18 Stream funzionali

Mirko Viroli
mirko.viroli@unibo.it

C.D.L. Ingegneria e Scienze Informatiche Alma Mater Studiorum—Università di Bologna, Cesena

a.a. 2022/2023

Outline

Goal della lezione

- Mostrare la gestione funzionale degli Stream
- Discutere altri aspetti relativi alle novità di Java 8

Outline

Stream

2 Implementazione Stream e Concorrenza

Il concetto di Stream

Idee

- Uno Stream rappresenta un flusso sequenziale (anche infinito) di dati omogenei, usabile una volta sola, e dal quale si vuole ottenere una informazione complessiva e/o aggregata
- Assomiglia molto al concetto di Iteratore, ma lo Stream è dichiarativo, perché non indica passo-passo come l'informazione viene processata, e quindi è concettualmente più astratto
- Ove possibile, uno Stream manipola i suoi elementi in modo "lazy" (ritardato): i dati vengono processati mano a mano che servono, non sono memorizzati tutti assieme come nelle Collection
- È possibile creare "catene" di trasformazioni di Stream (implementate con decorazioni successive) in modo funzionale, per ottenere flessibilmente computazioni non banali dei loro elementi, con codice più compatto e leggibile
- Questa modalità di lavoro rende molte computazioni (automaticamente) parallelizzabili, ossia computabili da un set arbitrario di Thread

Computazioni con gli Stream

Struttura a pipeline

- Una sorgente o sink:
 - ▶ Una Collection/array, un dispositivo di I/O, una funzione generatrice
- Una sequenza di trasformazioni:
 - mappe e filtri, ma non solo...
- Un terminatore, che aggrega i dati dello Stream:
 - ▶ una riduzione ad un valore, una Collection/array, un Iteratore

Esempio: con persone con nome, città e reddito

- Data una List<Person> con proprietà reddito e città, ottenere la somma dei redditi di tutte le persone di Cesena
- Come lo realizziamo tramite una pipeline?
 - ► Sorgente: la lista
 - Trasformazione 1: filtro sulle persone di Cesena
 - Trasformazione 2: si mappa ogni persona sul suo reddito
 - ► Terminazione: sommo
- Aspetto cruciale: le fasi intermedie (dopo le trasformazioni), non generano collezioni temporanee

Classe Person - equals, hashCode e toString omessi

```
public class Person {
    private final String name:
4
    private final Optional < String > city;
5
    private final double income:
6
    private final Set < String > jobs:
7
8
    public Person (String name, String city, double income, String... jobs) {
9
      this.name = Objects.requireNonNull(name);
      this.city = Optional.ofNullable(city); // null in ingresso indica città assente
      this.income = income;
       this.jobs = new HashSet <> (List.of(jobs)); // conversione a set
13
14
15
    public String getName() {
16
       return this.name:
19
    public Optional < String > getCity() {
       return this.city;
23
    public double getIncome() {
       return this.income;
26
    public Set < String > getJobs() {
       return Collections.unmodifiableSet(this.jobs): // copia difensiva
```

Realizzazione dell'esempio in Java 8

```
public class UseStreamsOnPerson {
3
    public static void main(String[] args) {
5
      final List < Person > list = new ArrayList < >();
6
      list.add(new Person("Mario", "Cesena", 20000, "Teacher"));
7
      list.add(new Person("Rino", "Forli", 30000, "Football player"));
      list.add(new Person("Lino", "Cesena", 110000, "Chef", "Artist")):
      list.add(new Person("Ugo", "Cesena", 20000, "Secretary"));
      list.add(new Person("Marco", null, 4000, "Contractor"));
      // formattazione a singolo o doppio indent...
      final double result = list.stream()
           .filter(p -> p.getCity().isPresent())
           .filter(p -> p.getCity().get().equals("Cesena"))
           .map(p -> p.getIncome())
           .reduce((a, b) \rightarrow a + b)
           .get():
      System.out.println(result):
      // alternativa con iteratore: qual è la più leggibile?
      double res2 = 0.0:
      for (final Person p : list) {
        if (p.getCity().isPresent() && p.getCity().get().equals("Cesena")) {
           System.out.println(p);
           res2 = res2 + p.getIncome():
30
      System.out.println(res2):
```

