- 1.简述http协议及常用请求头
- 2.列举常用的请求方法
- 3.列举常见的状态码
- 4.http和https的区别
- 5.简述websocket协议及实现原理
- 6.django中如何实现websocket
- 7.python web开发中,跨域问题的解决思路是
- 8.请简述http缓存机制
- 9.谈谈你所知道的python web框架
- 10.http和https的区别
- 11.django、flask、tornado框架的比较
- 12.什么是wsgi
- 13.列举django的内置组件
- 14.简述django下的(内建的)缓存机制
- 15.django中的model的SlugField类型字段有什么用途
- 16.django中想要验证表单提交是否格式正确需要用到form中的哪个方法
- 17.django中常见的线上部署方式有哪几种
- 18.django对数据查询结果排序怎么做,降序怎么做
- 19.下面关于http协议中的get和post方式区别,哪些是正确的?
- 20.django中使用memcashed作为缓存的具体方法? 优缺点说明?
- 21.django的orm中如何查询id不等于5的元素
- 22.使用django中model filter条件过滤方法,把下面的sql语句转换为python代码
- 23.从输入http://www.baidu.com/到页面返回,中间都发生了什么?
- 24.django请求的生命周期
- 25.django中如何在model保存前做一定的固定操作,比如写一句日志?
- 26.简述django中间件机及应用场景
- 27.简述django中FBV和CBV
- 28.如何给django CBV 的函数设置添加装饰器
- 29.django如何链接多个数据库并进行读写分离
- 30.列举django中orm中你了解的所有方法
- 31.django中F的作用
- 32.django中Q的作用
- 33.django中如何执行原生sql
- 34.only和defer的区别
- 35.selectrelated和prefetchrelated的区别
- 36.django中filter和exclude的区别
- 37.django中values和value\_list的区别
- 38.如何使用django中orm批量创建数据
- 39.django中Form和ModelForm的作用
- 40.django的Form组件中,如果字段中包含choice参数,请使用两种方式实现数据源实时更新
- 41.django中的Model中的ForeignKey字段中的on\_delete字段有什么作用
- 42.django中csrf的实现机制
- 43.django中如何实现websocket
- 44.基于django使用ajax发送post请求时,有哪种方法带csrf token
- 45.django中缓存如何设置
- 46.django中的缓存能使用redis吗?如果可以的话如何配置?
- 47.django的路由系统中name的作用
- 48.django模板中的filter、simpletag、inclusiontag的区别

- 49.django-debug-toolbar的作用
- 50.django中如何实现单元测试
- 51.解释orm中db first 和code first的含义
- 52.django中如何根据数据库表生成model类
- 53.使用orm和原生sql的优缺点
- 54.简述MVC和 MTV
- 55.django中contenttype组件的作用
- 56.使用django中model filter条件过滤方法,把下面的sql语句转换为python代码

# 1.简述http协议及常用请求头

参考: https://mubu.com/doc/hm1CpZzvaP

http协议:超文本传输协议,是基于tcp协议之上的应用层协议

http协议基于响应、请求的模式,是无状态保存、无连接以及媒体独立的

http协议包含了请求协议(请求行、请求头、请求体)、响应协议(状态行、响应头、响应体)等

常用请求头:

USER-AGENT\COOKIE\CONNECTION:keep\_alive\CONTENT-TYPE( json/application text/html)\host等

#### 2.列举常用的请求方法

http请求中的8种请求方法

- 1、opions 返回服务器针对特定资源所支持的HTML请求方法 或web服务器发送\*测试服务器功能(允许客户端查看服务器性能)
- 2、Get 向特定资源发出请求(请求指定页面信息,并返回实体主体)
- 3、Post 向指定资源提交数据进行处理请求(提交表单、上传文件),又可能导致新的资源的建立或原有资源的修改
- 4、Put 向指定资源位置上上传其最新内容(从客户端向服务器传送的数据取代指定文档的内容)
- 5、Head 与服务器索与get请求一致的相应,响应体不会返回,获取包含在小消息头中的原信息(与get请求类似,返回的响应中没有具体内容,用于获取报头)
- 6、Delete 请求服务器删除request-URL所标示的资源\*(请求服务器删除页面)
- 7、Trace 回复服务器收到的请求,用于测试和诊断
- 8、Connect HTTP/1.1协议中能够将连接改为管道方式的代理服务器

#### 3.列举常见的状态码

- 200 OK: 客户端请求成功。
- 400 Bad Request: 客户端请求有语法错误,不能被服务器所理解。
- 403 Forbidden: 服务器收到请求,但是拒绝提供服务。
- 404 Not Found: 请求资源不存在,举个例子:输入了错误的URL。
- 500 Internal Server Error: 服务器发生不可预期的错误。
- 503 Server Unavailable: 服务器当前不能处理客户端的请求,一段时间后可能恢复正常,举个例子: HTTP/1.1 200 OK (CRLF)。

