

# מערכות הפעלה תרגול 10

## אֵתֵת Semaphores

מתרגל-יורם סגל  
[yoramse@colman.ac.il](mailto:yoramse@colman.ac.il)

# Interprocess Communication Mechanisms (IPC)

Generate process

Messages between process

Data between process

Shared memory between process

Process

- Fork(),
- Exec(),
- Wait(),
- Exit()

Signals

- Signal(),
- Kill(),
- Pause(),
- Alarm()

Process Communication

- Files
- Pipe()
- Fifo()

Shared Memory

- shmget() יצור
- shmat() חיבור
- shmdt() ניתוק
- shmctl() בקרה
- ftok() מפתח יחודי

Sockets

Message Queues

Shared Memory

# Semaphores

# T9 - Contents



Semaphores



Critical section



Semaphores types



Semaphores Management (system calls):

**semget** () – Create Semaphores

**semop** () - Ask, Wait, Do, End

**semctl** () - Control no. of shared process

# Contents

## 1

## semaphores

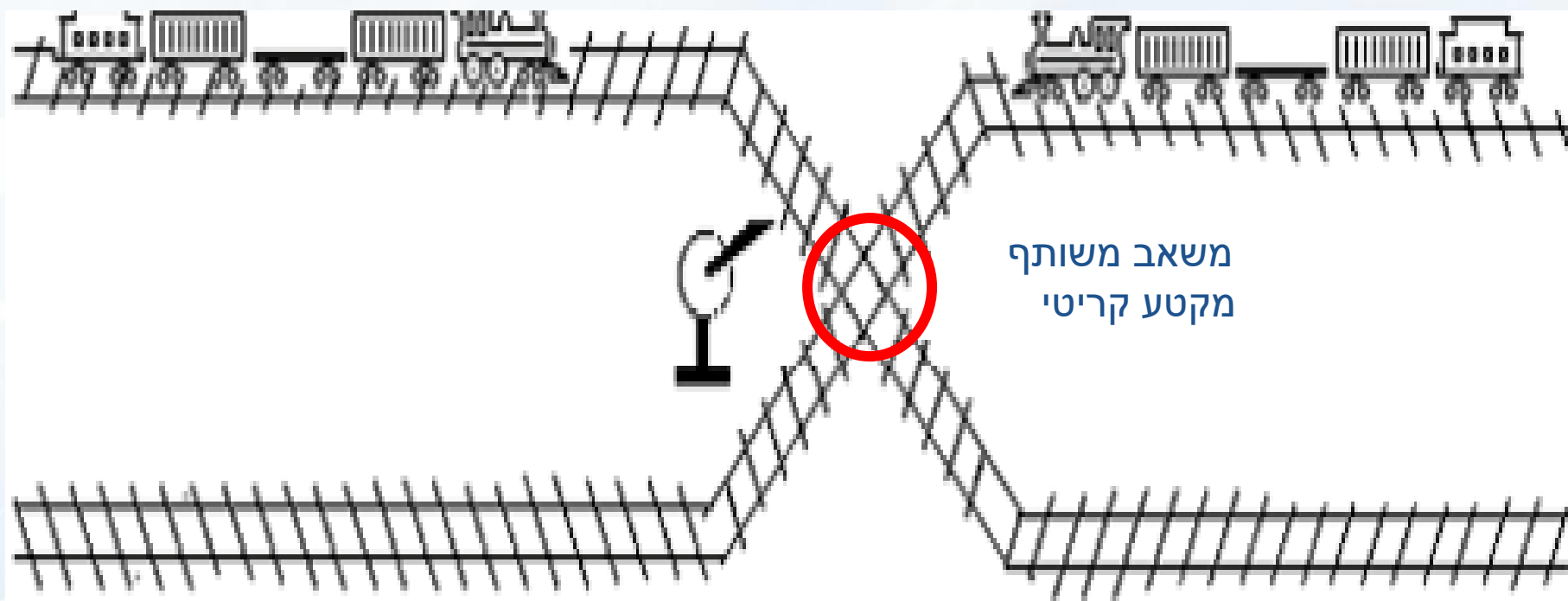
### וויקיפדיה:

סמפור Semaphore (או לפי האקדמיה ללשון העברית אֶפֶת) הוא מנגנון לסנכרון מספר תהליכים הפועלים במחשב במקביל, ומטרתו לפתור את בעיית המניעה ההדדית - Mutual exclusion.

