

# MINIMUM JOURNEY

3~4人用、20~40分、10歳以上向け

## 《内容物》

- ・ゲームカード：70枚
- 初期漂流カード：16枚（4人×4枚）
- 漂流カード：52枚
- 未確認帯域カード / サマリーカード：1枚（両面）
- お守りカード：1枚（両面）
- ・ルールブック：両面2枚

## 《ゲームカードの説明》



- 1 カードの名前です。
- 2 カードが持つシンボルです。
  - 地球
  - 太陽系
  - 天の川銀河
  - 乙女座銀河団
  - ラニアケア超銀河団
  - 未確認帯域
  - お守り
- 3 カードの探査コストです。

## 4 カード効果の発動タイミングです。

- ドロー時 … このカードをドローしたときに発動する効果です。
- 探査時 … 準備されていれば、探査時に1度だけ発動する効果です。
- 探査中 … 準備されていれば、探査中ずっと発動する効果です。
- 探査力変動 … 準備されているときに探査力が変動する効果です。
- 名声変動 … ゲーム終了時に名声が変動する効果です。
- 獲得時 … そのカードを獲得したときに1度だけ発動する効果です。

- 5 カードが持つ特殊効果です。      6 カードが持つ探査力です。
- 7 カードが持つ効果のアイコンです。      8 カードが持つ名声です。

## 《ゲームの準備》

- 各プレイヤーに「国旗」、「乗組員」2枚、「初期探査船」のカード4枚1セットで配ります。これが各プレイヤーの初期デッキとなります。
- 各プレイヤーは、初期デッキをシャッフルし、裏向きの山札とします。
- 漂流カード52枚を③探査コスト(2, 4, 6, 8)別に分け、それぞれ裏向きの山札にします。3人プレイの場合は、各山札から2枚カードをゲームから除外します。
- 各山札からそれぞれカードをめくり、山札の横に表向きで公開します。各山札からめくるカードの枚数は以下の通りです。

プレイヤー人数\コスト	2	4	6	8
3人プレイ	3	3	2	2
4人プレイ	3	3	2	2

- ④ お守りカードの使用する面を決めます。もっとも最近宇宙に行ったプレイヤーが①お守りカードを受け取ります。

2XXX年、隕石衝突によって人類は絶滅の危機に瀕した。宇宙開発に従事した研究者たちも被害に遭い、人類の宇宙開発もまた終焉を迎えたかに思えた。しかしそれから100年後、人類は劇的な復興を遂げ、平和を享受していた。新時代の科学者たちは、先人が残した宇宙開発の遺物を有効活用すべく、宇宙探査船の開発に着手した。ここに、各国の国威発揚を懸けた宇宙開発競争が再始動したのである。

あなた方は、各国の宇宙探査船を任された宇宙飛行士である。優れた宇宙船を他国より早く作り上げ、遺物を集めねばならない。悠長に探査船を建造していると、他国に先を越されてしまう。しかし、航行距離の短い探査船では貴重な遺物を見つけられない。回収した遺物を活用して、前人未到の領域に踏み入れるのはどこの国家になるのか。

ミニマム・ジャーニーで、新時代の宇宙開発競争の覇権を握れ。

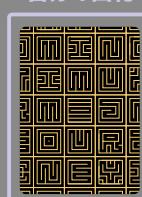
## 《ゲーム場》

※画像は3人プレイの場合です。

### 探査場



### 自分の山札



### 準備場



### デッキ



### お守り

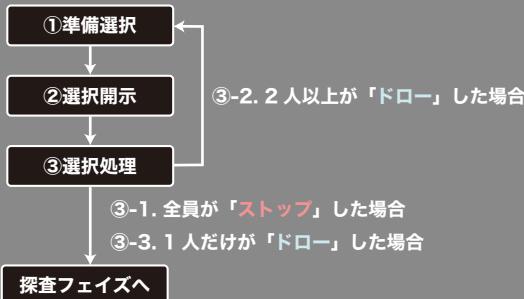


## 《ゲームの流れ》

このゲームはラウンドを繰り返し、**【未確認帯域カード】**を獲得することを目指します。各ラウンドは、以下のフェイズで構成されます。



### 《準備フェイズ》



- ① 準備選択：このラウンドでまだ「**ストップ**」を選択していない各プレイヤーは「ドロー」か「**ストップ**」を秘密裏に選択します。  
なお、自分の山札が0枚のプレイヤーは「ドロー」を選択できません。  
(選択が終わったプレイヤーは自分の山札の上に手を置く、など選択終了の合図を決めるといいでしょう)
- ② 選択開示：各プレイヤーは一斉に、選択の結果を開示します。  
「ドロー」を選択したプレイヤーは、表向きでカードを引きます。  
「**ストップ**」を選択したプレイヤーは、裏向きでカードを引きます。  
(「せーの」など掛け声と同時に全員がカードを引くとよいでしょう)
- ③ 選択処理：各プレイヤーの選択状況に応じて、以下の処理を行います。
- 全員が「**ストップ**」を選択した  
… 特段何も処理を行わず、準備フェイズを終了し、探査フェイズに移行します。
  - 2人以上のプレイヤーが「ドロー」を選択した  
… 「ドロー」を選択したプレイヤーは、**ドロー時**効果を持っていた場合、記載してある効果を解決します。「**ストップ**」を選択したプレイヤーは、特に何も行いません。①へ戻ります。
  - 1人のプレイヤーだけが「ドロー」を選択した  
… 「ドロー」を選択したプレイヤーは、ドローしたカードを横向きにします。横向きにしたカードは、準備したカード枚数には加えますが、探査力やカード効果は全て無視されます。