	类别	原因短语
1XX	Informational(信息性状态码)	接收的请求正在处理
2XX	Success (成功状态码)	请求正常处理完毕
3XX	Redirection(重定向状态码)	需要进行附加操作以完成请求
4XX	Client Error(客户端错误状态码)	服务器无法处理请求
5XX	Server Error(服务器错误状态码)	服务器处理请求出错

# 4.http和https的区别

HTTPS和HTTP的区别主要如下:

- 1、https协议需要到ca申请证书,一般免费证书较少,因而需要一定费用。
- 2、http是超文本传输协议,信息是明文传输,https则是具有安全性的ss1加密传输协议。
- 3、http和ttps使用的是完全不同的连接方式,用的端口也不一样,前者是80,后者是443。
- 4、http的连接很简单,是无状态的; HTTPS协议是由SSL+HTTP协议构建的可进行加密传输、身份认证的网络协议,比http协议安全。

#### 5.简述websocket协议及实现原理

WebSocket是HTML5下一种新的协议。它实现了浏览器与服务器全双工通信,能更好的节省服务器资源和带宽并达到实时通讯的目的。

它与HTTP一样通过已建立的TCP连接来传输数据,但是它和HTTP最大不同是: webSocket是一种双向通信协议。在建立连接后,webSocket服务器端和客户端都能主动向对方发送或接收数据,就像Socket一样: webSocket需要像TCP一样,先建立连接,连接成功后才能相互通信。

相对于传统HTTP每次请求-应答都需要客户端与服务端建立连接的模式,webSocket是类似 Socket的TCP长连接通讯模式。一旦webSocket连接建立后,后续数据都以帧序列的形式传输。在客户端断开webSocket连接或Server端中断连接前,不需要客户端和服务端重新发起连接请求。在海量并发及客户端与服务器交互负载流量大的情况下,极大的节省了网络带宽资源的消耗,有明显的性能优势,且客户端发送和接受消息是在同一个持久连接上发起,实时性优势明显。

链接: https://www.zhihu.com/question/20215561/answer/157908509

---其他知识:

HTTP是应用层协议,定义的是传输数据的内容以及格式的规范。

TCP是底层通讯协议,定义的是数据传输和连接方式的规范。

Socket可以支持不同的传输层协议(TCP或UDP),当使用TCP协议进行连接时,该Socket连接就是一个TCP连接,Socket是发动机,提供了网络通信的能力

# 6.django中如何实现websocket

```
https://www.cnblogs.com/sui776265233/p/10176275.html
    django实现websocket大致上有两种方式,一种channels,一种是dwebsocket。
channels依赖于redis,twisted等,相比之下使用dwebsocket要更为方便一些
#dwebsocket有两种装饰器: require_websocket和accept_websocekt,使用
require_websocket装饰器会导致视图函数无法接收导致正常的http请求,一般情况使用
accept_websocket方式就可以了,
#
# dwebsocket的一些内置方法:
#
# request.is_websocket(): 判断请求是否是websocket方式,是返回true,否则返回
false
# request.websocket: 当请求为websocket的时候,会在request中增加一个websocket属
tet,
# WebSocket.wait() 返回客户端发送的一条消息,没有收到消息则会导致阻塞
# webSocket.read() 和wait一样可以接受返回的消息,只是这种是非阻塞的,没有消息返回
None
# WebSocket.count_messages()返回消息的数量
# webSocket.has_messages()返回是否有新的消息过来
# WebSocket.send(message)像客户端发送消息,message为byte类型
```

# 7.python web开发中,跨域问题的解决思路是

```
https://www.cnblogs.com/yzxing/p/9440191.html
django-cors-headers
```

# 8.请简述http缓存机制

http://www.cnblogs.com/chenqf/p/6386163.html

# 9.谈谈你所知道的python web框架

Django\flask\tornado\twisted\synic

# 10.http和https的区别

见第4题

# 11.django、flask、tornado框架的比较

Django: Python 界最全能的 web 开发框架,battery-include 各种功能完备,可维护性和开发速度一级棒。常有人说 Django 慢,其实主要慢在 Django ORM 与数据库的交互上,所以是否选用 Django,取决于项目对数据库交互的要求以及各种优化。而对于 Django 的同步特性导致吞吐量小的问题,其实可以通过 Celery 等解决,倒不是一个根本问题。Django 的项目代表: Instagram, Guardian。

Tornado: 天生异步,性能强悍是 Tornado 的名片,然而 Tornado 相比 Django 是较为原始的框架,诸多内容需要自己去处理。当然,随着项目越来越大,框架能够提供的功能占比越来越小,更多的内容需要团队自己去实现,而大项目往往需要性能的保证,这时候 Tornado 就是比较好的选择。Tornado项目代表: 知乎。