סמפור: טיפול במצב בו יש מספר משאבים משותפים מוגבל, ויתכן מצב בו יש יותר צרכנים ממשאבים לדוגמה: יש 3 עמדות קבלת קהל (3 משאבים משותפים) ובתור עומדים 10 אנשים (10 צרכנים)

במקרה שלנו, משאבים משותפים הם בדר"כ אזורי זכרון משותפים למספר תהליכים, והצרכנים הם התהליכים.

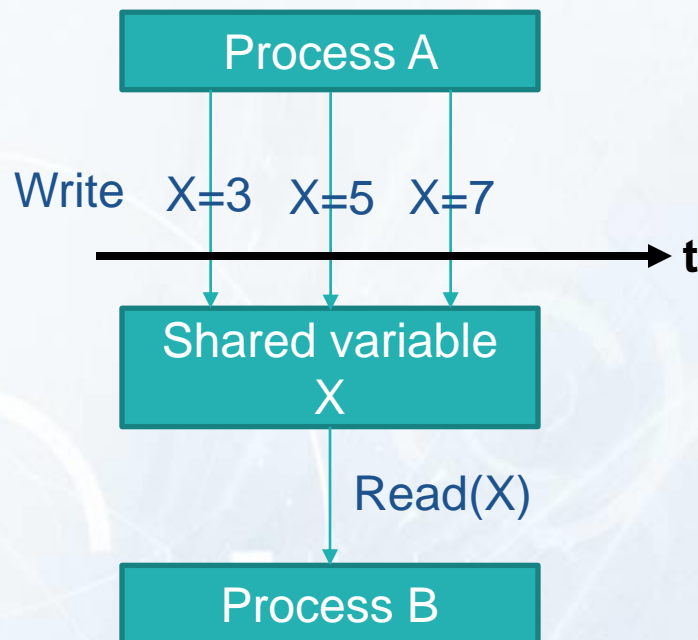
# Critical section



נדגיש: שני תהליכים לא יכולים לכתוב בו זמנית לאותו המשאב.  
מבחינת התכנת, הנושא הזה שקוף. שכן מערכת ההפעלה מטפלת בבעיה זו.  
הנקודה היא שהתכנת אינו יודע, כיצד המערכת תטפל בבעיה ולפיכך לא ברורה התוצאה.

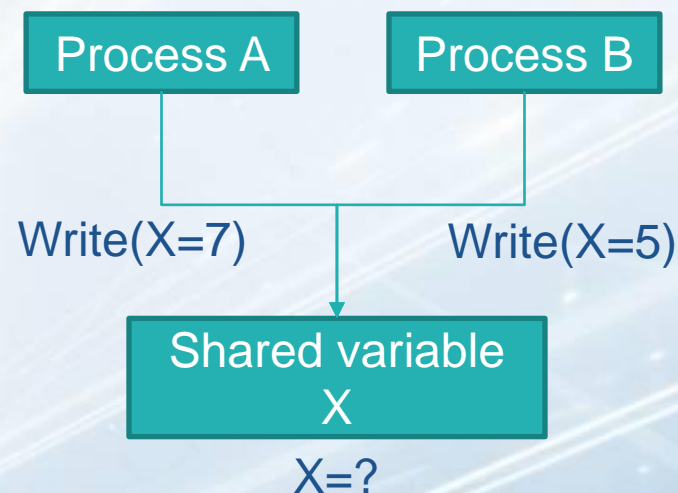
## תאור הבעיה

דוגמה ב



X=?  
הערך שב B יקרא  
תלוי מתי הוא  
יגש למשתנה X

דוגמה א



הערך ב X  
תלוי מי התהליך  
האחרון ששינה אותו

תזכורת: בעבוד מקבילי של תהליכים, אין לדעת את סדר פעולת התהליכים  
(מערכת ההפעלה מחליטה וזה לא בשליטת התכנת)



## קיימים שני סוגים של סמפורים

❖ **בינארי:** שולט בכניסה למשאב אחד משותף ע"י שינוי ערך הסמפור מאפס (משאב תפוס) לאחד (משאב פנוי) וההפך.

