



¡Terminaste!

Felicitaciones, has dominado todos los conocimientos de este módulo.

1. ¿Cómo crearías una imagen desde JavaScript para insertarla en el canvas?

```
let imagen = new Image()
imagen.src = "https://urlde la imagen.png"
lienzo.drawImage(imagen, x, y, ancho, alto)
```

2. Quieres dibujar un cuadrado con alto y ancho de 20px. Necesitas posicionarlo 50px hacia abajo y completamente a la izquierda. ¿Cómo lo harías? Recuerda que los parámetros de la función fillRect son: x, y, ancho, alto (en ese orden).

```
lienzo.fillRect(0, 50px, 20px, 20px)
```

3. ¿Cuál es la posición 0,0 de un canvas?

La esquina superior izquierda.

4. ¿Cómo verificamos si hay colisión entre dos mokepones?

Validando si una parte del espacio que ocupa un mokepon está también ocupado por otro mokepon.

CONTINUAR APRENDIENDO