### 《探査フェイズ》

- ① 探査出力計算：準備場のカードに基づき、探査出力を計算します。
- 自分の準備場で表向きになっているカードの**探査力**を合計します。**探査力変動**効果も発動することに注意してください。
  - 準備フェイズ③-3で「ドロー」したプレイヤーは、探査出力を半分（端数切り捨て）にします。横向きになっているカードは、探査力もカード効果も無視されていることに注意してください。
- ② 探査手番の決定：探査手番は以下の優先順位で決定します。
- 自分の準備場にある表向きのカードの枚数が少ない順  
(**お守り**カードは、準備場にあるカード枚数に含めません)
  - このラウンドにおける自分の探査出力が小さい順
  - お守り**を持つプレイヤーに時計回りで近い順  
(**お守り**カードを持つプレイヤーの優先順位が最も高いです)

### 探査手番の決定の例



それぞれの準備したカード枚数、探査出力、お守りカード保持者をまとめると、以下の表の通りである。

	準備枚数	探査出力	お守り保持	探査手番
アリス	3	5	×	2
ジェシー	2	7	×	1
ブライアン	3	6	×	4
コウキ	3	6	○	3

まず、準備枚数が最小であるジェシーが探査手番1番となります。

次に、準備枚数が3枚である3人の中で探査出力が最小である

アリスが探査手番2番となります。

準備枚数と探査出力が同点であるブライアンとコウキでは、コウキの方が**お守り**から時計回りで近い（お守りを保持している）ため、コウキが探査手番3番、ブライアンが探査手番4番となります。

このゲームでは、「航路安全のお守り」を用いているため、コウキの探査出力が+1されていることに注意してください。

- ③ 探査手番が早いプレイヤーから順に、探査場にあるカードを1枚探査することができます。探査できるカードは、そのカードの探査コストが自分の探査出力以下であるカードです。

表向きのカードに欲しいカードがない場合、探査場の山札の一番上のカードを探査することも可能です。各山札の上を探査するのに必要な探査出力は、各列のカードの探査コストと同じです。

### 《帰還フェイズ》

- ① **お守り**カードの所有権が移動します。所有権は以下の優先順位で決定します。
- このラウンドにおける探査出力が最小
  - 探査手番が遅い順
- 「厄除けのお守り」を使用していた場合、この時点で**獲得時**効果である「自分の準備場からカードを最大1枚選んでゲームから除外する」が発動します。

### お守り所有権決定の例

上の例では、探査出力が最小のプレイヤーはアリスなので、**お守り**カードの所有権はアリスに移ります。もし、探査出力6のブライアンとコウキの2人の探査出力が最小だった場合、探査手番はブライアンの方が遅かったため、**お守り**カードの所有権はブライアンに移ります。

- ② 各プレイヤーは、このラウンドに準備したカード、このラウンドに獲得したカード、自分の山札を全て混ぜ、自分の山札とします。
- ③ 表になっているカードが規定枚数未満の探査場の列は、規定枚数になるまで探査山札からカードを表向きで追加します。規定枚数は《ゲーム準備》の③でめくった枚数と同じです。
- ④ 次のラウンドの準備フェイズに移行します。

## 《ゲームの終了条件と勝敗決定》

### 《ゲームの終了条件》

以下のいずれかが満たされたラウンドでゲームは終了します。

- ① 誰かが【?【未確認帯域】カードを獲得した。
- ② 【ラニアケア超銀河団】の探査山札が尽きた。

### 《勝利点の計算方法》

各プレイヤーは、デッキに入っているカードの 名声を合計します。

**【名聲変動】** 効果も発動することに注意してください。 「お守り」

カードを持っているプレイヤーは、さらに 名声が1増加します。

もっとも総 名声が大きかったプレイヤーが勝利します。

同点の場合、以下の優先順位で勝利プレイヤーが決まります。

1. 【未確認帯域カード】を獲得したプレイヤー
2. 【ラニアケア超銀河団】を持つカード枚数が少ないプレイヤー
3. 【乙女座銀河団】を持つカード枚数が少ないプレイヤー
4. 【天の川銀河】を持つカード枚数が少ないプレイヤー
5. 【太陽系】を持つカード枚数が少ないプレイヤー

