



Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

BIG DATA Data Analytics

Lógica para programadores

Les damos la bienvenida

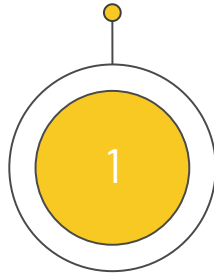
Vamos a comenzar a grabar la clase

La lógica es una ciencia que estudia las formas del pensamiento (como los razonamientos) para establecer leyes y principios válidos para obtener criterios de verdad.

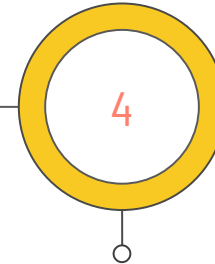
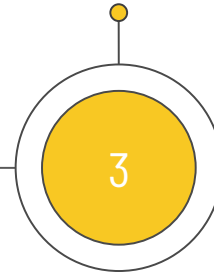
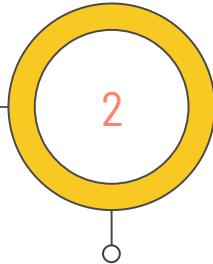


Lógica aplicada al desarrollo de sistemas

La lógica se basa en
proposiciones



Pueden tener dos
valores: **verdadero** o
falso



Las proposiciones son
afirmaciones o
enunciados

Se pueden combinar
mediante **conectivas**
lógicas

Proposiciones

p	Valores posibles	
es mayor de edad	V	F
tiene licencia de conducir vigente	V	F
tiene secundario completo	V	F
clave correcta	V	F

Proposiciones – Negación

Tabla de verdad

p = “es mayor de edad”	
p	no-p
V	F
F	V

Proposiciones – Disyunción (\vee)

Tabla de verdad

p = “es mayor de edad” q = “viene con un mayor”		
p	q	$p \vee q$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Proposiciones – Conjunción (Y)

Tabla de verdad

p = “usuario correcto” q = “clave correcta”		
p	q	p y q
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Estructuras de control

Condicionales

Iteración
Bucle "while"

Iteración
Bucle "For"



¿Consultas?