CONFIGURATION REPORT

Noviembre D01 – Diseño y Pruebas II

25/10/2022

Grupo D03 MARTÍNEZ SUÁREZ, DANIEL JESÚS danmarsua1@alum.us.es

https://github.com/danmarsua1/Acme-Courses

ÍNDICE

RESUMEN				
HISTORIAL DE VERSIONES				
INTRODUCCIÓN				
CONTENIDO		4		
1.	Git	4		
2.	IDE	5		
3.	Configuración de la base de datos Acme-Framework	5		
4.	Acme-Framework	5		
CONCLUSIONES		6		
BIBLIOGRAFIA				

RESUMEN

Uno de los primeros pasos en la realización del proyecto (y de los más importantes) es la configuración del entorno de desarrollo necesario para llevar a cabo los entregables de la asignatura. En este reporte se van a especificar los pasos seguidos para hacerlo.

HISTORIAL DE VERSIONES

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS
24/10/22	V1.0	Redacción del informe al completo
25/10/22	V1.1	Revisión del informe

INTRODUCCIÓN

La configuración del entorno de desarrollo es imprescindible para implementar el código y almacenarlo, entre otros. En este proyecto el entorno ha sido habilitado y usado por una sola persona – ya que es el único componente del grupo.

En este documento se van a especificar las distintas partes que componen el entorno de desarrollo y se van a detallar los pasos que se han seguido para configurarlo. El entorno de desarrollo que se presenta se va a usar para todos los entregables del proyecto.

CONTENIDO

El entorno de desarrollo está compuesto por tres partes principales: el Git, el IDE y la configuración de la base de datos. Adicionalmente, también se importará a cada una de las entregas un framework (Acme-Framework) aportado por el profesorado, el cual se encuentra en constante actualización durante el transcurso de la asignatura.

A continuación, se van a detallar los pasos se han seguido para configurar cada una de estas partes.

1. Git

El Git es la tecnología que hace que se puedan llevar a cabo controles de versiones del código fuente del proyecto. En este proyecto se va a emplear la plataforma GitHub, donde se va a alojar el repositorio donde se almacena este código, además de los documentos pertenecientes a cada una de las entregas.

Los pasos que se siguieron para configurarlo son los siguientes:

- El miembro del grupo, Daniel Jesús Martínez, ya tenía una cuenta de GitHub creada antes de empezar con la asignatura. De esta forma, el primer paso que se hizo fue la creación de tokens, configurándolos dentro de la plataforma del propio GitHub.
- 2. En este caso no fue necesaria la creación de tareas, ya que todas ellas estaban asignadas a la misma persona.
- 3. A continuación, se inicializó el repositorio para la implementación de los requisitos que se piden en el presente proyecto. Eso se hizo en base a uno de los proyectos plantilla que se facilitan en la asignatura (*AcmeJobs*), adaptándolo a los requisitos que se piden en cada entrega.
- 4. Para cada uno de los entregables del proyecto, se creó un repositorio distinto.
- 5. Por último, se hizo la subida de las implementaciones para cada uno de los repositorios.

2. IDE

Es una herramienta de desarrollo para llevar a cabo las implementaciones Java. En este proyecto se usó Eclipse.

3. Configuración de la base de datos

Se usó el script .bat facilitado por los profesores, que se encarga del despliegue para hacer funcional la base de datos empleada dentro del sistema de información desarrollado.

4. Acme-Framework

Son una serie de implementaciones de código que facilitan el correcto desarrollo del proyecto ayudando tanto en la visualización (Frontend) como en la implementación de la lógica de la aplicación (Backend).

En la parte de Frontend se incluye una librería que facilita la implementación de las vistas en lenguaje JSP. En la parte de Backend, se incluyen Controladores, Tipo de dato y Roles, entre otros.

CONCLUSIONES

Gracias a los pasos descritos se consiguió habilitar un entorno de trabajo adecuado. La configuración del entorno de desarrollo no provocó problemas ni imprevistos, ya que se había hecho con anterioridad en otras asignaturas e incluso en el ámbito laboral.

Aunque solo hay un miembro en el grupo, tener un buen entorno de trabajo es fundamental para una buena organización del proyecto y una ejecución del mismo limpia, evitando inconvenientes que podrían surgir si se trabajara en un entorno no seguro y mal definido.

BIBLIOGRAFIA

"Intentionally blank"