■ דוגמה: נניח שקיים משאב אחד בלבד, נניח משאבת דלק בתחנת דלק. לכן כל פעם רק רכב אחד יכול לתדלק

❖ **סמפורי מונים:** שולט בכניסה למספר משאבים זהים משותפים

■ דוגמה: נניח שיש מספר משאבים משותפים, אך יכול להיות מצב בו יש יותר צרכנים ממשאבים. נניח שיש 6 משאבות דלק אך יתכן ויגיעו לתחנה יותר מ6 מכוניות בו-זמנית

# דוגמה: שני תהליכים שקוראים וכותבים רשומות לקובץ נתונים משותף

- ❖ ניתן להשתמש בסמפור עם הערך הראשוני של 1
- ❖ סביב קוד ההפעלה של הקובץ, נציב שתי פעולות סמפור:
  - הראשונה: בחינת הערך של הסמפור והקטנתו באחד (ספירה לאחור)
  - השנייה: בחינת הערך של הסמפור והגדלתו באחד (ספירה קדימה)
- ❖ התהליך הראשון שניגש לקובץ ינסה להקטין את ערך הסמפור והוא יצליח.
- ❖ הערך של הסמפור הוא כעת 0
- ❖ כעת התהליך יכול להשתמש בקובץ הנתונים
- ❖ אם תהליך השני מבקש להשתמש בקובץ, הוא מנסה כעת גם להוריד את ערך של הסמפור, הוא ייכשל מכיוון שהתוצאה תהיה 1-.
- ❖ תהליך זה תהליך מספר 2) יושעה עד שהתהליך הראשון יסיים להשתמש בקובץ הנתונים.
- ❖ לאחר סיום השימוש בקובץ ע"י התהליך הראשון, התהליך הראשון, יגדיל את הערך של הסמפור ויעשה אותו שוב 1.
- ❖ כעת ניתן להעיר את תהליך השני, שנמצא במצב ההמתנה, והפעם הניסיון שלו להגדיל את הסמפור יצליח. והוא יצליח לעבוד עם הקובץ.



# איך להגן על ה Critical Section(CS)?

❖ נבצע הגנה על CS בעזרת semaphore:

- נייצר מבנה (structure) סמפור, המשותף למספר תהליכים (Process).
- כאשר תהליך נכנס לסמפור הוא צריך להוריד באחד את ערכו של מונה מסויים שיש בתוך מבנה הסמפור
- **כדי שהסמפור יעבוד, פעולות הורדת המונה ומידע על ערך המונה צריכות להיות אטומיות**

# איך סמפור עובד

- ❖ על התכנת לקבוע כי אזור מסויים בקוד הוא קריטי כלומר:  
Critical Section (CS)
- ❖ יוצרים סמפור להגן עליו
- ❖ התהליך הראשון שנכנס ל CS נועל את הסמפור
- ❖ כל שאר התהליכים שרוצים להכנס ל CS ממתינים ברשימת הממתינים של הסמפור (לינוקס מכניס אותם למצב המתנה).
- ❖ כאשר התהליך הראשון יוצא מה CS הוא מאותת לשאר התהליכים שהוא סיים
- ❖ הסמפור (בעזרת מערכת ההפעלה) מעיר את אחד התהליכים שממתין ונותן לו גישה ל CS
- ❖ כל מנגנון פעולות ההמתנה והאיתות מתבצעות אוטומטית ע"י מערכת ההפעלה
- ❖ **לכן מצב המתנה עקב סמאפור לא גוזל משאבי CPU**

# Critical Regions/ Critical Section

A critical code that only one process at a time should be executing

תאור איכותי

```
S=1; //Init. Semaphores
Write_to_file()
{
    S=S-1; //Ask for Semaphores-
    While(1)
        If S==0
            //The Semaphores section is ready to be use
            write() Critical Regions
            S=S+1;//free the Semaphores-End of Critical Regions
            return;
        Else
            wait()
}
```

# Semaphores - System V IPC vs POSIX

## 'System V IPC' (SysV)

Unix System V, commonly abbreviated SysV, written—as "System Five".

