

ACTIVIDAD PRÁCTICA

Eres estudiante de último año de Ingeniería en Computación y te solicitan desarrollar un sistema sencillo para gestionar libros en una biblioteca. Cada libro debe contar con información básica y debe ser posible acceder a sus detalles.

Requerimientos:

1. Crea la clase **Libro** con los atributos privados **_titulo**, **_autor** y **_isbn** (1 punto).
2. Define un constructor para **Libro** que inicialice estos atributos al momento de crear un objeto (1 punto).
3. Implementa métodos **get_titulo()**, **get_autor()** y **get_isbn()** para obtener el valor de cada atributo desde fuera de la clase (2 puntos).
4. Crea un método **descripcion()** en la clase **Libro** que retorne una cadena con los detalles del libro en el formato "Título: [titulo], Autor: [autor], ISBN: [isbn]" (2 puntos).
5. Crea una clase **Biblioteca** que permita gestionar una lista de libros. Define un método **agregar_libro()** para añadir un libro a la biblioteca (1 punto).
6. Define un método **mostrar_libro()** en **Biblioteca** que recorra la lista de libros e imprima la descripción de cada libro (2 puntos).
7. Instancia la clase **Biblioteca**, crea al menos dos libros y añádelos a la biblioteca. Luego, muestra los detalles de los libros almacenados (1 punto).

Instrucciones adicionales:

- Puntos totales = 10.
- Comprimir el archivo completo en formato .zip o .rar.
- Cargar en plataforma para su correcta revisión.