La libreria degli Stream

Struttura

- Package java.util.stream: interfacce e classi per gli stream
- Interfaccia Stream<X>: stream e metodi statici di "factory"
- Interfaccia BaseStream<X,B>: sopra-interfaccia di Stream con i metodi base
- Interfaccia DoubleStream: stream di double, con metodi base e specifici
- Interfacce IntStream, LongStream: simili
- Interfaccia Collector<T,A,R>: rappresenta una operazione di rid uzione
- Classe Collectors: fornisce una serie di collettori
- ...altre classi di Java creano degli stream

Le collection generano Stream!

```
public interface Collection <E> extends Iterable <E> {
      . .
4
      Iterator <E> iterator();
5
6
      default boolean removeIf(Predicate<? super E> filter) {..}
      default Spliterator <E> spliterator() {..}
9
      default Stream <E> stream() {..}
13
      default Stream < E > parallelStream() {..}
```

L'interfaccia java.util.BaseStream

```
public interface BaseStream<T, S extends BaseStream<T, S>> extends ... {
      // Torna un iteratore sugli elementi rimasti dello stream, e lo chiude
      Iterator <T> iterator():
4
5
6
      // spliterator è un iteratore che supporta parallelismo..
7
      Spliterator <T > spliterator():
8
9
      // è uno stream gestibili in modalità parallela
      boolean isParallel():
      // torna una variante sequenziale dello stream
      S sequential();
      // torna una variante parallela dello stream
      S parallel();
16
      // torna una variante non ordinata dello stream
      S unordered():
      // associa un handler chiamato alla chiusura dello stream
      S onClose(Runnable closeHandler);
      void close();
```

Riassunto delle funzionalità di una pipeline per Stream<X>

Creazione

• empty, of, iterate, generate, concat

Trasformazione

 filter, map, flatMap, distinct, sorted, peek, limit, skip, mapToXYZ,...

Terminazione

• forEach, forEachOrdered, toArray, reduce, collect, min, max, count, anyMatch, allMatch, noneMatch, findFirst, findAny,...

Una nota sulle classi DoubleStream e simili

- sono più specializzate e performanti, non avendo il boxing
- non hanno tutte le funzionalità di cui sopra, se vi servono vi dovete riportare ad un Stream<X> con un trasformatore mapToObj() o boxed()
- ne hanno qualcuna in più specifica, ad esempio sum

java.util.Stream: costruzione stream, 1/3

```
public interface Stream <T> extends BaseStream <T, Stream <T>> {
2
      // Static factories
4
5
      public static <T> Stream <T> empty() {..}
6
      public static <T > Stream <T > of (T t) {..}
7
      public static <T > Stream <T > of (T... values) {..}
8
      public static <T > Stream <T > iterate(final T seed, final UnaryOperator <T > f) {..}
9
      public static <T> Stream <T> generate(Supplier <T> s) {..}
      public static <T> Stream <T> concat(Stream <? extends T> a. Stream <? extends T> b) {..}
      // also recall method Collection.stream() and Collection.parallelStream()
      public static <T> Builder <T> builder() {..}
      public interface Builder<T> extends Consumer<T> {
           void accept(T t);
           default Builder <T > add(T t) {
               accept(t):
               return this;
           Stream < T > build();
      }
```

java.util.Stream: trasformazione stream, 2/3

```
// Stream transformation
4
       Stream <T > filter (Predicate <? super T > predicate);
5
       <R> Stream<R> map(Function<? super T, ? extends R> mapper);
6
       <R> Stream<R> flatMap(Function<? super T, ? extends Stream<? extends R>> mapper);
7
       Stream < T > distinct():
       Stream<T> sorted():
9
       Stream <T > sorted(Comparator <? super T > comparator):
       Stream <T > peek (Consumer <? super T > action);
       Stream <T > limit(long maxSize):
       Stream <T > skip(long n):
       IntStream mapToInt(ToIntFunction<? super T> mapper):
       LongStream mapToLong(ToLongFunction <? super T> mapper):
       DoubleStream mapToDouble(ToDoubleFunction<? super T> mapper);
17
       IntStream flatMapToInt(Function<? super T, ? extends IntStream> mapper);
       LongStream flatMapToLong(Function <? super T, ? extends LongStream > mapper);
       DoubleStream flatMapToDouble(Function <? super T, ? extends DoubleStream > mapper);
```

