, nombre proveedor, dirección, teléfono, y ciudad.

Historias de Usuario

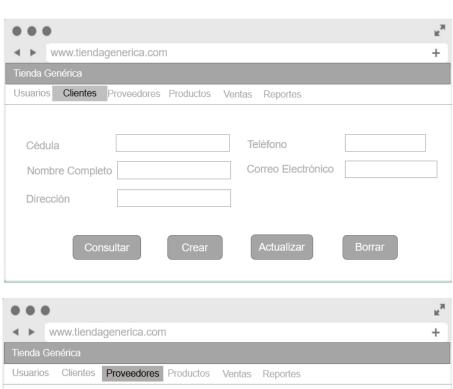
Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado
HU-006	Como administrador	Necesito crear nuevos clientes	Con la finalidad de registrar a los clientes que realicen compras en la tienda
HU-007	Como administrador	Necesito consultar los datos del cliente, por medio de la cédula	Con la finalidad de poder recuperar los datos de un cliente creado.
HU-008	Como administrador	Necesito actualizar los datos de los clientes que estén en el sistema	Con la finalidad de poder actualizar los datos de nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico, previa consulta por cédula.
HU-009	Como administrador	Necesito borrar los datos de clientes que estén en el sistema	Con la finalidad de borrar los datos de los clientes que ya no deben tener ingreso al sistema, previa consulta por cédula.
HU-010	Como administrador	Necesito crear nuevos proveedores que entrarán al sistema	Con la finalidad de cargar los proveedores de la tienda.
HU-011	Como administrador	Necesito consultar los datos del proveedor, por medio de del NIT	Con la finalidad de poder recuperar los datos de un usuario creado.
HU-012	Como administrador	Necesito actualizar los datos de los proveedores que estén en el sistema	Con la finalidad de poder actualizar los datos de nombre de





		proveedor, Dirección, teléfono y ciudad, previa consulta por NIT.
HU-013	Como administrador	Con la finalidad de borrar los datos de los proveedores que ya no deben tener ingreso al sistema, previa consulta por NIT.

Interfaz Gráfica





Conjunto de Pruebas

ID Prueba	Caso de Prueba	Descripción	Acción de Entrada	Resultado Esperado
SP2-QA-1	Creación de un nuevo cliente correcto	El usuario debe poder crear un nuevo cliente en el sistema, si todos los datos del nuevo cliente están completos.	Escribir los datos de cédula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del nuevo cliente, posteriormente, se deberá presionar el botón "Crear".	Debe genera un mensaje de información "Cliente Creado". Luego, debe insertar los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-2	Creación de un nuevo cliente con errores, por falta de completitud de algunos de los campos.	El usuario debe recibir un mensaje de error, si no se diligencian todos los datos del nuevo cliente.	Escribir los datos del nuevo cliente con algún faltante.	Debe genera un mensaje de error "Faltan datos del cliente", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-3	Consulta de cliente existente.	El usuario escribe la cédula del cliente en el campo "Cédula", y éste se encuentra en la base de datos.	Escribir la cédula del cliente a consultar.	El sistema retorna todos los demás datos de cédula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del cliente.
SP2-QA-4	Consulta de cliente inexistente o con errores.	El usuario debe recibir un mensaje de error.	Escribir la cédula del cliente a consultar.	Debe genera un mensaje de error "Cliente Inexistente", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-5	Actualización Correcta de datos de cliente	El usuario, actualizará los datos de nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del cliente.	Escribir la cédula del usuario a consultar para ser actualizado.	Debe genera un mensaje de información "Datos del Cliente Actualizados". Luego, debe actualizar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.
SP2-QA-6	Actualización de datos de cliente con errores por datos en blanco	El usuario, recibirá un mensaje de error de datos al poner en blanco y/u omitir datos de cédula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del cliente.	Escribir la cédula del cliente a consultar, y borrar u omitir algún tipo de dato de los recuperados del cliente.	Debe genera un mensaje de error "Datos faltantes", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-7	Borrado correcto de datos de cliente	El usuario, podrá borrar los datos de nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del cliente.	Escribir la cédula del cliente a consultar para ser borrado.	Debe consultar la base de datos por la existencia del cliente con la cédula indicada. Debe genera un mensaje de información "Datos del Cliente Borrados". Luego, debe borrar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.



SP2-QA-8	Borrado de datos de cliente con errores por datos en blanco	El usuario, recibirá un mensaje de error de datos al poner en blanco y/u omitir datos de cédula, nombre completo, dirección, teléfono, y correo electrónico del cliente.	Escribir la cédula del cliente a consultar, y alterar la cédula y/o borrarla.	Debe consultar la base de datos por la existencia del cliente con la cédula indicada, y debe generar un mensaje de error "Cédula Errada", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-9	Creación de un nuevo proveedor correcto	El usuario debe poder crear un nuevo proveedor en el sistema, si todos los datos del nuevo proveedor están completos.	Escribir los datos de NIT, Nombre Proveedor, Dirección, Teléfono, y Ciudad, posteriormente, se deberá presionar el botón "Crear".	Debe genera un mensaje de información "Proveedor Creado". Luego, debe insertar los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-10	Creación de un nuevo proveedor con errores, por falta de completitud de algunos de los campos.	El usuario debe recibir un mensaje de error, si no se diligencian todos los datos del nuevo proveedor.	Escribir los datos del nuevo proveedor con algún faltante.	Debe genera un mensaje de error "Faltan datos del proveedor", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-11	Consulta de proveedor existente.	El usuario escribe el NIT del proveedor en el campo "NIT", y éste se encuentra en la base de datos.	Escribir el NIT del proveedor a consultar.	El sistema retorna todos los demás datos de NIT, Nombre Proveedor, Dirección, Teléfono, y Ciudad del proveedor.
SP2-QA-12	Consulta de proveedor inexistente o con errores.	El usuario debe recibir un mensaje de error.	Escribir el NIT del Proveedor a consultar.	Debe genera un mensaje de error "Proveedor Inexistente", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-13	Actualización Correcta de datos del proveedor	El usuario, actualizará los datos de Nombre Proveedor, Dirección, Teléfono, y Ciudad del proveedor.	Escribir el NIT del proveedor a consultar para ser actualizado.	Debe genera un mensaje de información "Datos del Proveedor Actualizados". Luego, debe actualizar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.
SP2-QA-14	Actualización de datos de proveedor con errores por datos en blanco	El usuario, recibirá un mensaje de error de datos al poner en blanco y/u omitir datos de Nombre Proveedor, Dirección, Teléfono, y Ciudad del proveedor.	Escribir el NIT del proveedor a consultar, y borrar u omitir algún tipo de dato de los recuperados del proveedor.	Debe genera un mensaje de error "Datos faltantes", posteriormente, debe limpiar todos los datos ya creados.
SP2-QA-15	Borrado correcto de datos de proveedor	El usuario, podrá borrar los datos de Nombre Proveedor, Dirección, Teléfono, y Ciudad del proveedor.	Escribir el NIT del proveedor a consultar para ser borrado.	Debe consultar la base de datos por la existencia del proveedor con la cédula indicada. Debe genera un mensaje de información "Datos del Proveedor Borrados". Luego, debe borrar los mismos los datos en la base de datos y, limpiar todos los datos ya creados en el formulario.



		El usuario, recibirá un	Escribir la cédula del	Debe consultar la base de
		mensaje de error de	proveedor a consultar, y	datos por la existencia del
	Borrado de datos de	datos al poner en blanco	alterar el NIT y/o	proveedor con la cédula
SP2-QA-1	proveedor con	y/u omitir datos de NIT,	borrarlo.	indicada, y debe generar
3P2-QA-1	errores por datos en	Nombre Proveedor,		un mensaje de error "NIT
	blanco	Dirección, Teléfono, y		Errado", posteriormente,
		Ciudad del proveedor.		debe limpiar todos los
		•		datos ya creados.