Flask: 微框架的典范,号称 Python 代码写得最好的项目之一。Flask 的灵活性,也是双刃剑:能用好 Flask 的,可以做成 Pinterest,用不好就是灾难(显然对任何框架都是这样)。Flask 虽然是微框架,但是也可以做成规模化的 Flask。加上 Flask 可以自由选择自己的数据库交互组件(通常是 Flask-SQLAlchemy),而且加上 celery +redis 等异步特性以后,Flask 的性能相对 Tornado 也不逞多让,也许Flask 的灵活性可能是某些团队更需要的。

链接: https://www.jianshu.com/p/9960a9667a5c

#### 12.什么是wsgi

WSGI: Web Server Gateway Interface, wsgi是说在做Web应用的时候,需要去处理HTTP请求、响应。但是我们不会自己去实现这些底层的东西,而希望专注于业务代码的撰写。因此,需要一个统一的接口,它来帮我们处理http相关的协议,这个接口就是wsgi。

## 13.列举django的内置组件

https://www.cnblogs.com/zjchao/p/9073137.html

1. forms组件

forms组件主要功能是检验字段的功能,校验表单中的键值对的功能

- 2. 中间件
- 3, 分页器
- 4. 序列化器

# 14.简述django下的(内建的)缓存机制

缓存是将一些常用的数据保存内存或者memcache中,在一定的时间内有人来访问这些数据时,则不再去执行数据库及渲染等操作,而是直接从内存或memcache的缓存中去取得数据,然后返回给用户.django提供了6种内建缓存机制,分别为:

开发调试缓存(为开发调试使用,实际上不使用任何操作);

内存缓存(将缓存内容缓存到内存中);

文件缓存(将缓存内容写到文件);

数据库缓存(将缓存内容有到数据库);

memcache缓存(包含两种模块,python-memcached或pylibmc)。

# 15.django中的model的SlugField类型字段有什么用途

以上缓存均提供了三种粒度的应用。

slug是一个新闻行业的术语。一个slug就是一个某种东西的简短标签,包含字母、数字、下划线或者连接线,通常用于URLs中。可以设置max\_length参数,默认为50。

https://stackoverflow.com/questions/427102/what-is-a-slug-in-django

### 16.django中想要验证表单提交是否格式正确需要用到form中的哪个方法

```
A.form.save()
B.form.save(commit=False)
C.form.verity()
✓ D.form.is_valid()
```

# 17.django中常见的线上部署方式有哪几种

https://www.cnblogs.com/DjangoBlog/p/3934647.html

```
9种 链接: https://www.cnblogs.com/DjangoBlog/p/3934647.html
我们学过的nginx + uwsgi +Django:
https://blog.csdn.net/wl21787/article/details/80066616
```

# 18.django对数据查询结果排序怎么做,降序怎么做

```
Query_set.order_by("-age")
```

# 19.下面关于http协议中的get和post方式区别,哪些是正确的?

```
A. 他们都可以被收藏以及缓存
```

- ✓ B.get请求参数放在url中
  - C.get只用于查询请求,不能用于数据请求
- ✓ D.get不应该处理敏感数据请求

# 20.django中使用memcashed作为缓存的具体方法? 优缺点说明?

https://blog.csdn.net/zl834205311/article/details/51217760

### 21.django的orm中如何查询id不等于5的元素

xxx.exclude(id=5)

# 22.使用django中model filter条件过滤方法,把下面的sql语句转换为python代码

```
1.select * from company where title like "%adc%" or mecount>999;
-- model.Company.filter(Q(title__contains='adc')|Q(mecount__gt=999))
2.order by createtime desc; asc
-- xxx.order_by('-createtime')
```

#### 23.从输入http://www.baidu.com/到页面返回,中间都发生了什么?

#### //将域名解析为ip

- 1.浏览器会查询浏览器的缓存内有无该网址对应的ip地址,若没有则查询/etc/hosts文件下有无该域名对应的ip地址。
- 2.如果还是没有则访问本地DNS服务器有无DNS缓存,若还没有,则向根服务器一步一步向上查询(例如从.com开始查询)最终可以获得ip地址。

#### //向服务器建立tcp连接

- 3.自然这里肯定是先三次握手建立tcp连接。形成客户端到服务端的稳定通道。
- 4.建立完tcp连接后就可以向服务器发送http请求了。

#### //后端处理请求

5. 后端处理这个请求,处理完返回一个渲染结果给浏览器。完成一次查询。

这整个过程涉及到三个主题: DNS服务器,浏览器,服务器。

# 24.django请求的生命周期

首先,浏览器发来的http请求经过Django中的wsgi被解析生成request对象,再经过Django的中间件,之后根据url对应路由映射表,在路由中一条一条进行匹配,一旦其中一条匹配成功就执行对应的视图函数,后面的路由就不再继续匹配了。

视图函数根据客户端的请求查询相应的数据.返回给Django,然后Django把客户端想要的数据(页面)做为一个Httpresponse对象返回给客户端.

