

# EXAMEN - HTML / CSS

Daniel Vallespin Mellado

<b>MÒDUL M09. Disseny d'interfícies Web</b>	<b>GRUP: DAW1</b>	<b>DATA: 24/05/2024</b>
<b>UF2: Elements multimèdia: creació i integració.</b>		
<b>RA: 1. Prepara arxius multimèdia per al web, analitzant-ne les característiques i manejant eines específiques.</b> <b>RA: 2. Integra contingut multimèdia en documents web valorant la seva aportació i seleccionant adequadament els elements interactius.</b>		

## Instruccions:

- **Desenvolupament:** individual.
- **Lliurament del codi:** A través del moodle amb un zip i l'enllaç de github.
- **Lliurament del document:** A través del moodle i l'enllaç de github.
- **Nom del fitxer:** Cognom\_nom.zip

NOTA: El moodle només permet adjuntar fitxer de 25 megas, tingueu-ho en compte a l'hora de pujar el document. Podeu borrar tot allò que no siguin necessari.

**El professor es reserva el dret a:**

- **Demanar-vos en qualsevol moment durant el transcurs de l'examen que mostreu les pantalles o pestanyes de l'ordinador que tingueu obertes.**
- **Un cop feta la correcció de l'examen, demanar-vos que expliqueu el codi que puguin generar qualsevol tipus de sospites.**

## Penalitzacions:

- **Els errors de codi es penalitzen amb 2 punts.**
- **Les imatges i css que no es visualitzin correctament es penalitzen amb 1 punts.**

## 1- IMATGES - OPTIMITZACIÓ - 2,5 punts

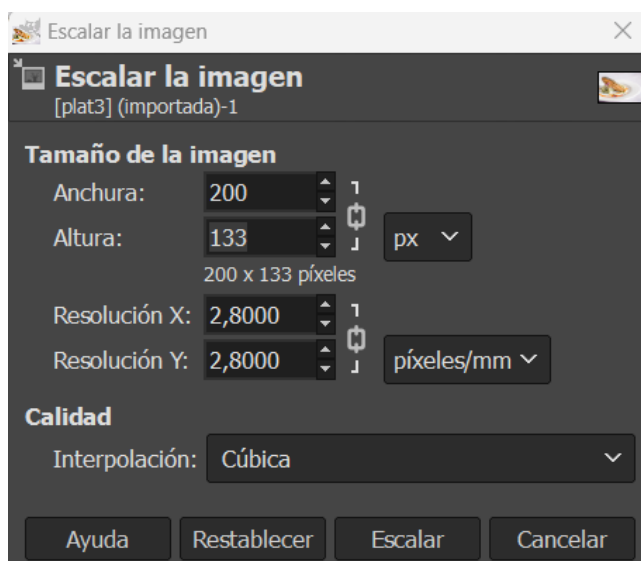
Si obrim la pàgina *index.html*, es veu una galeria d'imatges d'uns plats d'un restaurant.

- Corregiu tot aquells aspectes que creieu necessaris per optimitzar el tamany de la pàgina web i la qualitat i ratio de les imatges tenint en compte que totes les imatges s'han de veure a la pàgina web en una resolució de 200x133 (200px amplada i 133 altura).

*Les dues primeres imatges ja tenen una resolució de 200x133 per tant no cal escalar-les però amb la tercera si ho hem de fer. El següent serà fer canvis al css, al contenidor de la imatge li posarem un width 200 i un height 133, a la imatge un width 100% i ja ho tenim fet. També cal destacar que he canviat el h3 del html per un h2 ja que és més correcte per tema d'ordre i utilitzarem mes h2 en el document.*

- Expliqueu tots els canvis que heu de realitzar tant a nivell d'imatges com a nivell de l'html i del css.