Sprint 3

MÓDULO DE GESTIÓN DE PRODUCTOS.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de los productos que se venden en la tienda, para lo cual se deberá cargar estos productos de un archivo plano (de texto), con la siguiente estructura de datos:

NOMBRE DEL DATO	TIPO DE DATO	LONGITUD
código_producto	BIGINT	20
nombre_producto	VARCHAR	50
nitproveedor	BIGINT	20
precio_compra	DOUBLE	
ivacompra	DOUBLE	
precio_venta	DOUBLE	

El sistema debe validar que el archivo sea un archivo separado por comas (CSV), para que sea cargado correctamente. Se anexa con el presente documento un archivo de muestra de cómo debe conformarse, y una tabla de cómo de ser el formato de cada dato.

codiga prode	nombre ProcN	IT Proveed	precia comp	IVA	precio Vent
1	Melacotone	1	25505	19	30351
2	Manzanas	3	18106		
3	Plátanos	- 4	29681	19	35320
4	Lechuga	3	29788	29	35418
5	Tomates	1	12739	19	15155
6	Calabaza	1	21315	19	25365
7	Apio	2	19249	29	2290
	Pepino	2	10958		
9	Champiñone	2	11046		
10	Leche	5	21190	19	25168
11	Queso	5	26571	29	31615
12	Huevos	2	12445	29	34830
13	Requesón	1	14329	19	1706
14	Crema agria	1	14856	29	17671
15	Yogur	5	14941	19	1778
26	Ternera	5	29335	29	34901
17	Salmon salvo	- 5	11878	19	14135

1	Melocotones	1	25505	19	30351
2	Manzanas	3	18108	19	21549
3	Plátanos	4	29681	19	35320
4	Lechuga	3	29788	19	35448
5	Tomates	1	12739	19	15159
6	Calabaza	1	21315	19	25365
7	Apio	2	19249	19	22906
8	Pepino	2	10958	19	13040
9	Champiñones	2	11046	19	13145
10	Leche	5	21150	19	25169



11	Queso	5	26571	19	31619
12	Huevos	2	12445	19	14810
13	Requesón	1	14329	19	17052
14	Crema agria	1	14856	19	17679
15	Yogur	5	14941	19	17780
16	Ternera	5	29335	19	34909
17	Salmón salvaje	5	11878	19	14135
18	Patas de cangrejo	1	29951	19	35642

Una vez hecha esta validación, el archivo será cargado desde la página Web, y se almacenará en una tabla llamada **productos**, la cual tendrá, por supuesto, los mismos tipos de datos del archivo. El sistema deberá validar que el NIT del proveedor que se indica en el archivo, corresponda a un NIT que exista en la base de datos.

Historias de Usuario

Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado
HU-014	Como administrador	Necesito subir al sistema un archivo texto separado por comas (csv) con los datos de productos, según formato definido (1).	Con la finalidad de cargar a la tabla de productos del sistema, reemplazando los productos que hubiere previamente, y poderlos utilizar para realizar ventas.

⁽¹⁾ Indicado previamente en la descripción funcional



Interfaz Gráfica



Conjunto de Pruebas

ID Prueba	Caso de Prueba	Descripción	Acción de Entrada	Resultado Esperado
SP3-QA-1	Carga exitosa del archivo	El usuario realiza una carga de archivo correcta.	El usuario seleccionará un archivo al presionar el botón "Examinar", el archivo corresponde al formato CSV, y tiene la estructura de datos correcta.	Debe generar un mensaje de información "Archivo Cargado Exitosamente". Luego, debe borrar los anteriores datos que tenga la tabla Productos, e insertar los datos leídos, previa validación.
SP3-QA-2	Carga Fallida del archivo por falta de nombre de archivo	El usuario intenta realizar una carga sin archivo.	El usuario oprime el botón "Cargar" sin haber seleccionado previamente un archivo.	Debe generar un mensaje de error "Error: no se seleccionó archivo para cargar".
SP3-QA-3	Carga Fallida del archivo por errores de formato de archivo	El usuario carga un archivo inválido para ser reconocido por el sistema.	El usuario intenta cargar un archivo que tiene errores en el formato de creación de este.	Debe generar un mensaje de error "Error: formato de archivo inválido".
SP3-QA-4	Carga Fallida del archivo por errores en la validación de los datos cargados	El usuario carga un archivo con datos inválidos.	El usuario intenta cargar un archivo con errores en los tipos de datos.	Debe generar un mensaje de error "Error: datos leídos inválidos".

Sprint 4

MÓDULO DE GESTIÓN DE VENTAS.

EL EQUIPO deberá desarrollar el módulo de gestión de las ventas que se realicen en la tienda. El sistema, buscará los datos del cliente por cédula. Posteriormente, el sistema permitirá escribir el código del producto, y se visualizará el nombre de este en pantalla. Se digitará la cantidad a vender, y generará



el valor total de venta por producto. El sistema permitirá que se realice la misma operación con otros productos hasta que se le dé la opción de totalizar. En ese momento, el sistema calculará el valor del total de IVA para tres (3) productos, según el valor de IVA definido para cada producto, y luego dará el valor total con IVA.

El sistema deberá registrar la venta con los siguientes datos: código de venta - este es un valor consecutivo, cedula del cliente, cedula del usuario, valor total de venta, valor de IVA, y valor total más IVA en una tabla llamada ventas. Deberá, además, guardar en una tabla llamada detalle Ventas el detalle de los productos vendidos de esta venta con los siguientes datos: código de producto, cantidad, valor unitario (valor de venta), y valor total, junto con el código de la venta. Finalmente, el sistema deberá mostrar un mensaje de confirmación de la transacción.

Historias de Usuario

Identificador (ID) de la historia	Rol	Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado
HU-015	Como usuario	Necesito registrar las ventas de la tienda para un cliente.	Con la finalidad de ingresar los datos de una nueva venta de la tienda.
HU-016	Como usuario	Necesito obtener los datos del cliente mediante consulta por cédula.	Con la finalidad de cargarlos al formulario de ventas, al momento que se desee registrar una venta para este cliente.
HU-017	Como usuario	Necesito obtener los datos de los productos mediante consulta por código de producto.	Con la finalidad de cargarlos al formulario de ventas, al momento que se desee registrar una venta para este cliente.
HU-018	Como usuario	Necesito calcular el valor de venta por cada producto vendido, mediante la cantidad vendida, hasta un total de tres (3) productos.	Con la finalidad de acumular el total de venta para los valores totales de los productos.
HU-019	Como usuario	Necesito generar el valor de la venta total para el cliente, incluyendo IVA y total con IVA.	Con la finalidad de presentar al cliente los valores totales de venta e IVA al cliente.
HU-020	Como usuario	Necesito confirmar el valor de venta, dada la aceptación del cliente.	Con la finalidad registrar en la base de datos de ventas de la tienda.



Interfaz Gráfica



Conjunto de Pruebas

ID Prueba	Caso de Prueba	Descripción Acción de Entrada		Resultado Esperado
SP4-QA-1	Consulta exitosa de la cédula del cliente	El usuario realiza una consulta de cédula del cliente que recupera el nombre de este de forma correcta.	El usuario digita la cédula del cliente y oprime el botón "Consultar".	Debe recuperar el nombre del cliente de la base de datos de forma correcta, desplegándolo en el espacio respectivo.
SP4-QA-2	Consulta fallida de la cédula del cliente	El usuario realiza una consulta de cédula del cliente que no se encuentra en la base de datos.	El usuario digita una cédula de cliente y oprime el botón "Consultar".	Debe generar un mensaje por pantalla que indique que la cédula no se encuentra registrada en la base de datos.
SP4-QA-3	Consulta exitosa de producto	El usuario realiza una consulta del código de producto y se recupera de forma correcta.	El usuario digita el código del producto para la venta y oprime el botón "Consultar".	Debe recuperar el nombre del producto de la base de datos de forma correcta, desplegándolo en el espacio respectivo.
SP4-QA-4	Consulta fallida de producto	El usuario realiza una consulta de código de producto que no se encuentra en la base de datos.	El usuario digita un código de producto y oprime el botón "Consultar".	Debe generar un mensaje por pantalla que indique que el código de producto no se encuentra registrada en la base de datos.
SP4-QA-5	Validación del campo cantidad de productos	El sistema realiza una validación exitosa de la cantidad de productos, donde el dato sea inferior a cero, o nulo	El usuario digita una cantidad de producto inferior a cero, o valor nulo, cuando el usuario presiona el botón "Confirmar"	Debe generar un mensaje por pantalla que indique que el valor de cantidad es incorrecto.



