



WIS ARCHITECTURE REPORT

Noviembre D01 – Diseño y Pruebas II

25/10/2022

Grupo D03

MARTÍNEZ SUÁREZ, DANIEL JESÚS

danmarsua1@alum.us.es

<https://github.com/danmarsua1/Acme-Courses>

ÍNDICE

RESUMEN	1
HISTORIAL DE VERSIONES	2
INTRODUCCIÓN	3
CONTENIDO	4
CONCLUSIONES	6
BIBLIOGRAFIA	7

RESUMEN

En estos últimos años, tanto en la carrera de Ingeniería Informática del Software como en mi experiencia laboral en desarrollo Software, he ido adquiriendo conocimientos relacionados con su arquitectura y, a su vez, aptitudes técnicas y organizativas que considero fundamentales para el diseño y desarrollo de sistemas de información, que me van a ayudar en el presente proyecto a realizar las tareas requeridas.

HISTORIAL DE VERSIONES

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN DE CAMBIOS
21/10/22	V1.0	Redacción del informe al completo
25/10/22	V1.1	Revisión del informe

INTRODUCCIÓN

En este reporte se va a hacer una breve descripción de los conocimientos propios de la arquitectura de los Sistemas de Información Web previos a la realización de la asignatura de Diseño y Pruebas II.

Dichos conocimientos se han adquirido, por un lado, en distintas asignaturas de la carrera – *Introducción a la Ingeniería de los Sistemas Software e Información I (IISSI I)*, *Introducción a la Ingeniería de los Sistemas Software e Información II (IISSI II)*, *Arquitectura e Integración de Sistemas Software (AISS)*, *Diseño y Pruebas I (DP I)* e *Ingeniería de Software y Práctica Profesional (ISPP)* - y, además, en los cinco años de experiencia laboral en desarrollo Software.

CONTENIDO

El hecho de llevar diez años en la carrera, aunque en muchas ocasiones por las circunstancias en las que me encontraba no consiguiera superar alguna asignatura, ha hecho que adquiriera los conocimientos impartidos y los interiorizara. Además, tengo la suerte de llevar unos años en el mundo laboral, cosa que ha afianzado dichos conocimientos y me ha permitido adquirir las aptitudes organizativas y de trabajo que poseo actualmente, además de las habilidades técnicas que he ido aprendiendo en ambos casos. Considero que son factores clave para el buen desarrollo de un proyecto.

Una aplicación web se compone, en esencia, de tres artefactos fundamentales necesarios para poder ser considerado un sistema de información: un navegador web, un servidor de aplicaciones web y un servidor de base de datos.

El funcionamiento de un sistema de información se puede describir mediante el siguiente flujo de comunicación: la base de datos ofrece datos del sistema a la aplicación desarrollada; una vez se dispone de dichos datos, los cuales se ofrecen al usuario final a través de su publicación en un servidor de aplicaciones web, se facilitan empleando distintas vistas que serán renderizadas por un navegador web.

A lo largo de mi carrera como informático en la universidad de Sevilla, he afianzado mis conocimientos sobre el empleo de uno de los patrones de diseño de Spring más utilizados, el modelo-vista-controlador (MVC). Además, he empleado vistas que representen la información ofrecida por los controladores gestionadas por dicho patrón, los cuales se desarrollan usando la tecnología JSP.

En la carrera, he estudiado varias asignaturas que me han enseñado distintas partes de la arquitectura de los Sistemas de Información Web. Estos se detallan a continuación:

- IISSI I y II: Aprendí a desarrollar un proyecto desde la toma de requisitos, la formalización de reglas de negocio, el diseño de los casos de uso del sistema y el análisis funcional del mismo, entre otras competencias.
- AISS: Adquirí conocimientos sobre la gestión de redes y conexiones entre los distintos artefactos que componen un Sistema de Información Web.
- DP I: Conseguí desarrollar un sistema de información web mediante el empleo de lenguaje Java con base de datos y desde una correcta comprensión de los requisitos del cliente.
- ISPP: En esta asignatura cumplí con el objetivo de construir un software en un contexto profesional, empleando buenas prácticas y un modelo de mejora continuo.

Por otro lado, en el ámbito laboral he podido trabajar en proyectos reales gracias a los conocimientos descritos anteriormente. Concretamente, he desarrollado un sistema de información web orientado a un cliente de inmobiliaria; he colaborado en la implementación pasarelas de pago mediante el desarrollo del software y librerías necesarios dentro de entornos e-commerce; y he logrado gestionar un proyecto Java para un cliente de la administración pública.

CONCLUSIONES

Gracias a la combinación entre la experiencia profesional y la experiencia que he adquirido mediante las asignaturas de la universidad mencionadas, considero que tengo los conocimientos necesarios para conformar una buena base en la arquitectura de sistemas de información web. Aun así, estoy convencido que en este proyecto profundizaré aún más en dicha arquitectura y mis conocimientos serán más extensos, además de adquirir más habilidades que me permitan trabajar con más comodidad y soltura.

BIBLIOGRAFIA

“Intentionally blank”