

RAPORT ASUPRA PRACTICII:
25.06-06.07.2018

Daniel Tîngan

Cuprins

1	Introducere	2
2	Activități planificate	3
3	25.06.2018	4
4	26.06.2018	5
5	27.06.2018	6
6	28.06.2018	7
7	29.06.2018	8
8	02.07.2018	9
9	03.07.2018	10
10	04.07.2018	11
11	05.07.2018	12
12	06.07.2018	13
13	Concluzii	14

Capitolul 1

Introducere

Acest raport se poate și trebuie scris folosind modelul unei lucrări de licență care se găsește pe site-ul facultății.

Raportul asupra practicii efectuate zilnic între datele 25.06-06.07.2018.

Pentru acest proiect de practică eu am ales tema denumită: Implementarea algoritmului de sortare rapidă (quick sort). Aplicarea acestui algoritm se va face în programul Code::Blocks utilizând limbajul de programare C++.

Capitolul 2

Activități planificate

1. Luni, 25.06.2018
Aducerea la cunoștință a obiectivelor și cerințelor practicii de producție
2. Marți, 26.06.2018
Configurarea sistemelor software pe calculatoare.
3. Miercuri, 27.06.2018
Studierea modului de lucru cu Git. Interfețe grafice de lucru cu Git (SmartGit).
4. Joi, 28.06.2016
Studierea și practicarea LaTeX
5. Vineri, 29.06.2018
Inițierea unei lucrări (descrierea unui algoritm, a unei teme agreate cu prof. coordonator)
6. Luni, 02.07.2018
Lucrul asupra lucrării
7. Marți, 03.07.2018
Lucrul asupra lucrării
8. Miercuri, 04.07.2018
Prezentarea lucrărilor
9. Joi, 05.07.2018
Prezentarea lucrărilor
10. Vineri, 06.07.2018
Notarea finală a activității

Capitolul 3

25.06.2018

Am desfășurat următoarele activități:

- Am identificat sursele pentru MikTeX, Git, SmartGit și BitBucket, Code::Blocks.
 - Am identificat sursele pentru MikTeX, Git, SmartGit și BitBucket, Code::Blocks.
 - Am instalat si configurat pe calculatorul de lucru aplicațiile necesare:
 - * MikTeX
 - * SmartGit
 - * Bitbucket
 - * Code::Blocks

Capitolul 4

26.06.2018

Studierea obiectivelor și cerințelor față de practica de producție. Clarificarea situațiilor incerte.

Am ales tema intitulata "Implementarea algoritmului de sortare rapidă (quick sort)". Pentru proiectarea acesteia am ales folosirea Code::Blocks, raportarea fiind realizata cu ajutorul LaTeX.

Capitolul 5

27.06.2018

Am studiat modul de lucru cu Git și interfața grafică de lucru cu Git (SmartGit).

Capitolul 6

28.06.2018

Am studiat și am practicat Latex.

Capitolul 7

29.06.2018

Am inițiat o lucrare scrisă în Latex.

Capitolul 8

02.07.2018

Am continuat lucrul asupra temei alese.

Capitolul 9

03.07.2018

Am continuat lucrul asupra temei și am terminat .

Capitolul 10

04.07.2018

Am continuat lucrul asupra temei și am terminat . Prezentarea proiectului.

Capitolul 11

05.07.2018

Prezentarea proiectului.

Capitolul 12

06.07.2018

Notarea finală a activității.

Capitolul 13

Concluzii

Am învățat să lucrez cu Latex ,Git și BitBucket. Am capatat informatii despre ce este Git, la ce se utilizeaza Git si atuurile lui, despre cat de folositor este Latex in redactarea unei prezentari pdf in comparatie cu Word, modul de utilizare al acestuia, generalitati despre BitBucket si avantajele aduse de acesta.

Și acum să cităm unele dintre referințele noastre [1] și [2]. La fel putem să cităm și alte cărți și surse online cum ar fi [3, 4]. Alte exemple sunt în mostra / modelul unei lucrări de licență de pe site-ul facultății.

De asemenea, toate informatiile necesare le puteti gasi si pe siteul: <https://github.com/danitingan/practica2018>

Bibliografie

- [1] L. Lamport, *LATEX: a document preparation system: user's guide and reference manual*. Addison-wesley, 1994.
- [2] J. Loeliger and M. McCullough, *Version Control with Git: Powerful tools and techniques for collaborative software development*. " O'Reilly Media, Inc.", 2012.
- [3] D. Cederman and P. Tsigas, "A practical quicksort algorithm for graphics processors," in *European Symposium on Algorithms*, pp. 246–258, Springer, 2008.
- [4] D. Cederman and P. Tsigas, "Gpu-quicksort: A practical quicksort algorithm for graphics processors," *Journal of Experimental Algorithmics (JEA)*, vol. 14, p. 4, 2009.