SP4-QA-6	Validación del campo valor total por producto	El sistema realiza una validación exitosa del valor total por cada producto de los tres permitidos.	El sistema calcula de forma correcta el valor total de cada producto (cantidad x precio de venta), cuando el usuario presiona el botón "Confirmar"	Debe muestra el valor correcto en el campo correspondiente de valor total por producto.
SP4-QA-7	Validación del campo Total Venta	El sistema realiza una validación exitosa del total de la venta de todos los tres (3) productos	El sistema calcula de forma correcta el valor total todos los productos, cuando el usuario presiona el botón "Confirmar"	Debe muestra el valor correcto en el campo correspondiente de valor total por producto.
SP4-QA-8	Validación del campo Total IVA	El sistema realiza una validación exitosa del total del IVA de todos los tres (3) productos	El sistema calcula de forma correcta el valor del IVA de los tres (3) productos, cuando el usuario presiona el botón "Confirmar"	Debe muestra el valor correcto en el campo correspondiente de valor total del IVA.
SP4-QA-9	Validación del campo Total con IVA	El sistema realiza una validación exitosa del total de la venta, incluyendo el valor del IVA de todos los tres (3) productos	El sistema calcula de forma correcta el valor total de la venta, incluyendo el IVA de los tres (3) productos, cuando el usuario presiona el botón "Confirmar"	Debe muestra el valor correcto en el campo correspondiente de valor total de la venta incluyendo el IVA.
SP4-QA-10	El consecutivo de la venta se genera exitosamente	Al momento de confirmar la venta, se genera un número consecutivo de esta.	El usuario presiona el botón "Confirmar"	Se debe imprimir un número consecutivo en el campo destinado para tal fin.

Sprint 5

MODULO DE CONSULTAS Y REPORTES

EL EQUIPO desarrollará el módulo de consultas del sistema, el cual deberá poder generar las siguientes como mínimo: a) listado de usuarios, b) listado de clientes, y, c) total de ventas por cliente. Las consultas deberán ser por pantalla.

Historias de Usuario

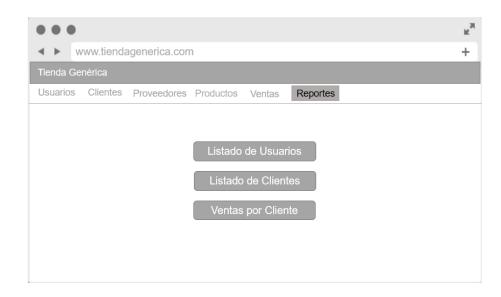
Identificador (ID) de la historia		Característica / Funcionalidad	Razón / Resultado	
HU-021	Como usuario	Necesito consultar el listado de usuarios del sistema.	Con la finalidad de verificar quienes son los usuarios registrados.	
HU-022	Como usuario	Necesito consultar el listado de clientes	Con la finalidad de verificar cuales clientes han comprado en la tienda.	

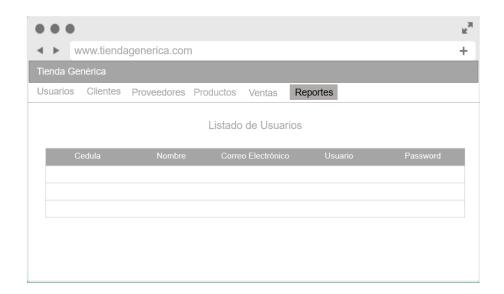




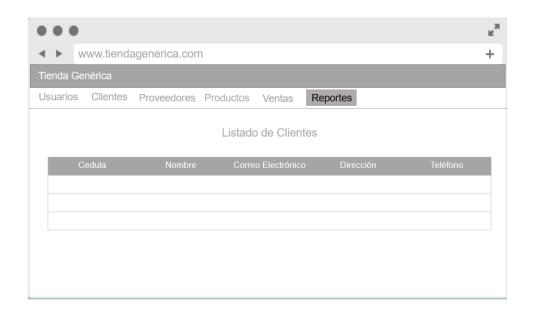
	Como usuario	Necesito	consultar	el	total	de	Con la finalidad de contabilizar las
HU-023		ventas po	r cliente				ventas por cliente.

Interfaz Gráfica











Conjunto de Pruebas

ID Prueba	Caso de Prueba	Descripción	Acción de Entrada	Resultado Esperado
SP5-QA-1	Generación de listado de usuarios exitosa	El usuario, al presionar el botón "listado de usuarios", puede ver el	botón "Listado de	Debe llevar a una página nueva donde se listen los datos de cedula, nombre, email, usuario y Password.



		listado de usuarios existente.		Si no existen usuarios, se deberá generar un mensaje.
SP5-QA-2	Generación de listado de clientes exitosa	El usuario, al presionar el botón "listado de clientes", puede ver el listado de clientes existente.	El usuario presiona el botón "Listado de Usuarios"	Debe llevar a una página nueva donde se listen los datos de cedula, nombre, email, dirección y teléfono. Si no existen clientes, se deberá generar un mensaje.
SP5-QA-3	Generación de Total de Ventas por cliente exitosa	El usuario, al presionar el botón "Total ventas por Cliente", puede ver el listado de clientes con el total de ventas y el total consolidado.	El usuario presiona el botón "Total ventas por Cliente"	Debe llevar a una página nueva donde se listen los datos de cedula, y del cliente, y el valor total de ventas de cada cliente. Al final deberá totalizar el valor de todas las ventas desplegadas, que corresponden al total indicado por cliente Si no existen clientes, se deberá generar un mensaje.

Parte 4: Especificaciones Técnicas

Lenguajes de programación y stack tecnológico de desarrollo

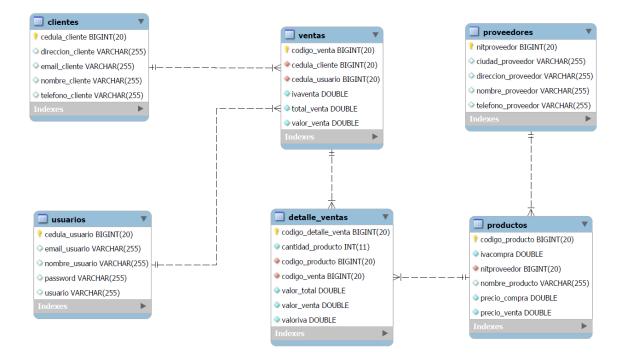
Los lenguajes de programación, frameworks, y herramientas tecnológicas que se emplearán para el desarrollo de este proyecto son los siguientes:

- 1) Java EE para desarrollo Web. JDK: JavaSE 11.0.2
- 2) Ambiente Integrado de Desarrollo (IDE) Eclipse for Enterprise Java and Web Developers Versión
- 3) Framework Spring Boot, versión 2.4.5 (integrado con el IDE)
- 4) Gestor de dependencias Maven, versión 3.6+
- 5) Servidor de Aplicaciones Web para Java Apache Tomcat® Apache Tomcat 9
- 6) Gestor de Base de datos MySQL 8.0.24
- 7) Cliente gestor de bases de datos MySQL Workbench Community Edition 8.0.25.
- 8) Repositorio Github, e integración con Eclipse.



