Departamento de Ciência da Computação Complexidade de Algoritmos Lista de Exercícios 1

Entregar 1 arquivo .pdf e 1 arquivo .c

1) Implemente uma função que calcule o *n*-ésimo termo da sequência de Fibonacci com complexidade de tempo linear. Construa um gráfico comparando a execução da versão linear com a versão recursiva definida abaixo:

```
unsigned int fib (unsigned int n)
{
  if (n < 2)
    return n;
  return fib (n-2) + fib (n-1);
}</pre>
```

2) Para a função *potencia* definida abaixo: Mostre qual a relação de recorrência que descreve o tempo de execução da função. Resolva essa relação de recorrência. Calcule a complexidade de tempo e a complexidade espaço para essa função.

```
unsigned int potencia (unsigned int b, unsigned int e)
{
   unsigned int r;
   if (e == 0)
        return 1;
   r = potencia(b, e/2);
   if (e % 2 == 0)
        return r*r;
   else
        return r*r*b;
}
```

3) Resolva as relações de recorrência:

a)
$$T(n) = T(n/2) + n$$

 $T(1) = 1$

b)
$$T(n) = 2T(n-1) + n$$

 $T(1) = 1$

c)
$$T(n) = 4T(n/2) + n$$

 $T(1) = 1$

d)
$$T(n) = T(n/2) + \log_2 n$$

 $T(1) = 1$

4) Usando indução matemática prove que a solução da relação de recorrência:

$$T(n)=4T(n/2)+n$$

$$T(1)=1$$

$$\acute{e}$$

$$T(n)=2n^2-n, \ \ para\ n=2^k\ e\ k\geq 1.$$

Departamento de Ciência da Computação Complexidade de Algoritmos Lista de Exercícios 1

5) Considerando a estrutura de dados *Lista* que representa uma lista encadeada, implemente uma função que insira no início da lista um elemento inteiro passado como parâmetro e uma função que insira o elemento ao final da lista. Qual a complexidade de tempo de cada versão? Explique sua resposta.

```
struct Lista
{
   int elem;
   struct Lista *ptr;
};
```

6) Considerando uma árvore binária de pesquisa balanceada representada pela estrutura de dados declarada abaixo, mostre a relação de recorrência que descreve a complexidade de tempo para a função *imprimir*. Resolva essa relação de recorrência. Mostre a complexidade de tempo e espaço para essa função.

```
struct Arvore
{
   int elem;
   struct Arvore *esq, *dir;
};

void imprimir(struct Arvore *r)
{
   if (r != NULL)
   {
      imprimir (r->esq);
      printf("%d ", r->elem);
      imprimir (r->dir);
   }
}
```

Reescreva a função *imprimir* sem usar recursividade.