# 25.django中如何在model保存前做一定的固定操作,比如写一句日志?

在定义model类的时候定义django.db.models.signals.pre\_save方法,信号;具体见下方博客:

https://blog.csdn.net/qq\_37049050/article/details/81746046

# 26.简述django中间件机及应用场景

```
    process_request(self, request): 请求进来时,权限认证。
    process_view(self, request, view_func, view_args, view_kwargs): 路由匹配之后,能够得到视图函数
    process_exception(self, request, exception): 异常时执行
    process_template_response(self, request, response): 模板渲染时执行
    process_response(self, request, response): 请求有响应时执行
```

### 27.简述django中FBV和CBV

python视图中定义视图的两种方式,FBV代表函数视图,CBV代表的是类视图。

在FBV中,函数名要与路由中的视图名对应,第一个参数是request对象,通过request对象的 method属性判断请求方法。

在CBV中,类名与路由中的视图名对应,类继承views.View的类,视图通过as\_view方法调用类中的dispatch方法(继承自View类,也可以自己自定义)进行路由分发,类中的方法名按照http请求方法定义,如get方法就在类中定义get的方法。

# 28.如何给django CBV 的函数设置添加装饰器

```
from django.utils.decorators import method_decorator
# @method_decorator(cookie,name='dispatch') # dispatch的便捷写法
class CBVtest(views.View):
   @method_decorator(cookie) # 给dispatch方法添加装饰器,那么下面所有的get,
post都会添加
   def dispatch(self, request, *args, **kwargs):
       return super(CBVtest,self).dispatch(request,*args,**kwargs)
   # @method_decorator(cookie) # 单独添加
   def get(self,request):
        II =
request.get_signed_cookie('username',salt='user',default=None)
        return render(request, 'houtai.html', { 'user':u})
需要导入django.utils.decorators 中的method_decorator
第一种方式,可以直接在类上添加,@method_decorator,name为dispatch
第二种方式,直接重写dispatch方法,在这个方法上面添加
第三种方式, 在单独的函数上添加
```

# 29.django如何链接多个数据库并进行读写分离

1. 在settings文件里面配置多个数据库的配置

```
DATABASES = {
    'default': {
       'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
       'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
   },
   'db2': {
       'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
       'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db2.sqlite3'),
   },
}
2.迁移默认有参数python manage.py migrate --database default , 在默认数据库上创建
表。因此完成以上迁移后,执行python manage.py --database db2,再迁移一次,就可以在
db2上创建相同的表。
3.读写分离
   1. 手动读写分离
   在使用数据库时,通过.using(db_name)来手动指定要使用的数据库
   2.自动读写分离
     自定义文件
     class Router:
   def db_for_read(self, model, **hints):
       return 'db2'
   def db_for_write(self, model, **hints):
       return 'default'
   配置Router
   settings.py中指定DATABASE_ROUTERS
   DATABASE_ROUTERS = ['myrouter.Router',]
```

# 30.列举django中orm中你了解的所有方法

all()	查询所有结果	
filter(**kwargs)	它包含了与所给筛选条件相匹配的对象。获取不到返回None	
get(**kwargs)	返回与所给筛选条件相匹配的对象,返回结果有且只有一个。获取不到会抱胸 #如果符合筛选条件的对象超过一个或者没有都会抛出错误	
exclude(**kwargs)	它包含了与所给筛选条件不匹配的对象	
order_by(*field)	对查询结果排序	
reverse()	对查询结果反向排序,在已经排序好的基础上进行操作	
count()	返回数据库中匹配查询(QuerySet)的对象数量	
first()	返回第一条记录	
last()	返回最后一条记录	
exists()	如果QuerySet包含数据,就返回True,否则返回False	
values(*field)	返回一个特殊的QuerySet,运行后得到是一个可迭代的字典序列	
values_list(*field)	它与values()非常相似,它返回的是一个元组序列,values返回的是一个字典序列	
distinct()	从返回结果中剔除重复纪录	

# 31.django中F的作用

```
##### F比较两个字段之间的关系及对一个字段的数据进行加减乘除等运算 from django.db.models import F ret =models.Book.objects.filter(sale__gt=F('kucun')).values() # 查询销量大于库存的图书 models.Book.objects.all().update(sale=F('sale') * 2) #更新销量是原来的两倍
```

# 32.django中Q的作用

```
#Q可以同时查询多个条件出来
    ~Q表示非的意思
| 表示或的意思
&表示and的意思
from django.db.models import F, Q
ret = models.Book.objects.filter(~Q(Q(id__lt=2) | Q(id__gt=4)) & Q(id__gt=3))
print(ret)

执行结果: 结果是只有ID为4的对象
    ~QuerySet [<Book: <Book object: 4 跟egon学喊麦>>]>
```

