

Министерство образования Российской Федерации МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. Н.Э. БАУМАНА

Факультет: Информатика и системы управления Кафедра: Информационная безопасность (ИУ8)

Интеллектуальные технологии информационной безопасности

Лабораторная работа №1

"Исследование однослойных нейронных сетей на примере моделирования булевых выражений"

Вариант 12

Преподаватель: Строганов Иван

Сергеевич

Студент: Кокин Даниил Сергеевич

Группа: ИУ8-61

Цель работы

Исследовать функционирование простейшей нейронной сети (HC) на базе нейрона с нелинейной функцией активации и ее обучение по правилу Видроу-Хоффа.

Постановка задачи

Получить модель булевой функции (БФ) на основе однослойной НС (единичный нейрон) с двоичными входами $x_1, x_2, x_3, x_4 \in \{0,1\}$, единичным входом смещения $x_0 = 1$, синаптическими весами w_1, w_2, w_3, w_4 , двоичным выходом у $\in \{0,1\}$ и заданной нелинейной функцией активации (ФА) $f: R \to (0,1)$

Для заданной БФ реализовать обучение НС для двух случаев:

- с использованием всех комбинаций переменных x_1, x_2, x_3, x_4 ;
- с использованием части возможных комбинаций переменных x_1, x_2, x_3, x_4 остальные комбинации используются в качестве тестовых.

Моделируемая БФ:

$$(x_1 + x_2)x_3 + x_4$$

ФА:

•
$$f(net) = \begin{cases} 1, net \ge 0, \\ 0, net < 0. \end{cases}$$
 $f(net) = \frac{1}{2}(\tanh(net) + 1)$

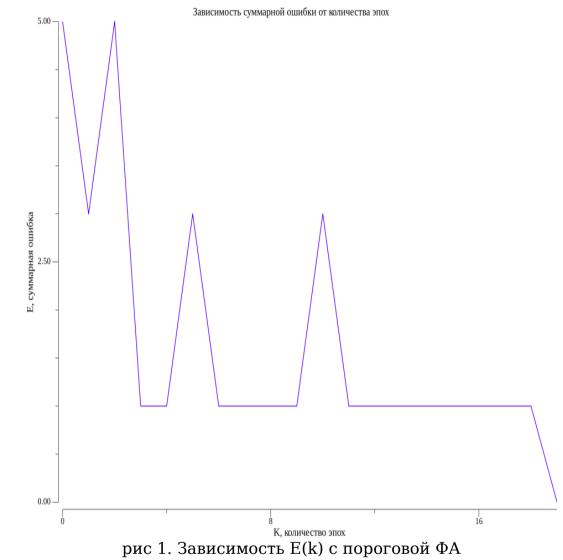
Норма обучения: 0.3

Таблица истинности:

X ₁	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1
<i>X</i> ₂	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1
<i>X</i> ₃	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1
<i>X</i> ₄	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
F	0	0	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1

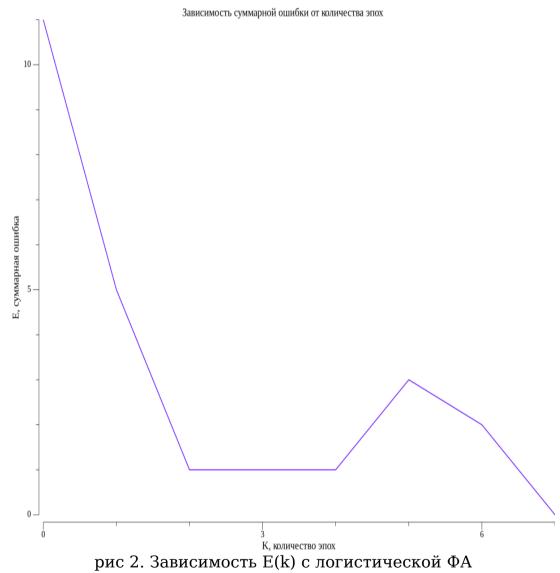
1. Пороговая функция активации:

