

Preparatório

Conteúdo:

Objetivo 1: Criação de classes, instanciação de objetos, manipulação de coleções, encapsulamento.

Objetivo 2: Herança simples, herança múltipla, e polimorfismo.

Gabarito em: https://github.com/vagnersilvaifsul/lpoo/tree/main/objetivo1e2_preparatorio/src

Questão:

1. Faça o que se pede:
 - a. Crie um projeto Java na arquitetura de software MVC;
 - b. Interprete os diagramas de classes apresentados na Figura anexa (página 2);
 - c. Crie 3 instâncias de cada classe (das possíveis de criar instâncias), insira valores válidos nos atributos dessas instâncias, e imprima esses objetos;
 - d. Crie as coleções necessárias para expressar as contas registradas no sistema, bem como, os associados, depois imprima essas coleções;
 - e. Movimente, pelo menos, uma conta poupança, realizando as seguintes operações: depósito de R\$ 1.000,00; atualização monetária de 5%; saque de R\$ 1000,00. Imprima o objeto;
 - f. Movimente, pelo menos, uma conta corrente, realizando as seguintes operações: depósito R\$ 1.000,00; atualização monetária de 10%; saque de R\$ 1000,00. Imprima o objeto;
 - g. Faça com que cada associado tenha as seguintes quantidades de cotas, nessa ordem: 100, 400, 600, 300, 600, 600, e imprima a coleção de associados;
 - h. A partir das coleções, imprima todos os associados, ordenados pelo critério de número de cotas, em ordem decrescente. E faça o programa calcular e imprimir os associados com o maior número de cotas no sistema;
 - i. A partir das coleções, imprima todas as contas cadastradas no sistema, ordenadas pelo critério saldo, em ordem decrescente. E, imprima todos associados que seja do tipo Associado e possua conta cadastrada no sistema, em qualquer ordem. Também faça o programa imprimir a lista de contas com maior saldo bancário.

