

Introdução - Objetivos

- Aplicar o conhecimento sobre sistemas de equações adquirido em sala para resolver um problema
- Deslocamento de partículas

Classes

- Vetor
 - Representa um vetor Nx1
- MatrizQuadrada
 - Representa uma matriz NxN
- Fazem parte da biblioteca "AlgebraLinear"

Vetor

- operator()
- operator+
- getTamanho
- toString



Método de Gauss-Jacobi

 Em uma iteração k, utiliza apenas os valores de k-1 para calcular as aproximações

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= \frac{1}{a_{11}} \big[b_1 - a_{12} x_2^k - a_{13} x_3^k - \dots - a_{1n} x_n^k \big] \\ x_2^{k+1} &= \frac{1}{a_{22}} \big[b_2 - a_{21} x_1^k - a_{23} x_3^k - \dots - a_{2n} x_n^k \big] \\ x_3^{k+1} &= \frac{1}{a_{33}} \big[b_3 - a_{31} x_1^k - a_{32} x_2^k - \dots - a_{3n} x_n^k \big] \\ &\vdots \\ x_n^{k+1} &= \frac{1}{a_{nn}} \big[b_n - a_{n1} x_1^k - a_{n2} x_2^k - \dots - a_{n,n-1} x_{n-1}^k \big] \end{aligned}$$

Método de Gauss-Seidel

 Em uma iteração k, utiliza os valores de k que já foram calculados, e os valores de k-1

$$\begin{aligned} x_1^{k+1} &= \frac{1}{a_{11}} \big[b_1 - a_{12} x_2^k - a_{13} x_3^k - \dots - a_{1n} x_n^k \big] \\ x_2^{k+1} &= \frac{1}{a_{22}} \big[b_2 - a_{21} x_1^{k+1} - a_{23} x_3^k - \dots - a_{2n} x_n^k \big] \\ x_3^{k+1} &= \frac{1}{a_{33}} \big[b_3 - a_{31} x_1^{k+1} - a_{32} x_2^{k+1} - \dots - a_{3n} x_n^k \big] \\ &\vdots \\ x_n^{k+1} &= \frac{1}{a_{nn}} \big[b_n - a_{n1} x_1^{k+1} - a_{n2} x_2^{k+1} - \dots - a_{n,n-1} x_{n-1}^{k+1} \big] \end{aligned}$$

Inversão da Matriz

- •Usando a dica do professor estamos encontrando a inversa resolvendo a equação $X \cdot Y = Z$ dado $X \in Z$.
- •Isto é feito descobrindo cada coluna de Y resolvendo o sistema $X \cdot Y_i = Z_i$ sendo A_i a i-ésima coluna de A
 - ullet Em particular estamos tomando Z como a matriz identidade.



Apresentação dos resultados

- Como estamos lidando com matrizes, mostrar todos os dados como antes ficava muito feio num .csv.
- Então decidimos serializar as matrizes e vetores usados em dois jeitos.
 - Para uso no Matlab e Octave podemos serializar num arquivo .csv
 - Para uso em outras linguagens como Python e Javascript estamos serializando em JSON

- O arquivo .csv seria uma forma não-proprietária de guardar essas matrizes para uso no Matlab e o no Octave
- Enquanto que o arquivo JSON pode ser lido quase todas as linguagens de programação em uso.

Octave/Matlab

```
> m = csvread("matriz.csv");
> sin(m)
ans =
    0.84147    0.90930    0.14112
    -0.75680    -0.95892    -0.27942
    0.65699    0.98936    0.41212
```

Python/NumPy

Javascript/NumericJS

Conclusão

- Considerando os trabalhos anteriores este não teve muitos problemas de programação
- Não houve muita integração com o trabalho anterior, algo que poderia ter sido feito
 - Expansão na definição de função para poder ter variáveis livres na fórmula