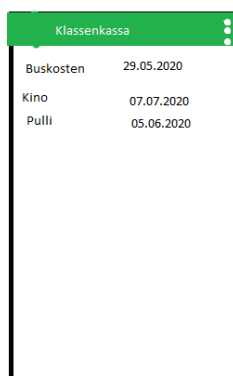


Projektantrag

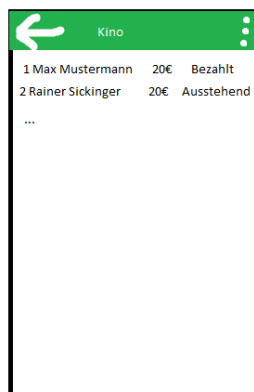
Projektbeschreibung:

Eine Verwaltungs-App, wo man eine Klassenkassa verwalten kann. Es werden am Anfang alle Kategorien angezeigt. Wenn man eine Bezahlung auswählt, dann werden alle beteiligten Schüler angezeigt mit Daten wie Name, Katalognummer, Schulden, Bezahlstatus und zusätzlichen Daten angezeigt. Dies wird mit einer Datenbank verwaltet.

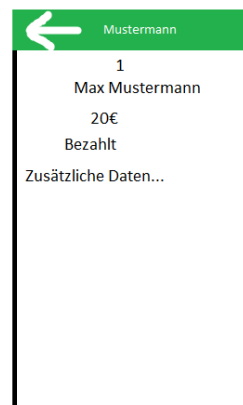
UI Hochformat:



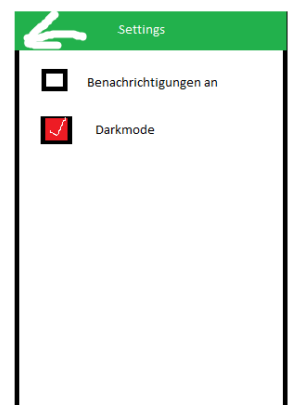
Main Activity



2. Activity



Detail Activity

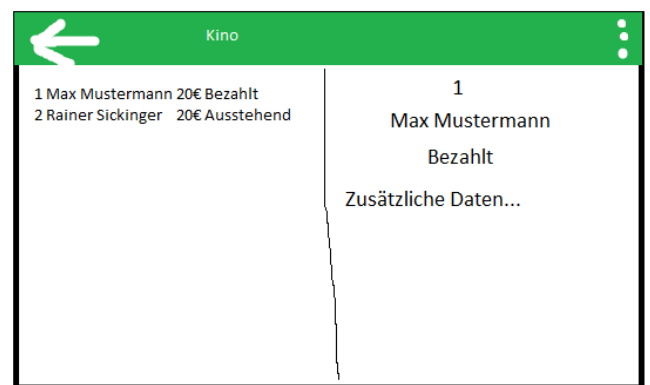


Preferences

UI Querformat:



Main Activity



2. Activity

Neue Kategorie

Name:

Kino

Grundkosten:

20€

Fällig:

Neuer Schüler:

Kat. Nr.:

Vorname:

Nachname:

Kosten:

20€

Zusätzliche Daten:

Ablauf:

Wenn man die App öffnet, dann wird eine Verbindung zur Datenbank aufgebaut, wo die vorhandenen Daten (falls man schon welche angelegt hat) abgerufen werden. Es werden dann alle Kategorien der Kassa angezeigt (z.B. Busfahrt, Kinotickets). Diese kann man im Context-Menü bearbeiten oder löschen. Im Action-Menü kann man die Settings aufrufen und neue Kategorien anlegen. Wenn man eine Kategorie anklickt, wird man weiter zu der Schülerliste. Hier werden alle Schüler angezeigt, die an dieser Bezahlung beteiligt sind. Man kann neue Schüler anlegen. Falls bei der Erstellung dieser Kategorie die Grundkosten angegeben sind, werden bei der Erstellung des Schülers, die Kosten schon ausgefüllt sein. Diese kann man aber jederzeit bearbeiten, falls dieser Schüler besonders ist oder eine Teilbezahlung durchgeführt worden ist. Man kann Schüler bearbeiten, löschen und die Bezahlung des Schülers als „Beahlt“ markieren. Im Action-Menü kann man neue Schüler anlegen, die Liste der Schüler lokal abspeichern oder eine vorhandene Liste der Schüler laden. Dies hilft, um nicht immer wieder 20 neue Schüler anzulegen. Wenn man auf einen Schüler klickt, dann werden die Details geöffnet, je nach Telefonlage (Hochformat/Querformat). In den Preferences kann man die Benachrichtigungen, den Darkmode aus-/einschalten und die Farben für den Status (Beahlt, Ausstehend, Verspätet, Teilweise). Einstellen (z.B. Beahlt als grün, Verspätet als rot, ...) und man kann einstellen, ob Darkmode bei einer bestimmten Helligkeit automatisch aus-/eingeschaltet wird. Immer wenn eine Bezahlung an dem Tag fällig ist, dann wird eine Benachrichtigung angezeigt.

API:

Wir benutzen mit einer HttpURLConnection eine selbst erstellte REST-API.