

Estructura & Firma

HTML

EQUIPO 3

Danna Paola Ruiz Hernández 2064501 IAS

Johan Emilio Vazquez Luna 2092470 ITS

Alexis Francisco Mendoza Vázquez 2107087 ITS

Brayan Alexis López Guzmán 2035619 IAS



Contenido

1

Introducción

3

Historia

5

Ejemplo
holo mundo

2

Estructura
de un HTML

4

Etiquetas
principales y
más comunes

Introducción

En esta presentación, nos sumergiremos en el mundo del Lenguaje de Marcado de Hipertexto. Nuestro viaje constará de varias etapas:

Comenzaremos con un poco de historia: ¿Cómo y por qué nació el HTML? Conocer sus orígenes nos ayuda a entender su propósito y evolución.

Desglosaremos su estructura fundamental: Veremos la anatomía básica de todo documento HTML y cómo se ensamblan sus partes esenciales.

Exploraremos las etiquetas principales y más comunes: Esas instrucciones clave que le dicen al navegador "esto es un título", "esto es un párrafo" o "esto es un enlace".

Y, por supuesto, culminaremos con la tradición más importante en el mundo de la programación: la puesta en práctica de todo lo aprendido con un ejemplo vivo de "Hola Mundo".



Estructura de un HTML

La estructura de un HTML siempre tiene un orden específico la cual se muestra a continuación:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Título de la página</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Aquí va el contenido visible de la página -->
    <h1>Encabezado principal</h1>
    <p>Este es un párrafo de ejemplo.</p>
  </body>
</html>
```

Estructura de un HTML

<!DOCTYPE html>

Indica que el documento está escrito en HTML5; además sirve para activar el modo estándar del navegador y evitar el quirks mode

<html lang="es">

Etiqueta raíz que envuelve todo el contenido. El atributo lang ayuda a motores de búsqueda y lectores de pantalla a saber el idioma, mejorando accesibilidad y SEO.

un HTML

<head>

Aquí va la información sobre el título de la página, el autor, palabras clave, etc. que no se presentarán en la ventana del navegador, salvo el título que aparecerá en la barra de título de la parte superior. Un ejemplo de esta información que no se muestra directamente en la página y que se encuentra en el código mostrado sería la siguiente

<meta charset="UTF-8"> → Codificación de caracteres

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> → Hace que la página sea adaptable a móviles.

<title> → Título de la página

<body>

Aquí va el contenido de la página que será lo que se presente en pantalla. Ejemplos de contenido dentro del "<body>" son los siguientes:

Encabezados: <h1>, <h2>, <h3>

Párrafos: <p>

Enlaces:

Imágenes:

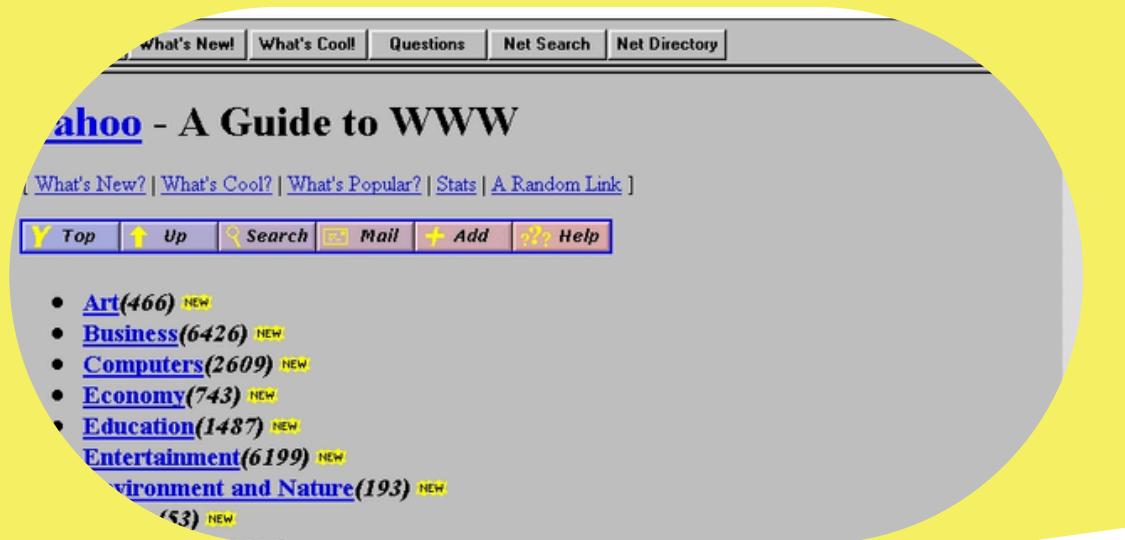
Listas: , ,

Historia de HTML y sus versiones en el tiempo

HTML nació en el CERN, donde Tim Berners-Lee, un físico británico, buscaba un sistema para compartir información científica de forma eficiente. En 1989, propuso un sistema de hipertexto, y en 1990 publicó “HTML Tags”, definiendo un lenguaje basado en SGML para estructurar documentos con enlaces. Este fue el inicio de la World Wide Web.

HTML 1.0 (1990-1991)

HTML 1.0 fue la primera versión del lenguaje, lanzada sin una especificación formal. Su propósito era estructurar documentos científicos con un conjunto limitado de etiquetas, enfocándose en la simplicidad y la funcionalidad básica.



Características y Limitaciones

