

## Ejemplos de Estructuras de control Bucles

### WHILE

*Multiplicar dos números hasta que se pida salir*

Algoritmo Ejemplo\_WHILE

salida = "no"

Mientras salida <> "si" Hacer

    Escribir 'Ingrese un número'

    Leer nro1

    Escribir 'Ingrese otro número'

    Leer nro2

    Escribir "La multiplicación da ", nro1\*nro2

    Escribir "Desea salir?"

    Leer salida

FinMientras

FinAlgoritmo

Algoritmo Ejemplo\_WHILE

salida ← 'no'

salida ≠ 'si'

'Ingrese un número'

nro1

'Ingrese otro número'

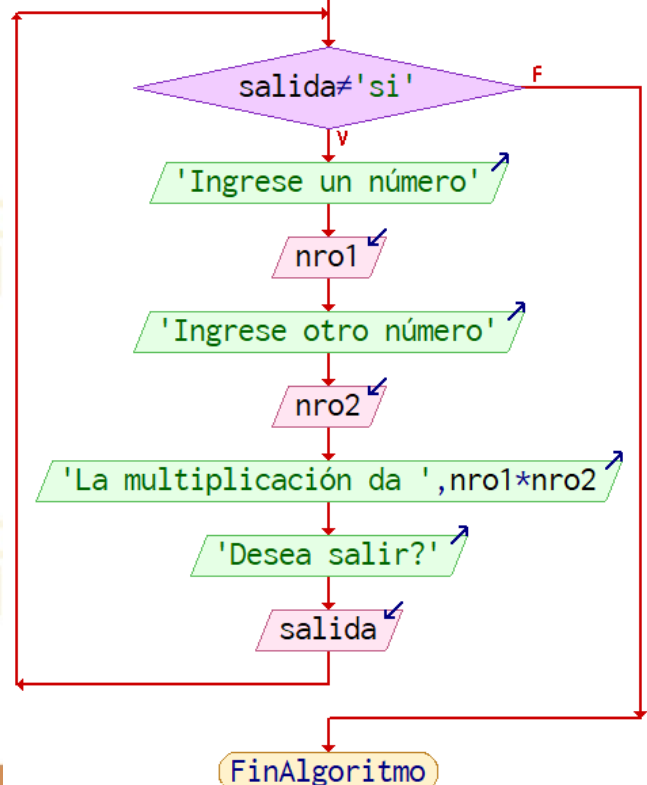
nro2

'La multiplicación da ', nro1\*nro2

'Desea salir?'

salida

FinAlgoritmo



## Adivinar un número con 3 chances

Algoritmo Ejemplo\_WHILE2

```
intento = 1
```

```
adivinar = aleatorio(1,10)
```

```
Mientras intento < 4 Hacer
```

```
    Escribir "Adivina el número [1-10]"
```

```
    Leer ingresa
```

```
    Si ingresa = adivinar Entonces
```

```
        Escribir "Adivinaste"
```

```
        intento = 4
```

```
    SiNo
```

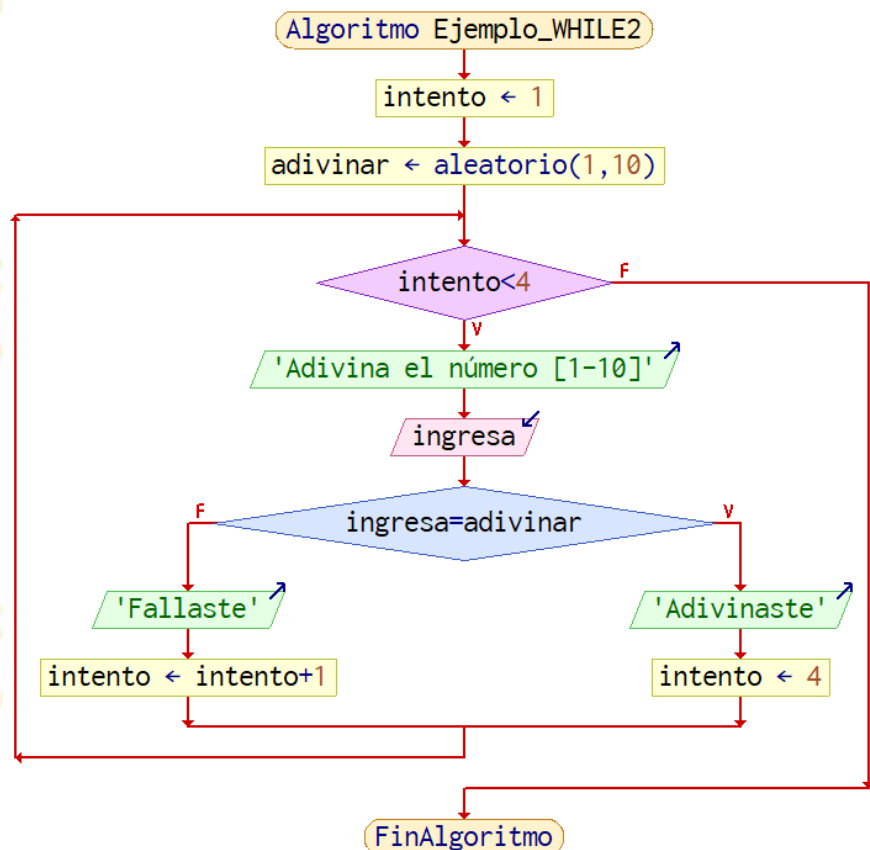
```
        Escribir "Fallaste"
```

```
        intento = intento + 1
```

```
    FinSi
```

```
FinMientras
```

```
FinAlgoritmo
```



