

# Министерство образования Российской Федерации МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э. БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы управления Кафедра: Информационная безопасность (ИУ8)

## Интеллектуальные технологии информационной безопасности

### Лабораторная работа №1

"Исследование однослойных нейронных сетей на примере моделирования булевых выражений"

Вариант 12

Преподаватель: Строганов Иван

Сергеевич

Студент: Кокин Даниил Сергеевич

Группа: ИУ8-61

#### Цель работы

Исследовать функционирование простейшей нейронной сети (HC) на базе нейрона с нелинейной функцией активации и ее обучение по правилу Видроу-Хоффа.

#### Постановка задачи

Получить модель булевой функции (БФ) на основе однослойной НС (единичный нейрон) с двоичными входами  $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \{0,1\}$ , единичным входом смещения  $x_0 = 1$ , синаптическими весами  $w_1, w_2, w_3, w_4$ , двоичным выходом у  $\in \{0,1\}$  и заданной нелинейной функцией активации (ФА)  $f: R \to (0,1)$ 

Для заданной БФ реализовать обучение НС для двух случаев:

- с использованием всех комбинаций переменных  $x_1, x_2, x_3, x_4$ ;
- с использованием части возможных комбинаций переменных  $x_1, x_2, x_3, x_4$  остальные комбинации используются в качестве тестовых.

Моделируемая БФ:

$$(x_1 + x_2)x_3 + x_4$$

ФА:

• 
$$f(net) = \begin{cases} 1, net \ge 0, \\ 0, net < 0. \end{cases}$$
  $f(net) = \frac{1}{2}(\tanh(net) + 1)$ 

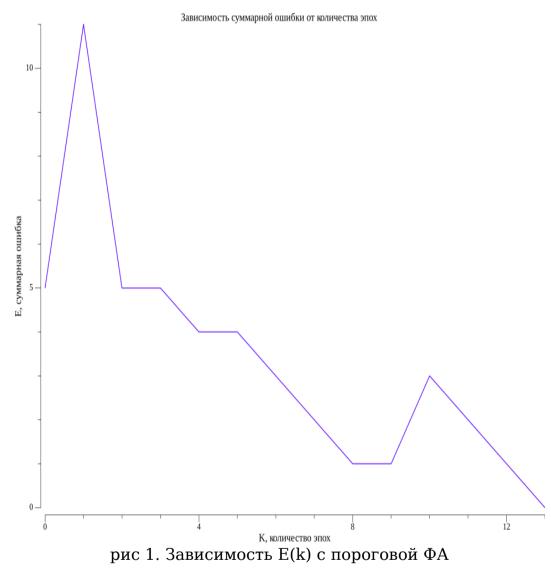
Норма обучения: 0.3

Таблица истинности:

| <b>X</b> <sub>1</sub> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
|-----------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| <i>X</i> <sub>2</sub> | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| <i>X</i> <sub>3</sub> | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| <i>X</i> <sub>4</sub> | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| F                     | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

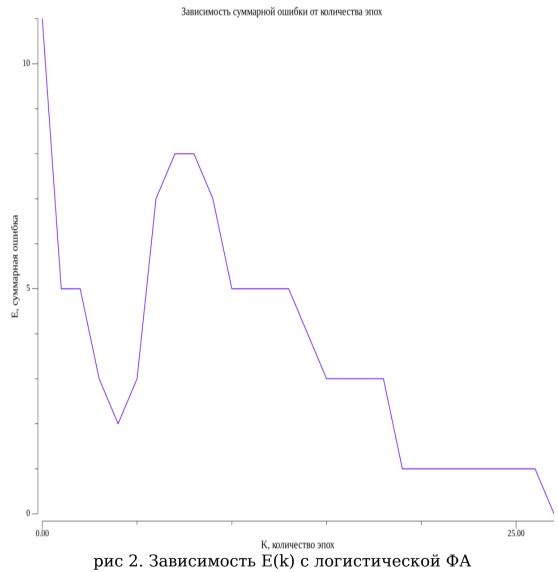
1. Пороговая функция активации:

| Эпоха | Beca $\mathit{W}$ , выходной сигнал $\mathit{Y}$ , суммарная ошибка $\mathit{E}$ |
|-------|--|
| 0     | Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1                                      |
|       | E=5  |
| 1     | Y=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                                      |
|       | 0.600 -0.600 -0.300], E=11   |
| 2     | Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1                                      |
|       | 1.200 1.200 1.800], E=5  |
| •••   |  |
| 13    | Y=[0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], W=[-2.100 2.400              |
|       | 0.600 0.600 1.800], E=0  |



