# Factorización LU en Octave

## Daniel Eduardo Macias Estrada

2/12/2020

#### Introducción

En el siguiente documento se explicará de manera breve, el manejo de la factorización LU con el lenguaje de programación Octave

Toda la información recabada está basado enteramente de la obra de Juan Gabrial Gomila Salas, CEO de Frogames, Matemático, Data Scientist & Game Designer.

## Uso de la factorización LU en Octave

Para este caso, la función lu() es la que se usa para poder realizar la factorización LU,

##3 Ejemplo 1

Encontraremos la factorización LU de la sigiente matriz

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & 5 \\ 0 & -2 & 3 & -1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

```
A = [1 \ 3 \ 0 \ -2; \ 2 \ 1 \ -1 \ 5; \ 0 \ -2 \ 3 \ -1; \ 1 \ 1 \ 3 \ 1];
[L \ U \ P] = lu(A)
```

```
## L =
##
##
      1.00000
                 0.00000
                           0.00000
                                      0.00000
      0.50000
                1.00000
                                      0.00000
##
                           0.00000
      0.00000
               -0.80000
                                      0.00000
##
                           1.00000
##
      0.50000
                 0.20000
                            1.00000
                                      1.00000
##
## U =
##
      2.00000
##
                 1.00000
                          -1.00000
                                      5.00000
##
      0.00000
                 2.50000
                           0.50000
                                     -4.50000
##
      0.00000
                 0.00000
                           3.40000
                                     -4.60000
##
      0.00000
                 0.00000
                           0.00000
                                      4.00000
##
## P =
##
## Permutation Matrix
```

# ${\bf Ejemplo~2}$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & -2 \\ -3 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

```
[L U P] = lu(A)
## L =
##
##
     1.00000 0.00000
                       0.00000
##
   -0.33333 1.00000
                        0.00000
##
    -0.00000
             0.42857
                       1.00000
##
## U =
##
##
    -3.00000 -2.00000 -1.00000
             2.33333 -2.33333
##
     0.00000
     0.00000
             0.00000
                       4.00000
##
##
## P =
##
## Permutation Matrix
        0
##
     0
           1
##
     0
        1
            0
##
     1
         0
             0
```

 $A = [0 \ 1 \ 3; \ 1 \ 3 \ -2; \ -3 \ -2 \ -1];$