[Task 04] App sencilla

¿Que realiza la aplicación?

La aplicacion permite ingresar un nombre y una contraseña, siendo el campo contraseña de tipo textPassword y cuando clickemos en el boton "Aceptar" nos mandará a la Activity "SaludoActivity" la cual nos muestra los datos introducidos en la "MainActivity". Además tenemos un botón "Mostrar Imagen" el cual nos muestra una imagen y cambia el texto del botón a "Oculatar Imagen" para que cuando volvamos a dar en el botón oculte la imagen.

Codigo de la app

MainActivity:

```
package com.example.appsencilla
import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.view.View
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.ImageView
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    private lateinit var txtNombre : EditText
    private lateinit var txtPass : EditText
   private lateinit var imagen : ImageView
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        //Obtenemos una referencia a los controles de la interfaz
        txtNombre = findViewById(R.id.txtNombre)
        txtPass = findViewById(R.id.editTextTextPassword)
        imagen = findViewById(R.id.imageView)
        imagen.setImageResource(R.drawable.shk)
   }
    fun aceptar(view: View) {
        val intent = Intent(this@MainActivity, SaludoActivity::class.java)
        //Añadimos al intent la información a pasar entre actividades
        intent.putExtra("NOMBRE", txtNombre.text.toString())
        intent.putExtra("PASS", txtPass.text.toString())
        //Iniciamos la nueva actividad
        startActivity(intent)
    }
```

```
fun mostrarImagen(view: View) {
    val btnMostrarImagen : Button =
findViewById(R.id.btnMostrarImagen)

if (imagen.visibility == View.INVISIBLE) {
    imagen.visibility = View.VISIBLE
    btnMostrarImagen.text = "Ocultar imagen"
} else
{
    imagen.visibility = View.INVISIBLE
    btnMostrarImagen.text = "Mostrar imagen"
}
}
```

SaludoActivity:

```
package com.example.appsencilla
import android.os.Bundle
import android.widget.TextView
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
class SaludoActivity : AppCompatActivity() {
   private lateinit var txtSaludo : TextView
   override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_saludo)
        //Obtenemos una referencia a los controles de la interfaz
        txtSaludo = findViewById(R.id.txtSaludo)
        //Recuperamos la información pasada en el intent
        val nombre = intent.getStringExtra("NOMBRE")
        val pass = intent.getStringExtra("PASS")
        //Construimos el mensaje a mostrar
       txtSaludo.text = "Hola $nombre, tu password es $pass"
   }
}
```

Código de los XML

En el activity_main.xml he añadido un TextView, el cual muestra "Password", un EditText en el cual se introduce la password de forma que se oculte a medida que los escribimos, un Button que está asociado a la función "mostrarlmagen" y un ImageView el cual llama a la imagen almacenada en la carpeta "drawable"

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
```

```
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/lytContenedor"
android:layout_width="match_parent"
android:layout height="match parent"
android:orientation="vertical" >
<TextView android:id="@+id/lblNombre"
    android: layout width="wrap content"
    android: layout height="wrap content"
    android:text="@string/nombre" />
<EditText
    android:id="@+id/txtNombre"
    android:layout_width="match_parent"
    android: layout height="wrap content"
    android:inputType="text"
    android:minHeight="48dp"
    tools:ignore="SpeakableTextPresentCheck" />
<TextView
    android:id="@+id/passwd"
    android: layout width="match parent"
    android:layout_height="29dp"
    android:text="@string/password" />
<EditText
    android:id="@+id/editTextTextPassword"
    android:layout width="match parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:inputType="textPassword"
    android:minHeight="48dp"
    tools:ignore="SpeakableTextPresentCheck" />
<Button android:id="@+id/btnAceptar"</pre>
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/aceptar"
    android:onClick="aceptar"
    />
<Button
    android:id="@+id/btnMostrarImagen"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:onClick="mostrarImagen"
    android:text="@string/mostrarImagen" />
<ImageView
    android:id="@+id/imageView"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:visibility="invisible"
    app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/textView"
```

```
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
app:srcCompat="@drawable/shk" />
</LinearLayout>
```

En el activity_saludo.xml tenemos un TextView el cual muestra el los datos pasados desde el MainActivity.

Muestra de la aplicación

Captura de la aplicación



Introduce tu nombre

Password





MOSTRAR IMAGEN

Link al repositorio de GitHub

https://github.com/danizq303/AppSencilla