# **DVCS WORKFLOW**

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

C.D.L. INGEGNERIA E SCIENZE INFORMATICHE

Danilo Pianini — danilo.pianini@unibo.it

Roberto Casadei - roby.casadei@unibo.it



### Dalle puntate precedenti

#### **DVCS**

- DVCS sono strumenti potenti per tenere traccia in maniera efficiente della storia di un progetto
- Nascono in particolare come evoluzione dei tradizionali VCS (SVN, CVS ...)
- Enfasi su una miglior gestione del lavoro di team

#### **DVCS E TEAMWORK**

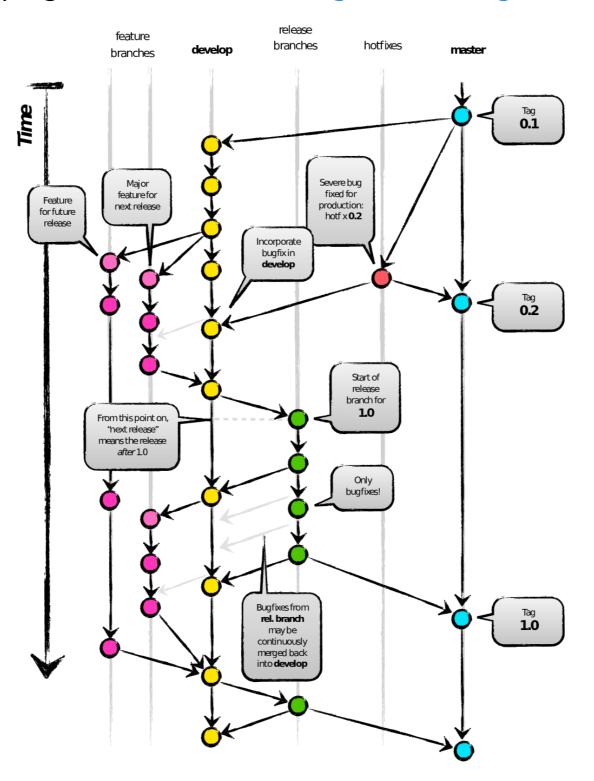
- "La potenza è nulla senza controllo!"
- Ovvero ... la mancanza di un metodo chiaro e condiviso per utilizzarli può portare a risultati DEVASTANTI
  - ▶ effort necessario per la parte di gestione diventa presto preponderante e insostenibile
- Ecco perché è bene adottare un workflow collaborativo
  - ▶ i vostri progetti e i vostri partner di progetto vi ringrazieranno!

## **Quale workflow**

- Come si sceglie un workflow?
- Abbiamo parlato di semplicità...
- In realtà è più corretto parlare di giusto trade-off tra semplicità ed esigenze

# Lo stato dell'arte: git-flow

Definito da Vincent Driessen e spiegato in "A successful git branching model"



#### **ALCUNE CONSIDERAZIONI**

- Non lo useremo
  - ► troppo complicato per i nostri scopi
- Comunque molto interessante perché racchiude tutti gli aspetti di un DVCS workflow
- Usiste lo strumento git-flow (un wrapper attorno a git) che può essere installato per supportare il worflow "git flow"

#### **I BRANCH**

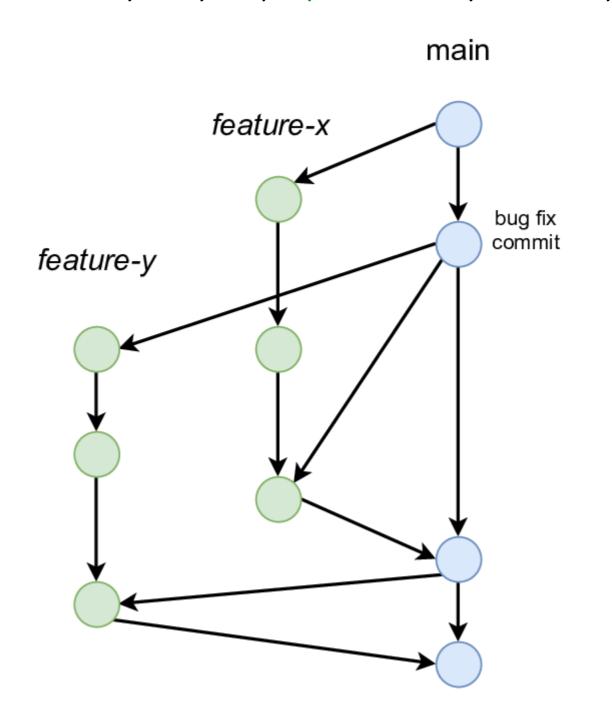
- Sono il supporto fondamentale alle fasi del ciclo di vita del software
- Ogni fase/attività ha il proprio branch!
- Branching e merging all'ordine del giorno!