## FOR

### Tabla de multiplicar del 3

Algoritmo Ejemplo\_FOR1

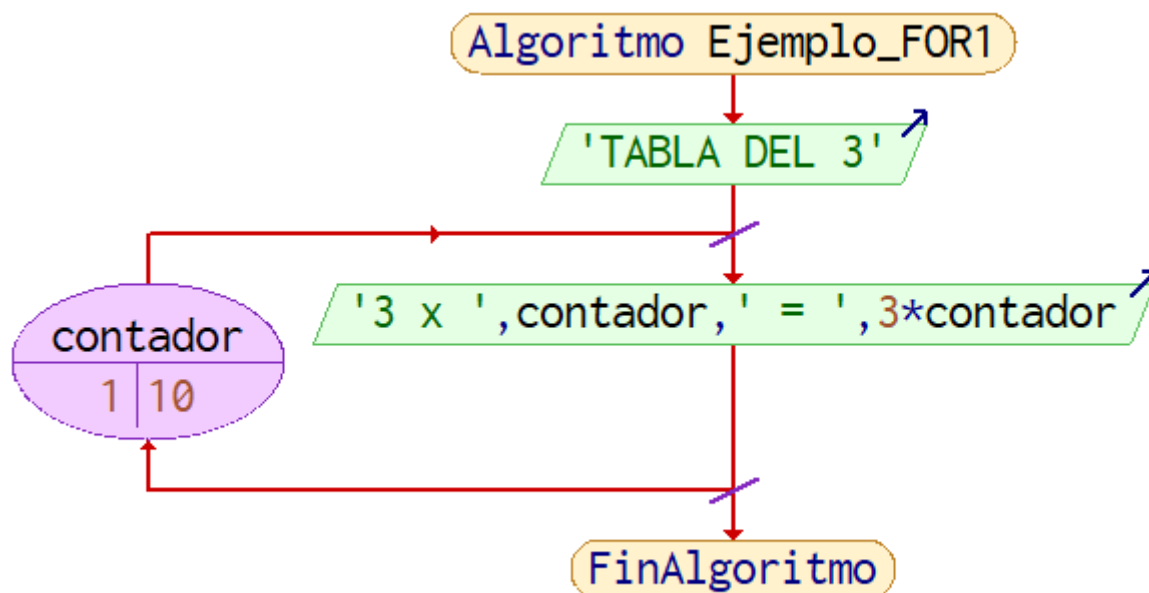
    Escribir "TABLA DEL 3"

    Para contador<-1 Hasta 10 Hacer

        Escribir "3 x ", contador, " = ", 3\*contador

    FinPara

FinAlgoritmo





## Bucles FOR anidados

### Tablas de multiplicar del 1 al 10

Algoritmo Ejemplo\_FOR2

Para tabla<-1 Hasta 10 Hacer

    Escribir 'TABLA DEL ',tabla

    Escribir '-----'

    Para contador<-1 Hasta 10 Hacer

        Escribir '3 x ',contador,' = ',3\*contador

    FinPara

    Escribir '-----'

FinPara

FinAlgoritmo