Especificación de diseño de la base de datos

Se presenta a continuación el diseño de la base de datos de la tienda genérica:

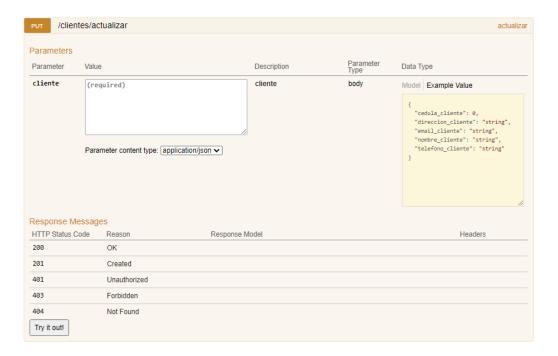




Especificación de la API para conexión del Frontend con el Backend de la aplicación

1. APIs para gestión de Clientes.

Actualizar Clientes

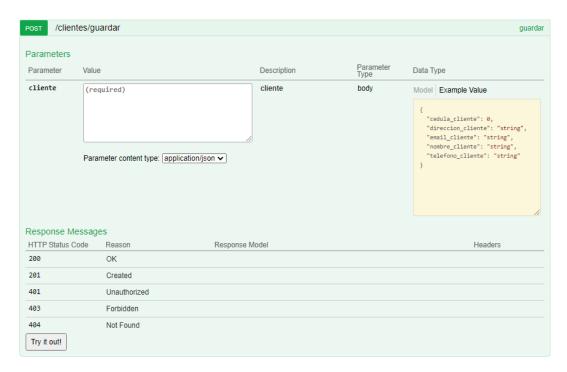


Eliminar Clientes





Agregar Clientes



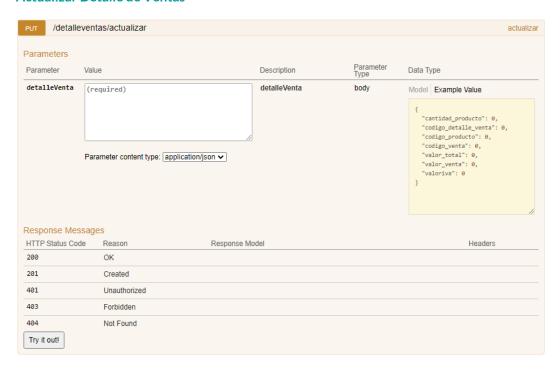
Listar Clientes





2. APIs para Detalle de Ventas

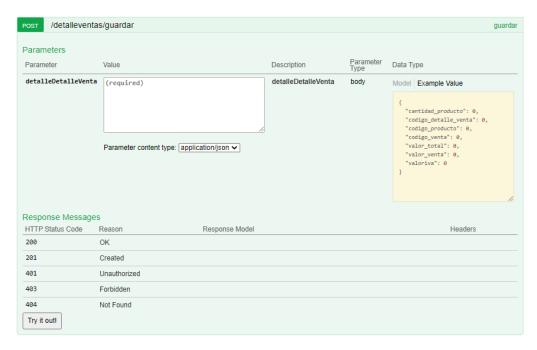
Actualizar Detalle de Ventas



Eliminar Detalle de Ventas



Guardar Detalle de Ventas



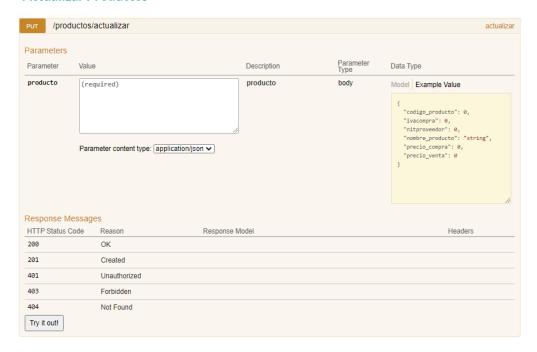
Listar Detalle de Ventas





3. APIs para Productos

Actualizar Productos

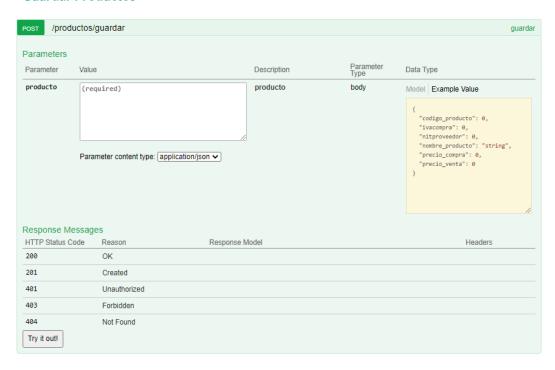


Eliminar Productos





Guardar Productos



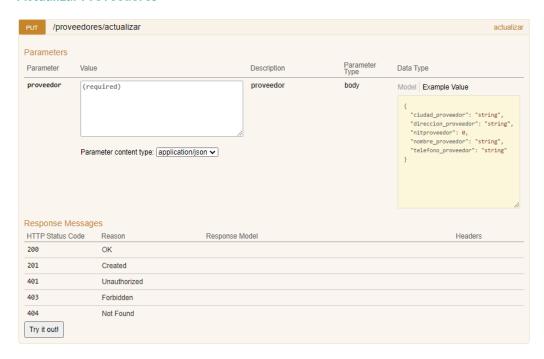
Listar Productos





4. APIs para Proveedores

Actualizar Proveedores



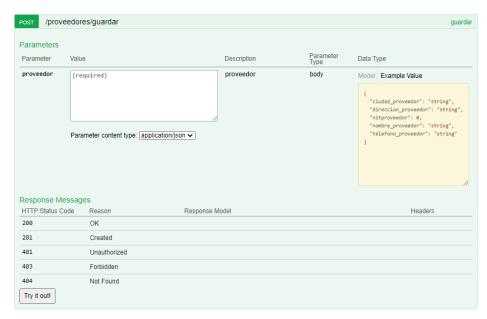
Eliminar Proveedores







Agregar Proveedores



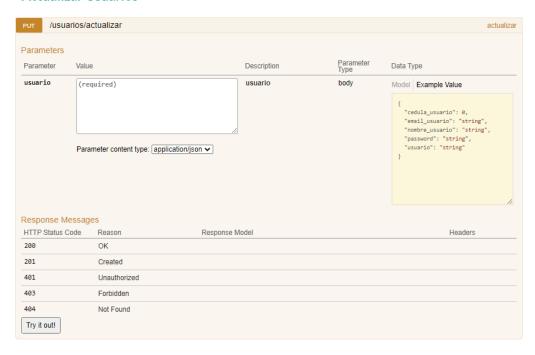
Listar Proveedores





5. APIs de Usuarios

Actualizar Usuarios



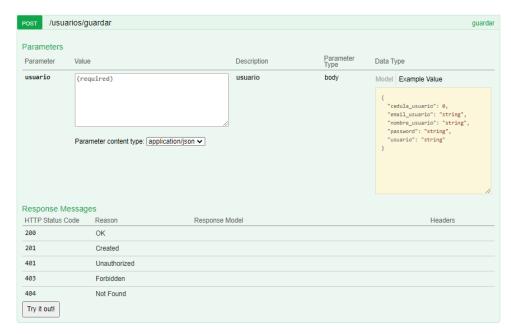
Eliminar Usuarios







Agregar Usuarios



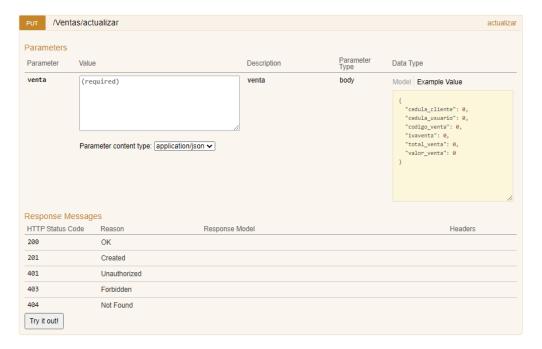
Listar Usuarios





6. APIs de Ventas

Actualizar Ventas



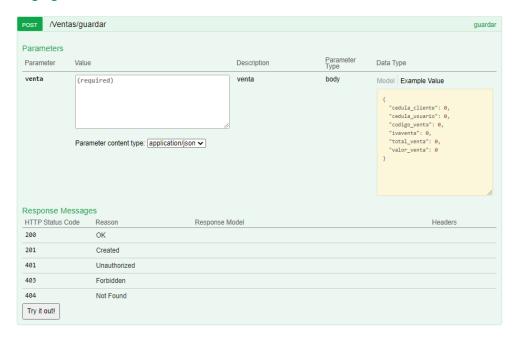
Eliminar Ventas







Agregar Ventas



Listar Ventas

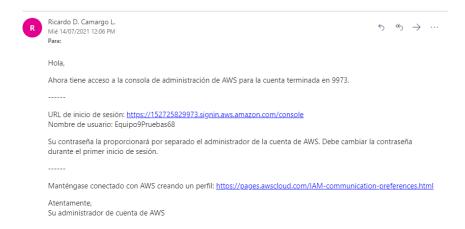




Especificaciones de uso y manejo de la plataforma en nube AWS para publicación del proyecto.

1. Asignación de la cuenta IAM.

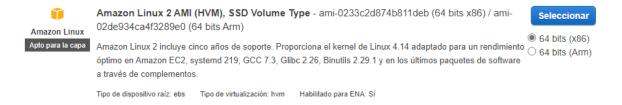
Una vez el líder de soporte de MinTIC asigne a cada grupo una cuenta IAM de AWS (Identity and Access Management), la cual le llegará por correo electrónico al beneficiario elegido por el grupo para el uso y custodia de dicha cuenta, en cuyo texto estarán las instrucciones para el ingreso a la cuenta. Se muestra a continuación un símil de este correo:



2. Creación de la Instancia EC2.

La instancia EC2 a crear, deberá corresponder con los parámetros establecidos dentro de la capa gratuita, para lo cual, al momento de crearla, con base en los pasos del asistente de creación, se tiene lo siguiente:

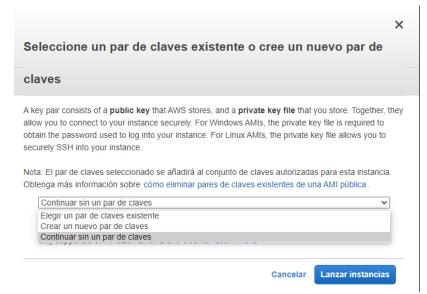
Paso 1: se seleccionará esta opción para la Imagen de la Máquina Amazon (AMI) esta opción:



Paso 2: Se seleccionará esta opción para el tipo de instancia, la denominada "t2 micro" (seleccionada en la imagen de abajo):

Familia -	Tipo ~	vCPU (i) +	Memoria (GiB)	Almacenamiento de la instancia (GB)	Optimizado para EBS disponible (i)	Desempeño de la red	Compatibilidad con IPv6 i
t2	t2.nano	1	0.5	EBS solo	-	De bajo a moderado	Sí
t2	t2.micro Apto para la capa gratuita	1	1	EBS solo	-	De bajo a moderado	Sí

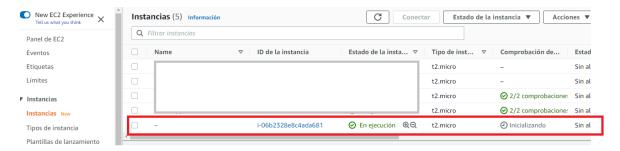
Paso 3: Creación de par de claves: Seleccionar la opción "Continuar sin un par de claves".