# 33.django中如何执行原生sql

```
1种方式: print(models.Book.objects.filter(publisher__name='沙河出版
社').extra(where=["price>10"]))
orm操作:
ret = models.Book.objects.filter(publisher__name='沙河出版社',price__gt=10)
print(ret)
ret1 = models.Book.objects.filter(Q(publisher_name='沙河出版社')&
Q(price__gt=10))
print(ret1)
执行结果:
<QuerySet [<Book: <Book object: 1 跟金老板学开车>>]>
<QuerySet [<Book: <Book object: 1 跟金老板学开车>>]>
<QuerySet [<Book: <Book object: 1 跟金老板学开车>>]>
2种方式:直接执行自定义Sql
(这种方式完全不依赖model,前两种还是要依赖于model)
from django.db import connection
cursor=connection.cursor()
#插入操作
cursor.execute('insert into app01_publisher(id,name,city) values(6,"激动出版
社","甘肃")')
#更新操作
cursor.execute("update app01_book set title='跟金老板学开车' where title='开
车'")
##删除操作
cursor.execute("delete from app01_book where title='开车'")
# #查询操作
print(cursor.execute('select publish_date from app01_book '))
raw=cursor.fetchone() #返回结果行游标直读向前,读取一条
print(raw)
print(cursor.fetchall())#读取所有
```

# 34.only和defer的区别

# 35.selectrelated和prefetchrelated的区别

在数据库有外键的时候,使用select\_related()和prefetch\_related()可以很好的减少数据库请求的次数,从而提高性能.

#### ##selectrelated:

- 1.select\_related主要针一对一和多对一关系进行优化。
- 2.select\_related使用SQL的JOIN语句进行优化,通过减少SQL查询的次数来进行优化、提高性能。
- 3.可以通过可变长参数指定需要select\_related的字段名。也可以通过使用双下划线"\_\_"连接字段名来实现指定的递归查询。没有指定的字段不会缓存,没有指定的深度不会缓存,如果要访问的话Django会再次进行SQL查询。

```
#获得张三的现居省份
```

```
zhangs =
Person.objects.select_related('living__province').get(firstname=u"张",lastn
ame=u"三")
```

4. 也可以通过depth参数指定递归的深度,Django会自动缓存指定深度内所有的字段。如果要访问指定深度外的字段,

Django会再次进行SQL查询。

#select\_related() 接受depth参数,depth参数可以确定select\_related的深度。Django 会递归遍历指定深度内的所有的OneToOneField和ForeignKey.

zhangs = Person.objects.select\_related(depth = d)

- d=1 相当于 select\_related('hometown', 'living') 只在本表中查询
- d=2 相当于 select\_related('hometown\_\_province', 'living\_\_province') 跨表查询,有外键关系,深度加1
- 5. 也接受无参数的调用,Django会尽可能深的递归查询所有的字段。但注意有Django递归的限制和性能的浪费。
- 6.Django >= 1.7,链式调用的select\_related相当于使用可变长参数。Django < 1.7,链式调用会导致前边的select\_related失效,只保留最后一个。

## django1.7以前同时指定两个外键使用

zhangs=Person.objects.select\_related('hometown\_\_province','living\_\_province').get(firstname=u"张",lastname=u"三")

## 1.7后使用

zhangs=Person.objects.select\_related('hometown\_\_province').select\_related(
'living\_\_province').get(firstname=u"张",lastname=u"三")

#### #prefetchrelated

对于多对多字段(ManyToManyField)和一对多(ForeignKey)字段,可以使用 prefetch\_related()来进行优化.

prefetch\_related()和select\_related()的设计目的很相似,都是为了减少SQL查询的数量,但是实现的方式不一样。后者是通过JOIN语句,在SQL查询内解决问题。但是对于多对多关系,使用SQL语句解决就显得有些不太明智,因为JOIN得到的表将会很长,会导致SQL语句运行时间的增加和内存占用的增加。

prefetch\_related()的解决方法是,分别查询每个表,然后用Python处理他们之间的关系。

#### zhangs =

Person.objects.prefetch\_related('visitation\_\_province').filter(firstname\_\_iexact=u'张') 要注意的是,在使用QuerySet的时候,一旦在链式操作中改变了数据库请求,之前用prefetch\_related缓存的数据将会被忽略掉。这会导 致Django重新请求数据库来获得相应的数据,从而造成性能问题。这里提到的改变数据库请求指各种filter()、exclude()等等最终会改变 SQL代码的操作。而all()并不会改变最终的数据库请求,因此是不会导致重新请求数据库的。

#### None

可以通过传入一个None来清空之前的prefetch\_related。就像这样: prefetch\_cleared\_qset = qset.prefetch\_related(None)

#### 小结:

因为select\_related()总是在单次SQL查询中解决问题,而prefetch\_related()会对每个相关表进行SQL查询,因此select\_related()的效率通常比后者高。

鉴于第一条,尽可能的用select\_related()解决问题。只有在select\_related()不能解决问题的时候再去想prefetch\_related()。

