



Daniel Velerdas Sedano

API Engineer, Desarrollador Full-Stack y Móvil



daniel01velerdas@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/daniel-velerdas-sedano/>



<https://github.com/daniveler>



<https://daniveler.github.io>

SOBRE MÍ

Desde que terminé mi carrera en Ingeniería Informática, he continuado estudiando y mejorando mis habilidades en el desarrollo de software.

En mi primer trabajo, descubrí el mundo de las APIs y cómo estas ayudan a crear soluciones eficientes y escalables, permitiendo la comunicación entre los diferentes componentes del backend.

Gracias a esta experiencia, tuve la oportunidad de colaborar con equipos internacionales, obteniendo numerosas nociones acerca de los diferentes estilos de trabajo y modelando una perspectiva global sobre diferentes tecnologías.

Actualmente, busco diferentes desafíos de manera activa para seguir mejorando, impulsado por una fuerte motivación para aprender y profundizar en el fascinante mundo del desarrollo de software.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

OB API Integrator en Telefónica como cliente de uXcale

Enero 2023 - Actualidad

- **Integración de proyectos** entre Telefónica Kernel Global y el equipo de Vivo Brazil.
- Participación en el **análisis y diseño** de procesos para las APIs de 4P.
- Contribuciones significativas a diferentes fases del **ciclo de vida de las APIs**.
- **Desarrollo y despliegue** de diferentes herramientas de integración utilizando Node JS, React JS y Express.
- **Documentación formal** de todos los procesos llevados a cabo, así como generación de casos de uso.

API Engineer en uXcale

Septiembre 2022 - Actualidad

- Desarrollo de un **programa de iniciación** a las APIs.
- **Diseño y especificación** de APIs internas para los empleados y actividades de gestión.
- **Implementación** de APIs usando diferentes entornos como SpringBoot, NodeJS o GraphQL.
- **Testing** con frameworks como Junit 5, Mockito, Jest and Supertest.
- Definición de las **técnicas y metodologías estándar** que deben ser seguidas por el equipo de APIs, como la Estrategia de Git o guías de buenas prácticas y plantillas.
- **Estudio e investigación** sobre numerosos conceptos API y tecnologías, como OpenAPI, API Managers, gRPC, AsyncAPI, y GraphQL, entre otros.
- Colaboración continua en **repositorios de documentación y pruebas de concepto (PoCs)**, centrados en metodologías, arquitecturas y patrones API.

- Utilización de **clientes API** como Postman, Advanced Rest Client, o Insomnia.
- Participación en diferentes **charlas informativas** internas sobre tecnologías y metodologías relacionadas con las APIs.

Desarrollador Móvil en Pixel Innovación y Desarrollo, S.L.

Febrero 2022 - Mayo 2022

- **Desarrollo de aplicaciones** Android e iOS.
- **Implementación de funciones clave**, como la lectura e interpretación de códigos QR.
- **Gestión eficiente de datos** entre aplicaciones.
- **Integración** con un Webservice.

PROYECTOS PERSONALES

Opo Finder. Recopilación de Boletines Oficiales.

Aplicación Full-stack desarrollada usando React y Node JS basada en la recopilación de boletines oficiales del estado, la comunidad autónoma y la provincia, con el objetivo de hacer más sencillo al usuario su consulta desde una misma plataforma. La herramienta está desplegada en el siguiente enlace:

<https://daniveler.github.io/opo-finder>

Tecnologías: React, NodeJS, Javascript

Full-Stack Open Course de la Universidad de Helsinki.

Este curso sirve como una introducción al desarrollo de aplicaciones web modernas con JavaScript y Typescript. El enfoque principal está en construir aplicaciones single-page con ReactJS que usan API REST desarrolladas con Node.js. El curso también incluye una sección sobre GraphQL, una alternativa moderna a las APIs REST. Cubre pruebas, configuración y gestión del entorno y el uso de bases de datos para almacenar los datos de la aplicación.

Tecnologías: React, NodeJS, Javascript, Typescript, GraphQL

AXPE Employees API.

Ejercicio final de un período de formación en apificación. Servicio de API REST para gestionar los empleados de una empresa. Incluye la especificación OpenAPI 3.0 y su implementación en Spring Boot.

Tecnologías: Java, SpringBoot, Swagger

MovieFav. Movie List App.

Aplicación móvil desarrollada para una prueba técnica, utilizando las bibliotecas Retrofit y Room para leer datos de una API y gestionar una base de datos local que permite la persistencia de datos.

Tecnologías: Android, Kotlin

Survy. Aplicación educativa de encuestas y preguntas online.

Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática. Aplicación móvil para gestionar encuestas y preguntas online en el ámbito educativo.

Tecnologías: Android, Kotlin

ESTUDIOS ACADÉMICOS

OTROS ESTUDIOS

Cursos online sobre diferentes temas en plataformas como OpenWebinars o Coursera, incluyendo programación JavaScript, fundamentos de ciberseguridad, desarrollo Full-stack y Android, API Managers, programación Unity, GraphQL y más.

IDIOMAS



English:

- Certificación B1 en la Escuela Oficial de Idiomas (EOI).
- B2 en Agilidad Oral en la Universidad Internacional Menéndez Pelayo.



Spanish:

- Hablante nativo.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y TECNOLOGÍAS

- | | |
|--------------|--------------|
| • Javascript | • Apigee |
| • ReactJS | • Mulesoft |
| • NodeJS | • Kong |
| • Express | • Amazon AWS |
| • Portman | • HTML |
| • JSON | • CSS |
| • YAML | • SQL |
| • NodeJS | • Bash |
| • C | • API REST |
| • C# | • RAML |
| • Java | • OpenAPI |
| • SpringBoot | • gRPC |
| • Kotlin | • GraphQL |
| • Swift | |

ENTORNOS DE DESARROLLO

- Visual Studio
- Visual Studio Code
- Postman
- Unity
- XCode
- Eclipse
- NetBeans
- Android Studio