



PLANNING REPORT

Noviembre D05 – Diseño y Pruebas II

19/11/2022

Grupo D03

MARTÍNEZ SUÁREZ, DANIEL JESÚS

danmarsua1@alum.us.es

<https://github.com/danmarsua1/Acme-Courses>

ÍNDICE

RESUMEN	1
HISTORIAL DE VERSIONES	2
INTRODUCCIÓN	3
CONTENIDO	4
1. TAREAS COMUNES	4
2. TAREAS ESPECÍFICAS – D01: INTRODUCTION	5
3. TAREAS ESPECÍFICAS – D02: THE DATA MODEL	7
4. TAREAS ESPECÍFICAS – D03: DISPLAYING DATA	9
5. TAREAS ESPECÍFICAS – D04: EDITING DATA	14
6. TAREAS ESPECÍFICAS – D05: FINAL DELIVERABLE	18
7. PRESUPUESTO.....	19
CONCLUSIONES.....	21
BIBLIOGRAFIA	22

RESUMEN

En este reporte de planificación se van a detallar las tareas requeridas en el proyecto – tanto en el entregable D05 como en los anteriores, por lo que se va a mostrar el global del proyecto. Además, se va a elaborar el presupuesto total del proyecto, basado en las horas dedicadas a cada tarea de cada entregable y el coste por hora según el rol de los componentes del grupo (en este caso, el único componente, que toma tanto el rol de Manager como el de Developer). Por último, se calculará la amortización del proyecto basada en un período de amortización de tres años.

HISTORIAL DE VERSIONES

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS
17/11/22	V1.0	Redacción del resumen y la introducción del informe. Recopilación de las tareas y presupuestos de los entregables anteriores.
18/11/22	V2.0	Descripción de las distintas tareas del entregable número 5 y contabilización del tiempo dedicado a cada una de ellas.
19/11/22	V3.0	Se termina de elaborar el presupuesto con el global del proyecto. Redacción de las conclusiones.

INTRODUCCIÓN

Tal y como se describe en el resumen, este documento se centra en la planificación del proyecto, por lo que en él se expondrán las distintas tareas a realizar y el presupuesto del global del proyecto.

En este reporte de planificación se van a detallar las tareas que se han realizado durante el proyecto – el título de la tarea y una breve descripción de esta. Además, se va a especificar quién es el responsable de cada una de ellas y el rol de dicha persona (en este caso, todas las tareas van a estar asignadas al mismo individuo, ya que es el único que conforma el grupo). Además, se va a incluir el tiempo dedicado a la cumplimentación de cada tarea.

También se desglosará el presupuesto necesario para el proyecto. Dicho presupuesto se va a calcular en función de las horas estimadas para la realización de cada una de las tareas y el coste por hora, especificado en función del rol asignado al responsable de la tarea. En el apartado presupuestal se va a informar del número total de horas dedicadas (al haber solo una persona encargada del proyecto, no se van a desglosar por rol) y el coste de amortización (teniendo en cuenta un periodo de amortización de tres años). Se va a conceder al único integrante del grupo el rol de Manager, ya que es el rol con mayores responsabilidades.

CONTENIDO

El contenido de este reporte se va a dividir en tres partes: las tareas comunes, que son aquellas que se tienen que realizar en todos los entregables y que se basan en la organización del entregable (se van a exponer de manera conjunta las horas asignadas a todas las tareas que conforman cada una de las entregas); las tareas específicas, que son aquellas que se requieren en cada uno de los entregables (en este caso se van a contabilizar las horas destinadas a cada tarea de cada uno de los entregables por separado); y el presupuesto, que se calcula en función del rol de los miembros (o miembro, en este caso) del equipo y de las horas dedicadas (y que también se va a calcular de forma conjunta para todos los entregables).

1. Tareas comunes

Crear tareas y repartirlas: En este caso no va a haber repartición ni creación de tareas, ya que todas ellas están asignadas al único integrante del grupo.