With SysV, AT&T introduced three new forms of IPC facilities (message queues, semaphores, and shared memory)

`semctl()`  
`semop()`  
`semget()`

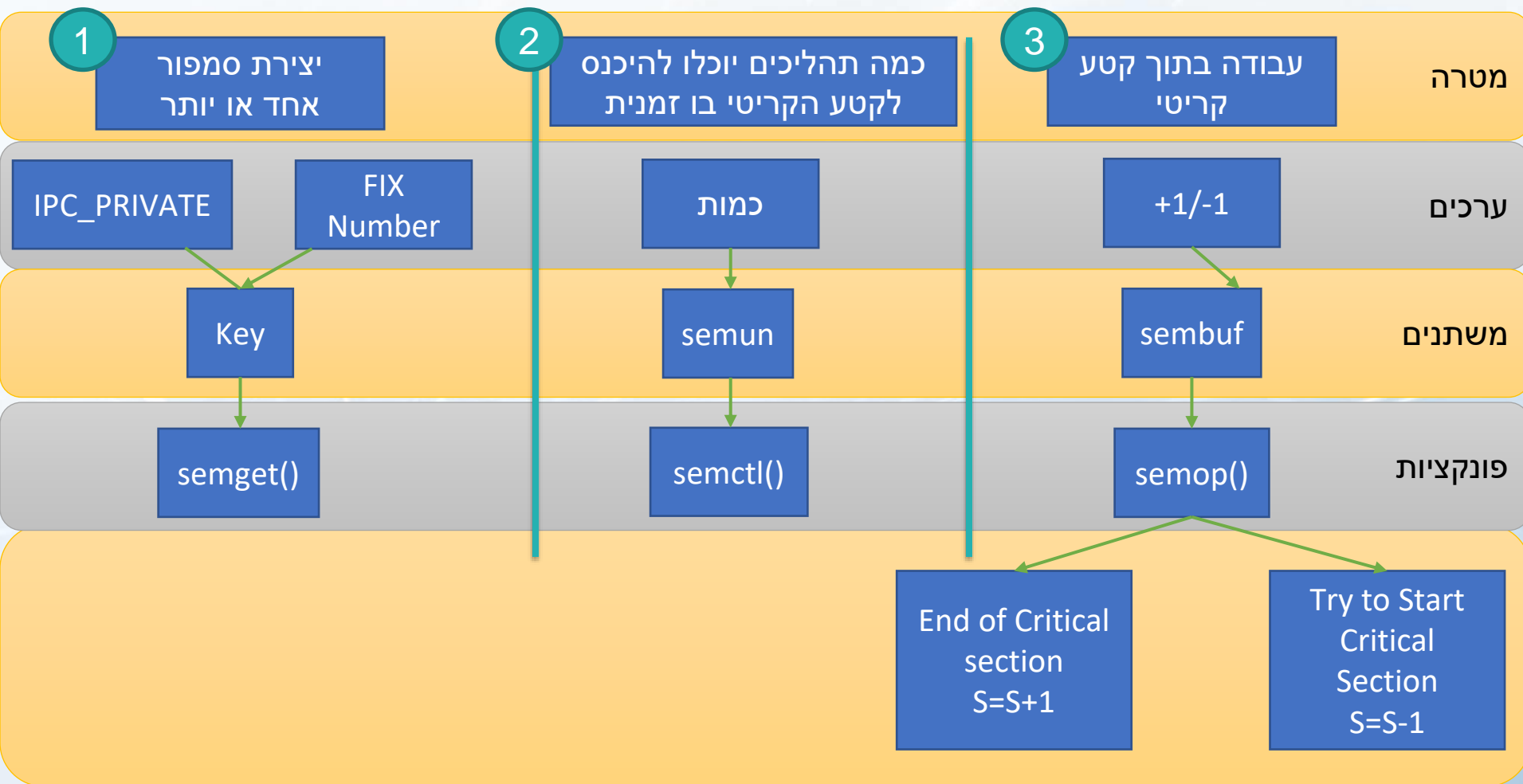
## POSIX

The Portable Operating System Interface (POSIX)[1] is a family of standards specified by the IEEE for maintaining compatibility between OS. POSIX defines the application programming interface (API), along with command line shells and utility interfaces, for software compatibility with variants of Unix and other OS

`sem_close(),`  
`sem_destroy(),`  
`sem_getvalue(),`  
`sem_init(),`

`sem_open(),`  
`sem_post(),`  
`sem_trywait(),`  
`sem_unlink().`

# System V IPC semaphores functions





# Semaphores Example

This section describes the System V IPC semaphores.