1~5まで勝利プレイヤーが決まらなかった場合、お互いに勝利を分かち合いましょう。

## 《ゲームのおさらい》

・ 初期デッキは 【地球】の4枚

- ・ 一斉にデッキをめくって、めくったカードで探査出力を得る
- ・ 1人だけめくりすぎると探査出力が半分になるペナルティ
- ・ 得た探査出力で強いカードを購入して、デッキを強くする
- ・ 各ラウンドでデッキは全てシャッフル
- ・ 誰かが 【未確認帯域】カードを購入したら終了
- ・ デッキ内の 名声の合計が大きい人が勝ち！



## 《ゲームのコツとヒント》

### 《他人の探査出力を計算しよう！》

このゲームは自分がカードをめくってしまうと、基本的には損をします。そのため、他の人が次のカードを「ドロー」するかどうかが大事になります。他の人の今の探査出力を見て、次にカードを「ドロー」するかどうかを想像してみるといいかもしれません。

### 《これまでに探査したカードを覚えておこう！》

それまでに自分が探査したカードを覚えておくと、次にどんなカードをめくる可能性があるかがわかります。そうすれば、「ドロー」で勝負を仕掛けるべきか、「ストップ」で手堅く進めるかの判断が適切にできるかもしれません。

### 《名聲も意識して探査しよう！》

このゲームは、終了時に最も総 名声が高いプレイヤーが勝利します。そのため、他の人に 【未確認帯域】カードを獲得されても、自分の総 名声が高ければ勝つことができます。探査するカードに困ったら 名声が高いカードを買う、ということも1つの手かもしれません。他方、強力な効果を持っている 名声が低いカードも多いため、ゲーム状況に応じてさまざまな戦略をとってみるとよいでしょう。

## 《よくある質問》

Q. カードを「ゲームから除外する」とは、どういうことですか。

- A. 除外されたカードは、そのゲームに存在しないものとして扱います。そのため、自分のデッキからカードを除外した場合は、そのカードが持つ 名声を失うことになります。

Q. 【簡易ワームホール】の効果で【コロニーキャンプ】を獲得しました。

このとき、【コロニーキャンプ】の **獲得時** 効果は発動しますか。

- A. はい、発動します。 **獲得時** 効果は「探査」による「獲得」以外のカード獲得時も発動します。

Q. 準備フェイズで1人だけドローしてしまい、横向きのカードがあります。【コロニーキャンプ】を獲得したとき、横向きで出したカードをゲームから除外できますか。

- A. はい、できます。「準備場」は、表向きに出されているカード全体を意味します。

Q. 【太陽系探査マニュアル】で山札を確認ましたが、を持つカードを山札の上に置きたくありません。この場合、シャッフルする必要がありますか。

- A. はい、あります。

Q. 【妨害電波発生装置】によって【スーパーフレア誘発装置】の効果は無視されますか。

- A. いいえ、無視されません。その「ドロー」における全てのプレイヤーの **ドロー時** 効果が発動しなくなります。

Q. 【ゼウスマテリアル】の効果について教えてください。

- A. 特に効果はありません。代わりに、シンボルを5つ持っています。

Q. 自分の準備場に【大振りエンジン】があるとき、【ゼウスマテリアル】を探査できますか。

- A. いいえ、できません。ただし、探査コスト8の探査山札の上から探査したときに偶然【ゼウスマテリアル】だった場合は探査できます。

Q. 【ゼウスマテリアル】と【アップグレードパーティ】を同時に準備しました。このとき、 探査力は+5されますか。

- A. はい、されます。

Q. 【ブラックホール発生機】を獲得したとき、デッキからカードを1枚も除外しないことはできますか。

- A. はい、できます。最大2枚まで除外できるため、0枚でも構いません。

Q. 【厄除けのお守り】を保持しているラウンドの帰還フェイズで、次の所有権も自分になりました。この場合、【厄除けのお守り】の **獲得時** 効果は発動しますか。

- A. はい、発動します。

## 《クレジット・謝意》

### 《制作・著作》

だんじり協奏曲（ぞね、まや、ひのき、たづくり）

### 《テストプレイ協力（敬称略）》

千尋さん / 夢見る電子妖精ほげ子ちゃん / 御剣祐樹 / ほげもち / 神咲かぐや / IS\_RTA / ふじ布 / 古酒禾穂 / ゆるばか / 咲樂 / 鬼備ダンゴ / KLAVIER ボドゲ部 / 中村研ボドゲ部

## 《お問い合わせ先》



<https://x.com/danjiriconcerto> danjiri.concerto@gmail.com

## 《ゲーム場 (4人プレイ)》



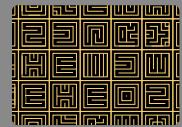
探査場



未確認帯域カード

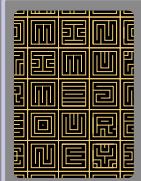
探査山札

探査場の列



デッキ

自分の山札



準備場



お守り