En este momento se debe lanzar la instancia.



En el panel de EC2, deberá verse la instancia de esta forma:



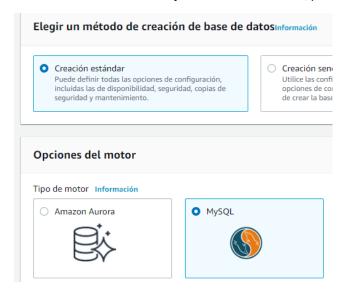


3. Creación de la instancia de base de datos RDS.

Posteriormente, es necesario crear la instancia de base de datos RDS, para lo cual, se hará la siguiente configuración:



El método de creación se deja "Creación Estándar", y en las Opciones de Motor, seleccionar MySQL.



En la opción "Plantillas", seleccionar "Capa Gratuita".

Plantillas

Elija una plantilla de ejemplo para adaptarla a su caso de uso.

Producción

Utilice los valores predeterminados para disfrutar de una alta disponibilidad y de un rendimiento rápido y constante. Desarrollo y pruebas

Esta instancia se ha diseñado para su uso en desarrollo, fuera de un entorno de producción.

Capa gratuita

Utilice la capa gratuita de RDS para desarrollar nuevas aplicaciones, probar aplicaciones existentes o adquirir experiencia práctica con Amazon RDS. Información

En la opción "Configuración", escribir el nombre del equipo asignado y el grupo, según las indicaciones del formador/tutor:

Configuración

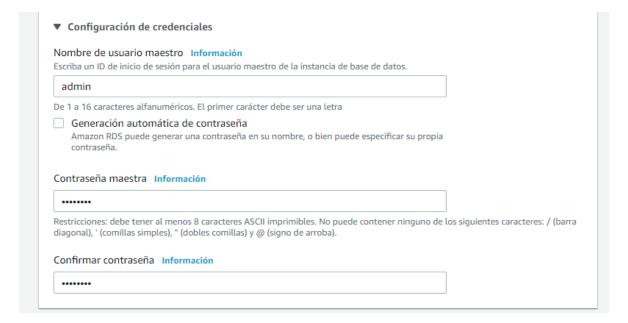
Identificador de instancias de bases de datos Información

Escriba un nombre para la instancia de base de datos. El nombre debe ser único en relación con todas las instancias de base de datos pertenecientes a su cuenta de AWS en la región de AWS actual.

Equipo9Pruebas68

El identificador de la instancia de base de datos no distingue entre mayúsculas y minúsculas, pero se almacena con todas las letras en minúsculas (como en "miinstanciadebd"). Restricciones: de 1 a 60 caracteres alfanuméricos o guiones. El primer carácter debe ser una letra. No puede contener dos guiones consecutivos. No puede terminar con un guion.

En la opción "Configuración de Credenciales", escribir el usuario/Password que tendrá la base de datos, la cual es admin/admin123, según la instrucción de clase en la semana 3.





Dejar las siguientes opciones por defecto, hasta la sección "Conectividad". En el apartado "acceso público", se selecciona "si".

Acceso público Información
 Sí

 Los dispositivos y las instancias de Amazon EC2 que están fuera de la VPC se pueden conectar a su base de datos. Elija uno o varios grupos de seguridad de VPC que especifiquen los dispositivos y las instancias EC2 dentro de la VPC que pueden conectarse a la base de datos.

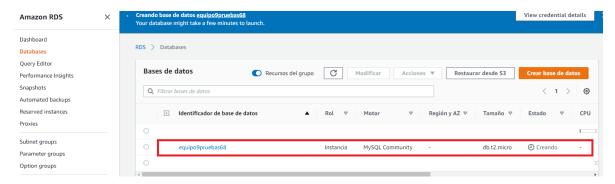
 No

 RDS no asignará una dirección IP pública a la base de datos. Solo los dispositivos y las instancias de Amazon EC2 que están dentro de la VPC pueden conectarse a su base de datos.

Se dejan las siguientes opciones por defecto hasta la sección "Configuración adicional". En este punto, en la parte "Opciones de base de datos"-> "nombre de base de datos inicial", colocar "tiendagenerica".