הגדרות (הכנות מקדימות)

```
#include <sys/sem.h>
#define KEY 0x1111 ; //define a key in both the parent as well as the child to refer to the same IPC structure
union semun { // Union for the purpose of semaphore operations.
    int val; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
    struct semid_ds *buf;
    unsigned short *array;
};
```

Define your try (semwait) and raise (semsignal) structures.

```
struct sem {
    int val;
};
struct sem {
    int val;
};
```

Getting the id for our IPC semaphore from operating system.

יצירת סמפור  
אחד או יותר

1

```
int id;
// 2nd argument is number of semaphores
// 3rd argument is the mode (IPC_CREAT creates the semaphore set if needed)
if ((id = semget(KEY, 1, 0666 | IPC_CREAT) < 0) {
    /* error handling code */
}
```

In the parent, initialize the semaphore to have a counter of 1.

כמה תהליכים יוכלו להיכנס  
לקטע הקריטי בו זמנית

2

```
union semun {
    int val; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
};
if (semctl(id, 0, SETVAL, u) < 0) { // SETVAL is a macro to specify that you're setting the value of the semaphore to that specified by the union u
    /* error handling code */
}
```

At the start of your critical section, decrement the counter using the semop() function:

```
if (semop(id, &p, 1) < 0)
    /* error handling code */
```

To increment the semaphore, you use &v instead of &p:

```
if (semop(id, &v, 1) < 0)
    /* error handling code */
```

חסימה  
עבודה בתוך קטע  
קריטי  
שחרור

3

# semget

יצירת סמפור

1

```
int id;  
// 2nd argument is number of semaphores  
// 3rd argument is the mode (IPC_CREAT creates the semaphore set if needed)  
if ((id = semget(KEY, 1, 0666 | IPC_CREAT) < 0) {  
    /* error handling code */  
}
```

❖ יצירת קבוצת סמפורים לבקרה

#include <sys/sem.h>

Int semget(key\_t key, int nsems, int semflg);

❖ פרמטרים:

- **key** – מפתח זיהוי או הערך `IPC_PRIVATE`
- **nsems** – מספר תתי הסמפורים הפנימיים (אפשר לתת את הערך 0 אם משתמשים בסמפור קיים)
- **semflg** – (אחד או יותר מופרדים ע"י |)
  - `IPC_CREAT` – ימצא שטח חדש (אם הסמפור עבור המפתח כבר קיים – המזהה של הסמפור חוזר)
  - `IPC_EXCL` – אקסקלוסיבי – מבטיח כישלון אם הוגדר לפני כן `CREATE`
  - `mode_flags` הרשאות הגישה.
  - עם היצירה, 9 הסיביות הפחות משמעותיות של ה- `semflg` מגדירות את ההרשאות (לבעלים, לקבוצה ואחרים) עבור סט סמפור זה.

❖ ערך מוחזר

- ערך מספרי המזהה באופן ייחודי את הסמאפור (`semid`)
- -1 בכישלון

id = semget(KEY, 1, 0666 | IPC\_CREAT)

# Semaphores Example

This section describes the System V IPC semaphores.

הגדרות

```
#include <sys/sem.h>
#define KEY 0x1111 ;           //define a key in both the parent as well as the child to refer to the same IPC structure
union semun {                 // Union for the purpose of semaphore operations.
    int val; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
    struct semid_ds *buf;
    unsigned short *array;
};
```

Define your try (semwait) and raise (semsignal) structures.

```
struct sembuf p = { 0, -1, SEM_UNDO}; # semwait
struct sembuf v = { 0, +1, SEM_UNDO}; # semsignal
```

Getting the id for our IPC semaphore from operating system.

יצירת סמפור

1

```
int id;
// 2nd argument is number of semaphores
// 3rd argument is the mode (IPC_CREAT creates the semaphore set if needed)
if ((id = semget(KEY, 1, 0666 | IPC_CREAT) < 0) {
    /* error handling code */
}
```

In the parent, initialize the semaphore to have a counter of 1.