java.util.Stream: terminazione stream, 3/3

```
// Terminal Operations
       void forEach(Consumer<? super T> action);
4
       void forEachOrdered(Consumer <? super T> action);
5
       Object[] toArrav():
6
       <A> A[] toArray(IntFunction <A[] > generator);
      T reduce(T identity, BinaryOperator<T> accumulator);
7
       Optional <T > reduce(BinaryOperator <T > accumulator):
       <U> U reduce(U identity, BiFunction <U, ? super T, U> accumulator, BinaryOperator <U>
        combiner):
       <R> R collect(Supplier <R> supplier , BiConsumer <R. ? super T> accumulator , BiConsumer 
        R. R> combiner):
       <R. A> R collect(Collector <? super T, A, R> collector);
       Optional <T > min(Comparator <? super T > comparator):
       Optional <T > max(Comparator <? super T > comparator):
       long count();
       boolean anyMatch(Predicate <? super T> predicate):
16
       boolean allMatch(Predicate <? super T> predicate):
       boolean noneMatch(Predicate<? super T> predicate);
       Optional <T> findFirst();
       Optional <T > findAnv():
```

Trasformazioni di Stream: esempi

```
public class UseTransformations {
2
3
    public static void main(String[] args) {
      final List < Integer > li = List.of(10, 20, 30, 5, 6, 7, 10, 20, 100);
4
5
6
      System.out.print("All\t\t :");
7
      li.stream()
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
8
9
      System.out.print("\nFilter(>10)\t :");
      li.stream()
          .filter(i -> i > 10) // fa passare solo certi elementi
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
14
      System.out.print("\nMap(N:i+1)\t :");
16
      li.stream()
          .map(i -> "N:" + (i + 1)) // trasforma ogni elemento
17
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i)):
      System.out.print("\nflatMap(i,i+1)\t :"):
      li.stream()
          .flatMap(i -> List.of(i, i + 1).stream()) // trasforma e appiattisce
          .map(String::valueOf) // invece del forEach..
24
          .map(" "::concat)
          .forEach(System.out::print);
    }
```

Trasformazioni di Stream: esempi pt.2

```
public class UseTransformations2 {
    public static void main(String[] args) {
3
      final List<Integer> li = List.of(10, 20, 30, 5, 6, 7, 10, 20, 100);
4
5
6
      System.out.print("\nDistinct\t :");
7
      li.stream().distinct() // elimina le ripetizioni
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
8
9
      System.out.print("\nSorted(down)\t :");
      li.stream().sorted((i, j) -> j - i) // ordina
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i)):
      System.out.print("\nPeek(.)\t\t :");
      li.stream().peek(i -> System.out.print(".")) // una azione ognuno
15
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
      System.out.print("\nLimit(5)\t :");
      li.stream().limit(5) // solo i primi 5
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i)):
      System.out.print("\nSkip(5)\t\t :");
      li.stream().skip(5) // salta i primi 5
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
```

Creazione di Stream: esempi

```
public class UseFactories {
2
3
    public static void main(String[] args) {
4
5
      final List<Integer> li = List.of(10,20,30,5,6,7,10,20,100);
6
      System.out.print("Collection: ");
      li.stream()
7
8
           .forEach(i->System.out.print(" "+i)):
9
      System.out.print("\nEmpty: ");
      Stream.empty()
           .forEach(i->System.out.print(" "+i));
14
      System.out.print("\nFromValues: ");
      Stream.of("a", "b", "c")
16
           .forEach(i->System.out.print(" "+i)):
17
      System.out.print("\nIterate(+1): ");
      Stream.iterate(0,i->i+1) // 0,1,2,3,...
19
           .limit(20)
           .forEach(i->System.out.print(" "+i));
```