Dejar todas las demás opciones por defecto, hasta llegar al botón, "Crear base de datos"., se vuelve al panel de RDS, y se verá algo como esto:



4. Creación del entorno Elastic Beanstalk para la aplicación de backend.

A continuación se procederá a crear el entono Elastic Beanstalk para alojar la aplicación de backend. . Paso 1: En la pantalla de Elastic Beanstalk de AWS, se selecciona la opción "Crear Nuevo Entorno".



En la opción "Seleccionar una capa de entorno", seleccionar "Entorno de servidor Web".

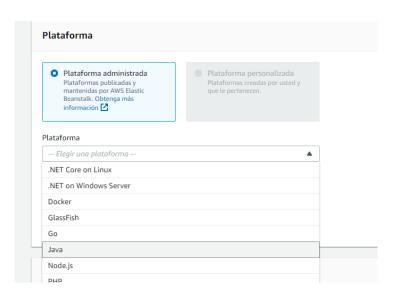


Paso 2: En la siguiente pantalla, se encuentran las opciones para "Crear el entorno del servidor web", en la opción "Información de la aplicación" se coloca el nombre del equipo asignado más el texto "backend" de la siguiente forma:



Se continúa con las opciones de "Plataforma", y en la lista desplegable, se selecciona la opción "Java".

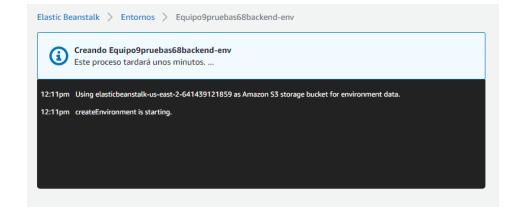




Las siguientes opciones "Ramificación", y "Versión de la plataforma" se dejan por defecto.

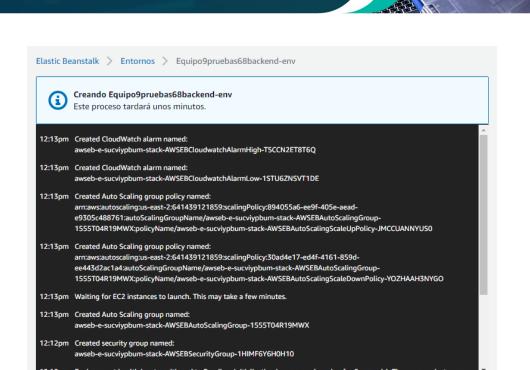
En este momento no se cargará el archivo ejecutable. JAR, por lo que en la sección "Código de la aplicación" se deja por defecto. Finalmente, se presiona el botón "Crear un Entorno".

Se presenta una pantalla con los mensajes de creación del entorno. Esto toma algunos minutos.

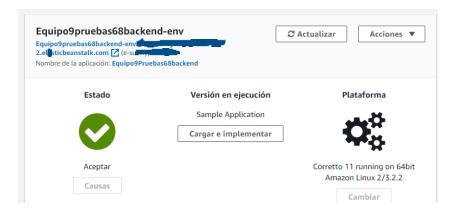


UNIVERSIDAD EL BOSQUE





Al terminar el proceso, deberá verse una pantalla como esta:



5. Creación del entorno Elastic Beanstalk para la aplicación de Frontend.

Este proceso, como se podrá deducir, es muy similar al anterior, cambiando solamente el nombre del entorno y el tipo de plataforma.

Paso 1: En la pantalla de Elastic Beanstalk de AWS, se selecciona la opción "Crear Nuevo Entorno", y seleccionamos "Entorno del servidor Web".

UNIVERSIDAD

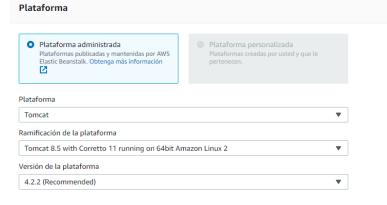
EL BOSQUE



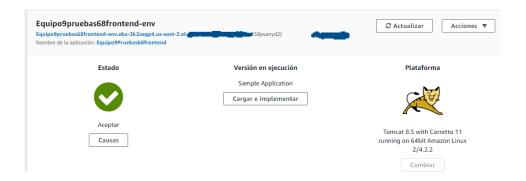
Paso 2: Nombre de la aplicación. Colocaremos Equipo 9 Pruebas 68.



En la sección Plataforma, en la lista desplegable Plataforma, seleccionamos "Tomcat".



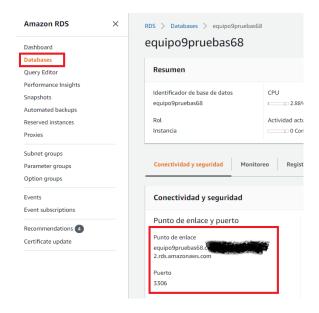
Dejamos las demás opciones por defecto, y no subimos el código de la aplicación en este momento. Hacemos clic en la opción "Crear un entorno". Al finalizar el proceso de forma exitosa, deberemos tener esta pantalla.



Aquí apreciamos el cambio de plataforma de Java a Tomcat, que es lo que necesitaremos para que el frontend se ejecute como archivo .WAR.

Ajustes de configuración del archivo configuration.properties en la aplicación de backend para su ensamblaje con la instancia creada de RDS - MySQL y cambio de puerto.

Dado que ya tenemos una nueva instancia de bases de datos a la que apuntar, deberemos entonces obtener los datos de configuración de la URL de la instancia creada de MySQL, para lo cual, debemos ir al servicio de RDS de la consola principal, hacemos clic en "databases", y seleccionamos la opción creada equipo9pruebas68". En la ventana "conectividad y seguridad", tomaremos los datos de "puerto de" enlace", el cual es la URL mencionada:



Cambiamos el parámetro spring.datasource.url, de localhost, a la URL del punto de enlace, para lo cual copiamos (se oculta por seguridad la parte del servidor de la URL):



y lo pegamos en el parámetro de configuración:

spring.datasource.url=jdbc:mysql:// equipo9pruebas68.xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxrds.amazonaws.com:3306/tiendagenerica?useUnicode=tr ue & use Legacy Date time Code = false & server Time zone = UTC

En el mismo archivo de configuration.properties, agregamos el siguiente parámetro del puerto por el que la aplicación de backend estará escuchando peticiones

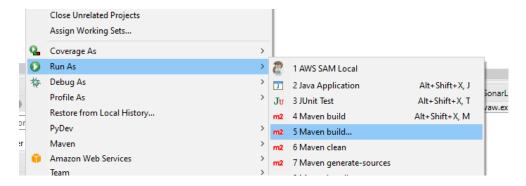
server.port=5000

Finalmente, el archivo de configuración completo deberá quedar de esta forma:

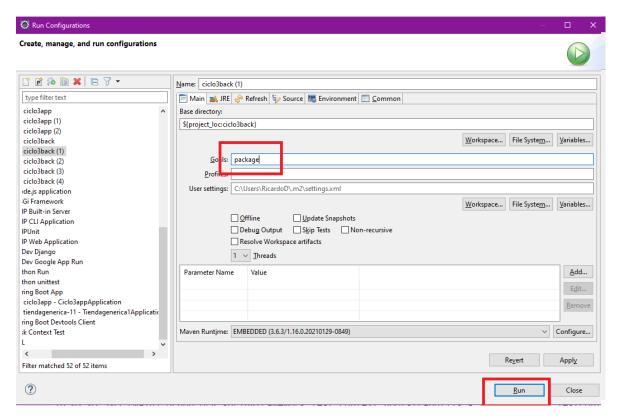
```
spring.jpa.database = MYSQL
spring.jpa.show-sql= true
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update
spring.datasource.driver-class-name=com.mysql.cj.jdbc.Driver
spring.datasource.url=jdbc:mysql:// equipo9pruebas68. xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx.us-east-
2.rds.amazonaws.com:3306/tiendagenerica?useUnicode=true&useJDBCCompliantTimezoneShift=true&useLegacy
DatetimeCode=false&serverTimezone=UTC
spring.datasource.username=admin
spring.datasource.password=admin123
server.port=5000
```



Una vez finalizado lo anterior, en Eclipse se procede a realizar la compilación del proyecto .JAR. Similar a cómo se ejecuta el proyecto en Maven, se realiza una nueva configuración para que, en vez de correr la aplicación, cree el archivo. JAR.



