

# 클래스 외부 구성요소

package/import/외부클래스

패키지(package)와 임포트(import)

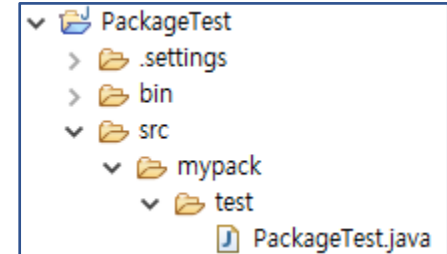
# 패키지(package)와 импорт(import)

2

👉 패키지(package)와 импорт(import)

- 1 - 패키지(package) → 프로젝트의 **하위폴더의** 개념

```
package mypack.test;  
  
public class PackageTest {  
  
}
```



## 목적

1. 클래스 파일을 **목적별로 묶어서** 관리

2. 패키지마다 이름 공간(namespace) 생성 → **클래스 이름의 충돌 방지**

3

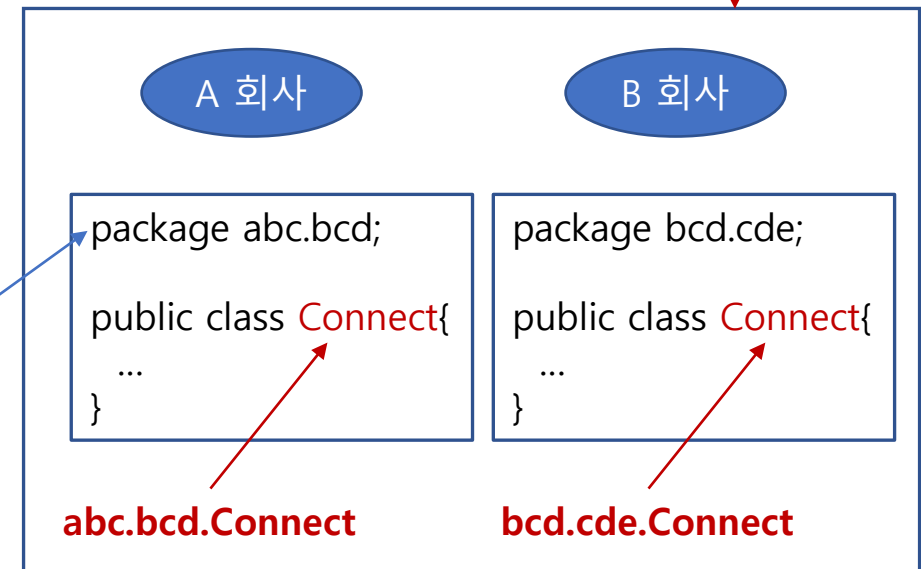
## 자바가 제공하는 대표적인 패키지

java.lang : 자바의 가장 기본 클래스 묶음  
java.util : 유용한 확장 클래스 묶음  
java.awt / java.swing / javafx: 자바 그래픽 관련 클래스 묶음  
java.io / java.nio: 자바 입출력 패키지 관련 클래스

비동기(non-blocking)

반드시 첫 줄에 표시

4



# 패키지(package)와 импорт(import)

👉 패키지(package)와 импорт(import)

- 1 - импорт(**import**) → 다른 패키지의 클래스를 사용하자고 할 때 사용

## 다른 패키지의 클래스 사용방법 #1

패키지 abc.bcd

```
package abc.bcd;

public class A {

    public int m=3;
    public int n=4;

    public void print(){
        System.out.println("임포트");
    }
}
```

3  
다른 패키지에서  
사용하려면  
public이어야 함

2

다른 패키지의 클래스 사용을 위해  
클래스이름의 전체 경로 (패키지.클래스)이름 사용

패키지 bcd.cde

```
package bcd.cde;

public class B {
    public static void main(String[] ar){

        abc.bcd.A a = new abc.bcd.A();
        System.out.println(a.m);
        System.out.println(a.n);
        a.print();
    }
}
```