2. Логистическая функция активации:

| Эпоха | Beca $\widetilde{W}$ , выходной сигнал $Y$ , суммарная ошибка $E$      |
|-------|--|
| 0     | Y=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0                            |
|       | E=11   |
| 1     | Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1                            |
|       | 1.937 22.817 2.564], E=5   |
| 2     | Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1                            |
|       | 1.370 21.237 1.608], E=5   |
| •••   | •••  |
| 27    | Y=[0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], W=[-30.467 134.066 |
|       | 3.690 10.633 28.513], E=0  |

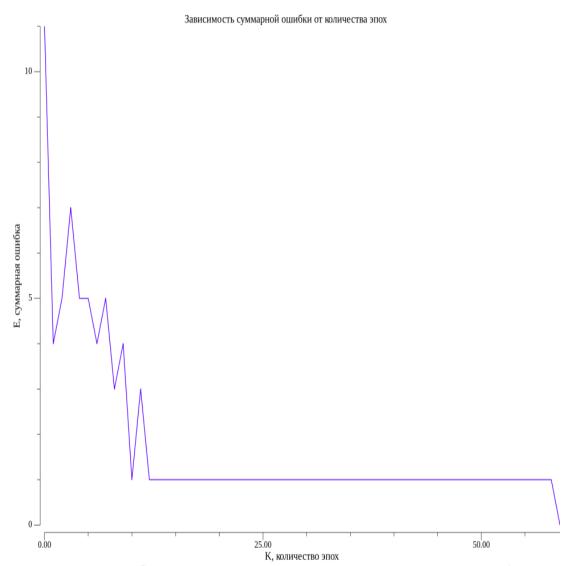


3. Обучение на 6 наборах (0000, 0001, 0100, 0111, 1000, 1001) с пороговой функцией активации:

 $\overline{\mathrm{Beca}\ W}$ , выходной сигнал Y, суммарная ошибка EЭпоха 0 E = 111  $0.205\ 0.279\ 0.958$ ], E=4 Y=[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1], W=[-0.224 0.045] 2 0.050 0.279 0.808], E=5 Y=[0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], W=[-0.239, 4.283,