Эпоха	Beca W , выходной сигнал Y , суммарная ошибка E
0	Y=[1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1], W=[0, 0, 0, 0, 0], E=5
1	Y=[1 1 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1], W=[0.000 0.300 -0.300 0.000
	0.600], E=3
2	Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1
	0.000 0.300 0.600], E=5
•••	
19	Y=[0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], W=[-1.500 1.500
	0.300 0.600 1.200], E=0



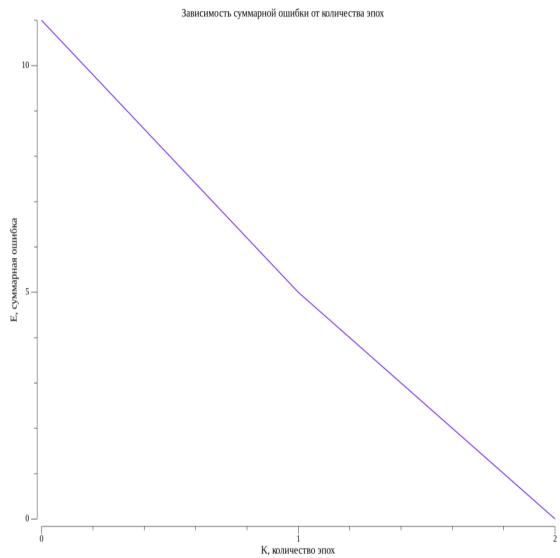
2. Логистическая функция активации:

Эпоха	Beca W , выходной сигнал Y , суммарная ошибка E
0	Y=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
	E=11
1	Y=[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1
	0.026 0.886], E=5
2	Y=[0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1], W=[0.300 0.419 -0.150 0.122
	1.200], E=1
•••	•••
7	Y=[0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1], W=[-0.300 0.973
	0.258 0.421 0.566], E=0



3. Обучение на 6 наборах [0 0 1 1] [0 1 0 0] [0 1 0 1] [0 1 1 0] [1 0 0 0] [1 0 0 1] с пороговой функцией активации:

[= 0 0 1] 0 110 p 01 02 011					
Эпоха	Beca W , выходной сигнал Y , суммарная ошибка E				
0	Y=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0				
	E=11				
1	Y=[0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1,				
	0.164 0.188 0.322], E=5				
2	Y=[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1], W=[0.300 0.231 0.155 0.039 0.173], E=0				
	0.155 0.039 0.173], E=0				



