

# Setup Configuration Report



Grupo: C1.051

Repositorio: [ACME-ANS](#)

Integrantes:

Nombre	Apellidos	Correo Corporativo
María	Barrancos Marquez	marbarmar16@alum.us.es
Daniel	Jiménez Díaz	danjimdia1@alum.us.es
Manuel Jesús	Sánchez García	mansangar13@alum.us.es
Manuel	Pérez Vélez	manpervel2@alum.us.es

## **1.Índice**

1.Índice.....	1
2. Resumen Ejecutivo.....	2
3. Introducción.....	2
4. Descripción de los pasos a seguir en la configuración.....	2
5. Conclusión.....	4
6. Bibliografía.....	4

## **2. Resumen Ejecutivo**

En este documento explicaremos cómo hemos realizado nuestra configuración de desarrollo, para que, en caso de necesitarlo, pudiéramos volver a configurar todo de la misma manera, evitando posibles fallos al hacerlo de forma distinta.

## **3. Introducción**

La configuración de desarrollo es vital para cualquier proyecto, asegurando coherencia y eficiencia en el trabajo del equipo. En este informe, detallamos nuestras herramientas y procesos, permitiendo replicar nuestra configuración sin fallos. Desde la selección de tecnologías hasta la implementación de prácticas ágiles, buscamos optimizar el flujo de trabajo y garantizar la calidad del producto final. Este documento servirá como guía para mantener la consistencia y facilitar la colaboración dentro del equipo de desarrollo, promoviendo la excelencia en nuestros proyectos.

## **4. Descripción de los pasos a seguir en la configuración**

### **Configuración del entorno de desarrollo**

1. **Descarga e instalación del workspace.**
2. **Configuración de Java:** Asegurar que la versión de Java instalada es la requerida para la asignatura.
3. **Instalación de la ‘Developer Edition’ de Firefox** y configuración de **Gecko Driver**.
4. **Configuración de la base de datos:**
  - Instalación de **MariaDB**.
  - Configuración de **DBeaver** y creación de las conexiones necesarias.
5. **Configuración de Eclipse:**
  - Instalación de **Lombok**.
  - Añadir los plug-ins **Csv Edit** y **SonarLint**.
6. **Verificación de herramientas adicionales:**
  - Confirmar que **OLV** y **UMLet** están presentes y se ejecutan correctamente en el workspace.

### **Creación del proyecto**

7. **Copiar el proyecto starter ‘Hello-World’** a la carpeta de Projects y renombrarlo con el nombre del proyecto nuevo.

8. **Editar el archivo pom.xml** con la información específica del nuevo proyecto.
9. **Crear los launchers** para el proyecto.
10. **Importar el framework y el proyecto** en Eclipse, y verificar que todo se importe correctamente.
11. **Resolución de errores** en el build path del proyecto (ajustar las rutas de los enlaces entre el proyecto y el framework, si es necesario).

#### **Personalización del proyecto**

12. **Edición del changelog**, archivo contributors, README y el banner.
13. **Modificación de imágenes y archivos** para personalizar la apariencia del proyecto.

#### **Creación de la base de datos**

14. Revisar y editar el archivo application.properties para asegurar que las variables no apunten a la base de datos del proyecto anterior ('Hello World') y evitar conflictos de conexión.
15. **Ejecución de la base de datos** y verificación de la conexión con el proyecto.

#### **Actualizaciones del framework**

16. Seguir las indicaciones de los **videos correspondientes a las actualizaciones 1 y 2** del framework.
17. Verificar que el proyecto se encuentra basado en la versión actualizada (**Acme-24.5.0**).

#### **Control de versiones y trabajo colaborativo**

18. **Subir el proyecto a GitHub** para colaborar de manera eficiente, organizar las tareas y realizar cambios de forma conjunta.

## **5. Conclusión**

Tener descrito el proceso para configurar nuestro entorno de desarrollo y nuestro proyecto puede llegar a ser de grandísima utilidad en caso de necesitar configurarlo una vez más, ya sea por una posible actualización adicional o un contratiempo en el equipo de trabajo.

## **6. Bibliografía**

S02 – Getting Started.pptx

S04 – Getting Ready.pptx