



Daniel Velerdas Sedano

Consultor en Financial Crime & Fraud Prevention |
Full-Stack Developer | API Engineer



daniel01velerdas@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/daniel-velerdas-sedano/>



<https://github.com/daniveler>



<https://daniveler.github.io>

SOBRE MÍ

Ingeniero Informático con experiencia en el desarrollo, mantenimiento y mejora de soluciones orientadas a la integración de sistemas.

A lo largo de mi trayectoria, he trabajado con APIs, bases de datos, herramientas de automatización y protocolos de seguridad, desarrollando soluciones escalables y fiables para equipos internacionales en sectores como el financiero y las telecomunicaciones.

Me motiva asumir nuevos retos que me permitan profundizar en aspectos tanto técnicos como funcionales, guiado por buenas prácticas, una mentalidad de mejora continua y un fuerte enfoque en la calidad y la optimización.

Fuera del ámbito estrictamente laboral, mantengo un interés activo por la Inteligencia Artificial y sus aplicaciones prácticas, así como por el ámbito financiero, especialmente en lo relativo a las finanzas personales y la inversión. Dedico parte de mi tiempo a investigar, formarme y mantenerme actualizado en estas áreas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Consultor en Financial Crime & Fraud Prevention en el Proyecto OneFCC del Banco Santander como cliente de NTER

Octubre 2024 - Actualidad

- **Planificación y gestión de workflows** con Control-M, desde la carga de listas públicas y privadas hasta la generación de alertas sospechosas de fraude.
- **Monitorización** del sistema de detección de fraude mediante la suite de Oracle: FCCM, EDQ, IPE, OBIEE, Weblogic, Oracle SQL Developer, etc., asegurando la **disponibilidad, integridad de datos** y el correcto funcionamiento de las alertas.
- Formateo y validación de ficheros de clientes y pagos conforme a **estándares SEPA (ISO20022), SWIFT MT/MX y FEDWIRE**, asegurando su correcto procesamiento en el sistema.
- **Desarrollo de herramientas y automatizaciones** con Python y Bash, resultando en un aumento de la productividad en tareas repetitivas.
- Gestión y **testing de colecciones de APIs** de microservicios en Postman, asegurando la correcta integración y funcionamiento de los servicios.
- Elaboración de **documentación técnica** y extracción de evidencias de cambios e implementaciones, contribuyendo al **cumplimiento de la normativa interna** y facilitando la trazabilidad de los despliegues.
- Implementación de **protocolos de seguridad**, incluyendo la expedición, firma y verificación de **certificados digitales** para establecer **conexiones seguras** entre servicios, asegurando el cumplimiento normativo y la integridad de las comunicaciones.

- Implementación de **protocolos de seguridad**, incluyendo la expedición, firma y verificación de **certificados digitales** para establecer **conexiones seguras** entre servicios, asegurando el cumplimiento normativo y la integridad de las comunicaciones.

OB API Integrator en Telefónica como cliente de uXcale

Enero 2023 - Octubre 2024

- **Integración de proyectos** entre Telefónica Kernel Global y el equipo de Vivo Brazil.
- Participación en el **análisis y diseño** de procesos para las APIs de 4P.
- Contribuciones significativas a diferentes fases del **ciclo de vida de las APIs**.
- **Desarrollo y despliegue** de diferentes herramientas de integración utilizando Node JS, React JS y Express.
- **Documentación formal** de todos los procesos llevados a cabo, así como generación de casos de uso.

API Engineer en uXcale

Septiembre 2022 - Octubre 2024

- Desarrollo de un **programa de iniciación** a las APIs.
- **Diseño y especificación** de APIs internas para los empleados y actividades de gestión.
- **Implementación** de APIs usando diferentes entornos como SpringBoot, NodeJS o GraphQL.
- **Testing** con frameworks como Junit 5, Mockito, Jest and Supertest.
- Definición de las **técnicas y metodologías estándar** que deben ser seguidas por el equipo de APIs, como la Estrategia de Git o guías de buenas prácticas y plantillas.
- **Estudio e investigación** sobre numerosos conceptos API y tecnologías, como OpenAPI, API Managers, gRPC, AsyncAPI, y GraphQL, entre otros.
- Colaboración continua en **repositorios de documentación y pruebas de concepto (PoCs)**, centrados en metodologías, arquitecturas y patrones API.
- Utilización de **clientes API** como Postman, Advanced Rest Client, o Insomnia.
- Participación en diferentes **charlas informativas** internas sobre tecnologías y metodologías relacionadas con las APIs.