3  
4  
임포트

# 패키지(package)와 импорт(import)

## 👉 패키지(package)와 импорт(import)

- импорт(**import**) → 다른 패키지의 클래스를 사용하자고 할 때 사용

- 패키지가 다른 동일한 이름의 클래스는 두 개 이상 import 불가  
예), import abc.bcd.A; import bcd.cde.A
- 패키지의 모든 클래스를 한번에 импорт 하기 위해서는 \*사용  
예) import abc.bcd.\*

### 다른 패키지의 클래스 사용방법 #2

3  
다른 패키지에서  
사용하려면  
Public이어야 함

패키지 abc.bcd

```
package abc.bcd;

public class A {

    public int m=3;
    public int n=4;

    public void print(){
        System.out.println("임포트")
    }
}
```

1

다른 패키지의 클래스를 사용을 위해  
import 패키지명.클래스명

3  
4  
임포트

패키지 bcd.cde

```
package bcd.cde;
import abc.bcd.A; 2

public class B {
    public static void main(String[] ar){

        A a = new A();
        System.out.println(a.m);
        System.out.println(a.n);
        a.print();
    }
}
```

외부클래스(external class)

# 외부클래스(external class)

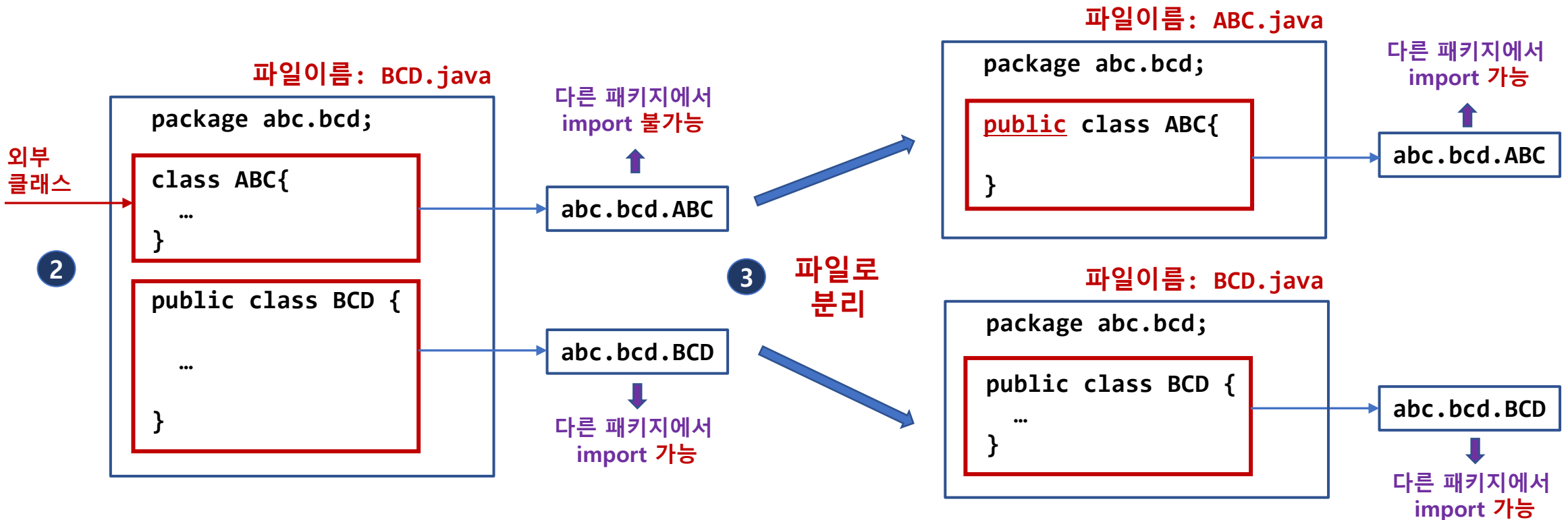
## 외부 클래스의 특징

- 1
  - 클래스의 외부에서 정의
  - 동일한 파일에 작성된 클래스는 동일한 패키지내의 클래스로 간주
  - 하나의 파일에는 최대 하나의 public class만 존재가능 (파일 이름과 동일)

### Tip

4

- 하나의 파일에 작성된 외부클래스는 **다른 패키지에서 사용 불가**
- 다른 패키지에서 사용하고자 한다면 파일 분리



The End