Estudiar y entrenar: Comprensión de los conceptos presentados en clase y adquisición de las competencias necesarias para el desarrollo del proyecto.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 8,7 h

Organizar la entrega: Estructurar el plan de trabajo a seguir y establecer los tiempos necesarios para cada tarea.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 7,8 h

Comprobar entregable: Revisar de las tareas especificadas en la primera parte del entregable y comprobar que todas ellas se han realizado con todos los requerimientos planteados.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 8,7 h

2. Tareas específicas – D01: Introduction

1. **Requerimientos funcionales:** Modificar el menú anónimo para que cada miembro de su grupo de trabajo agregue una sub-opción que lleve al navegador a la página de inicio de su sitio web favorito.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,3 h
2. **Requerimientos no funcionales:** Internacionalizar el sistema en inglés y español.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,3 h
3. **Configuración del proyecto base:** Configurar el proyecto de plantilla que se facilita actualizando carpetas del proyecto, ficheros de configuración, base de datos,...
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,5 h
4. **Elaborar un informe del grupo de trabajo:** Dicho informe contendrá información relacionada con los miembros del equipo (en este caso, el único miembro del equipo), y su responsabilidad con el proyecto.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1 h
5. **Crear informe de planificación:** Consistirá en una lista de tareas y la especificación del presupuesto requerido para completar un entregable en particular.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer

- **Tiempo dedicado:** 2,5 h
6. **Crear un informe de progreso:** En este informe se va a detallar el progreso que se ha seguido en el entregable. En este caso, al ser un proyecto con un solo integrante, se va a evaluar el desempeño personal.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1 h
7. **Crear un informe de desarrollo:** Prueba del cumplimiento de las pautas establecidas en la configuración del desarrollo software.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1 h
8. **Crear un informe sobre la arquitectura WIS:** Explicación de los conocimientos personales sobre la arquitectura de un sistema de información web (WIS) antes de la asignatura.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 2 h
9. **Crear un informe sobre los testeos de WIS:** Explicación de los conocimientos personales sobre el testeo de un sistema de información web (WIS) antes de la asignatura.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,5 h

3. Tareas específicas – D02: The data model

1. **Asignación de roles:** Asignar los roles específicos de los requisitos que se piden en el proyecto.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,7 h

2. **Implementación de la entidad “blink”**

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,5 h

3. **Implementación de la entidad “post”**

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,5 h

4. **Implementación del “theory tutorial”**

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

5. **Implementación del “lab tutorial”**

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,2 h

6. **Implementación del “course”**

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,8 h

7. Implementación de la “help request”

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,7 h

8. Implementación el “follow-up”

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,5 h

9. Implementación de paneles de administración del alumno

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

10. Implementación de paneles de administración del administrador

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,3 h

11. Implementación de la configuración inicial del sistema

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 4,3 h

12. Crear informe de planificación: Consistirá en una lista de tareas y la especificación del presupuesto requerido para completar un entregable en particular.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,5 h

13. Crear un informe de progreso: En este informe se va a detallar el progreso que se ha seguido en el entregable. En este caso, al ser un proyecto con un solo integrante, se va a evaluar el desempeño personal.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

14. Elaboración de un diagrama del modelo de dominio

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,3 h

15. Implementación de una batería de datos de ejemplo del sistema

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

4. Tareas específicas – D03: Displaying data

1. **Operaciones sobre los usuarios del sistema:** Listarlos agrupados por su rol específico en el proyecto (exceptuando las cuentas que están deshabilitadas o que tienen los roles de administrador o sin autenticar) y mostrar los perfiles de los usuarios listados.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,9 h

2. **Operaciones sobre los usuarios en “blinks”:** Listar aquellos “blinks” que tienen una antigüedad igual o menor a un mes.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,6 h

3. **Operaciones sobre los usuarios en “theory tutorials”:** Listar aquellos que han sido publicados y mostrar los detalles de aquellos que se pueden listar.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1 h
4. **Operaciones sobre los usuarios en “lab tutorials”:** Listar aquellos que han sido publicados y mostrar los detalles de aquellos que se pueden listar.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1 h
5. **Operaciones sobre los usuarios en “courses”:** Listar aquellos que han sido publicados. Además, listar aquellos que han sido publicados e incluyen un “theory tutorial” o “lab tutorial” en particular. Mostrar los detalles de los que se han podido listar.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,6 h
6. **Operaciones sobre los usuarios autenticados en “posts”:** Mostrar aquellos que no tienen una antigüedad superior a un mes y mostrar sus detalles.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,9 h
7. **Operaciones sobre los usuarios autenticados en la configuración del sistema:** Mostrar la información relativa a las divisas aceptadas y la divisa actual del sistema y, si aplica, mostrar información sobre el servicio usado para realizar cambios de moneda.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,3 h