En la opción Maven build..., se configura la opción package en el campo "Goals.."



Se ejecuta, y en la ventana de "Console", podemos ver la creación exitosa del archivo. JAR. Como se puede apreciar en la siguiente imagen:



```
2021-07-15 16:18:26.060 WARN 16520 --- [
                                                   main] JpaBaseConfiguration$JpaWebConfiguration : spring.jpa.ορε
2021-07-15 16:18:27.392 INFO 16520 --- [
                                                   main] c.e.u.c.Ciclo3backApplicationTests
                                                   main] o.s.b.a.ApplicationAvailabilityBean : Application avain] o.s.b.a.ApplicationAvailabilityBean : Application av
2021-07-15 16:18:27.394 INFO 16520 --- [
2021-07-15 16:18:27.400 INFO 16520 --- [
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 11.894 s - in co.edu.unbosque.ciclo3back.Cic
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 1, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
INFO
INFO
       --- maven-jar-plugin:3.2.0:jar (default-jar) @ ciclo3back ---
      Building jar: C:\Users\RicardoD\git\CIclo3MinTIC\ciclo3back\target\ciclo3back-0.0.1-SNAPSHOT.jar
INFO
INFO
INFO
       --- spring-boot-maven-plugin:2.5.0:repackage (repackage) @ ciclo3back ---
INFO
      Replacing main artifact with repackaged archive
INFO
TNFO
      BUILD SUCCESS
INFO
[INFO] Total time: 19.393 s
[INFO] Finished at: 2021-07-15T16:18:30-05:00
[INFO] -----
```

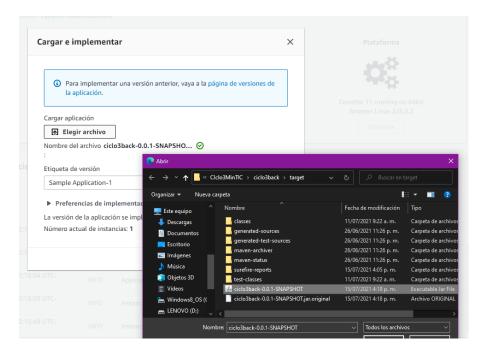
Carga del archivo del proyecto backend en .JAR

Seleccionamos en el menú de la izquierda de Elastic Beanstalk, "aplicaciones", y seleccionamos el entorno "Equipo 9 Pruebas 68 backend-env".

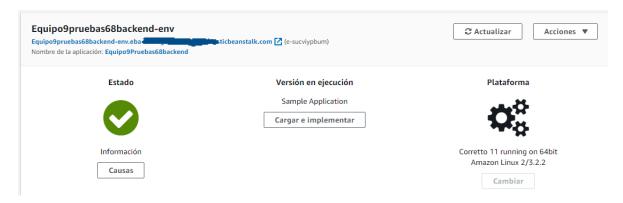




Seleccionamos el botón "Cargar e Implementar", y seleccionamos el archivo .JAR del backend previamente creado:



Una vez cargado el archivo, hacemos clic en Implementar, y luego tenemos este resultado como se ve en la siguiente imagen:



En la parte inferior de esta ventana, donde dice Equipo9pruebas69backend-env, hay un link a la aplicación, aparecerá la aplicación en ejecución como tal.





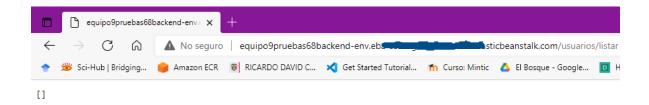
Whitelabel Error Page

This application has no explicit mapping for /error, so you are seeing this as a fallback.

Thu Jul 15 22:21:55 UTC 2021

There was an unexpected error (type=Not Found, status=404).

Hacemos una prueba manual de consumir la API-REST de listar usuarios, y constatamos que el mensaje JSON de vuelta no tiene registros (ya que no se ha creado ninguno):



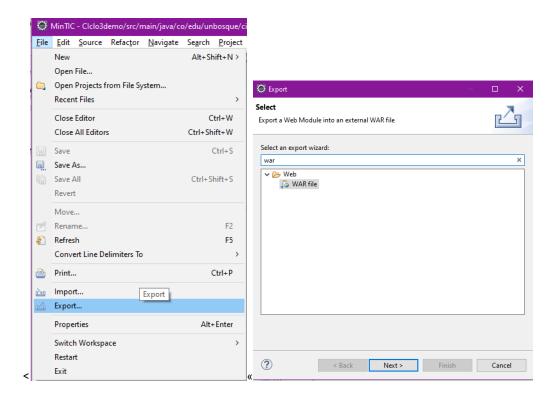
Con esto comprobamos que el archivo se cargó de forma exitosa, y la aplicación de backend corre.

Modificaciones al proyecto Java ciclo3demo para la creación del archivo .WAR.

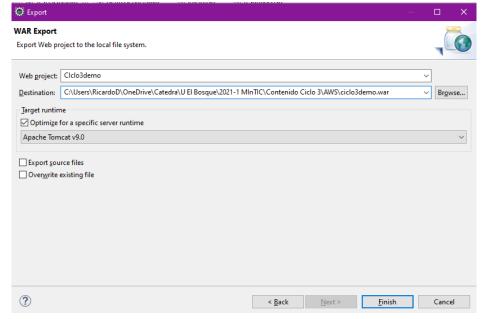
En la clase TestJSON, en el atributo sitio, se cambia la URL de http://localhost:8080/usuarios/, por

Posteriormente, se realiza en Eclipse el Export a archivo WAR, buscando en Select -> y escribiendo war, aparecerá la opción:

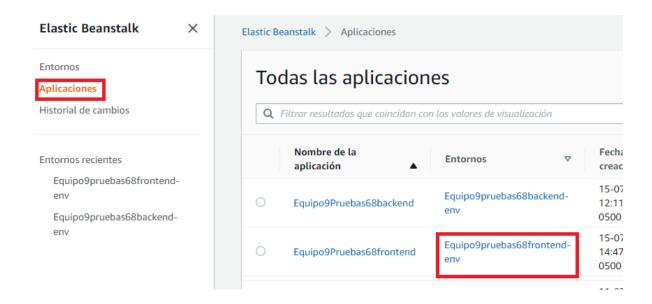




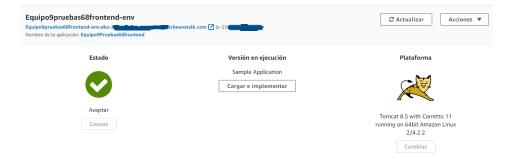
Posteriormente, en la ventana WAR Export, colocamos el nombre del archivo y la ruta donde deseamos colocar el .WAR. Lo llamaremos ciclo3demo.war.



En la consola de AWS, en Elastic Beanstalk, en las opciones de la izquierda, hacemos clic en Aplicaciones, y nuevamente clic en el Entorno Equipo 9 pruebas 68 frontend-env.

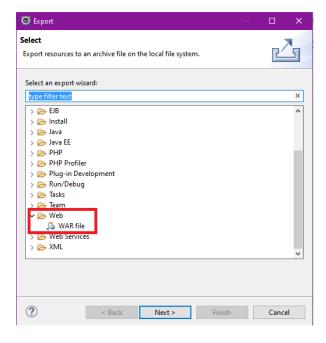


En la siguiente venta, hacemos clic en "Cargar e Implementar".