Creazione di Stream: esempi pt.2

```
public class UseFactories2 {
3
    public static void main(String[] args) {
4
5
      System.out.print("\nSuppl(random): ");
6
      Stream.generate(() -> Math.random()) // rand,rand,rand,...
7
          .limit(5)
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
8
      // DoubleStream.generate(()->Math.random())... stream unboxed
9
      System.out.print("\nConcat: ");
12
      Stream.concat(Stream.of("a", "b"), Stream.of(1, 2))
13
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
14
15
      System.out.print("\nBuilder: ");
      Stream.builder()
          .add(1)
          .add(2)
          .build()
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i)):
      System.out.print("\nRange: ");
      IntStream.range(0, 20) // 0,1,..,19
24
          .forEach(i -> System.out.print(" " + i));
```

Creazione di Stream: file di testo e stringhe

```
public class UseOtherFactories {
2
3
    private final static String aDir = "/home/mirko/aula";
    private final static String aFile = "/home/mirko/aula/oop/17/Counter.java":
4
5
6
    public static void main(String[] args) throws Exception {
7
8
      final Path dirPath = FileSvstems.getDefault().getPath(aDir):
9
      System.out.println("Found below "+aDir);
      Files.find(dirPath, 2, (a,b)->true).forEach(System.out::println):
      System.out.println("List directory "+aDir);
      Files.list(dirPath).forEach(System.out::println);
16
      final Path filePath = FileSystems.getDefault().getPath(aFile);
      System.out.println("Contenuto of "+aFile):
      Files.lines(filePath).forEach(System.out::println);
      System.out.println("Contenuto of "+aFile+" in altra codifica"):
      Files.lines(filePath.StandardCharsets.ISO 8859 1).forEach(System.out::println):
      // Si veda il sorgente di BufferedReader.lines() per capire come si realizza
      // uno stream a partire da un iteratore
26
      System.out.println("Stream da una stringa.."):
28
      "Hello!".chars().mapToObj(i->(char)i).forEach(System.out::println);
30 }
```

Terminazioni ad-hoc di Stream: esempi

```
public class UseTerminations {
2
3
    public static void main(String[] args) {
4
5
      final List < Integer > li = List.of(10,20,30,5,6,7,10,20,100);
6
      System.out.print("ForEach:\t ");
7
      li.stream().forEach(i->System.out.print(" "+i));
8
      System.out.print("\nForEachOrdered: ");
      li.stream().forEachOrdered(i->Svstem.out.print(" "+i));
      final Integer[] array = li.stream().toArray(i->new Integer[i]);
      System.out.println("\nToArray:\t "+Arrays.toString(array));
      //Integer sum = li.stream().reduce(0,(x,y)->x+y);
      final Integer sum = li.stream().reduce(0,Integer::sum);
17
      System.out.println("Sum:\t\t "+sum):
      //Optional < Integer > max = li.stream().max((x,y)->x-y);
      final Optional < Integer > max = li.stream().max(Integer::compare);
      System.out.println("Max:\t\t "+max):
      final long count = li.stream().count();
      System.out.println("Count:\t\t "+count):
      final boolean anyMatch = li.stream().anyMatch(x -> x==100);
      System.out.println("AnyMatch:\t "+anyMatch):
      final Optional < Integer > findAny = li.stream().findAny();
30
      System.out.println("FindAnv:\t "+findAnv);
31
```

