

[Task 03] Ejercicio Investigación - Conceptos Básicos de Android

Ejercicio 01

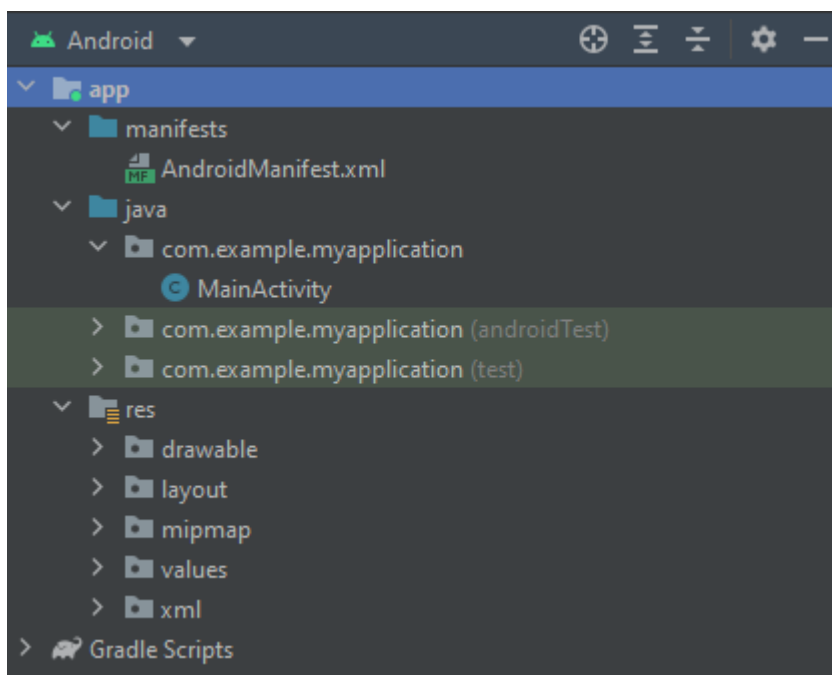
Investiga cómo funciona el sistema de archivos en Android Studio.

1. ¿Dónde se instala la Aplicación por defecto?

Se instala en: C:\Program Files\Android\Android Studio

2. ¿Qué estructura de carpetas tiene? Explica a grandes rasgos qué contiene cada una de ellas, para qué sirven y la funcionalidad de los principales "ficheros".

En el momento en el que creamos un nuevo proyecto nos aparecerá en el menú de la izquierda la estructura de carpetas.



Dentro de la carpeta app encontraremos todos los archivos necesarios para utilizar nuestra aplicación.

En la carpeta "manifest" encontraremos un archivo de configuración el cual contiene características de la misma.

Dentro de la carpeta "java" almacenaremos todo el código de nuestra aplicación.

La carpeta "res" está destinada a almacenar todos los recursos visuales que requiere nuestra aplicación.

3. ¿A qué carpetas tiene acceso el usuario?

Esto depende de que vista del proyecto estemos usando, si usamos la vista de "Proyect" podremos acceder a todas las carpetas de nuestro proyecto, en cambio si usamos la vista "Android" solo veremos las carpetas mostradas en la imagen del punto anterior.

4. **¿Qué implicaciones tiene?**

Ocultar archivos críticos al usuario permite que la aplicación no se pueda romper por un cambio accidental del programador.

Ejercicio 02

JetpackCompose:

1. **¿Qué es y cuáles son sus objetivos?**

JetpackCompose es un framework el cual permite diseñar interfaces mediante Kotlin con el fin de facilitar la programación de las mismas.

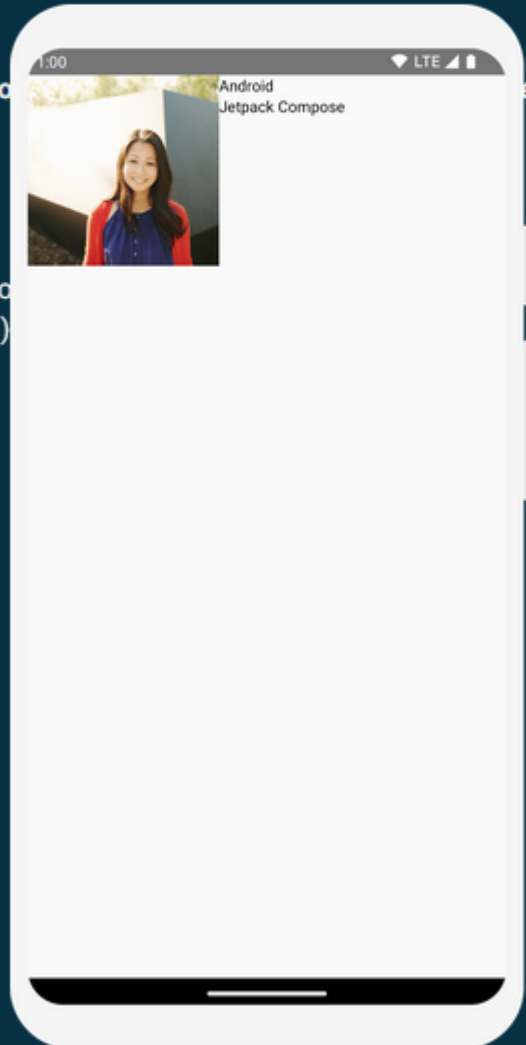
El objetivo de JetpackCompose es permitir desarrollar elementos visuales más complejos además de permitir reutilizar vistas de forma sencilla y desarrollar un código más compacto a la hora de hacer tareas sencillas.

2. **A grandes rasgos, ¿cómo funciona? (principales características)**

Como se puede ver en la imagen mostrada a continuación me diante el use del @Composable podemos

```
// ...
import androidx.compose.foundation.Image
import androidx.compose.foundation.layout.Row
import androidx.compose.ui.res.painterResource

@Composable
fun MessageCard(msg: Message) {
    Row {
        Image(
            painter = painterResource(
                R.drawable.avatar
            ),
            contentDescription = "Avatar of the author"
        )
        Column {
            Text(text = msg.author)
            Text(text = msg.body)
        }
    }
}
```



3. ¿Cómo lo ves desde tu experiencia cómo programador?

Partiendo de que no tengo experiencia con el desarrollo de interfaces no puedo opinar por experiencia propia, pero según lo que he estado leyendo parece que es una forma muy eficiente de realizar interfaces. He visto comentarios de otros programadores que para por ejemplo, hacer un botón se han usado hasta 10 veces menos código, lo cual indica su alta eficiencia.

Bibliografía

<https://developer.android.com/jetpack/compose?hl=es-419/>

<https://www.develou.com/android-studio-proyecto-en/>