



## ¡Terminaste!

Repasa los siguientes temas para que domines este conocimiento.

1. Analiza el siguiente bloque de código:

```
class Mokepon {  
  constructor() {  
    this.nombre = "Nombre por defecto"; // Ojo aquí  
  }  
}  
  
const hipodoge = new Mokepon();  
const capipepo = new Mokepon();  
const ratigueya = new Mokepon();
```

¿Cómo lograrías que cada distinto objeto / instancia de la clase Mokepon guarde un nombre distinto?

Recibiendo un parámetro nombre en la función constructor, asignando ese valor en this.nombre y enviando el nuevo nombre de cada mokepon cuando creamos sus instancias: ✓

```
class Mokepon {  
  constructor(nombre) {  
    this.nombre = nombre;  
  }  
}  
  
const hipodoge = new Mokepon("Hipodoge");  
const capipepo = new Mokepon("Capipepo");  
const ratigueya = new Mokepon("Ratigueya");
```

2. ¿Cómo identificas cuántos elementos tiene un arreglo llamado mokepones?

mokepones.length ✓

3. ¿Cómo accedes al primer elemento de un arreglo llamado mokepones?

mokepones[0] ✓

4. Necesitas identificar la posición / índice del último elemento de un arreglo llamado mokepones. ¿Cómo lo haces?

mokepones.length - 1

[REPASAR CLASE](#)