LE ZIONE 2

23.02.2022 Morco Moraschini

DEF: Una matrice è detta A SCALA (PER RIGHE) o remplicemente a SCALA se vole:

(i) Eventuoli righe nulle ni trovano in fondo alla matrice

(ii) Il primo elemento non mullo di egui riga (not mulla) ri trova "più a destra" del primo elemento non mullo della riga precedente.

ES: (1) La mobile [1255] nou è a rola (viola condissione (i))

(2) la matrice A= [1 -1 -1 2 -1] = a reala (valgous (i) & (ii))

(3) la matrie $B = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -1 & 3 & 5 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 1/5 \end{bmatrix}$ NoN $\overline{\epsilon}$ a reala, perché (ii) nou vole.

DEF: Sia A una matrice a reala. Si chionna PIVOT di A il primo elemento mon mullo di agui riga di A. Si chionna RANGO DI A (rg(A)) il numero di righe non mulle di A o, equivalentemente, il numero di pivot di A. ES:: Sia $A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Albaa i pivot di A sono $1, -1, 1/3 \Rightarrow rg(A) = 3$.

055: Sia A∈M_{m,n}(R) allora A ha m righe ⇒ rgA≤m.

FATO: $rg(A) \leq min(m, n)$.

DIM: Se m<n allow \(\text{ovvio}. \quad \(\text{vg}(A) \le m \le m \)

DEF: Il nisterna liveare Az=b ni dice A SCALA se la matrice [Alb] ē in forma a mala.

§ COME RISOLVERE ISISTEMI A SCALA

ES: Couriolliams: $\begin{cases} 4x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 4x_4 = 1 \\ x_2 - 2x_3 = 2 \\ x_3 - x_4 = 0 \\ x_4 = 1 \end{cases}$

Ju questo coso la mobile completa ossociata è:

$$\begin{bmatrix} A \mid \underline{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{CHE } \stackrel{\checkmark}{E} \quad A \quad \text{SCALA} \quad E \quad \text{HA} \quad \text{RANGO} = 1$$

Ouviamente auche A é a reale e hor rougo = 4.

Poiché A é a reala in ogni riga del nikhma compose una incognita che non composiva in quella "rotto". Quindi ni puo' effettuore la SOSTITUZIONE

SUCCESSIVA DAL BASSO. Più precisamente obtriono $x_4=1$, $x_3-x_4=0 \Rightarrow x_3=x_4=1 \Rightarrow x_3=1$, $x_2-2x_3=2 \Rightarrow x_2=2+2x_3=2+2\cdot 1=4$ e $4x_1+2x_2+3x_3+4x_4=1 \Rightarrow 4x_1=1-8-3-4 \Rightarrow x_1=\frac{1}{4}(-14)=-\frac{1}{2}$.

Quindi $\left(-\frac{4}{2}, 4, 1, 1\right) \in l'$ UNICA SOLUZIONE del ristema.

ES. Cousiderious il distema: $\begin{cases} 4x_1+2x_2+3x_3+4x_4=1\\ x_2-2x_3=2\\ x_3-x_4=0 \end{cases} = \left(\begin{array}{c} \text{quello di prima}\\ \text{peusa ultima riga} \right)$

la matria ossociata \bar{e} $\begin{bmatrix} A | \underline{b} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$

che è iu forma a reala.

You porticolore rg(A)=rg(A|b)=3. Not unalment la soluzione $(-\frac{1}{2},4,1,1)$ di prima vale ou cora. Quindi il sistema è compatibile. Ma quante soluzioni? Rocedendo per sortituzioni successive dal bosso si ha:

 $S = \frac{2}{4} \left(\frac{1}{4} \left(-3 - 11 \times_{4} \right), 2 + 2 \times_{4}, \times_{4} \times_{4} \right) \mid x_{4} \in \mathbb{R}^{2}$

PROP: Sia Ax= b un sistema lineare a reala melle n incognite x1,..., xn. allora:

- (i) H ristema aumette voluzioni se e volo se rg (A)=rg (A1b);
- (ii) Se rg(A) = rg(A|b) = n, allora ouwette una rola roluzione;
- (iii) Se rg(A)= rg(A/b) < n, allow aumette infinite soluzioni.

<u>MIM</u>: Osservious che A è a forma di scola.

Coucelloude la coloure \underline{b} da $(A|\underline{b})$ il numero di pinot puo' diminière al più di 1. Fu porticolore cio' accade quoude A ha una riga i-erima nulla e $bi \neq 0 \Rightarrow$ nou existe roluzione. $(o=bi \neq o)$

Quiudi $rg(A|b) \nmid rg(A) \Rightarrow$ wou i sous soluzioni. (] soluzioni $\Rightarrow rg(A) = rg(A|b)$

Supposition ora: rig(A)=rig(Alb)=m. Hu questo coro il nunero di pivot di A e (Alb) è ugnale e coincide con il nunero di incognite. Quindi in ogni riga l'equazione liveore corrispondente avra un'incognita in più di quella rottostonte. Il ristema ri potra perciò risolvere attroverso rostitu zioni successive dal borro. Ne regne che I! roluzione.

Suppositions na: ng (A) = reg (A/b) = k < n. Allona procedendo per sostiturione successive dal bosso possitione esprimere le solurioni in termini di m-k incognite. Quindi il sistema har infinite solurioni, dato che le incognite ossumono volori reali.

Es: Risolviour il seguente sistema nelle incognite xx,...,x4: $\begin{cases} x_{1} - x_{2} + x_{3} - x_{4} = 1 \\ x_{3} + \frac{1}{2}x_{4} = 0 \end{cases}$

La matrice campleta orrociata é:
$$(A|\underline{b}) = \begin{bmatrix} 1 - 1 & 1 & -1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1/2 & | & 0 \end{bmatrix}$$

Si ha rg(A)=rg(A/E)=2) 3 rolusione Poiche 2<n=4 Quindi per Mostituzioni successive: $X_3 = -\frac{1}{2} \times_4 \quad \text{e} \quad X_4 = 1 + \times_2 + \frac{3}{2} \times_4 \Rightarrow \left\{ \left(1 + \times_2 + \frac{3}{2} \times_4, \times_2, -\frac{1}{2} \times_4, \times_4 \right) \middle| X_2, X_4 \in \mathbb{R} \right\}.$ la reelta delle voriobili "libere" nou è dobligata. Tuttonia si possono rempre sugliere quelle nou conispondenti a pivot ed exprimere quesk ultime in funcione delle altre.