

# Esercitazione HTML



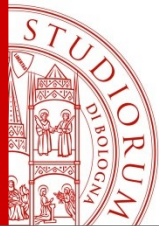
lab uno



# Outline

---

- Laboratorio:
  - Organizzazione
  - Esercitazioni
- Strumenti di sviluppo:
  - Xampp
  - Editor (eg: Visual Studio Code)
  - Validatore HTML
  - Validatore di accessibilità
- Esercizi
  - Struttura HTML



# Laboratorio - Organizzazione

---

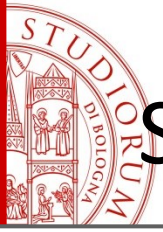
- Divisione del laboratorio in due turni:
  - Primo turno dalle 9 alle 11
  - Secondo turno dalle 11 alle 13
- Ogni giovedì pubblicheremo i due turni su Virtuale, indicando il turno assegnato ad entrambi i gruppi (A-L e M-Z)
- Per qualsiasi domanda potete scrivere a:
  - [giovanni.delnevo2@unibo.it](mailto:giovanni.delnevo2@unibo.it) ,  
[kelvin.olaiya@unibo.it](mailto:kelvin.olaiya@unibo.it)



# Laboratorio - Esercitazioni

---

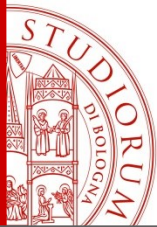
- Le esercitazioni riguarderanno gli argomenti trattati a lezione.
- Ogni esercitazione è composta da un insieme di esercizi che svolgeremo insieme.
- Faremo delle pause durante lo svolgimento in modo da correggere eventuali errori.
- Le soluzioni delle esercitazioni saranno pubblicate a partire dal giorno successivo sulla piattaforma Virtuale.
- Le esercitazioni sono calibrate per essere completate entro le ore di laboratorio. Nel caso in cui non riuscite a terminarle, è **caldamente** consigliato terminarle a casa, **prima** del laboratorio successivo.



# Strumenti di sviluppo – Visual Studio Code

---

- Visual Studio Code è un editor di testo sviluppato da Microsoft, rilasciato nel 2015.
- In alternativa, è possibile utilizzare Atom o Notepad++.
- Consigliamo l'utilizzo di uno di questi tre strumenti in quanto saranno le uniche opzioni durante l'esame.



# Strumenti di sviluppo - Xampp

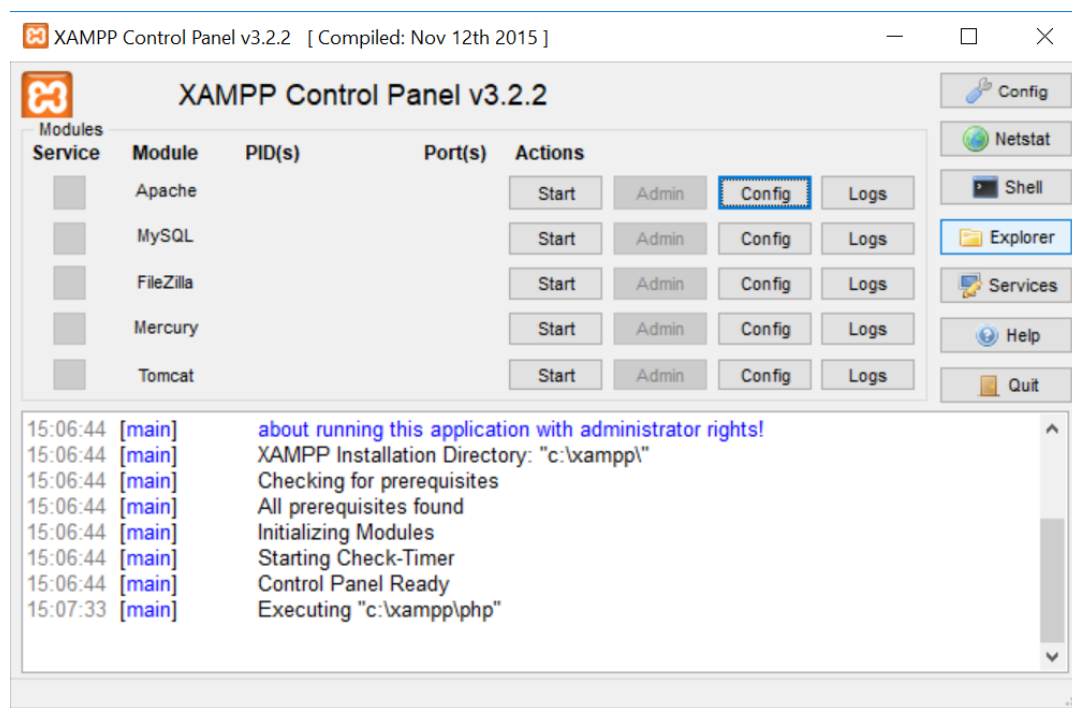
---

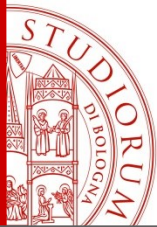
- XAMPP è un solution stack free, open source e cross-platform.
- Lo useremo **nelle prossime esercitazioni** per eseguire codice PHP in locale.
- Potete scaricarlo al seguente link  
<https://www.apachefriends.org/it/index.html>
- Nelle macchine di laboratorio è già installato. Se volete usare i vostri pc, installatelo, **NON ORA**, ma per le prossime lezioni.



