



PROYECTO : SISTEMA WEB

Manual de instrucciones

Sistemas de gestión de Seguridad de Sistemas Informáticos

SudoMotors

June Castro
Urko Horas
Aimar Larriba
Daniel Talmaci
Eneko Rodriguez

24/10/2025

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. DESPLIEGUE DEL SISTEMA.....	4
1. PÁGINA PRINCIPAL (http://localhost:81/index.php).....	4
2. REGISTRAR USUARIO (http://localhost:81/register.php).....	5
3. INICIAR SESIÓN (http://localhost:81/login.php).....	6
4. VER PERFIL(http://localhost:81/show_user.php).....	7
5. MODIFICAR PERFIL(http://localhost:81/modify_user.php).....	8
6. LISTADO DE VEHÍCULOS (http://localhost:81/items.php).....	9
7. AÑADIR VEHICULO (http://localhost:81/add_item.php).....	10
8. VER VEHICULO(http://localhost:81/show_item.php).....	11
9. MODIFICAR VEHICULO(http://localhost:81/modify_item.php).....	12
10. ELIMINAR VEHICULO(http://localhost:81/delete_item.php).....	13
3. BIBLIOGRAFIA.....	14

1. INTRODUCCIÓN

El objetivo de este trabajo es desarrollar un Sistema Web usando HTML, CSS, JavaScript y PHP, MariaDB y Docker. En este sistema se nos pedía un a web que permitiese; iniciar sesión, registrarse, modificar los datos de un usuario, generar un listado de elementos, añadir elementos, modificar elementos y eliminarlos sin aplicar ninguna medida de seguridad para en las siguientes entregas aplicar distintas técnicas, haciendo que la web pase a ser segura.

En nuestro caso hemos decidido realizar un sistema para el alquiler de coches, donde además de iniciar sesión, se podrán ver los vehículos que están disponibles para alquilar y realizar todas las funcionalidades ya mencionadas anteriormente.

Cabe recalcar que la hoja de estilo utilizada en este proyecto está sacada de Pico.css, un framework CSS minimalista y de código abierto.