כמה תהליכים יוכלו להיכנס  
לקטע הקריטי בו זמנית

2

```
union semun u;
u.val = 1; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
if (semctl(id, 0, SETVAL, u) < 0) { // SETVAL is a macro to specify that you're setting the value of the semaphore to that specified by the union u
    /* error handling code */
}
```

At the start of your critical section, decrement the counter using the semop() function:

```
if (semop(id, &p, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
```

עבודה בתוך קטע  
קריטי

3

To increment the semaphore, you use &v instead of &p:

```
if (semop(id, &v, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
```

יורם סגל

# semctl

כמה תהליכים יוכלו להיכנס  
לקטע הקריטי בו זמנית

2

```
union semun u;  
u.val = 1; //The number of processes that can simultaneously access this critical section  
if (semctl(id, 0, SETVAL, u) < 0) { // SETVAL is a macro to specify that you're setting the value of the semaphore to that specified by the union u  
/* error handling code */ }
```

❖ שינוי פרמטר של האובייקט המשותף – גם לסגירה

```
#include <sys/sem.h>
```

```
int semctl(int semid, int semnum, int cmd, semun arg);
```

❖ פעולה:

▪ מאפשר שליפה ועדכון של פרמטרים של הסמפור המשותף, מאפשר לסגירה

❖ פרמטרים:

▪ **semid** – מזהה האובייקט מהשקף get (**semget**(KEY, 1, 0666 | IPC\_CREAT)  
▪ **semnum** – מזהה הסמפור הספציפי בתוך ה-set (מתחיל ב-0, כמו מערך)  
▪ **cmd** – (אופרטור יחיד!)

• **IPC\_STAT** – מאפשר שליפה של הסטאטוס של הסמפור לתוך הפרמטר האחרון:  
**semun arg** (**u.buf**)  
(מתעלמים מהפרמטר שלפניו: **semnum** int)

• **IPC\_SET** – מאפשר קביעה של חלק מפרמטרי הסמפור מתוך **arg.buf**  
ישנה את הפרמטרים: **sem\_perm.gid** **sem\_perm.uid** **sem\_perm.mode**  
(מתעלמים מהפרמטר שלפניו: **semnum**)

• **IPC\_RMID** – מורה על השמדה (מתעלמים מהפרמטר **semnum**)

• **ראו שקף נוסף על פקודות נוספות (לאחר הגדרת ה-arg)**

▪ **arg** – מבנה הנתונים ייחודי שמותאם לשימוש עם **cmd** (ראו שקף הבא)

GETNCNT  
GETPID  
GETZCNT  
GETVAL  
SETVAL  
GETALL  
SETALL

```
struct ipc_perm {  
    key_t key;  
    ushort uid;        /* owner uid and gid */  
    ushort gid;  
    .  
    .  
    .  
    ushort mode;  
    ...  
};
```

```
struct semid_ds{  
    struct ipc_perm sem_perm; (ראה שקף הבא)  
    u_short sem_nsems;  
    time_t sem_otime;          //last time of semop  
    time_t sem_ctime;          //last time of semctl  
};
```

A **union** is a special data type available in C that allows to store different data types in the same memory location.



# Special semctl() commands

- ❖ **GETNCNT** – יחזיר מהפונק' את מספר התהליכים שממתינים שמשאב ישתחרר (עבור הסמפור ה semnum-th)
- ❖ **GETPID** – יחזיר מהפונק' את ה-PID של מי שביצע semop() לאחרונה (עבור הסמפור ה semnum-th)
- ❖ **GETZCNT** – יחזיר מהפונק' את מספר התהליכים שממתינים שמשאב יתפס (עבור הסמפור ה semnum-th)
- ❖ **GETVAL** – יחזיר מהפונק' את הערך של הסמפור מתוך ה-set (עבור הסמפור ה semnum-th)
- ❖ **SETVAL** – יקבע את הערך עבור הסמפור ה semnum-th מתוך ה-set, לפי השדה val מתוך ה-union
- ❖ **GETALL** – יחזיר לתוך השדה array את ערכי הסמפורים ב-set (מתעלמים מהפרמטר semnum)
- ❖ **SETALL** – יקבע עבור כל הסמפורים ב-set את ערכם ע"פ המידע שבשדה array (מתעלמים מהפרמטר semnum)
- ❖ **הבהרות:**
  - הערך של ה-semaphore הספציפי בתוך ה-set = 0 כאשר המשאב שהסמאפור מתאר הינו בניצול מלא, אחרת ה-val < 0 וניתן לנצל שוב את אותו semaphore
  - השימוש ב-buf הינו כמו בכל pointer עליכם ליצור אובייקט sem מקומי "למילוי"

```
semctl(semid , 0, SETVAL, semarg)
```

# Semaphores Example

This section describes the System V IPC semaphores.

