Kode Rahasia Guru Azmi



Guru Azmi ingin menyampaikan sebuah pesan kepada muridnya yang sedang ditahan di istana kekaisaran. Pesan tersebiut adalah sebuah angka tentang berapa hari lagi Guru Azmi akan menyerang istana kekaisaran. Agar tidak mudah ditebak, Guru Azmi menuliskan angka tersebut menjadi sebuah string binner yang terdiri atas angka 0 dan 1. Muridnya sudah mengetahui cara menerjemahkan pesan itu. Untuk setiap angka 0 dan 1 yang bersebelahan, itu berarti 2 hari. Bila pasangan angka 0 dan 1 tersebut dihilangkan dan ada angka 0 dan 1 lagi yang bersebelahan, itu juga dihitung 2 hari. Misalnya pada 00101 maka artinya 4 hari (0-01-01), dan pada 100110 juga artinya 4 hari (1-0-01-1-0 = 2 hari, lalu menjadi 1-01-0 (pasangan 01 setelah '-' kedua dihilangkan) yang juga 2 hari, dijumlahkan menjadi 4 hari). Pada akhirnya, jumlah hari adalah jumlah seluruh pasangan 01 yang terbentuk berdasarkan rumus di atas.

Karena pesan yang diberikan akan sangat Panjang, murid Guru Azmi membutuhkan sebuah program untuk menerjemahkannya. Untungnya di selnya ditahan terdapat sebuah komputer lengkap dengan compilernya. Bantulah murid Guru Azmi dengan membuat program tersebut.

Input Format

Baris pertama berupa banyaknya kasus uji T dengan 1≤T≤106. T baris berikutnya adalah string biner dari Guru Azmi.

Constraints

1≤T≤106

Output Format

Output hanya 1 baris untuk tiap kasus uji yaitu angka yang merupakan terjemahan kode dari Guru Azmi.

Sample Input 0

```
2
01001001011
1101001
```

Sample Output 0



Explanation 0

Kasus uji pertama: 01-0-01-0-01-1 = 8 hari, kemudian menjadi 01-0-01-01 (01 setelah '-' ke 4 dan ke 5 dihilangkan) yang berarti 2 hari (01 yang sudah dihitung tidak dihitung lagi), totalnya 10 hari Kasus uji kedua: 1101001 = 4 hari