2. DESPLIEGUE DEL SISTEMA

1. PÁGINA PRINCIPAL (<http://localhost:81/index.php>)

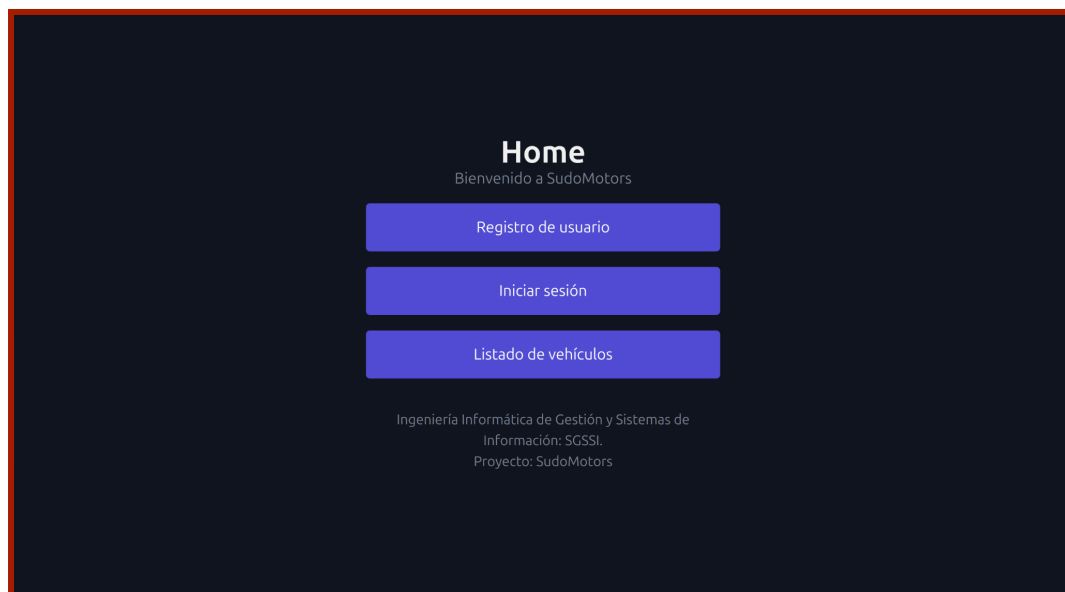


Figura 1

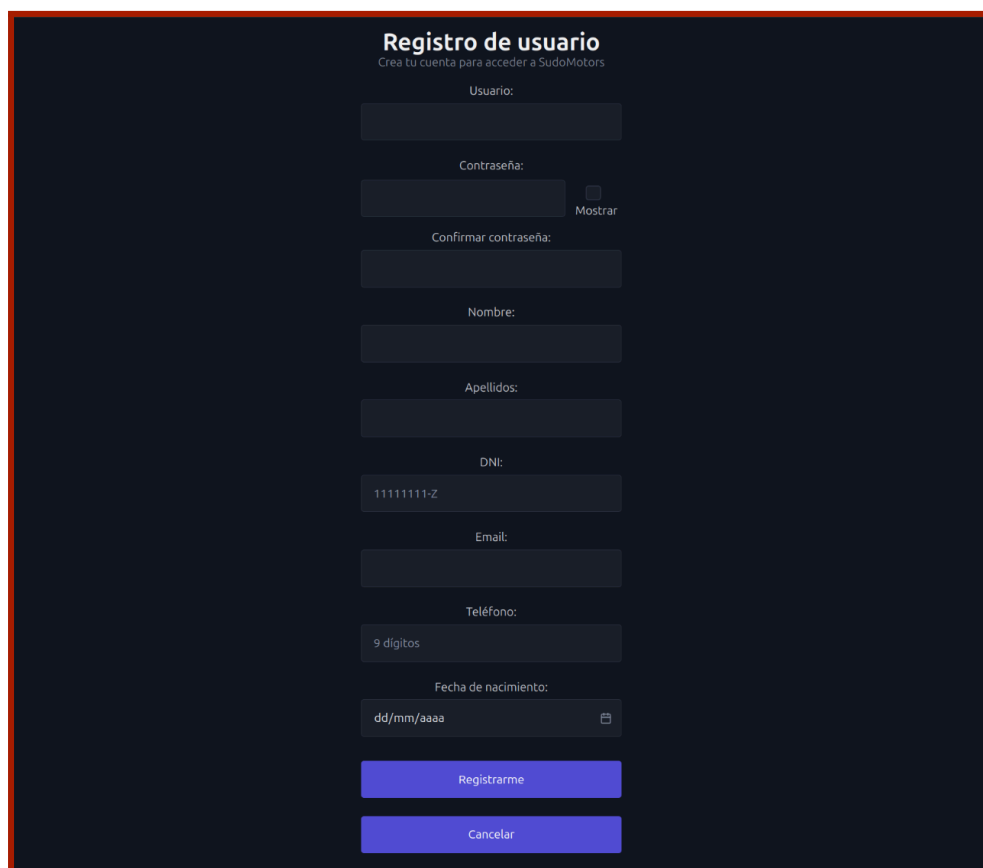
La Figura 1 muestra la página principal de la página web SudoMotors. En ella encontramos cierto texto dando la bienvenida al usuario. Además, tenemos 3 botones, cada uno con una funcionalidad:

El botón “Registro de usuario” lleva a la página donde los usuarios podrán registrarse en el sistema.

El botón “Iniciar sesión” lleva a la página donde los usuarios podrán iniciar sesión.

Por último, el botón “Listado de vehículos” lleva a la página donde se puede ver la lista de vehículos disponibles en el sistema.

2. REGISTRAR USUARIO (<http://localhost:81/register.php>)



The screenshot shows a web form titled "Registro de usuario" with the subtitle "Crea tu cuenta para acceder a SudoMotors". The form is set against a dark background with light-colored text and input fields. It contains the following fields and elements:

- Usuario:** A text input field.
- Contraseña:** A text input field with a "Mostrar" (Show) button to its right.
- Confirmar contraseña:** A text input field.
- Nombre:** A text input field.
- Apellidos:** A text input field.
- DNI:** A text input field with the placeholder "11111111-Z".
- Email:** A text input field.
- Teléfono:** A text input field with the placeholder "9 dígitos".
- Fecha de nacimiento:** A date input field with the placeholder "dd/mm/aaaa" and a calendar icon.
- Buttons:** Two buttons at the bottom: "Registrarme" (blue) and "Cancelar" (blue).