Terminazione generalizzata con Stream.collect

```
public class UseGeneralizedCollectors {
2
3
    public static void main(String[] args) {
4
5
      final List < Integer > li = List.of(10.20.30.5.6.7.10.20.100):
6
      // Uso collect a tre argomenti
      final Set < Integer > set = li.stream().collect(
9
          ()->new HashSet<>(), // oggetto collettore
          (h,i)->h.add(i), // aggiunta di un elemento
          (h,h2)->h.addAll(h2)): // concatenazione due collettori
      System.out.println("Set: "+set): // un HashSet coi valori dello stream
      // Più frequente: uso collect passandogli un collettore general-purpose
      final Set<Integer> set2 = li.stream().collect(Collector.of(
          HashSet::new.
                               // oggetto collettore
          HashSet::add,
                                 // aggiunta di un elemento
          (h,h2)->{h.addAll(h2): return h:})): // concatenazione due collettori
      System.out.println("Set: "+set2);
      // cosa fa questo collettore? (.. un po' complicato)
      final int res=li.stream().collect(Collector.of(
          ()->Arrays.<Integer>asList(0), // oggetto collettore
          (1,i)->1.set(0,i+1.get(0)), // aggiunta di un elemento
          (1.12) -> {1.set(0.1.get(0)+12.get(0)); return 1:}) // concatenazione
          .get(0);
                                  // estrazione risultato
      System.out.println("Res: "+res):
```

Collettori di libreria: la classe Collectors

```
class Collectors { // some methods, all public static and generic...
2
3
       Collector <T, ?, C> toCollection(Supplier <C> collectionFactory)
       Collector <T. ?. List <T>> toList()
4
5
       Collector <T, ?, Set <T>> toSet()
6
7
       Collector < CharSequence. ?. String > joining (CharSequence delimiter.
8
                                                     CharSequence prefix.
9
                                                     CharSequence suffix)
       Collector < T. ?. Optional < T > minBy (Comparator < ? super T > comparator)
       Collector < T, ?, Optional < T >> maxBy (Comparator <? super T > comparator)
       Collector < T. ?. Integer > summingInt(ToIntFunction <? super T > mapper)
       Collector < T, ?, Long > summingLong (ToLongFunction <? super T > mapper)
17
       Collector < T. ?. Map < K. List < T>>> grouping By (Function <? super T. ? extends K>
        classifier)
       Collector <T, ?, Map <K, D>> grouping By (Function <? super T, ? extends K> classifier.
                                                Collector <? super T. A. D> downstream)
       Collector < T, ?, Map < K, U >> to Map (Function <? super T, ? extends K > key Mapper,
                                         Function <? super T. ? extends U> valueMapper)
       Collector < T, ?, Map < K, U >> to Map (Function <? super T, ? extends K > key Mapper,
                                         Function <? super T. ? extends U> valueMapper.
                                         BinaryOperator <U> mergeFunction)
29
       Collector < T. ?. DoubleSummaryStatistics >
30
                                   summarizingDouble(ToDoubleFunction <? super T> mapper)
```

UseCollectors: collettori di base

```
import static java.util.stream.Collectors.*:
3
  public class UseCollectors {
4
5
    public static void main(String[] args) {
6
7
      final List < Integer > 1i = List.of(10,20,30,5,6,7,10,20,100);
8
9
      // una List
      System.out.println(li.stream().collect(toList()));
      // un Set
      System.out.println(li.stream().collect(toSet())):
      // un TreeSet
      System.out.println(li.stream().collect(toCollection(TreeSet::new)));
14
      System.out.println(li.stream().collect(minBy(Integer::compare)));
      System.out.println(li.stream().collect(summingInt(Number::intValue)).
       toString());
19
      System.out.println(li.stream().map(i->i.toString())
                                     .collect(joining(",","(",")")));
      // (10.20.30.5.6.7.10.20.100)
    }
```

