

Exercício 02, SistemaAcademico.java:

Cadastro de aluno e listagem dos nomes

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
1

Cadastrar aluno
Nome: Erick Rampim
Matricula: GRR123465
Curso: Tecnico em Administracao e Desenvolvimento de Sistemas
Periodo: 2
Endereco: Rua Brasil, 85
Quantidade de disciplinas: 3

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
1

Cadastrar aluno
Nome: Jose
Matricula: GRR123
Curso: Engenharia Civil
Periodo: 1
Endereco: Av. Antonio, 123
Quantidade de disciplinas: 2

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
3

Lista de alunos:
Erick Rampim
Jose
```

Deletando registro

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
2
```

```
Deletar aluno
Insira o nome:Joes
Nenhum aluno de nome Joes encontrado.
```

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
2
```

```
Deletar aluno
Insira o nome:Jose
0 aluno Jose foi removido com sucesso.
```

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
3
```

```
Lista de alunos:
Erick Rampim
```

## Matricula em disciplina

```
Matricular aluno em diciplina
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Java
Matricula na disciplina Java executada.

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
4

Matricular aluno em diciplina
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Analise e Desenvolvimento de Sistemas
Matricula na disciplina Analise e Desenvolvimento de Sistemas executada.

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
4

Matricular aluno em diciplina
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Analise e Desenvolvimento de Sistemas II
Matricula na disciplina Analise e Desenvolvimento de Sistemas II executada.

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
4

Matricular aluno em diciplina
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Logica de Programacao
Quantidade de disciplinas excedida. O limite de disciplinas para este aluno é de 3 disciplina(s).
Se desejar, cancele a matrícula de uma das disciplinas e faça a nova matrícula.
```

```
Cadastrar aluno
Nome: Elias
Matricula: GRR123
Curso: TADS
Periodo: 3
Endereco: Rua Dom Pedro, 15
Quantidade de disciplinas: 0

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
4

Matricular aluno em diciplina
Nome do aluno:Elias
Nome da disciplina:Java
Este aluno não pode ser matriculado em nenhuma disciplina, por favor, fale com a secretaria.
```

## Cancelar matricula em disciplina

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
5

Cancelar matricula de disciplina:
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Analise e Desenvolvimento de Sistemas II
Cancelamento da matricula da disciplina Analise e Desenvolvimento de Sistemas II executado com sucesso.

Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
5

Cancelar matricula de disciplina:
Nome do aluno:Erick Rampim
Nome da disciplina:Analise e Desenvolvimento de Sistemas II
Aluno não está matriculado na disciplina Analise e Desenvolvimento de Sistemas II,portanto não é possível cancelar esta matricula.
```

## Imprimir registros dos alunos

```
Escolha uma operação:
1 - Cadastrar Aluno
2 - Excluir aluno por nome
3 - Listar Alunos
4 - Matricular Aluno em Disciplina
5 - Cancelar Matricula
6 - Imprimir Lista de Alunos e Disciplinas Matriculadas
7 - Para finalizar
6

Lista de alunos e suas disciplinas:

Nome do aluno: Erick Rampim
Matricula: GRR123465
Curso: Tecnico em Analise e Desenvolvimento de Sistemas
Periodo: 2
Disciplinas matriculadas: Java; Analise e Desenvolvimento de Sistemas.

Nome do aluno: Elias
Matricula: GRR123
Curso: TADS
Periodo: 3
Disciplinas matriculadas: Nenhuma disciplina matriculada.
```

Exercício 03, UtilizaPonto3D.java:

```
Exception in thread "main" java.lang.Error: Unresolved compilation problem:
    The constructor Ponto3D(double, double, double, String, double) is not visible
    at t05.exe03.UtilizaPonto3D.main(UtilizaPonto3D.java:84)
```

No caso do "private" ocorreu erro dizendo que os construtores/métodos da classe Ponto3D.java não eram visíveis. Isso ocorre porque o private torna os métodos exclusivos para aquela classe apenas, todavia quando optamos por usar "protected" o problema não ocorre, uma vez que ambos fazem parte do mesmo pacote (package). No caso do public, até mesmo classes de outros pacotes podem acessá-lo.

Exercício 04, UsaBicicleta.java

```
Escolha o tipo de bicicleta:
1 - Padrão
2 - Personalizada
1

1 - Diminuir marcha
2 - Aumentar marcha
3 - Finalizar
2
Marcha aumentada
Atual: 1
2
Marcha aumentada
Atual: 2
1
Marcha diminuida
Atual: 1
3
```

```
Escolha o tipo de bicicleta:
1 - Padrão
2 - Personalizada
2
Quantas marchas deseja? 2

1 - Diminuir marcha
2 - Aumentar marcha
3 - Finalizar
1
Marcha mínima ja alcancada
Atual: 0
2
Marcha aumentada
Atual: 1
2
Marcha aumentada
Atual: 2
2
Marcha máxima ja alcancada
Atual: 2
```

Exercício 08, ConversorTemperatura.java:

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
1
0,00 °F = -17,78 °C
```

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
4
0,00 K = -459,67 °F
```

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
2
0,00 °F = 255,37 K
```

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
5
0,00 °C = 273,15 K
```

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
3
0,00 K = -273,15 °C
```

```
Insira o valor da temperatura: 0
Escolha a opção de converção:
1 - Farenheit para Celsius
2 - Farenheit para Kelvin
3 - Kelvin para Celsius
4 - Kelvin para Farenheit
5 - Celsius para Kelvin
6 - Celsius para Farenheit
6
0,00 °C = 32,00 °F
```