Figura 2

En la Figura 2 observamos el formulario de registro a rellenar cuando el usuario visita la página de registro de usuario. En él encontramos varios campos en los que el usuario debe introducir sus datos personales correctamente:

“Usuario” no debe existir en el sistema antes del registro, “Contraseña” y “Confirmar contraseña” deben coincidir, “Nombre” y “Apellido” no deben contener números, “DNI” debe ser un formato de DNI válido y no debe existir en el sistema antes del registro, “Email” debe ser un formato de email válido y no debe existir en el sistema antes del registro, “Teléfono” debe ser un formato de número telefónico válido y no debe existir en el sistema antes del registro. Además, todos los campos deben estar rellenos.

Debajo del formulario, encontramos dos botones:

El botón “Registrarme” comprueba que el formulario ha sido correctamente relleno y, en caso de que lo esté, inserta los datos en la base de datos conectada al sistema. En caso de que cualquiera de las condiciones no se cumpla, se muestra un mensaje de error debajo del campo erróneamente relleno. Una vez registrado, la sesión queda iniciada.

El botón “Cancelar” cancela el formulario de forma que la base de datos no se ve afectada desde el último registro, y redirige al usuario a la página principal del sistema.

3. INICIAR SESIÓN (<http://localhost:81/login.php>)

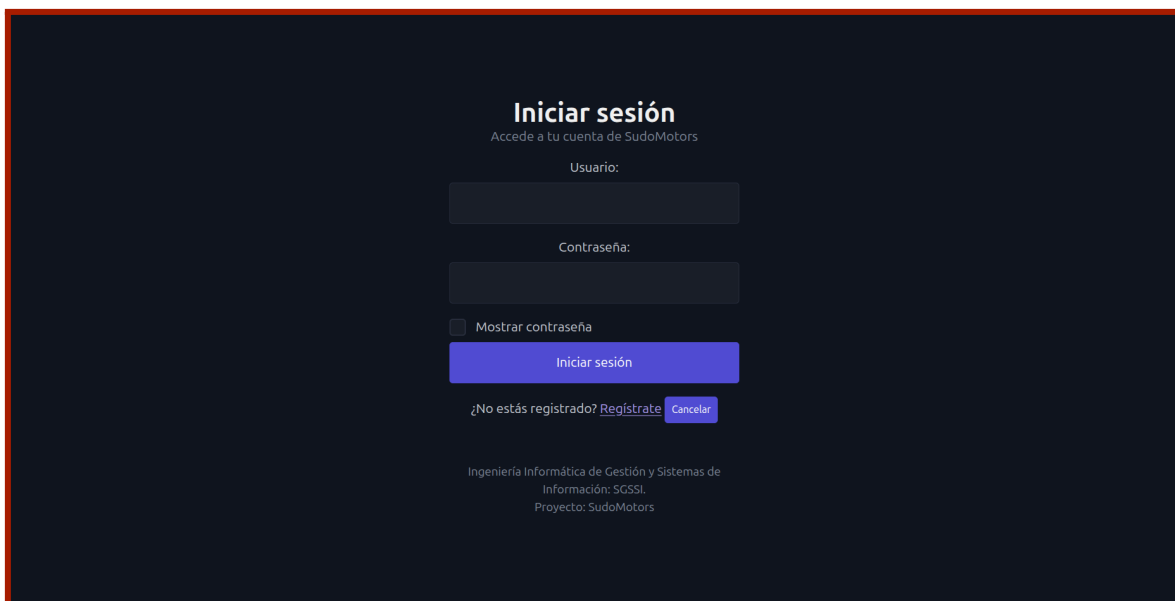


Figura 3

En la figura 3, se puede ver el formulario de inicio de sesión de la web. En él encontramos los campos de “Usuario” y “Contraseña” donde el usuario introducirá sus credenciales para acceder al sistema. Una vez introducidos y pulsado el botón de “Iniciar sesión” se comprobarán las credenciales en la base de datos y, de ser correctas, se le dará acceso a la web. De no ser correctas, se mostrará el mensaje “Usuario o contraseña incorrectos”.

El botón “Mostrar contraseña” permite al usuario ver la contraseña que está escribiendo. En caso de no estar marcada, la contraseña se mostrará sustituyendo cada carácter por un “.”.

Debajo de este botón, encontramos el texto “¿No estás registrado? Regístrate”. Esto permite al usuario, al pulsarlo, ir a la página de registro (Figura 2) y registrarse en la web para posteriormente iniciar sesión.