Зависимость E(k) с логистической ФА и ограниченной выборкой

Листинг основной части программы, остальное можно найти здесь: https://github.com/dankokin/ITIB/tree/main/lab1 (golang)

```
package neuron
import (
   "fmt"
  "io"
  "itib/lab1/combinations"
  "itib/lab1/utils"
)
// Интерфейс для различных ФА с необходимыми двумя методами
// Вычисление ФА и ее производной
type ActivationFunction interface {
  Activate(float64) uint8
  Derivative([]float64, []uint8) float64
}
// Основная структура нейрона
 * activationFunction - интерфейс для ФА
 * teachingRate - норма обучения
 * weights - вектор весов
 * target - вектор значений целевой функции
 * sets - все возможные наборы входных значений для БФ
 * variablesQuantity - кол-во переменных
 * writer - интерфейс для логирования: консоль либо файл
type Neuron struct {
  activationFunction ActivationFunction
  teachingRate
                   float64
                 []float64
  weights
  target
                []uint8
  sets
               [][]uint8
  variablesQuantity uint8
  writer
                io.Writer
}
// Функция создания объекта структуры Neuron
func CreateNeuron(function ActivationFunction, weights []float64,
  teachRate float64, target []uint8, varsQuantity uint8, writer io.Writer)
*Neuron {
  sets := utils.MakeAllSets(varsQuantity)
  return &Neuron{
     activationFunction: function,
     weights:
                    weights,
     teachingRate:
                       teachRate,
     target:
                   target,
     sets:
                   sets,
     variablesQuantity: varsQuantity,
     writer:
                   writer,
  }
}
```

```
func (n *Neuron) SetOutput(writer io.Writer) {
   n.writer = writer
// Вычисление ФА
func (n *Neuron) getActivationFunction(set []uint8) uint8 {
   net := n.weights[0]
   for i, weight := range n.weights[1:] {
     net += weight * float64(set[i])
   return n.activationFunction.Activate(net)
// Вычисление выходного вектора
func (n *Neuron) calculateFunctionVector() []uint8 {
   vector := make([]uint8, 0, len(n.target))
  for i := 0; i < len(n.target); i++ {
     value := n.getActivationFunction(n.sets[i])
     vector = append(vector, value)
   }
   return vector
// Функция для логирования промежуточных результатов
func (n *Neuron) PrintInfo(epoch uint16, err uint8, out []uint8) {
   info := fmt.Sprintf("Эпоха № %d. Выходной вектор: %v. Вектор
весов: %.3f. Суммарная ошибка: %d",
     epoch, out, n.weights, err)
  fmt.Fprintln(n.writer, info)
// Обучение нейрона
func (n *Neuron) Train(epochs uint16, isPartly bool, graphicName string,
sets ...[]uint8) bool {
   // Точки для создания графика
   xPoints := make([]float64, 0, epochs)
   yPoints := make([]float64, 0, len(n.target))
   // Если наборы, на которых необходимо обучаться, не заданы,
берутся все возможные
   var teachSet [][]uint8
   if len(sets) == 0 {
     teachSet = n.sets
   } else {
     teachSet = sets
   for epoch := uint16(0); epoch < epochs; epoch++ {
     vector := n.calculateFunctionVector()
     err := utils.HammingDistance(n.target, vector)
     xPoints = append(xPoints, float64(epoch))
     yPoints = append(yPoints, float64(err))
     // Флаг помогает избежать лишнего логирования в случае с
нахождением минимального набора
     if !isPartly {
        n.PrintInfo(epoch, err, vector)
     if err == 0 {
```

```
if isPartlv {
            fmt.Fprintf(n.writer, "Минимальный набор из %d векторов:
%v\n", len(sets), sets)
         p := utils.CreatePlotter()
         p.DrawGraph(xPoints, yPoints, len(xPoints), graphicName, 100, 10,
255)
         return true
      for i := 0; i < len(teachSet); i++ {
         v := n.getActivationFunction(teachSet[i])
         for j := uint8(0); j < n.variablesQuantity + 1; j++ {
            if i == 0 {
               n.weights[j] += n.teachingRate * (float64(n.target[i]) -
float64(y))
            } else {
               n.weights[i] += n.teachingRate * (float64(n.target[i]) -
float64(v)) *
                  n.activationFunction.Derivative(n.weights, teachSet[i]) *
                     float64(teachSet[i][i-1])
            }
         }
      }
   return false
}
// Функция для обучения на неполной выборке
func (n *Neuron) TrainPartly(epochs uint16, graphicName string) bool {
   for i := 2: i < 16: i++ {
      setCombinations := combinations.Combinations(n.sets, i)
      for , setCombination := range setCombinations {
         n.weights = []float64\{0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0\}
         result := n.Train(100, true, graphicName, setCombination...)
         if result {
            n.weights = []float64\{0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0\}
            n.Train(epochs, false, graphicName, setCombination...)
            return true
         }
      }
   return false
}
```

Вывод

В данной работе реализован перцептрон, обучающий по правилу Видроу-Хоффа простейшую нейронную сеть. В соответствии со входной функцией активации программа выдает отклик на входные данные. Был уменьшен размер обучающей выборки и для БФ были найдены шесть наборов, на которых можно обучить функцию. При изменении нормы обучения меняется количество эпох. При правильном подборе можно избежать большого числа эпох.