8. **Operaciones sobre los profesores en "theory tutorials"**: Listar y mostrar sus "theory tutorials".
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,6 h
9. **Operaciones sobre los profesores en "lab tutorials"**: Listar y mostrar sus "lab tutorials".
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,7 h
10. **Operaciones sobre los profesores en "courses"**: Listar sus propios "courses" y mostrarlos, incluyendo sus costes, sus "theory tutorials" y sus "lab tutorials".
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,4 h
11. **Operaciones sobre los profesores en "help requests"**: Listarlos y mostrarlos, incluyendo los perfiles de los alumnos correspondientes.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,3 h
12. **Operaciones sobre los profesores en "follow-ups"**: Listar los "follow-ups" de sus "help requests" en secuencia y mostrarlos.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,6 h
13. **Operaciones sobre los alumnos en "help requests"**: Listarlos y mostrarlos, incluyendo los perfiles del profesor correspondiente.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer

- **Tiempo dedicado:** 1,2 h

14. Operaciones sobre los alumnos en "follow-ups": Listar los "follow-ups" de sus "help requests" en secuencia y mostrarlos.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,7 h

15. Operaciones sobre los alumnos en "learner dashboards": Mostrar dichos "dashboards".

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 2,4 h

16. Operaciones sobre los administradores en el sistema de configuración: Mostrar el sistema de configuración y, si aplica, mostrar la información sobre el servicio usado para realizar cambios de moneda.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,6 h

17. Operaciones sobre los administradores en "administrator dashboards": Mostrar dichos "dashboards".

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 4,2 h

18. Requerimientos no funcionales: Los momentos, los importes y los booleanos deben estar internacionalizados cuando se muestran.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,6 h

19. Crear informe de planificación: Consistirá en una lista de tareas y la especificación del presupuesto requerido para completar un entregable en particular.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,5 h

20. Crear un informe de progreso: En este informe se va a detallar el progreso que se ha seguido en el entregable. En este caso, al ser un proyecto con un solo integrante, se va a evaluar el desempeño personal.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

21. Crear un informe Lint

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,7 h

22. Elaborar un test adecuado para el proyecto

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 3,1 h

23. Crear un informe de rendimiento: Incluir dos análisis teniendo en cuenta un intervalo de confianza del 95% para el tiempo medio que tardan las solicitudes en el sistema del proyecto.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 2,8 h

5. Tareas específicas – D04: Editing data

1. **Operaciones sobre los usuarios sin autenticar:** Autenticarlos en el sistema como profesor o como alumno.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,8 h
2. **Operaciones sobre los usuarios autenticados:** Actualizar su perfil.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,4 h
3. **Operaciones sobre los usuarios en “blinks”:** Instanciar un “blink”. Antes de crearlos, se requiere una confirmación.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,2 h
4. **Operaciones sobre los profesores en “theory tutorials”:** Edita sus propios “theory tutorials” - crearlos, actualizarlos, eliminarlos (siempre y cuando no estén publicados) y publicarlos.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 2,7 h
5. **Operaciones sobre los profesores en “lab tutorials”:** Edita sus propios “lab tutorials” - crearlos, actualizarlos, eliminarlos (siempre y cuando no estén publicados) y publicarlos.
 - **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 2,9 h

6. **Operaciones sobre los profesores en “courses”**: Edita sus propios “courses” - crearlos, actualizarlos, eliminarlos (siempre y cuando no estén publicados) y publicarlos.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 2,4 h
7. **Operaciones sobre los profesores en “help requests”**: Sobre una “help request” propuesta, decidir si se acepta o se deniega.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,6 h
8. **Operaciones sobre los profesores en “follow-ups”**: Instanciar un “follow-up”. Antes de crearlos, se requiere una confirmación.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,9 h
9. **Operaciones sobre los alumnos en “help requests”**: Edita sus “help requests” - crearlas, actualizarlas, eliminarlas (siempre y cuando no estén publicados) y publicarlas.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 1,6 h
10. **Operaciones sobre los alumnos en “follow-ups”**: Instanciar un “follow-up”. Antes de crearlos, se requiere una confirmación.
- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
 - **Rol:** Manager y Developer
 - **Tiempo dedicado:** 0,7 h

11. Operaciones sobre los administradores en “posts”: Instanciar un “post”. Antes de crearlos, se requiere una confirmación.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,6 h

12. Operaciones sobre los administradores en el sistema de configuración: Actualizar el sistema de configuración.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,4 h

13. Requerimientos no funcionales: Los momentos, los importes y los booleanos deben estar internacionalizados cuando se introducen.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,6 h

14. Mostrar los importes cuando se introducen. Además, se debe mostrar los intercambios de moneda correspondientes en concordancia con la divisa del sistema.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** -