Por último, encontramos el botón “Cancelar”, el cual nos lleva de nuevo a la página principal (Figura 1)

4. VER PERFIL(http://localhost:81/show_user.php)



Figura 4

En la figura 4 vemos la página donde el usuario puede ver y modificar sus datos dentro de la web.

En la parte superior, vemos los botones “Mostrar vehículos” que nos lleva al catálogo de vehículos de la página (Figura 6), e “Inicio” que nos lleva a la página principal (Figura 1).

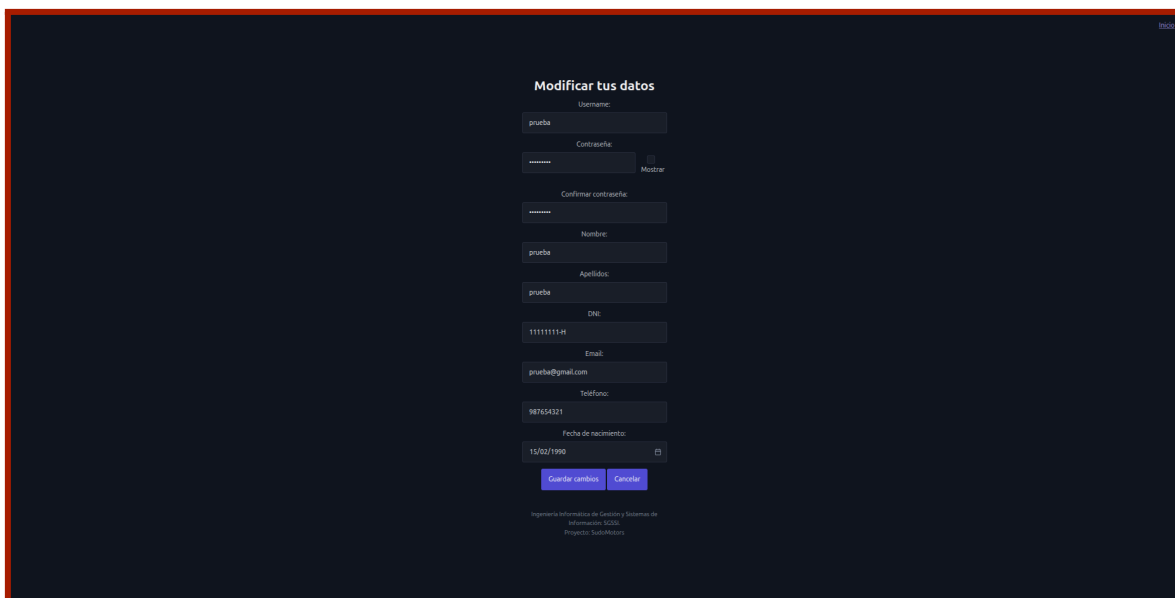
Después, podemos ver los datos de la persona que tiene la sesión iniciada, siendo estos datos el nombre de usuario, el email, su número de teléfono y su DNI.

Debajo de los datos, vemos el botón “Modificar datos” el cuál nos lleva a una página que permite al usuario modificar sus datos personales (Figura 5).

El siguiente botón es el de “Cerrar sesión” el cual, como su nombre indica, cierra la sesión del usuario en la página por lo que vuelve a estar sin identificar y tendrá que hacerlo de nuevo.

Por último, tenemos el botón “Cancelar” que nos lleva a la página anterior, es decir, el catálogo de coches (Figura 6).

5. MODIFICAR PERFIL(http://localhost:81/modify_user.php)



Modificar tus datos

Username:

prueba

Contraseña:

Mostrar

Confirmar contraseña:

Nombre:

prueba

Apellido:

prueba

DNI:

11111111-H

Email:

prueba@gmail.com

Teléfono:

987654321

Fecha de nacimiento:

15/02/1990

Guardar cambios Cancelar

Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información SIGI-GR, Proyectos Subvenciones

Figura 5

En la figura 5 podemos ver el formulario de modificación de datos del usuario, en el cual se piden los nuevos datos que el usuario quiere tener en su perfil.

Se pedirán los mismos datos que a la hora del registro y se realizarán las mismas comprobaciones que en el registro.

Una vez el usuario pulse el botón “Guardar cambios”, los cambios se modificarán en la base de datos.

Además, el usuario puede pulsar el botón “Cancelar”, lo que le llevará a la página anterior, en este caso, “Ver perfil” (Figura 4).

