RetroSpective

Robin had een probleem, script.

Merge problem.

Kdiff3 heft gefixed.

Jonathan en Robin beide een problem gefixed.

**Problemen:**

Robin had een klein probleem met een script, het lukte hem niet om de loopband stoppen te spawnen. Hij heeft dit gefixed door samen met Richard te zitten.

Robin en Dani hadden een probleem met het mergen van elkaars project. Ze gebruikten niet dezelfde versie en hadden beide code aangepast. Met behulp van Kdiff3 hadden zij dit opgelost.

Jonathan had het probleem dat zijn gameobject niet reageerde met de andere gameobjects, hij heeft dit uiteindelijk zelf kunnen oplossen.

**Dingen die goed gingen:**

We hebben alle 3 kunnen doen wat we wilden doen.

Buiten de bugs hadden we geen andere problemen met elkaar, processen of tools.