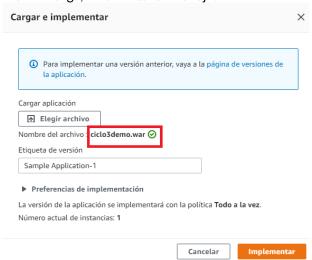




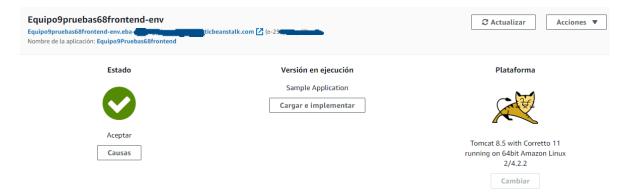
Al igual que con la aplicación de backend, nos aparece la ventana para el cargue del archivo .WAR, el cual se crea mediante la opción Export de Eclipse, Web->WAR File:



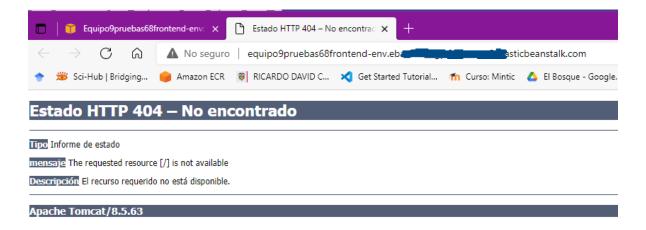
Se indica el directorio de destino, y Eclipse copiará el archivo. Con el directorio en mente, entonces ya podremos realizar el proceso de carga, en la ventana de abajo.



Hacemos clic en Implementar. Debemos esperar a que se termine de cargar la aplicación, y nos sale la pantalla de confirmación.

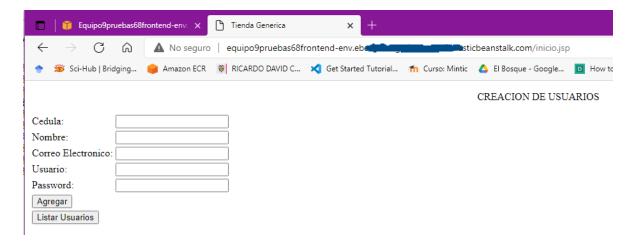


Hacemos clic en la URL de la parte inferior del título Equipo9pruebas68frontend-env, y nos sale esta página:



Si bien, muestra error 404 del servidor Tomcat, lo que indica que éste está funcionando, no dimos nuestra página, de lo que cambiamos la URL a esta:

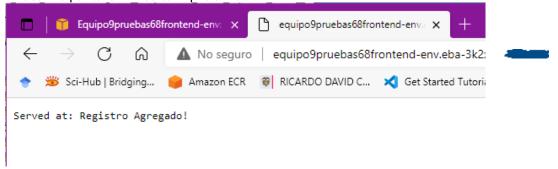




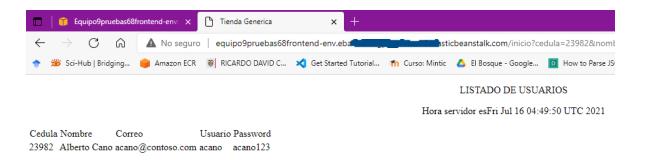
Ingresamos datos de un usuario, como estos, y hacemos clic en agregar.



Nos sale la pantalla el resultado positivo.



Nos devolvemos a la página con la flecha, y probamos la opción Listar Usuarios, de lo que nos sale este pantallazo, con lo que podemos ver que el cargue y la operación de la aplicación de frontend, y su interacción con la aplicación de backend es exitosa.



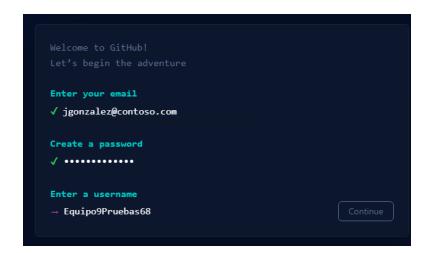
Especificaciones de Repositorio GitHub para creación de ambientes de desarrollo y producción.

Para realizar la configuración propuesta en este punto, vamos a crear los repositorios en el popular portal www.github.com.





Una vez dentro de https://www.github.com, al entrar por SignUp, se solicitará un correo válido "una contraseña, y un nombre de usuario que deberá ser el nombre del equipo del proyecto. Por ejemplo, el equipo 9 de un grupo de beneficiarios del grupo 68 con nombre de equipo "Pruebas", sería: "Equipo9Pruebas68":

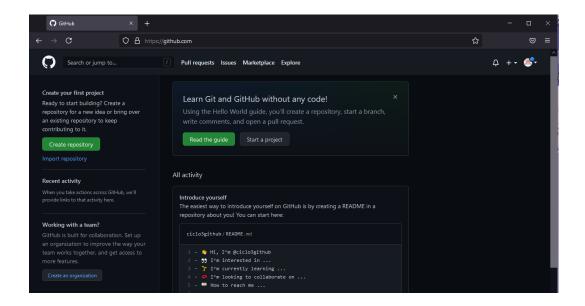


Una vez configurado, podremos entrar a la aplicación por medio de SignIn: como se ve abajo:

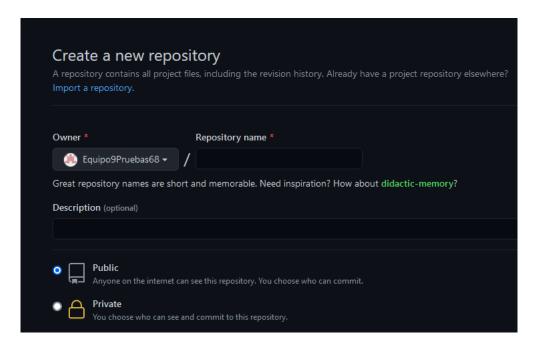




En la pantalla principal de GitHub, veremos este panel de opciones, en el que utilizaremos la opción de **Create Repository:**

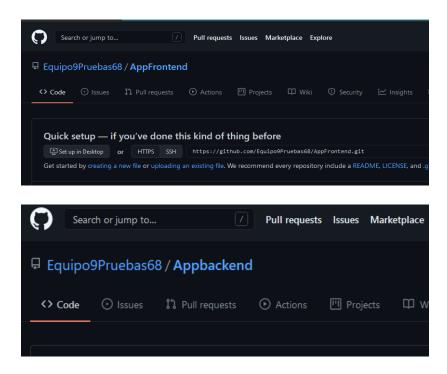


En este momento se solicitará un nombre del repositorio que se desee crear, en el cual GitHub conformará una URL de acceso, que dependerá del nombre de usuario que se haya colocado. Para el ejemplo indicado, se verá algo como esto:



EL BOSQUE

Debemos establecer dos (2) repositorios, uno para alojar la aplicación de frontend, y otro para la aplicación de backend. Colocaremos en "Respository name" los nombres "AppFrontend", y "AppBackend". En la parte de abajo nos indica si queremos que el repositorio sea de acceso público (Public) o privado(Private), dejaremos la opción por defecto "Public", y al final de la pantalla, haremos clic al botón "Create Repository", y procedemos a crear los dos repositorios, los cuales nos quedarán así:



Igualmente, se crean dos URL para acceder a estos repositorios, los cuales se conforman así:

https://github.com/Equipo9Pruebas68/Appbackend

https://github.com/Equipo9Pruebas68/AppFrontend

Ambos repositorios se acceden con el username/password que hayamos indicado al momento de crear el usuario.

Ya creado nuestros repositorios, para efectos de las labores que vamos a realizar en este ciclo, y basados en la utilización de nuestro IDE Eclipse, se insta a los estudiantes a ver el video (que está en la sección de links a videos en la siguiente sección 3.2 Lecturas Sugeridas, con el nombre "Trabajar con Eclipse Y GitHub") con las instrucciones para configurar repositorios dentro del ambiente Eclipse, los cuales deberán crearse con el nombre del equipo que se haya asignado – el nombre de equipo indicado aquí es solamente una referencia.





La configuración inicial de repositorios en Eclipse se deberá ver como esto:

