

# **REGULASI MOBILE LEGEND COMPETITION**

## **SMANISDA CUP 2022**

Mobile Legend Competition SMANISDA CUP 2022 merupakan kompetisi yang dapat diikuti peserta rentan usia maksimal 21 tahun. Sistem penyisihan menggunakan sistem gugur.

### **A. PERATURAN UMUM**

1. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat;
2. Panitia berwenang penuh menentukan peserta yang berhak mengikuti Mobile Legend Competition SMANISDA CUP 2022 “MAGNOLIA”;
3. Setiap peserta yang memiliki keperluan aktivitas pelaksanaan untuk keperluan lomba SMANISDA CUP 2022 berada dibawah koordinasi dari pihak panitia penyelenggara;
4. Proses pelaksanaan lomba harus tetap mematuhi standart protokol kesehatan yang telah ditetapkan untuk menghindari penularan COVID-19;
5. Peserta diwajibkan sudah melakukan vaksinasi sebanyak 2 kali dan mempunyai aplikasi peduli lindungi yang bisa digunakan;
6. Perlombaan diadakan secara offline yang diharuskan peserta untuk hadir tepat waktu di **SMA NEGERI 1 SIDOARJO**;
7. Diwajibkan untuk menggunakan handphone masing-masing dan dilarang menggunakan tab/laptop dan lain lain;
8. Panitia tidak menyediakan jaringan wifi, seluruh team menggunakan internet pribadi. Dimohon tes jaringan dahulu sebelum bertanding kendala jaringan bukan tanggung jawab dari panitia;
9. Diperbolehkan membawa charger dan stop kontak tambahan.

### **B. PERATURAN KHUSUS**

#### **I. PERATURAN PERTANDINGAN**

1. Rentang usia peserta maksimal 21 tahun;
2. Perwakilan tim wajib mengikuti Technical Meeting diadakan pada 29 Januari 2022;
3. 1 tim terdiri dari 5 Pemain + 1 Cadangan (Bebas), pemain cadangan diharapkan

- berada diluar area pertandingan yang telah disediakan oleh pihak panitia;
4. Jika terdapat satu atau lebih pemain yang terpapar COVID-19 maka pemain tersebut dapat mengikuti kompetisi dari rumah;
  5. Pemain dilarang menggunakan nickname dan berbicara yang mengandung unsur porno,SARA,kotor,negatif jika melanggar maka akan mendapatkan hukuman serius yang berakibatkan diskualifikasi dan tidak dapat di toleran;
  6. Match Mode menggunakan Custom – Draft Pick;
  7. Pertandingan menggunakan Sistem Gugur;
  8. All Tier;
  9. All Hero;
  - 10.Skin : ON/OFF;
  - 11.Chat Team : ON.

## II. KETENTUAN PERTANDINGAN

1. Jadwal yang telah disediakan oleh pihak panitia tidak bisa diganggu gugat;
2. Wasit hanya dari panitia. Apabila ada wasit selain dari panitia, akan di diskualifikasi;
3. Dilarang memainkan player di luar data team / formulir team, jika ditemukan player di luar data team, akan di diskualifikasi;
4. Pause in game dilakukan apabila ada kesalahan koneksi dan dibatasi 2x / match;
5. Tiap peserta wajib Screenshot diawal game dan hasil akhir match (5+1);
6. Dilarang menggunakan drone view, maphack dan cheat lainnya.

## III. PROSEDUR PERTANDINGAN

1. Semua peserta mempersiapkan timnya masing-masing, mengikuti jadwal yang sudah ditentukan panitia. Keterlambatan hanya di tolerir selama 10 menit;
2. Request pause dengan cara mengetik di Chat All “stop”. Selain request tidak diperbolehkan menggunakan Chat All;
3. Setelah match berakhir, peserta secepatnya mengumpulkan screenshot ke panitia.

#### IV. FORCE MAJEUR

Segala sesuatu yang terjadi di luar kehendak manusia, yaitu sakit, kecelakaan, meninggal, dan bencana alam. Panitia berhak menilai sepenuhnya penggunaan alasan force majeure (contoh: ban bocor (bukan force majeure) sehingga tidak dapat datang tepat waktu, karena masih ada alternative lain yaitu berangkat lebih awal.)

#### V. ATURAN TAMBAHAN

1. Peraturan dapat berubah apabila terjadi force majeure dan atau kebutuhan panitia. Perubahan peraturan hanya boleh dilakukan oleh panitia dan akan disosialisasikan kepada peserta (saat *technical meeting*);
2. Tiap-tiap pasal dalam peraturan diatas diartikan menurut persepsi panitia.