6. LISTADO DE VEHÍCULOS (<http://localhost:81/items.php>)

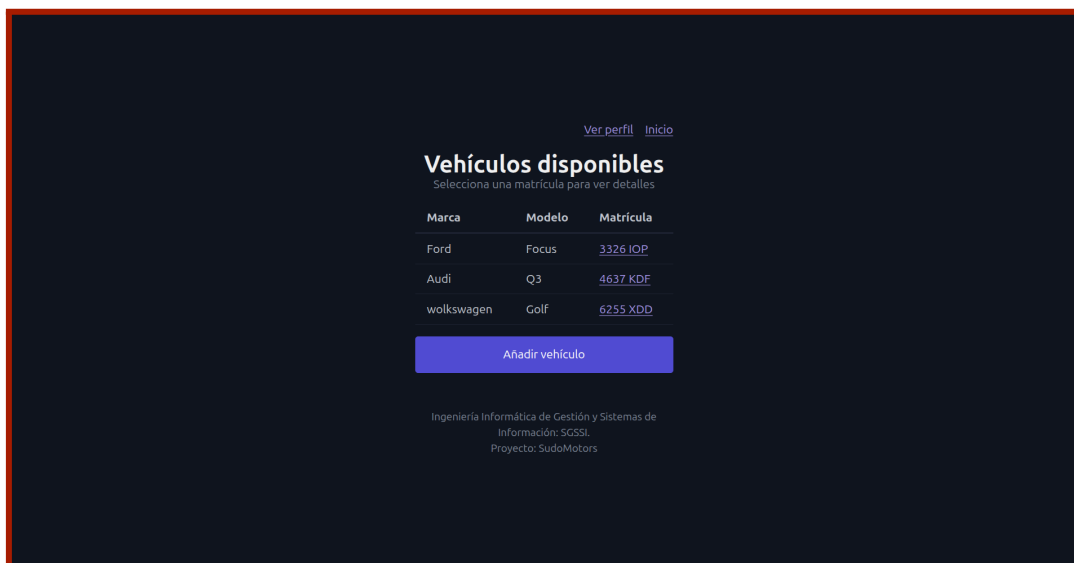


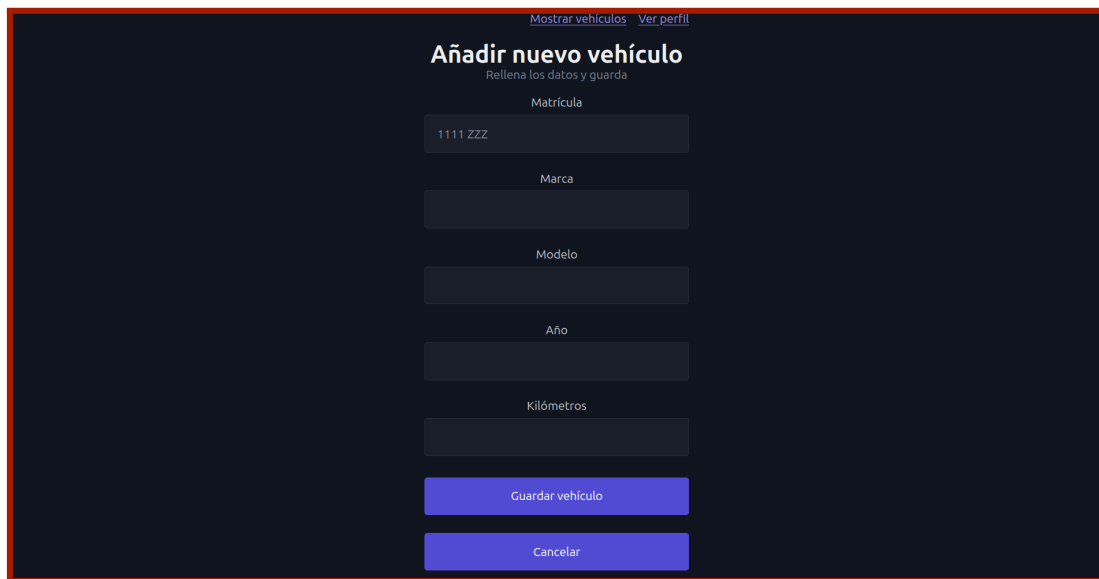
Figura 6

La tabla que se encuentra en la Figura 6 muestra el listado de vehículos que se encuentran en la base de datos. Mostrando por pantalla la Marca, el Modelo y su Matrícula correspondiente. Si hacemos click en la matrícula, nos llevará a la información detallada de ese vehículo

En el botón inferior de “Añadir vehículo” se accede al formulario donde se podrá añadir los datos de un nuevo vehículo y registrarlo en el sistema.

