DOM: instr

Crea una carpeta

dom

- Marca con comentario en el código cada paso.
- Inicializa git en la carpeta, y haz un commit tras casa paso.

1.

- Dentro de la carpeta crea un index.html usando la plantilla minimalista recomendada en clase.
- Su body contendrá lo siguiente:

```
Gato <em>lindo</em>
Cuenta <span>0</span>

<em>Hola</em>
</div>
<div>

0so feliz
Vaca <em>loca</em>

Adiós
</div>
```

• Todo el JS estará interno al documento en un único bloque. Salvo por eso, no puedes tocar el HTML (todo se manipula por JS).

2.

Haz que la posición de la segunda lista (la que empieza por "Oso…") se invierta respecto al párrafo "Adiós" que tiene ahora delante de ella.

3.

Añade el texto " y contento" (sin comillas) al final del elemento de la lista que empieza por "Oso...".

4.

Añade un botón con texto "Borra" después del párrafo "Hola".

5.

Programa que cada vez que se apriete el botón:

• El número que aparece detrás de "Cuenta" en el HTML se incremente.

• Se borre el primero de los elementos "em" que queden en el documento (sin dar error cuando no queden ya).

La manera de programar lo anterior ha de ser usando un event handler property y una función no anónima.

6.

Indica el código extra para programar un **único** evento que, cuando pinches en cualquier elemento de la segunda lista (la que empieza por "Oso.."), se haga lo siguiente:

- Poner a amarillo el color de fondo del elemento concreto clicado solamente (no de la lista entera).
- Alternar entre rojo y negro el color del texto del botón del documento. Utiliza para esto un ternary operator.

La manera de programar lo que ocurra al apretar el botón ha de ser distinta a usar un event handler property y usará una arrow function al vuelo.

Entrega:

Entrega la carpeta dentro de un zip, con nombre: apellido1.nombre.dom.zip