



SOBRE MÍ

Desde que terminé mi carrera en Ingeniería Informática, he continuado estudiando y mejorando mis habilidades de desarrollo.

Mi primer trabajo me permitió colaborar con equipos internacionales, adquiriendo perspectivas valiosas sobre diferentes estilos de trabajo y tecnologías.

Actualmente, busco activamente desafíos para seguir mejorando, impulsado por una fuerte motivación para aprender y profundizar en el desarrollo de software.

IDIOMAS



Castellano:
Nativo



Inglés:
Nivel Intermedio B1
Escuela Oficial de Idiomas

CONTACTO



daniel01velerdas@gmail.com



Daniel Velerdas Sedano



<https://daniveler.github.io>

Daniel Velerdas Sedano

API Engineer, Full-Stack y Mobile Developer

EXPERIENCIA LABORAL

Servicio a Telefónica como cliente de uXcale

Enero 2023 - Actualidad

- Integración de proyectos entre Telefónica Kernel Global y la OB de Brasil y equipos de Vivo.
- Implicación en los procesos de análisis y diseño de las APIs de 4P.
- Aportación de mejoras significativas en las diferentes fases del ciclo de vida de las APIs.
- Desarrollo y despliegue de numerosas herramientas de integración usando NodeJS, ReactJS y Express.
- Documentación formal de todos los procesos llevados a cabo, además de generación de casos de prueba.

API Engineer en uXcale

Septiembre 2022 - Actualidad

- Desarrollo de programa formativo de introducción a las APIs.
- Diseño y especificación de APIs de carácter interno destinadas a la gestión de empleados y actividades.
- Documentación acerca de numerosos conceptos API, así como de numerosas tecnologías, como OpenAPI, Apigee, Mulesoft, gRPC, AsyncAPI, GraphQL entre otras.
- Implementación de APIs utilizando diferentes entornos (SpringBoot, NodeJS...).
- Realización de pruebas y testing con Jest, Supertest, Junit 5 y Mockito.
- Utilización de clientes API como Postman, Advanced Rest Client o Insomnia

Desarrollador Móvil en Pixel Innovación y Desarrollo, S.L.

Febrero 2022 - Mayo 2022

- Desarrollo de aplicaciones en Android e iOS.
- Enfoque en la implementación de funciones clave, como la lectura e interpretación de códigos QR.
- Gestión eficiente de datos entre las aplicaciones.
- Integración con un Webservice.

DATOS ACADÉMICOS

Universidad de Salamanca

Ingeniería Informática | 2018 - 2022

OTROS

- **Cursos online** sobre diferentes temáticas en plataformas como OpenWebinars o Coursera, entre ellas programación en Javascript, fundamentos de ciberseguridad, desarrollo de aplicaciones Android, programación en Unity, GraphQL, etc.
- **Proyectos Personales** utilizando diferentes tecnologías, entre ellas NodeJS, Springboot, Astro, ReactJS, VueJS, Kotlin, etc.

LENGUAJES

Javascript, JSON, NodeJS, C, C#, Java, SpringBoot, Kotlin, Swift, Bash, HTML, CSS, SQL, YAML, RAML, gRPC, GraphQL, AsyncAPI, OpenAPI

ENTORNOS DE DESARROLLO

Visual Studio, Visual Studio Code, Unity, XCode, Eclipse, NetBeans, Android Studio, Apigee, Mulesoft, Kong