UseCollectors: collettori di base pt 2

```
import static java.util.stream.Collectors.*:
  public class UseCollectors2 {
4
5
    public static void main(String[] args) {
6
      final List < Integer > li = List.of(10, 20, 30, 5, 6, 7, 10, 20, 100);
8
9
      final Map < Integer , List < Integer >> map = li.stream()
           .collect(groupingBy(x -> x / 10));
      System.out.println(map): // \{0=[5,6,7], 1=[10,10], ...\}
      final Map < Boolean , Optional < Integer >> map2 = li.stream()
           .collect(groupingBv(x -> x % 2 == 0. minBv(Integer::compare))):
      System.out.println(map2); // minimo dei pari e minimo dei dispari
      final Map < Integer , Integer > map3 = li.stream()
           distinct()
           .collect(toMap(x -> x, x -> x + 1));
      System.out.println(map3); // mappa ogni x in x+1
      final Map < Integer . Integer > map4 = li.stream()
           .collect(toMap(x -> x / 10, x -> x, (x, y) -> x + y));
      System.out.println(map4); // somma degli elementi in ogni decina
      System.out.println(li.stream()
           .collect(summarizingInt(Number::intValue)).toString());
```

Esempi avanzati su Person

```
public class UseStreamsOnPerson2 {
2
3
    public static void main(String[] args) {
5
      final List < Person > list = new ArrayList < >();
6
      list.add(new Person("Mario", "Cesena", 20000, "Teacher"));
7
      list.add(new Person("Rino", "Forli", 30000, "Football player"));
      list.add(new Person("Lino", "Cesena", 110000, "Chef", "Artist")):
      list.add(new Person("Ugo", "Cesena", 20000, "Secretary"));
      list.add(new Person("Marco", null, 4000, "Contractor"));
      // Jobs of people from Cesena
      final String res = list.stream()
          .filter(p -> p.getCity().filter(x -> x.equals("Cesena")).isPresent())
          .flatMap(p -> p.getJobs().stream())
           .distinct()
17
           .collect(Collectors.joining("|", "[[", "]]")):
      System.out.println(res):
      // Average income of chefs
      final double avg = list.stream()
          .filter(p -> p.getJobs().contains("Chef"))
          .mapToDouble(Person::getIncome)
          .average().getAsDouble():
      System.out.println(avg);
      System.out.println(list.stream()
          .filter(p -> p.getJobs().contains("Chef"))
          .mapToDouble(Person::getIncome)
          .average()):
```

Algoritmi funzionali – cosa realizzano?

```
public class UseStreamsForAlgorithms {
2
3
    public static void main(String[] args) {
4
      System.out.println(LongStream.iterate(2, x -> x + 1)
5
           .filter((i) -> LongStream.range(2, i / 2 + 1).noneMatch(i -> i % i == 0))
6
           .limit(1000)
7
           .mapToObj(String::valueOf)
8
           .collect(Collectors.joining(",", "[", "]")));
9
      final Random r = new Random():
      System.out.println(IntStream.range(0, 10000)
           .map(i \rightarrow r.nextInt(6) + r.nextInt(6) + 2)
          .boxed() // da int a Integer
           .collect(groupingBy(x -> x,
               collectingAndThen(counting().
              d -> d / 10000.0)));
      System.out.println(
          "Prova di testo: indovina cosa produce la seguente computazione....."
               .chars()
               .mapToObj(x -> String.valueOf((char) x))
               .collect(groupingBy(x -> x, counting()))
               .entrvSet()
               .stream()
               .sorted((e1, e2) -> -Long.compare(e1.getValue(), e2.getValue()))
               .limit(3)
               .map(String::valueOf)
               .collect(Collectors.joining(",", "[", "]")));
```

Outline

Stream

2 Implementazione Stream e Concorrenza

Stream e parallelismo

Uno dei vantaggi degli stream

- È possibile gestire in modo completamente automatico il parallelismo, e quindi la disponibilità di più core
- Alcuni stream (ossia non tutti) ammettono implementazioni multi-threaded efficienti
 - ▶ range, collezioni...ma non iterate
- Gli effettivi vantaggi (o addirittura penalizzazioni!) dipendono da molti fattori
 - Implementazione corrente dell'API, tipo di stream, tipi di computazioni
 - Sempre meglio verificare se c'è vantaggio prima di usarli

Come si abilita il parallelismo (ove possibile)?