Además seguiremos teniendo las opciones de “Ver perfil” e “Inicio” para volver a estas funcionalidades siempre que se desee.

7. AÑADIR VEHICULO (http://localhost:81/add_item.php)



The screenshot shows a web form titled "Añadir nuevo vehículo" with the subtitle "Rellena los datos y guarda". At the top right, there are two links: "Mostrar vehículos" and "Ver perfil". The form contains six input fields stacked vertically: "Matrícula" (with the placeholder text "1111 ZZZ"), "Marca", "Modelo", "Año", "Kilómetros", and "Guardar vehículo". Below the "Guardar vehículo" button is a "Cancelar" button. The form is set against a dark background with a red border.

Figura 7

En este apartado, se podrá añadir un nuevo vehículo al sistema rellenando los campos especificados. Aquí se realizará una comprobación de los datos introducidos. Si fuera necesario se mostrará un mensaje de error indicando qué campos se deben modificar para un añadido correcto. Mediante el primer botón inferior “Guardar Vehículo” se registrará el vehículo en el sistema. Si hacemos click en el segundo “Cancelar” se volverá al listado de vehículos sin realizar ningún cambio.

8. VER VEHICULO(http://localhost:81/show_item.php)

Marca	Kia
Modelo	Sportage
Matrícula	7777 XDD
Año	2018
Kilómetros	205623

Modificar datos

Eliminar vehículo

Cancelar

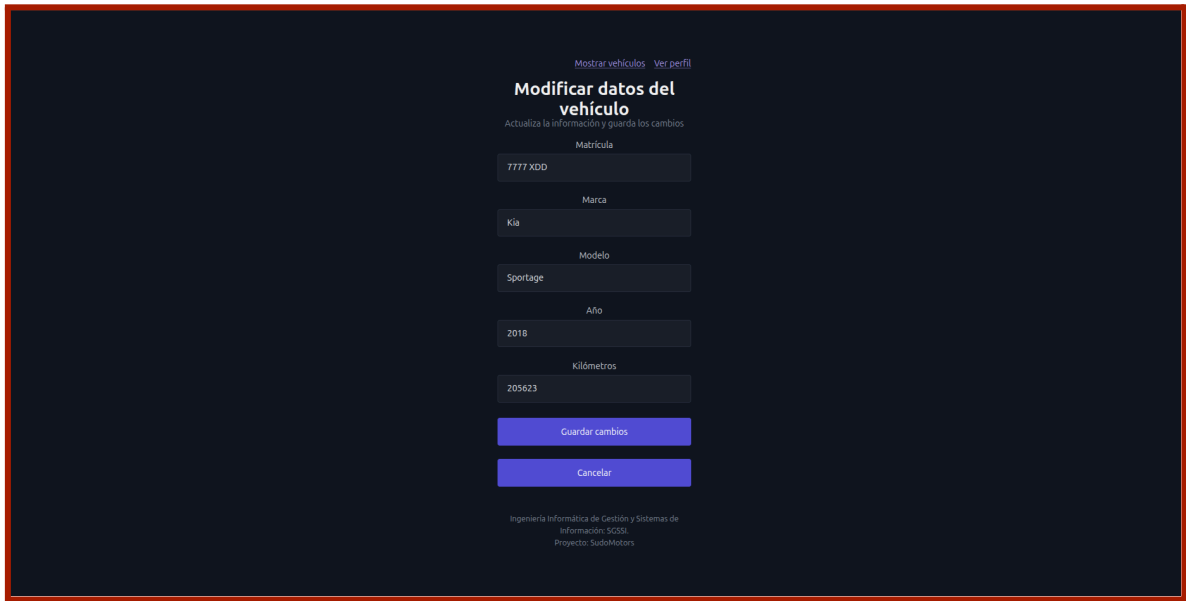
Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información: SGSSI
Desarrollo de Aplicaciones Web

Figura 8

Cuando se visualiza la lista de vehículos disponibles con los que contamos en el sistema, al hacer click sobre la matrícula de uno de los coches, este nos redirige a una página en la que se muestran todos los detalles sobre ese vehículo.

