

Videoclub “Los Pajaritos”

Daniel Toro Nieto

Curso 2017/18

Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto 1
 - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación 1
 - 1.2. Objetivos generales 1
- 2. Elemento de innovación 1
- 3. Catálogo de requisitos 1
 - 3.1. Cuadro resumen 5

1. Descripción general del proyecto

Explicar.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Informar a los usuarios de noticias y estadísticas. Poner en contacto a futbolistas y entrenadores a la hora de las estrategias deportivas

1.2. Objetivos generales

- Informar de las novedades deportivas
- Informar sobre las ligas
- Informar sobre los partidos
- Informar sobre los equipos y jugadores
- Creacion de tacticas
- Debatir tacticas entre miembros del equipo
- Comentar jugadas de manera publica

2. Elemento de innovación

Herramienta para poder dibujar sobre imagenes para la creacion de tacticas

3. Catálogo de requisitos

R01	sdfsd fsdfsdfs
Descripción	skdjfksjf skjf hskjfh kjsdh fkjs hkjh fdjksh fkjsdh fkjs dfkjs dfkj sjkd fsjk fkjs fkjs fkjs fjks fjks hfkjs fjks hfjks hfjks hfjks hfjk sfjks fjks hfjks hjkf hsjkfs jk
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R02	kdl djflgdfg
Descripción	sdlsd ljksldjfsd
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

** Crea tabla Equipos	
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

** Crear tabla Jugadores	
Descripción	crear una tabla con los datos de cada jugador
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

** Crea tabla Partidos	
Descripción	crear una tabla con los datos de cada partido
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

** Generar Estadísticas jugadores	
Descripción	tener una lista con estadísticas de jugadores según sus partidos (goles, partidos jugados...)
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

** Buscador	
Descripción	tener un buscador para acceder rápidamente
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

** Crear tabla Posts	
Descripción	una tabla donde se almacenara los datos de cada entrada en el foro
Prioridad	
Tipo	

**	Crear tabla Posts
Complejidad	
Entrega	

**	Crear tabla Respuestas
Descripción	una tabla donde se almacenara los datos de cada respuesta en el post
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear herramienta de tacticas
Descripción	una herramienta de diseño para la creacion de tacticas y estrategias
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear tabla Img Predefinidas
Descripción	una tabla para almacenar imagenes como plantilla para la herramienta de diseño
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear tabla Img Usuario
Descripción	una tabla para guardar las imagenes como plantilla para cada usuario
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear tabla Equipo Usuario
Descripción	donde se almacenar los datos de los equipos de los usuarios para compartir sus tacticas de forma privada
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	

**	Crear tabla Equipo Usuario
Entrega	

**	Crear tabla Miembro Equipo
Descripción	donde se guarda cada participante de cada equipo
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear Tabla Usuario
Descripción	tabla que almacena los datos de cada usuario
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

**	Crear atajos de teclado
Descripción	para acceder rápidamente a las distintas pestañas
Prioridad	
Tipo	
Complejidad	
Entrega	

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) sdfsd fsdfsdfs	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R02) kdldjflgdfg	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R03) sdfsf	Importante	Información	Fácil	v3
(R04) sfsfsf	Opcional	Funcional	Media	v3
(R05) xcvxcv	Opcional	Información	Difícil	v3
(**) Crear tabla Noticias				
(**) Crear tabla Liga				
(**) Crea tabla Equipos				
(**) Crear tabla Jugadores				

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(**) Crea tabla Partidos				
(**) Generar Estadísticas jugadores				
(**) Buscador				
(**) Crear tabla Posts				
(**) Crear tabla Respuestas				
(**) Crear herramienta de tácticas				
(**) Crear tabla Img Predefinidas				
(**) Crear tabla Img Usuario				
(**) Crear tabla Equipo Usuario				
(**) Crear tabla Miembro Equipo				
(**) Crear Tabla Usuario				
(**) Crear atajos de teclado				