- Etiquetas básicas:** `<title>` (títulos), `<p>` (párrafos), `<h1>` a `<h6>` (encabezados), `` y `` (listas), `<a>` (hipervínculos).
- Sin soporte para imágenes, formularios, tablas o estilos visuales.**
- Diseñado para documentos de texto con enlaces a otros recursos.**
- Limitaciones:** La falta de estándares formales causaba inconsistencias en los navegadores primitivos, y su funcionalidad era limitada para las necesidades emergentes de la web.

HTML 2.0 (1995)

HTML 2.0 marcó el primer esfuerzo por estandarizar el lenguaje, liderado por la IETF (Internet Engineering Task Force). incorporó nuevas funcionalidades para reflejar el creciente uso de la web.



Características e Impacto

- **Introdujo formularios con etiquetas como <form>, <input>, <textarea>, <select>, permitiendo interacción básica (por ejemplo, enviar datos).**
- **Soporte para imágenes con , aunque con capacidades limitadas.**
- **Estructuras mejor definidas para listas, encabezados y contenido textual.**
- **Impacto: Como el primer estándar oficial, HTML 2.0 permitió crear páginas más interactivas y sentó las bases para la interoperabilidad entre navegadores.**

HTML 3.2 (1997)

En 1997, el W3C (World Wide Web Consortium), fundado por Berners-Lee en 1994, asumió el liderazgo de los estándares web. HTML 3.2 reflejó el auge de la web comercial, incorporando herramientas para diseño visual y funcionalidad avanzada.



Características y Limitaciones

- Soporte para tablas (`<table>`, `<tr>`, `<td>`), ampliamente usadas para estructurar layouts de páginas.
- Introducción de `<script>` para integrar JavaScript y applets de Java, permitiendo interactividad dinámica.
- Elementos presentacionales como ``, `<center>`, y atributos como `bgcolor`, `align` para personalizar apariencia.
- Limitaciones: La mezcla de contenido y presentación dificultaba el mantenimiento de sitios web. Las "guerras de navegadores" entre Netscape e Internet Explorer generaron extensiones propietarias, causando incompatibilidades (por ejemplo, páginas que funcionaban en un navegador pero no en otro).

HTML 4.0 y 4.01 (1997-1999)

HTML 4.0 y su revisión 4.01 marcaron un hito en la profesionalización de la web, promoviendo la separación de contenido y estilo, así como la accesibilidad para todos los usuarios.



Características e Impacto

- Integración con CSS mediante `<style>` y `<link>`, permitiendo estilos externos y separación de presentación.
- Soporte para internacionalización con atributos como `lang` (idioma) y `dir` (dirección de texto).
- Deprecación de elementos presentacionales (``, `<center>`) en favor de CSS.
- Mejoras en accesibilidad: soporte para lectores de pantalla, navegación por teclado y etiquetas como `<abbr>` y `<acronym>`.
- Nuevo elemento `<object>` para incrustar contenido multimedia.
- Impacto: HTML 4.01 se convirtió en un estándar ampliamente adoptado, mejorando la accesibilidad y la mantenibilidad de los sitios web. Fue la base de la web durante casi una década.

HTML 5.1, 5.2 y 5.3 (2016-Actualidad)

Desde 2014, HTML evolucionó hacia un “estándar vivo” bajo el WHATWG, con actualizaciones continuas en lugar de versiones estáticas. El W3C y WHATWG publicaron versiones intermedias como HTML 5.1, 5.2 y 5.3.



Características e Impacto

- HTML 5.1: Mejoras en formularios (nuevos atributos de validación), accesibilidad y soporte multimedia.