# Xampp - Installazione

- Una volta installato, lanciate l'applicazione e dovrebbe aprirsi il pannello di controllo.



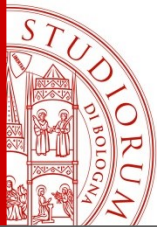


# Xampp – Pannello di controllo

---

- Dal pannello di controllo è possibile gestire tutti i moduli installati all'interno di XAMPP.
- Ci sono diversi moduli installati, noi useremo soltanto:
  - Apache: come webserver;
  - MySQL: come DBMS.
- Provate ad avviare sia Apache che MySQL e, a visitare i seguenti link:
  - <http://localhost/>
  - <http://localhost/phpmyadmin/>





# Xampp – Eventuali errori

---

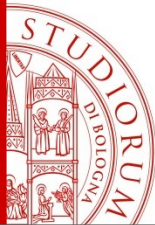
- L'errore più frequente è quello di «*port already in use*»
- In questo caso è necessario andare a modificare il file **httpd.conf** di Apache.
- Dal pannello di controllo di XAMPP è sufficiente cliccare su «**config**» in corrispondenza di Apache e selezionare dal menù «**httpd.conf**»
- Una volta aperto il file, è necessario cambiare la direttiva *Listen* inserendo **8080** al posto di **80**.
- NB: tutte le volte che si accederà a **localhost** sarà necessario specificare la porta. Ad esempio, i link precedenti diventeranno:
  - <http://localhost:8080>
  - <http://localhost:8080/phpmyadmin/>



# Strumenti di sviluppo – Validatore HTML

---

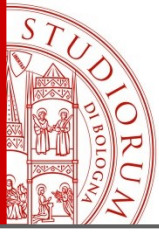
- All'indirizzo <https://validator.w3.org/> trovate il validatore html del W3C.
- È buona norma utilizzarlo per validare **ogni** pagina **html** che scrivete in quanto una pagina visualizzata correttamente, potrebbe comunque non essere valida.
- Sarà disponibile anche durante l'esame.  
Verranno tolti punti per codice non valido.



## Strumenti di sviluppo – Validatore Accessibilità

---

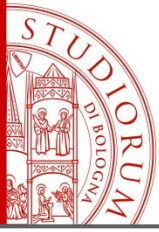
- All'indirizzo  
<http://achecker.csr.unibo.it/checker/index.php>  
trovate il validatore per l'accessibilità.
- È buona norma utilizzarlo per controllare l'accessibilità di **ogni** pagina **html** che scrivete.
- Sarà disponibile anche durante l'esame.  
Verranno tolti punti per codice non valido.



# Esercizio 01

---

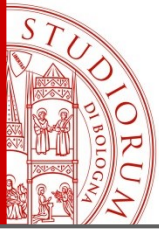
- Dato il file **screen/home.png**, scrivere il relativo codice HTML.
- Trovate i due articoli nella cartella articoli.
- Il codice deve essere ovviamente valido ed accessibile!



# Esercizio 02

---

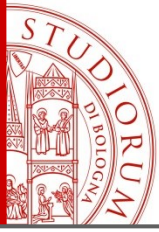
- Dato il file **contatti.png**, scrivere il relativo codice HTML nel file **contatti.html** e collegarlo alla pagina principale dell'***esercizio1***



# Esercizio 03

---

- Dato il file `login.png`, scrivere il relativo codice HTML nel file `login.html` e collegarlo alla pagina principale.



# Esercizio 04

---

- Dato il file **archivio.png**, scrivere il relativo codice HTML nel file **archivio.html** e collegarlo alla pagina principale.

# Domanda 1

**BONUS**

Quale tra questi genera codice valido:

```
❑ <html>
  <head>
    <title>1</title>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h1>Titolo 1</h1>
    </div>
    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```

```
❑ <html lang="it">
  <head>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h1>Titolo 1</h1>
    </div>
    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```



# Domanda 1 (segue)

**BONUS**

Quale tra questi genera codice valido:

```
❑ <!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
    <title>1</title>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h1>Titolo 1</h1>
    </div>
    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```

```
❑ <!DOCTYPE html>
<html lang="it">
  <head>
  </head>
  <body>
    <div id="titolo">
      <h2>Titolo 1</h2>
    </div>
    <div id="centro">
      <ul>
        <li>item</li>
      </ul>
    </div>
  </body>
</html>
```



# Riferimenti

---

- Vedi piattaforma
- <https://code.visualstudio.com/>
- <https://www.apachefriends.org/it/index.html>