9

0.050, 0.279, 0.689, E=0



Зависимость E(k) с логистической ФА и ограниченной выборкой

Листинг основной части программы, остальное можно найти здесь: https://github.com/dankokin/ITIB/tree/main/lab1 (golang)

```
package neuron
import (
  "fmt"
  "io"
  "itib/lab1/combinations"
  "itib/lab1/utils"
)
// Интерфейс для различных ФА с необходимыми двумя методами
// Вычисление ФА и ее производной
type ActivationFunction interface {
  Activate(float64) uint8
  Derivative([]float64, []uint8) float64
}
// Основная структура нейрона
 * activationFunction - интерфейс для ФА
 * teachingRate - норма обучения
 * weights - вектор весов
 * target - вектор значений целевой функции
 * sets - все возможные наборы входных значений для БФ
 * variablesQuantity - кол-во переменных
 * writer - интерфейс для логирования: консоль либо файл
type Neuron struct {
  activationFunction ActivationFunction
  teachingRate
                   float64
                 []float64
  weights
  target
                []uint8
  sets
               [][]uint8
  variablesQuantity uint8
  writer
                io.Writer
}
// Функция создания объекта структуры Neuron
func CreateNeuron(function ActivationFunction, weights []float64,
  teachRate float64, target []uint8, varsQuantity uint8, writer io.Writer)
*Neuron {
  sets := utils.MakeAllSets(varsQuantity)
  return &Neuron{
     activationFunction: function,
     weights:
                    weights,
     teachingRate:
                       teachRate,
     target:
                   target,
     sets:
                   sets,
     variablesQuantity: varsQuantity,
     writer:
                   writer.
  }
}
```

```
func (n *Neuron) SetOutput(writer io.Writer) {
   n.writer = writer
// Вычисление ФА
func (n *Neuron) getActivationFunction(set []uint8) uint8 {
   net := n.weights[0]
   for i, weight := range n.weights[1:] {
     net += weight * float64(set[i])
   return n.activationFunction.Activate(net)
}
// Вычисление выходного вектора
func (n *Neuron) calculateFunctionVector() []uint8 {
   vector := make([]uint8, 0, len(n.target))
  for i := 0; i < 1 << n.variablesOuantity; i++ {
     value := n.getActivationFunction(n.sets[i])
     vector = append(vector, value)
   }
   return vector
// Функция для логирования промежуточных результатов
func (n *Neuron) PrintInfo(epoch uint16, err uint8, out []uint8) {
   info := fmt.Sprintf("Эпоха № %d. Выходной вектор: %v. Вектор
весов: %.3f. Суммарная ошибка: %d",
     epoch, out, n.weights, err)
  fmt.Fprintln(n.writer, info)
}
// Обучение нейрона
func (n *Neuron) Train(epochs uint16, isPartly bool, graphicName string,
sets ...[]uint8) bool {
   // Точки для создания графика
   xPoints := make([]float64, 0, epochs)
   vPoints := make([]float64, 0, len(n.target))
   for epoch := uint16(0); epoch < epochs; epoch++ {
     vector := n.calculateFunctionVector()
     err := utils.HammingDistance(n.target, vector)
     xPoints = append(xPoints, float64(epoch))
     yPoints = append(yPoints, float64(err))
     // Флаг помогает избежать лишнего логирования в случае с
нахождением минимального набора
     if !isPartly {
        n.PrintInfo(epoch, err, vector)
     if err == 0 {
        if isPartly {
           fmt.Fprintf(n.writer, "Минимальный набор из %d векторов:
%v\n", len(sets), sets)
        }
        p := utils.CreatePlotter()
        p.DrawGraph(xPoints, yPoints, len(xPoints), graphicName, 100, 10,
255)
        return true
```

```
}
     // Если наборы, на которых необходимо обучаться, не заданы,
берутся все возможные
      var teachSet [][]uint8
      if len(sets) == 0 {
        teachSet = n.sets
      } else {
        teachSet = sets
      for i := 0; i < 5; i++ {
        for i := 0: i < len(teachSet): i++ {
            // Вычисление deltaW
            if i == 0 {
               n.weights[i] += n.teachingRate * (float64(n.target[i]) -
float64(vector[i])) *
                  n.activationFunction.Derivative(n.weights, teachSet[j])
            } else {
               n.weights[i] += n.teachingRate * (float64(n.target[i]) -
float64(vector[i])) *
                  float64(teachSet[i][i-1]) *
n.activationFunction.Derivative(n.weights, teachSet[j])
            }
         }
      }
   return false
// Функция для обучения на неполной выборке
func (n *Neuron) TrainPartly(epochs uint16, graphicName string) bool {
  for i := 2; i < 16; i++ \{
      setCombinations := combinations.Combinations(n.sets, i)
      for , setCombination := range setCombinations {
         n.weights = []float64\{0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0\}
         result := n.Train(100, true, graphicName, setCombination...)
         if result {
            n.weights = []float64\{0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0\}
            n.Train(epochs, false, graphicName, setCombination...)
            return true
         }
      }
   return false
}
```

#### Вывод

В данной работе реализован перцептрон, обучающий по правилу Видроу-Хоффа простейшую нейронную сеть. В соответствии со входной функцией активации программа выдает отклик на входные данные. Был уменьшен размер обучающей выборки и для БФ были найдены шесть наборов, на которых можно обучить функцию. При изменении нормы обучения меняется количество эпох. При правильном подборе можно избежать большого числа эпох.