你可以在一个QuerySet中同时使用select\_related()和prefetch\_related(),从而减少SQL 查询的次数。

只有prefetch\_related()之前的select\_related()是有效的,之后的将会被无视掉。

https://www.cnblogs.com/tuifeideyouran/p/4232028.html

### 36.django中filter和exclude的区别

```
filter 获取满足条件的所有对象 QuerySet 对象列表 ret = models.Book.objects.filter(title="跟金老板学开车") print(ret) 执行结果: <QuerySet [<Book: <Book object: 1 跟金老板学开车>>]>

exclude 获取不满足条件的所有对象 QuerySet 对象列表 ret = models.Book.objects.exclude(title="跟金老板学开车") print(ret) 执行结果: <QuerySet [<Book: <Book object: 2 跟金老板学开潜艇>>, <Book: <Book object: 4 跟egon学喊麦>>]>
```

### 37.django中values和value\_list的区别

```
##values返回列表套字典:
ret = models.Book.objects.filter(title="跟金老板学开
车").values("price","publish_date")
print(ret)
for i in ret:
    print(i,type(i))
执行结果:
<QuerySet [{'price': Decimal('12.90'), 'publish_date': datetime.date(2018,</pre>
8, 3)}]>
{'price': Decimal('12.90'), 'publish_date': datetime.date(2018, 8, 3)}
<class 'dict'> 字典类型
##value list返回列表套元祖:
ret = models.Book.objects.filter(title="跟金老板学开
车").values_list("price", "publish_date")
print(ret)
for i in ret:
    print(i,type(i))
执行结果:
<QuerySet [(Decimal('12.90'), datetime.date(2018, 8, 3))]>
(Decimal('12.90'), datetime.date(2018, 8, 3)) <class 'tuple'> 元祖类型
```

# 38.如何使用django中orm批量创建数据

```
####使用: models.StudyRecord.objects.bulk_create()

def multi_init(self):
    # 拿到课程记录的ID
    course_record_ids = self.request.POST.getlist('ids') # [1,2]
    for course_record_id in course_record_ids:
        # 拿到所有的学生
        course_record =
models.CourseRecord.objects.filter(pk=course_record_id).first()
```

```
##通过课程记录表中的ID拿到外键的对应班级,通过班级拿到多对多反向的客户状态为
studying的
        all_student =
course_record.re_class.customer_set.filter(status='studying')
          批量操作
        s_list = []
        for student in all_student:
             ##将每一个学习记录对象放到列表中
s_list.append(models.StudyRecord(course_record_id=course_record_id,student
=student))
         models.StudyRecord.objects.bulk_create(s_list)
但是:
如果你导入数据过多,导入时出错了,或者你手动停止了,导入了一部分,还有一部分没有导入。或者
你再次运行上面的命令,你会发现数据重复了,怎么办呢?
django.db.models 中还有一个函数叫 get_or_create(),之前文章中也提到过,有就获取过
来,没有就创建,用它可以避免重复,但是速度可以会慢些,因为要先尝试获取,看看有没有
for student in all_student:
models.StudyRecord.objects.get_or_create(course_record_id=course_record_i
d, student=student)
```

#### 39.django中Form和ModelForm的作用

# 40.django的Form组件中,如果字段中包含choice参数,请使用两种方式实 现数据源实时更新

```
1.重写构造函数

def__init__(self, *args, **kwargs):
    super().__init__(*args, **kwargs)
    self.fields["city"].widget.choices =
models.City.objects.all().values_list("id", "name") #列表套元祖形式

2.利用ModelChoiceField字段,参数为queryset对象
    authors =
form_model.ModelMultipleChoiceField(queryset=models.NNewType.objects.all()
) //多选
```

# 41.django中的Model中的ForeignKey字段中的on\_delete字段有什么作用

```
on_delete: 当该表中的某条数据删除后,关联外键的操作
class Author(models.Model):
    author = models.CharField(max_length=250)

class Books(models.Model):
    book = models.ForeignKey(Author,on_delete=models.CASCADE)

CASCADE: 删除作者信息一并删除作者名下的所有书的信息;
PROTECT: 删除作者的信息时,采取保护机制,抛出错误:即不删除Books的内容;
SET_NULL: 只有当null=True才将关联的内容置空;
SET_DEFAULT: 设置为默认值:
SET(): 括号里可以是函数,设置为自己定义的东西;
DO_NOTHING: 字面的意思,啥也不干,你删除你的干我毛线关系
```

### 42.django中csrf的实现机制

```
csrf 跨站请求伪造
django中跨站请求伪造的保护机制
通过中间件中的 from django.middleware.csrf import CsrfViewMiddleware
https://www.cnblogs.com/Bottle-cap/articles/10390893.html
```