15. Prevenir a los usuarios de almacenar spam. Eso incluye “blinks”, “posts”, “theory tutorials”, “lab tutorials” o “courses” que se puedan considerar como spam.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 3,1 h

16. Detector de spam: Debe poderse reutilizar en distintos proyectos.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,3

17. Crear informe de planificación: Consistirá en una lista de tareas y la especificación del presupuesto requerido para completar un entregable en particular.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 2 h

18. Crear un informe de progreso: En este informe se va a detallar el progreso que se ha seguido en el entregable. En este caso, al ser un proyecto con un solo integrante, se va a evaluar el desempeño personal.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,5 h

19. Crear un informe Lint

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,9 h

20. Elaborar un test adecuado para el proyecto

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 3,6 h

21. Crear un informe de rendimiento: Incluir dos análisis teniendo en cuenta un intervalo de confianza del 95% para el tiempo medio que tardan las solicitudes en el sistema del proyecto.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez

- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 2,3 h

6. Tareas específicas – D05: Final deliverable

1. **Crear un informe de planificación:** Consistirá en una lista de tareas y la especificación del presupuesto requerido para completar el proyecto en general. Incluirá el detalle de todos los entregables.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1,5 h

2. **Crear un informe de progreso:** En este informe se va a detallar el progreso que se ha seguido en el proyecto en general. En este caso, al ser un proyecto con un solo integrante, se va a evaluar el desempeño personal.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

3. **Crear un informe sobre la arquitectura WIS:** Explicación de los conocimientos personales sobre la arquitectura de un sistema de información web (WIS) después de cursar la asignatura.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 1 h

4. **Crear un informe sobre los testeos de WIS:** Explicación de los conocimientos personales sobre el testeo de un sistema de información web (WIS) después de cursar la asignatura.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,7 h

5. **Artefacto Acme Framework (.jar):** Implementación de un paquete .jar del Framework proporcionado por la asignatura. Creación de un reporte explicando cómo se ha hecho.

- **Asignado a:** Daniel Jesús Martínez Suárez
- **Rol:** Manager y Developer
- **Tiempo dedicado:** 0,5 h

7. Presupuesto

Teniendo que el equipo exclusivamente lo conforma el propio manager¹, se ha realizado el presupuesto para el proyecto. Teniendo en cuenta que el coste por hora del manager es de 25,0 €, se ha desglosado el siguiente presupuesto:

	HORAS DEDICADAS	COSTE
TAREAS COMUNES	25,2 h	630,0 €
ENTREGABLE 1	10,1 h	252,5 €
ENTREGABLE 2	17,3 h	432,5 €
ENTREGABLE 3	32,7 h	817,5 €
ENTREGABLE 4	33,5 h	837,5 €
ENTREGABLE 5	4,7 h	117,5 €
EQUIPO	-	1.100,0 €
LICENCIA WINDOWS	-	259,0 €
PRESUPUESTO	123,5 h	4.446,5 €

¹ Aunque el Manager del proyecto también tiene el rol de *developer*, el presupuesto se hace en base al coste por hora del Manager porque es un rol superior.

Por último, se va a calcular la amortización. La amortización es la pérdida de valor de un activo a lo largo del tiempo. Se calcula dividiendo el valor de compra del bien en cuestión por su vida útil estimada. En este caso, el periodo de amortización es de 3 años, es decir, 156 semanas. Como hemos visto, el proyecto tiene un coste de 4.446,5 €. Teniendo en cuenta estos datos, la amortización anual de este proyecto es la siguiente:

$$\text{Amortización} = 4.446,5 \text{ €} / 156 \text{ semanas} = \mathbf{28,50 \text{ €}}$$

Este trabajo se ha realizado en un periodo de 5 semanas, por lo que el coste total de amortización es de $28,50 \text{ €} * 5 = 142,52 \text{ €}$.

CONCLUSIONES

Este proyecto se ha completado después de 5 semanas de trabajo. En estas cinco semanas, se han dedicado 123,5 horas a la realización del proyecto, durante las que se han conseguido completar la gran mayoría de los requerimientos planteados en las tareas que se han especificado en este informe. Teniendo en cuenta el coste por hora del rol de Manager, el que se ha asignado al único componente del grupo por ser el rol con más responsabilidades, y las horas que se han dedicado al proyecto, se ha estimado que el coste total del mismo es de 4.446,5 €. Por último, la amortización del proyecto en un período de tres años será de 28,5 €.

BIBLIOGRAFIA

“Intentionally blank”