הגדרות

```
#include <sys/sem.h>
#define KEY 0x1111 ;           //define a key in both the parent as well as the child to refer to the same IPC structure
union semun {                 // Union for the purpose of semaphore operations.
    int val; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
    struct semid_ds *buf;
    unsigned short *array;
};
```

Define your try (semwait) and raise (semsignal) structures.

```
struct sembuf p = { 0, -1, SEM_UNDO}; # semwait
struct sembuf v = { 0, +1, SEM_UNDO}; # semsignal
```

Getting the id for our IPC semaphore from operating system.

יצירת סמפור

1

```
int id;
// 2nd argument is number of semaphores
// 3rd argument is the mode (IPC_CREAT creates the semaphore set if needed)
if ((id = semget(KEY, 1, 0666 | IPC_CREAT) < 0) {
    /* error handling code */
}
```

In the parent, initialize the semaphore to have a counter of 1.

כמה תהליכים יוכלו להיכנס  
לקטע הקריטי בו זמנית

2

```
union semun u;
u.val = 1; //The number of processes that can simultaneously access this critical section
if (semctl(id, 0, SETVAL, u) < 0) { // SETVAL is a macro to specify that you're setting the value of the semaphore to that specified by the union u
    /* error handling code */
}
```

At the start of your critical section, decrement the counter using the semop() function:

```
if (semop(id, &p, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
```

עבודה בתוך קטע  
קריטי

3

To increment the semaphore, you use &v instead of &p:

```
if (semop(id, &v, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
```

יורם סגל

# semop

עבודה בתוך קטע  
קריטי

3

```
if (semop(id, &p, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
if (semop(id, &v, 1) < 0)
    { /* error handling code */ }
```

```
{ 0, -1, SEM_UNDO};
```

❖ פעולה על sem מסוים (שימוש) להמתנה ותפיסה של קטע קוד קריטי

```
#include <sys/sem.h>
```

```
int semop(int semid, struct sembuf *sops, unsigned nsops);
```

❖ פרמטרים:

- *semid* – מזהה האובייקט מהשקף *get*
- *sops* – מערך של אובייקטים, כאשר כל אובייקט מציין פעולה על הסמפור, ומכיל את השדות הבאים (סה"כ המערך מציין סדרה של פעולות על הסמפור):
  - *sem\_num* – מספר ה-sempaphore הספציפי ב-set עליו לבצע את הפעולה
  - *sem\_op* – סוג הפעולה
    - חיובי = הוספת מספר זה לסמפור, מקביל לשחרור משאב
    - שלילי = המתן עד שהערך של הסמפור גדול שווה לערך המוחלט של *sem\_op* ואז תחסר את הערך שיש ב-*sem\_op*, קביל לנעילת הסמפור. במילים אחרות אנו מחכים שיתפנו מספיק משאבים בסמפור.
    - 0 = המתן ל-*val* שיהיה אפס (כלומר ניצול מלא – ורק אז תמשיך הלאה)
  - *semp\_flg* – (מופרד ע"י |)
    - *IPC\_NOWAIT* – יגרום לפקודה להשתחרר מיד, אם המשאב לא פנוי (יוחזר ערך 1- על כישלון)
    - *SEM\_UNDO* – המתן עד שקטע קריטי יהיה פנוי. אם תוך כדי המתנה אתה מבצע *exit* אז הפעולה שביצעת על הסמפור נמחקת (הסמפור נשאר).
- *nsop* – מספר האובייקטים (פעולות) במערך *sops*

## דוגמאות לסמפורים

- ❖ T9\_1.c דוגמה לסמפור בין אבא לבן
- ❖ T9\_2.c דוגמה לסמפור בין 2 תהליכים שונים  
(יש להריץ את אותו הקוד פעמיים)
- ❖ T9\_3.c דוגמא לשינוי ערכי סמפור בעזרת ה  
"פקודות הנוספות"
- ❖ T9\_4.c דוגמא לשימוש ב SEM\_UNDO