Además de visualizar todos los datos, contamos con tres botones más, “Modificar Datos” nos da la opción de modificar alguno de los datos si se desea y se puede (Figura 9), después, el botón “Eliminar vehículo” da la opción de borrar el vehículo de nuestro sistema (Figura 10). Por último el botón cancelar nos llevará a la página en la que nos encontrábamos anteriormente.

9. MODIFICAR VEHICULO(http://localhost:81/modify_item.php)



The screenshot shows a web form titled "Modificar datos del vehículo" (Modify vehicle data) on a dark blue background. At the top, there are two links: "Mostrar vehículos" and "Ver perfil". Below the title, a subtitle reads "Actualiza la información y guarda los cambios". The form contains several input fields with labels above them: "Matrícula" (with value "7777 XDD"), "Marca" (with value "Kia"), "Modelo" (with value "Sportage"), "Año" (with value "2018"), and "Kilómetros" (with value "205623"). At the bottom of the form are two buttons: "Guardar cambios" (Save changes) and "Cancelar" (Cancel). In the footer, there is small text: "Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información S4SI. Proyecto: SudolMotors".

Figura 9

Esta página, funciona exactamente igual que “Modificar perfil”. Se introducen los nuevos datos de un vehículo y al pulsar el botón “Guardar cambios”, estos se modifican en la base de datos.

Los datos se comprueban igual que al añadir un vehículo.

10. ELIMINAR VEHICULO(http://localhost:81/delete_item.php)

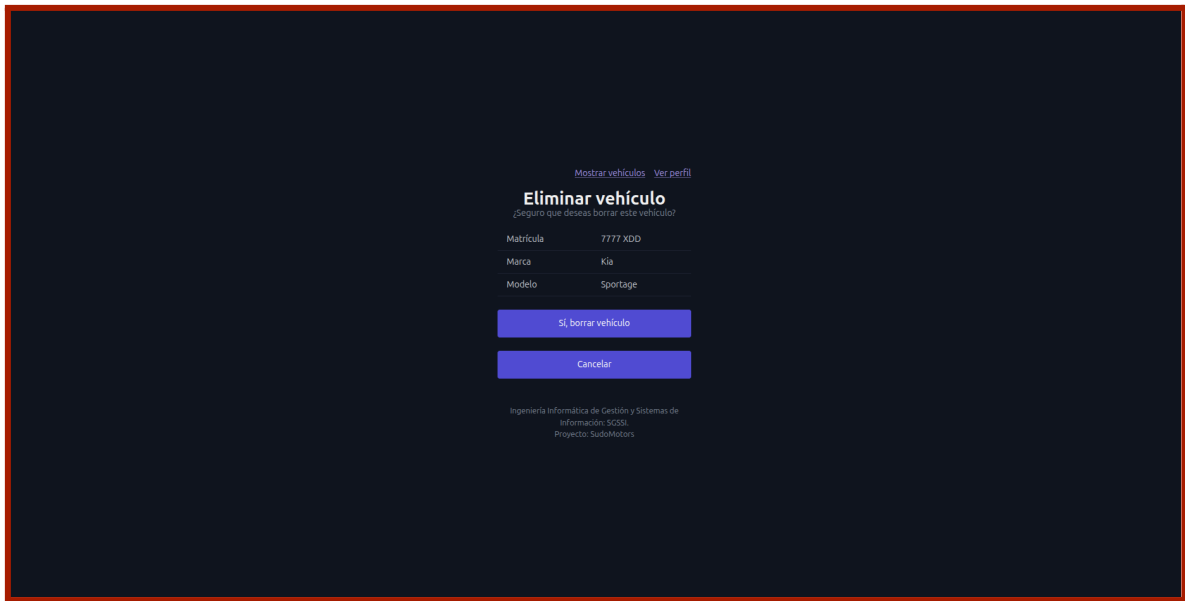


Figura 10

En la figura 10, vemos la página de eliminar un vehículo, la cual como su nombre indica, elimina el vehículo seleccionado al pulsar el botón “Sí, borrar vehículo”.

Al pulsar el botón “Cancelar”, nos lleva a la página anterior, en este caso, los datos del vehículo seleccionado.

Por otro lado, los botones que aparecen en la parte superior cumplen las mismas funciones que en otros apartados.

3. BIBLIOGRAFIA

- OpenAI (ChatGPT-5). <https://chatgpt.com/>
- Plantilla CSS <https://picoess.com/>
- Manual PHP <https://www.php.net/manual/en/index.php>