

# REGULASI PUBG MOBILE COMPETITION

## SMANISDA CUP 2022

PUBG (PlayerUnknown's Battlegrounds) Competition SMANISDA CUP 2022 merupakan kompetisi yang dapat diikuti peserta rentang usia maksimal 21 tahun. Sistem penyisihan menggunakan sistem point.

### A. PERATURAN UMUM

1. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat;
2. Panitia berwenang penuh menentukan peserta yang berhak mengikuti PUBG Mobile Competition SMANISDA CUP 2022 “MAGNOLIA”;
3. Setiap peserta yang memiliki keperluan aktivitas pelaksanaan untuk keperluan lomba SMANISDA CUP 2022 berada dibawah koordinasi dari pihak panitia penyelenggara;
4. Proses pelaksanaan lomba harus tetap mematuhi standart protokol kesehatan yang telah ditetapkan untuk menghindari penularan COVID-19;
5. Peserta diwajibkan sudah melakukan vaksinasi sebanyak 2 kali dan mempunyai aplikasi peduli lindungi yang bisa digunakan;
6. Perlombaan diadakan secara offline yang diharuskan peserta untuk hadir tepat waktu di **SMA NEGERI 1 SIDOARJO**;
7. Diwajibkan untuk menggunakan handphone masing-masing dan dilarang menggunakan tab/laptop dan lain lain;
8. Panitia tidak menyediakan jaringan wifi, seluruh team menggunakan internet pribadi. Dimohon tes jaringan dahulu sebelum bertanding kendala jaringan bukan tanggung jawab dari panitia;
9. Diperbolehkan membawa charger dan stop kontak tambahan.

## **B. PERATURAN KHUSUS**

### **I. PERATURAN PERTANDINGAN**

1. Rentang usia peserta maksimal 21 tahun;
2. Perwakilan tim wajib menghadiri Technical Meeting;
3. Tidak di perbolehkan menggunakan Tab, Ipad, dan laptop atau computer Emulator;
4. No Teaming (kerjasama antar tim). Apabila ada squad yang melakukan teaming, maka kedua tim tersebut akan didiskualifikasi;
5. Setiap pemain dalam tim harus mengirimkan screenshot pada saat zona pertama dengan membuka map;
6. Setiap tim harus mengirimkan screenshot hasil akhir match;
7. Tidak ada penggunaan flare gun dalam pertandingan;
8. Segala jenis penggunaan program illegal dan cheat akan di diskualifikasi;
9. Apabila terdeteksi menggunakan cheat maka akan diberikan sanksi dan di diskualifikasi;
10. Qualifier:
  - Setiap grup berisi 16-20 tim;
  - Setiap grup diambil 4 tim teratas untuk masuk ke final;
11. Pemenang match ditentukan dari total poin tertinggi;
12. Bila ada peserta yang terpapar COVID-19 dapat melaksanakan perlombaan dari rumah.

### **II. PROSEDUR PERTANDINGAN**

1. Kode room beserta id akan di berikan 10 menit sebelum jam pertandingan dimulai. Jika terdapat tim yang tidak lengkap atau terlambat masuk maka akan diberi hukuman kehilangan hak untuk bermain di pertandingan ini;
2. Apabila terjadi disconnect pada salah satu pemain/tim maka itu merupakan kesalahan pribadi atau device pribadi;

3. Apabila terjadi bug di game tersebut maka peserta diharap untuk melaporkan kepada panitia dan pertandingan tetap di lanjutkan.

### **III. SANKSI DAN PELANGGARAN**

Seluruh pelanggaran yang menyebabkan diskualifikasi akan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp500.000,00 (lima ratus ribu rupiah). Jika tidak menjalankan prosedur yang telah ditentukan, peserta akan dikenai sanksi tambahan dari panitia.

### **IV. FORCE MAJEUR**

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menilai sepenuhnya penggunaan alasan force majeure (contoh: ban bocor (bukan force majeure) sehingga terlambat sampai lokasi, karena masih ada alternative lain yaitu berangkat lebih awal).

### **V. ATURAN TAMBAHAN**

1. Peraturan dapat berubah apabila terjadi force majeure dan atau kebutuhan panitia.  
Perubahan peraturan hanya boleh dilakukan oleh panitia dan akan disosialisasikan kepada peserta (saat *technical meeting*);
2. Tiap tiap pasal dalam peraturan diatas diartikan menurut persepsi panitia.