*Escalar plat3:*



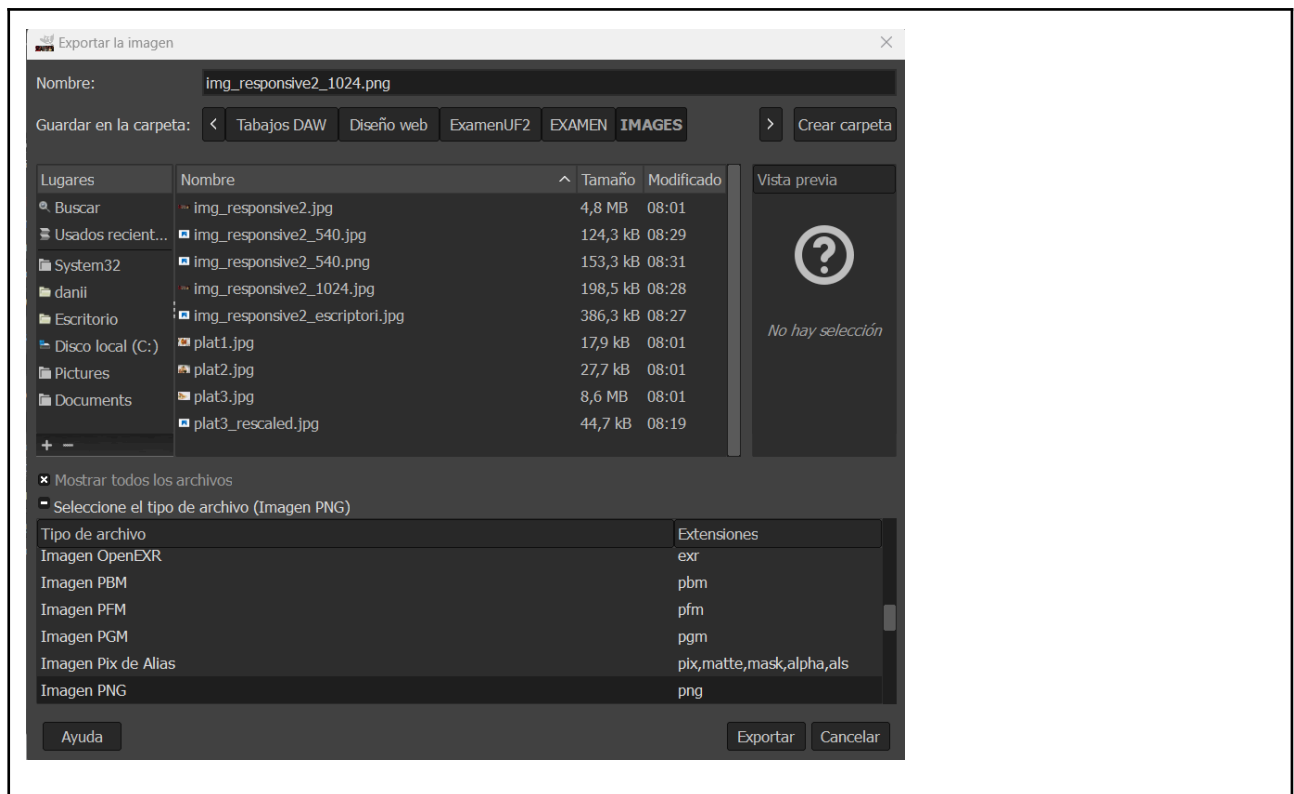
*css:*

```
1  √ .gallery{
2    display: flex;
3    gap: 20px;
4  }
5
6  √ .image-container{
7    width: 200px;
8    height: 133px;
9  }
10
11 √ .image-container img{
12   width: 100%;
13 }
```

## 2- IMATGES - RESPONSIVES - 2 punts

- Crear un nou apartat a la pàgina *index.html* que es digui *Imatge responsiva*.
- Agafeu la imatge *img\_responsive.jpg* del projecte
- **Exporteu-ho a un altre format** compatible per a la web.
- Amb aquest nou format heu de tenir 3 imatges diferents:
  - Una imatge **per la versió escriptori**.
  - Una imatge **més petita que el de 1024px i comprimida** per a la versió de **640px**.
  - Una imatge **més petita que l'original i comprimida** per a la versió de **1024px**.
- Utilitzar l'etiqueta **picture** per mostrar cada una de les opcions segons el tamany del navegador.

També escalem la imatge i canviem format amb GIMP:



### 3- ANIMACIONES - CSS - 2 punts

Fer un nou apartat *CSS Animation*

- Afegir un div quadrat de 50px i de color taronja.

```
.css_div{  
    width:50px;  
    height: 50px;  
    text-align: center;  
    line-height: 45px;  
    background-color:orange;  
}
```

**Animació**



La propietat per rotar és:

```
rotate: 30deg;
```

- Fer una animació amb CSS que duri 10 segons (0,75 punt)
- L'animació anirà canviant les propietats del div: (1,25 punt)

- Al 30% de l'animació:

- serà de color groc.
- rotarà 90°.
- altura de 60px;

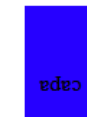
**Animations**



- Al 50% de l'animació:

- serà de color blau.
- rotarà 180°.
- altura de 80px;

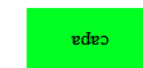
**Animations**



- Al 70% de l'animació:

- serà de color verd.
- es quedarà rotat a 180°
- altura de 80px;
- amplada de 100px;

**Animations**



- Al final de l'animació:

- Acabarà de donar tota la volta(360°).
- Tindrà els valors inicials

**Animació**



#### **4- JS-VIDEO-ICONES - 3,5 punt**

- Feu un nou apartat que es digui *Video*.
- Dins de la carpeta video del projecte seleccioneu un dels vídeos per a que es visualitzi a la pàgina web.

- Afegiu el vídeo a la pàgina *index.html* sense que es vegi el control (0,5 punts)

VIDEO



▶ ||

- Utilitzar les icones tal i com es veu en la imatge anterior: (0,5 punts)

El link que heu d'utilitzar és:

`<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons">`

- play\_arrow: <https://fonts.google.com/icons?icon.query=play+arrow> ▶
- pause: <https://fonts.google.com/icons?icon.query=pause> ||

- La icona *play* (0,75 punts)

Al pulsar la icona:

- Si el vídeo està parat, es reproduirà.
- Sí el vídeo s'està reproduint, es mostrarà un alert: "El vídeo s'està reproduint".

- La icona *pause* (0,75 punts)

- Si el vídeo s'està reproduint, es parará.
- Sí el vídeo està parat, es mostrarà un alert: "El vídeo està parat".

- Fer que el vídeo es pari automàticament amb l'scroll del navegador quan s'arribi a l'apartat del video(0,5 punt).
- Fer que el vídeo es reproduïxi automàticament al carregar la pàgina web (0,5 punt).

