

LOGO DE LA
EMPRESA

NOMBRE DE
LA EMPRESA

MENÚ DE NAVEGACIÓN CON LOS DISTINTOS APARTADOS (VA BAJANDO SEGÚN BAJAS LA
PÁGINA) →LOS COLORES DE LOS RECUADROS SON ORIENTATIVOS

**CAPITALISM SIMULATOR: GRITO DE GUERRA (ESTE RECUADRO NO SE QUEDA FIJO, SINO QUE DESAPARECE COMO EN
LOS EJEMPLOS DE TEMTEM... AL IR BAJANDO LA PANTALLA)**

-DESCRIPCIÓN DEL VIDEOJUEGO

-CREADO POR NUESRTA EMPRESA (NOMBRE)

-PATROCINADORES Y CONTRIBUCIÓN HASTA EL
MOMENTO

-ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN

IMAGEN PRINCIPAL DEL JUEGO

TEXTO CON AL MENOS: CAMPAÑA, PREGUNTAS FRECUENTES Y
SISTEMA DE COMENTARIOS

OPCIONES: SE MUESTRA TODO EN UN SOLO BLOQUE O APARECEN Y
DESAPARECEN SECCIONES AL CLICAR EN ELLAS COMO LAS PÁGINAS
DE KICKSTARTER DE BLASPHEMOUS Y TEMTEM
(A ELECCIÓN DEL PROGRAMADOR)

APARTADO DE
CONTRIBUCIONES

ACERCA DE NOSOTROS (ESTA BARRA DEBERÍA DE EXTENDERSE MÁS HACIA ARRIBA, PERO POR PROBLEMAS DE ESPACIO NO SE PUEDE HACER ASÍ)

CONTACTO

REDES SOCIALES, DISCORD, TWICH,
CORREO ELECTRÓNICO...

NUESTROS NOMBRES

DISCLAIMER DE LA URJC (ABAJO DEL TODO)

LOGO + NOMBRE DE LA
EMPRESA

MENÚ DE NAVEGACIÓN
(FORMATO SCROLL)

**CAPITALISM SIMULATOR:
(IGUAL QUE EN VERSIÓN DE
ORDENADOR)**

IMAGEN PRINCIPAL DEL JUEGO

-DESCRIPCIÓN DEL VIDEOJUEGO

-CREADO POR NUESRTA EMPRESA
(NOMBRE)

-PATROCINADORES Y
CONTRIBUCIÓN HASTA EL
MOMENTO

-ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN

**TEXTO CON AL MENOS: CAMPAÑA,
PREGUNTAS FRECUENTES Y
SISTEMA DE COMENTARIOS**

TEXTO CON AL MENOS: CAMPAÑA, PREGUNTAS FRECUENTES Y SISTEMA DE COMENTARIOS

APARTADO DE
CONTRIBUCIONES (TAMIÉN SE
PUEDE PONER AL PRINCIPIO, LO
QUE RESULTE MÁS SENCILLO
AL HACER LA PÁGINA WEB)

ACERCA DE NOSOTROS

CONTACTO
REDES SOCIALES, DISCORD, TWICH,
CORREO ELECTRÓNICO...

NUESTROS NOMBRES

DISCLAIMER DE LA URJC (ABAJO
DEL TODO)