# 43.django中如何实现websocket

6.https://www.cnblogs.com/sui776265233/p/10176275.html 可咨询吉冬大佬

# 44.基于django使用ajax发送post请求时,有哪种方法带csrf token

```
前提条件:保证访问的页面有csrftoken的cookie,目的是为了进行校验
一、模板中使用csrf-token标签
二、给视图加装饰器
from django.views.decorators.csrf import ensure_csrf_cookie # 确保访问某
个视图有csrf_cookie
方式一:
$.ajax({
 url: "/cookie_ajax/",
 type: "POST",
 data: {
   "username": "Q1mi",
   "password": 123456,
   "csrfmiddlewaretoken": $("[name = 'csrfmiddlewaretoken']").val() // 使
用jQuery取出csrfmiddlewaretoken的值,拼接到data中
 },
 success: function (data) {
   console.log(data);
 }
})
方式二:
$('#b2').click(function () {
```

```
$.ajax({
        url: '/calc2/',
        type: 'post',
        headers:{
           'X-csrftoken': $('[name="csrfmiddlewaretoken"]').val(),
                                                                     响应头
里面
        },
        data: {
            i1: $('[name="ii1"]').val(),
            i2: $('[name="ii2"]').val(),
        },
        success: function (res) {
           $('[name="ii3"]').val(res)
        }
   })
});
方式三:文件:可以在static中创建一个js文件,进行导入
function getCookie(name) {
    var cookievalue = null;
    if (document.cookie && document.cookie !== '') {
        var cookies = document.cookie.split(';');
        for (var i = 0; i < cookies.length; i++) {
            var cookie = jQuery.trim(cookies[i]);
            // Does this cookie string begin with the name we want?
            if (cookie.substring(0, name.length + 1) === (name + '=')) {
                cookieValue =
decodeURIComponent(cookie.substring(name.length + 1));
                break;
            }
       }
    return cookieValue;
}
var csrftoken = getCookie('csrftoken');
function csrfSafeMethod(method) {
    // these HTTP methods do not require CSRF protection
    return (/^(GET|HEAD|OPTIONS|TRACE)$/.test(method));
}
$.ajaxSetup({
    beforeSend: function (xhr, settings) {
        if (!csrfSafeMethod(settings.type) && !this.crossDomain) {
            xhr.setRequestHeader("X-CSRFToken", csrftoken);
        }
    }
});
```

### 46.django中的缓存能使用redis吗?如果可以的话如何配置?

```
#1. 安装 pip install django-redis
#2.在stting中配置CACHES,可以设置多个缓存,根据名字使用
       CACHES = {
          "default": {
              "BACKEND": "django_redis.cache.RedisCache",
              "LOCATION": "redis://127.0.0.1:6379",
              "OPTIONS": {
                 "CLIENT_CLASS": "django_redis.client.DefaultClient",
                  "CONNECTION_POOL_KWARGS": {"max_connections": 100}
                 # "PASSWORD": "密码",
              }
          }
       },
       #另添加缓存
       "JERD": { }
#3.根据名字去连接池中获取连接,视图中连接(手动操作redis)
from django.shortcuts import HttpResponse
from django_redis import get_redis_connection
def index(request):
   r = get_redis_connection("default")
   r.hmset("name_a", {"key_a": "value_a", "key_b": "value_b"})
   return HttpResponse("设置redis")
def order(request):
   r = get_redis_connection("default")
   val = r.hmget("name_a", ["key_a", "key_b"])
   print(val) # [b'value_a', b'value_b']
   return HttpResponse("获取redis")
中间件: 全站使用缓存
使用中间件,经过一系列的认证等操作,如果内容在缓存中存在,则使用
FetchFromCacheMiddleware 获取内容并返回给用户,当返回给用户之前,判断缓存中是否已经
存在,如果不存在则UpdateCacheMiddleware 会将缓存保存至缓存,从而实现全站缓存。
MIDDLEWARE = [
   'django.middleware.cache.UpdateCacheMiddleware', # 放在第一
   # 其他中间件...
   'django.middleware.cache.FetchFromCacheMiddleware', # 放在最后
]
CACHE_MIDDLEWARE_ALIAS = ""
                               # 用于存储的缓存别名
CACHE_MIDDLEWARE_SECONDS = 600 # 每个页面应缓存的秒数
CACHE_MIDDLEWARE_KEY_PREFIX = ""
                               # 如果使用相同的Django安装在多个站点之间共
享缓存,请将其设置为站点名称或此Django实例特有的其他字符串,以防止发生密钥冲突。如果你不
在乎,请使用空字符串。
```

```
就是可以给我们的URL匹配规则起个名字,一个URL匹配模式起一个名字。这样我们以后就不需要写死URL代码了,只需要通过名字来调用当前的URL。url(r'Ahome', views.home, name='home'), # 给我的url匹配模式起名为 home模板中使用: {% url 'home' %}
视图中使用: from django.urls import reverse, redirect redirect (reverse("index"))
```

# 48.django模板中的filter、simpletag、inclusiontag的区别

```
1.在app下创建一个名叫templatetags的python包
2.在包内创建py文件
3. 在py文件中写:
from django import template
register = template.Library()
##filter 参数受限
@register.filter
def add_sb(value, arg):
    return '{}_{}_sb'.format(value, arg)
使用:
{% load my_tags %}
{% if 'alex'|add_sb:'big' == 'alex_big_sb' %}
   zhen
{% endif %}
##simpletag 参数不受限
@register.simple_tag
def str_join(*args, **kwargs):
   print(args)
   print(kwargs)
   return "-".join(args) + '*'.join(kwargs.values())
{% load my_tags %}
{% str_join 'k1' 'k2' 'k3' k1='v1' k2='v2' %}
##inclusiontag 返回一个动态的代码段,多用于返回html代码片段
@register.inclusion_tag('li.html')
def show_li(num):
   return {'num': range(num)}
li.html中:
<u1>
   {% for foo in num %}
       {{ foo }}
   {% endfor %}
</u1>
使用:
{% load my_tags %}
{% show_li 10 %}
```