- Basta richiamare il metodo parallel() su uno stream...
- ...o il metodo parallelStream() da una collection

Test concurrency

```
1 public class TestConcurrency {
2
3
    private final static int DIM = 1_000_000; // 5.72 gain on me in 2022!!
    private final static int STEPS = 1 000:
4
5
6
    public static void main(String[] args) {
7
      long time:
      long time2;
8
9
      final List < Double > 1 = IntStream.range(0, DIM)
          .mapToObj(x -> Math.random())
          .collect(toList());
12
13
      time = System.currentTimeMillis();
14
      IntStream.range(0, STEPS).forEach(
          i -> l.stream().collect(Collectors.averagingDouble(x -> x)));
      time = System.currentTimeMillis() - time;
      System.out.println("Time: " + time):
17
19
      time2 = System.currentTimeMillis();
      IntStream.range(0. STEPS).forEach(
          i -> 1.stream().parallel().collect(Collectors.averagingDouble(x -> x
      )));
      time2 = System.currentTimeMillis() - time2;
      System.out.println("Time2: " + time2);
24
      System.out.println("Gain: " + (((double) time) / time2)):
26 }
```

Considerazioni sul guadagno di performance – dati molto variabili. . .

Nel caso specifico (PC 6 cores), esecuzione ripetuta 1'000 volte

- Con 10'000 elementi nella collection, rapporto circa 0.9 (più lento)
- Con 100'000 elementi nella collection, rapporto circa 3.7
- Con 1'000'000 elementi nella collection, circa 6.5

Indicazioni generali

- Usare parallelismo solo con istanze di dimensione significativa
- È bene se le lambda usate nelle trasformazioni sono semplici
- Verificate sempre prima di usare il parallelismo se conviene

Ma come sono implementati internamente questi stream?

Elementi

- Qualche informazione è deducibile velocemente dal codice sorgente dell'API
- Gli stream sorgente incapsulano uno Spliterator un Iterator con funzionalità aggiuntive per supportare il parallelismo
- Gli stream trasformatori sono decoratori degli stream a monte vedere java.util.stream.AbstractPipeline
- Lo stream a valle innesca la chiamata a catena degli elementi negli stream precedenti, uno alla volta (possibilmente in modo lazy).

Una considerazione

• Sarebbe interessante potersi costruire le proprie classi per gli stream, ma la maggior parte delle funzionalità di basso livello utili/necessarie non sono pubbliche

Interfaccia Spliterator

```
public interface Spliterator <T> {
2
3
       boolean trvAdvance(Consumer <? super T> action):
4
5
       default void forEachRemaining(Consumer <? super T> action) {..}
6
7
       Spliterator <T> trySplit();
8
9
       long estimateSize():
       default long getExactSizeIfKnown() {..}
       int characteristics():
       default boolean hasCharacteristics(int characteristics) { . . }
       default Comparator <? super T> getComparator() {
           throw new IllegalStateException():
       }
       public static final int ORDERED
                                            = 0 \times 00000010;
       public static final int DISTINCT
                                           = 0 \times 000000001:
23
       public static final int SORTED
                                            = 0 \times 000000004:
       public static final int SIZED
                                            = 0 \times 00000040:
       public static final int NONNULL
                                           = 0 \times 00000100:
       public static final int IMMUTABLE = 0x00000400;
       public static final int CONCURRENT = 0x00001000;
       public static final int SUBSIZED = 0x00004000:
```

Esempio: Streams.RangeSpliterator

```
static final class RangeIntSpliterator implements Spliterator.OfInt {
          private int from;
                                      // initial
4
          private final int upTo;
                                      // final
5
          private int last; // current
6
7
          public boolean trvAdvance(IntConsumer consumer) {
8
              Objects.requireNonNull(consumer);
              final int i = from;
              if (i < upTo) {
                  from++:
                  consumer.accept(i);
                  return true;
              } else if (last > 0) {
                  last = 0;
                  consumer.accept(i);
                  return true:
              return false;
          public long estimateSize() {
              return ((long) upTo) - from + last;
          public Spliterator.OfInt trySplit() {
              long size = estimateSize():
              return size <= 1
                      ? null
                      : new RangeIntSpliterator(from, from = from + splitPoint(size), 0):
```