Desarrollador Móvil en Pixel Innovación y Desarrollo, S.L.

Febrero 2022 - Mayo 2022

- **Desarrollo de aplicaciones** Android e iOS.
- **Implementación de funciones clave**, como la lectura e interpretación de códigos QR.
- **Gestión eficiente de datos** entre aplicaciones.
- **Integración** con un Webservice.

PROYECTOS PERSONALES

Opo Finder. Recopilación de Boletines Oficiales.

Aplicación Full-stack desarrollada usando React y Node JS basada en la recopilación de boletines oficiales del estado, la comunidad autónoma y la provincia, con el objetivo de hacer más sencillo al usuario su consulta desde una misma plataforma. Cuenta con diseño responsive para que la visualización sea correcta desde múltiples dispositivos. La herramienta está desplegada en el siguiente enlace:

<https://daniveler.github.io/opo-finder>

Tecnologías: React, NodeJS, Javascript

Full-Stack Open Course de la Universidad de Helsinki.

Este curso sirve como una introducción al desarrollo de aplicaciones web modernas con JavaScript y Typescript. El enfoque principal está en construir aplicaciones single-page con ReactJS que usan API REST desarrolladas con Node.js. El curso también incluye una sección sobre GraphQL, una alternativa moderna a las APIs REST. Cubre pruebas, configuración y gestión del entorno y el uso de bases de datos para almacenar los datos de la aplicación.

Tecnologías: React, NodeJS, Javascript, Typescript, GraphQL

AXPE Employees API.

Ejercicio final de un período de formación en aplicación. Servicio de API REST para gestionar los empleados de una empresa. Incluye la especificación OpenAPI 3.0 y su implementación en Spring Boot.

Tecnologías: Java, SpringBoot, Swagger

MovieFav. Movie List App.

Aplicación móvil desarrollada para una prueba técnica, utilizando las bibliotecas Retrofit y Room para leer datos de una API y gestionar una base de datos local que permite la persistencia de datos.

Tecnologías: Android, Kotlin

Survy. Aplicación educativa de encuestas y preguntas online.

Proyecto de Fin de Grado en Ingeniería Informática. Aplicación móvil para gestionar encuestas y preguntas online en el ámbito educativo.

Tecnologías: Android, Kotlin

ESTUDIOS ACADÉMICOS

Universidad de Salamanca

Ingeniería Informática | 2018 - 2022

OTROS ESTUDIOS

Cursos online sobre diferentes temas en plataformas como OpenWebinars o Coursera, incluyendo programación JavaScript, fundamentos de ciberseguridad, desarrollo Full-stack y Android, API Managers, programación Unity, GraphQL y más.

IDIOMAS



English:

- Certificación B1 en la Escuela Oficial de Idiomas (EOI).
- B2 en Agilidad Oral en la Universidad Internacional Menéndez Pelayo.



Spanish:

- Hablante nativo.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y TECNOLOGÍAS

- | | | | |
|--------------|--------------|------------|--------------|
| • Javascript | • NodeJS | • Bash | • Apigee |
| • ReactJS | • C | • API REST | • Mulesoft |
| • NodeJS | • C# | • RAML | • Kong |
| • Express | • Java | • OpenAPI | • Amazon AWS |
| • Portman | • SpringBoot | • gRPC | • HTML |
| • JSON | • Kotlin | • GraphQL | • CSS |
| • YAML | • Swift | | • SQL |

ENTORNOS DE DESARROLLO

- Visual Studio
- Visual Studio Code
- Postman
- Unity
- XCode
- Eclipse
- NetBeans
- Android Studio