- HTML 5.2: Nuevos elementos como `<dialog>` (ventanas modales nativas) y mejoras en APIs.
- HTML 5.3: Refinamientos menores, enfocados en compatibilidad y rendimiento.
- Estándar vivo: Actualizaciones incrementales para adaptarse a tecnologías como WebAssembly, realidad aumentada y conectividad 5G.
- Impacto: El estándar vivo asegura que HTML evolucione con la web, soportando aplicaciones en tiempo real, diseño responsivo y accesibilidad mejorada.

HTML en la actualidad

HTML forma parte de la Plataforma Web Abierta junto con CSS3 y JavaScript, soportando aplicaciones multiplataforma para iOS, Android, Windows y Linux. HTML 5.3 (2021) y el estándar vivo garantizan adaptabilidad a tecnologías emergentes, como realidad aumentada, inteligencia artificial en la web y conectividad 5G. HTML sigue siendo esencial para sitios estáticos, aplicaciones dinámicas, juegos 3D y plataformas de streaming, con un enfoque en accesibilidad, rendimiento y diseño responsivo.

Tendencias actuales:

- Diseño responsive para dispositivos móviles.
- Integración con WebAssembly para aplicaciones de alto rendimiento.
- Mejoras en accesibilidad para usuarios con discapacidades.
- Soporte para aplicaciones en tiempo real (por ejemplo, videollamadas y colaboración en línea).

Etiquetas principales y las más comunes

• Estructura básica

<!DOCTYPE html>: Indica que estamos usando HTML5.

<html>: Es la raíz del documento, donde se incluyen todas las demás etiquetas.

<head>: Contiene metadatos y recursos como enlaces a CSS o scripts.

<title>: Define el título que aparece en la pestaña del navegador.

<body>: Contiene todo el contenido visible de la página.

• Texto

<h1>-<h6>: Donde **<h1>** es el más importante y **<h6>** el menos importante.

<p>: Los párrafos se escriben con **<p>**.

**
**: Si queremos un salto de línea usamos **
**.

• Enlaces e imágenes

<a>: Los enlaces se crean con **<a>** usando el atributo href para indicar la URL a la que apuntan.

****: Para insertar imágenes usamos **** junto con src para la ruta de la imagen y alt para el texto alternativo, que es importante para accesibilidad.

• Listas

****: Crea una lista con viñetas.

****: Una lista numerada.

****: Cada elemento de la lista se marca con ****.

• Tablas

<table>: Para mostrar datos tabulares.

<tr>: Define cada fila.

<td>: Las celdas de datos.

<th>: Las celdas de encabezado.

Ejemplo

Hola mundo

```
↳ exposicion.html •  
C: > Users > dannna > Downloads > ↳ exposicion.html >  
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html>  
3  <head>  
4  |   <title>Hola Mundo</title>  
5  </head>  
6  <body>  
7  |   <h1>¡Hola, Mundo!</h1>  
8  |   <p>Mi primera página web.</p>  
9  </body>  
10 </html>
```

1. `<!DOCTYPE html>` - Le dice al navegador que este es un documento HTML5.
2. `<html>` - Es el elemento raíz que contiene todo el contenido HTML.
3. `<head>` - Contiene información sobre el documento (metadatos).
4. `<title>Hola Mundo</title>` - Define el título de la página (aparece en la pestaña del navegador).
5. `</head>` - Cierra la sección head.
6. `<body>` - Contiene todo el contenido visible de la página.
7. `<h1>¡Hola, Mundo!</h1>` - Muestra un encabezado de nivel 1 con el texto.
8. `<p>Mi primera página web.</p>` - Muestra un párrafo de texto.
9. `</body>` - Cierra la sección body.
10. `</html>` - Cierra el documento HTML.

Gracias por

SU atención!