### 49.django-debug-toolbar的作用

Django Debug Toolbar是Django开发中必备利器,可以帮助开发者快速了解项目的整体信息以及每个页面包括sql信息,http相关信息。本篇将详细讲解如何django-debug-toolbar的使用。

https://blog.csdn.net/cn\_1937/article/details/82715983

# 50.django中如何实现单元测试

```
from django.shortcuts import render
# Create your views here.
from django.test import TestCase #导入Django测试包
from app01.models import Author, Publisher #导入models中的书/出版社类
#首先创建测试类
class ModelTest(TestCase):
   #初始化:分别创建一条发布会(Event)和一条嘉宾(Guest)的数据。
   def setUp(self):
       Author.objects.create( name="小明",age=1, phone=1123345555)
       Publisher.objects.create( name="上帝出版社",city="西藏")
   #下面开始写测试用例了
   #1.通过get的方法,查询插入的作者数据,并根据年龄判断
   def test_event_models(self):
       result = Author.objects.get(name="小花") #注意这里是小花
       self.assertEqual(result.age, 1)
       self.assertTrue(result.phone)
   #2.通过get的方法,查询插入的嘉宾数据,并根据名字判断
   def test_guest_models(self):
       result = Publisher.objects.get( name="上帝出版社")
       self.assertEqual(result.city, "西藏")
       self.assertFalse(result.pk)
执行语句: python manage.py test 执行所有test.py的文件名
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
ERROR: test_event_models (app01.test.ModelTest)
Traceback (most recent call last):
 File "E:\学习相关\python全栈17期课程及笔记\project_django\text67天
\app01\test.py", line 19, in test_event_models
   result = Author.objects.get(name="小花")
 File "C:\Python36\lib\site-packages\django\db\models\manager.py", line
85, in manager_method
```

```
return getattr(self.get_queryset(), name)(*args, **kwargs)
  File "C:\Python36\lib\site-packages\django\db\models\query.py", line
380, in get
    self.model._meta.object_name
app01.models.DoesNotExist: Author matching query does not exist.
FAIL: test_guest_models (app01.test.ModelTest)
Traceback (most recent call last):
  File "E:\学习相关\python全栈17期课程及笔记\project_django\text67天
\app01\test.py", line 27, in test_guest_models
    self.assertFalse(result.pk)
AssertionError: 2 is not false
Ran 2 tests in 0.097s
FAILED (failures=1, errors=1)
Destroying test database for alias 'default'...
如果成功:
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
Ran 0 tests in 0.000s
OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

#### 51.解释orm中db first 和code first的含义

```
    db first 是现有数据库,再写代码。根据数据库的表生成类。django里面: python manage.py inspectdb
    code first 是先写代码,后创建数据库。根据类创建数据库表。djiango里面: python manage.py makemigrations python manage.py migrate
```

# 52.django中如何根据数据库表生成model类

```
创建一个项目,修改seting文件,在setting里面设置你要连接的数据库类型和连接名称,地址之类,和创建新项目的时候一致
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': "text67",
        "HOST":"127.0.0.1",
        "POST":3306,
```

```
"USER":"root",
"PASSWORD":"",
}

1.运行下面代码可以自动生成models模型文件
python manage.py inspectdb

2.把模型文件导入到app中
#将模型导入创建的app中去
python manage.py inspectdb > app/models.py
```

#### 53.使用orm和原生sql的优缺点

```
#1.orm的开发速度快,操作简单。使开发更加对象化
#执行速度慢。处理多表联查等复杂操作时,ORM的语法会变得复杂
#2.sql开发速度慢,执行速度快。性能强
```

#### 54.简述MVC和 MTV

MVC, 全名是Model View Controller, 是软件工程中的一种软件架构模式, 把软件系统分为三个基本部分:模型(Model)、视图(View)和控制器(Controller), 具有耦合性低、重用性高、生命周期成本低等优点。

Django的MTV模式

Model(模型):负责业务对象与数据库的对象(ORM)
Template(模版):负责如何把页面展示给用户
View(视图):负责业务逻辑,并在适当的时候调用Model和Template

# 55.django中contenttype组件的作用

```
https://www.jianshu.com/p/f2285d77cddd
```

# 56.使用django中model filter条件过滤方法,把下面的sql语句转换为python代码

```
1.select * from company where title like "%adc%" or mecount>999;

models.Company.objects.filter(Q(title__contains="%adc%")|Q(mecount__gt=999))

2.order by createtime desc; #降序
    models.Company.objects.order_by("-createtime")
```