#### A proposito della *nomenclatura* dei branch

- Tipici nomi sono, ad esempio feature-<feature-name> o bug-<bug-name>
- Si usa infatti categorizzare i branch in *gruppi*: wip, feat, bug ...
- Varie convenzioni possono essere adottate (l'importante è essere consistenti)
  - ▶ Uso degli slash come separatori: feature/<feature-name>, bug/<bug-name>
    - ▶ Alcuni strumenti potrebbero dedurre una vista tree-like
  - ► Aggiunta di "compontenti" al nome del branch, relativi ad es.
    - ▶ all'autore/responsabile
    - ▶ a una *issue* (cf. Issue su GitHub) o *ticket*, o l'ID di un task o user story
- Nota: questi aspetti di nomenclatura e formattazione sono importanti anche a livello di commit (cf. conventional commit)

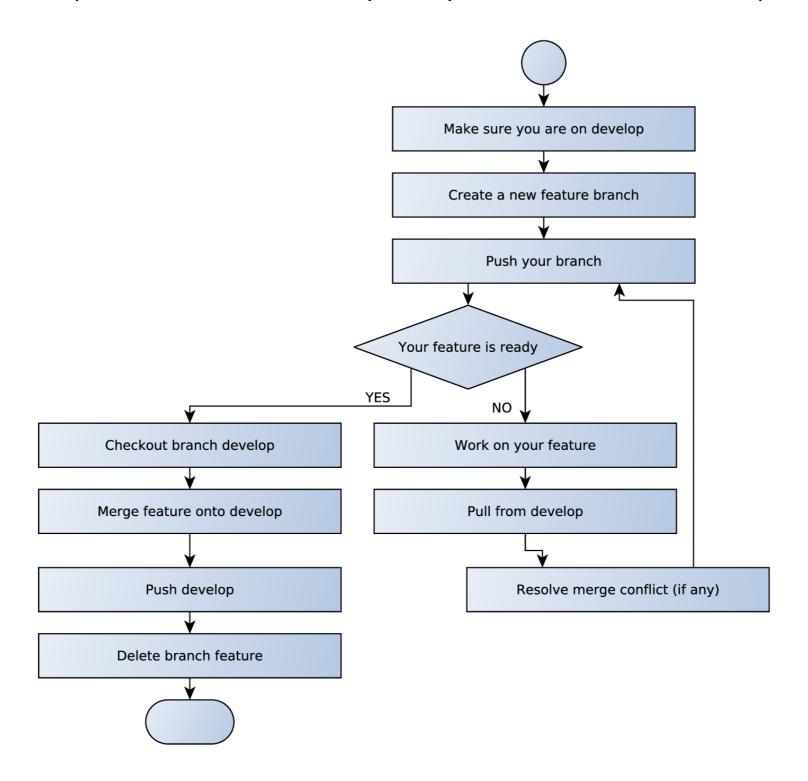
# Un modello più semplice

- Un branch principale
- Feature branch diversi e indipendenti, per sviluppi diversi
  - ▶ da sincronizzare attraverso il branch principale (*frequentemente* per ridurre possibilità di conflitti complessi)



# **Feature branch: processo**

• nel modello semplificato (assumendo il branch principale si chiami develop) o in git flow



```
# Create a new feature branch from develop and share it
git checkout develop
git checkout -b feature-mynewfeaturename
git push origin feature-mynewfeaturename
# WHILE your_feature_is_unfinished
# work on your feature:
git add mynewfiles
git add mymodifiedfiles
git add mydeletedfiles
git commit -m "my commit message"
# Merge develop in to prevent big merge conflicts!
git pull origin/develop
# You may need to solve a merge conflict here!
# Share and save your work
git push
# END-WHILE
# Merge feature onto develop
git checkout develop
git merge feature-mynewfeaturename
# Push develop
git push
# Delete feature branch
git branch -d feature-mynewfeaturename
```

### Il repo ufficiale del vostro progetto

#### **APPROCCIO 1: WORKFLOW SEMPLICE**

- Qualcuno di voi agirà come "repo maintainer"
  - ► Creerà quindi il repository su GitHub
- Gli altri membri del team faranno la clone
- Ciascuno lavorerà parallelamente sul proprio repository locale (working copy), condividendo tramite push e pull il proprio lavoro con gli altri

#### **APPROCCIO 2: WORKFLOW AVANZATO**

Ottimo per progetti di grosse dimensioni e/o per team molto eterogenei, dove qualcuno deve assicurarsi della qualità del codice prodotto da altri.

- Il maintainer crea il repository, ed è l'unico col diritto di scrittura
- Gli altri membri del team hanno una fork a testa
- Ciascuno lavora su una working copy, facendo pull dal repository "centrale" e push sulla propria fork
- Quando una feature è completa, o si arriva ad un buon grado di sviluppo, si apre una pull request
- Il maintainer revisiona il codice, assegna eventuali modifiche, e quando è soddisfatto accetta la pull request facendo il merge del codice nel repository principale

Questo workflow è un overkill per il progetto di OOP

 Ma è possibile che vi chiederemo di lavorare così, se farete tesi o un tirocini relativi ad alcuni nostri software