

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DE LAS PRÁCTICAS EN SISTEMAS
EN EL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E INFORMATICA – UFPS**

DANNA DEILY DUQUE CONDE

**UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER
INGENIERIA DE SISTEMAS
PRACTICA EMPRESARIAL
SAN JOSE DE CUCUTA
2022**



**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DE LAS PRÁCTICAS EN SISTEMAS
EN EL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E INFORMATICA – UFPS**

DANNA DEILY DUQUE CONDE

Código: 1151732

Presentado a:

JOSE MARTIN CALIXTO CELY

Ingeniero de Sistemas

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER

INGENIERIA DE SISTEMAS

PRACTICA EMPRESARIAL

SAN JOSE DE CUCUTA

2022

INTRODUCCION

El desarrollo de la Práctica Empresarial confronta al estudiante contra el medio laboral, con el objetivo de equilibrar los conocimientos ganados en el aspecto académico y el ejercicio laboral, permitiéndole tener una leve noción de los campos de acción en los que se puede desempeñar, trazando metas personales y profesionales, entendiendo su rol como Ingeniero de Sistemas en el contexto social y laboral.

En el presente documento se quiere dar a conocer las actividades a realizar en el departamento de sistemas e informática, ubicada dentro de las instalaciones de la Universidad Francisco de Paula Santander, con el ánimo de resolver necesidades que dicha dependencia requiere en el ámbito Informático, cumpliendo con las Prácticas Empresariales como estudiante de último semestre de Ingeniera de Sistemas.

PLAN DE TRABAJO

Departamento de sistemas e informática

UNIVERSIDAD FRANCISCO DE PAULA SANTANDER

Judith del Pilar Rodriguez Tenjo

Directora del programa Ingeniería de sistemas

Supervisor

Judith del Pilar Rodriguez Tenjo

Directora del programa Ingeniería de sistemas

Practicante en Sistemas

Danna Deily Duque Conde

OBJETIVO DE LA PRÁCTICA

- El objetivo principal que se desea alcanzar durante la realización de la práctica empresarial es el desarrollo de una serie de actividades, para fortalecer los procesos de administración y gestión de los datos generados por las pasantías del programa Ingeniería de sistemas de la Universidad Francisco de Paula Santander, para el apoyo a la toma de decisiones de la selección de pasantes, mediante un aplicativo web que gestione a las empresas, estudiantes, jurados y coordinación que están involucrados en las pasantías.

ACTIVIDADES PARA REALIZAR

Las labores para llevar a cabo durante el periodo de prácticas empresariales, en el departamento de sistemas e informáticas de la Universidad Francisco de Paula Santander, son:

- **ACTIVIDAD 0.** En esta actividad se realizará el análisis para obtener la información y documentación sobre las historias de usuario, requerimientos para la correcta realización del aplicativo web.
- **ACTIVIDAD 1.** En esta actividad se realizará el diseño de la arquitectura, diagramas de clases, los modelos de base de datos y el diseño de la interfaz para tener una mejor visualización de lo que se quiere tener en el aplicativo web.
- **ACTIVIDAD 2.** En esta actividad se realizará el desarrollo del Frontend y Backend de los diferentes módulos del aplicativo web.
- **ACTIVIDAD 3.** En esta actividad se realizará las pruebas unitarias para tener en cuenta las respectivas correcciones del aplicativo web.

**CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DE LAS PRÁCTICAS EN SISTEMAS
EN EL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E INFORMATICA – UFPS**

Presentadas las actividades a seguir, se establece la proyección en tiempo a continuación:

ACTIVIDAD	SEMANAS	HORAS
ACTIVIDAD 0	03	60
ACTIVIDAD 1	02	40
ACTIVIDAD 2	10	200
ACTIVIDAD 3	01	20
TOTAL		320

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES DE LAS PRÁCTICAS EN SISTEMAS EN EL DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E INFORMÁTICA – UFPS

ORGANIZACIÓN	Universidad Francisco de Paula Santander - UFPS
DEPENDENCIA	Departamento de sistemas e informática

ACTIVIDAD 00	<ul style="list-style-type: none"> análisis para obtener la información y documentación sobre las historias de usuario, requerimientos para la correcta realización del aplicativo web. 		
ID SUB - ACTIVIDAD	SUB - ACTIVIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN
01	Reuniones con stakeholder	5-09-2022	9-09-2022
02	Elaboración de las historias de usuario	12-09-2022	16-09-2022
03	Elaborar especificación de requerimientos funcionales y no funcionales	19-09-2022	21-09-2022
04	Elaborar documento de análisis	22-09-2022	23-09-2022
TIEMPO EMPLEADO EN LA ACTIVIDAD: 20 Horas			

ACTIVIDAD 01	<ul style="list-style-type: none"> diseño de la arquitectura, diagramas de clases, los modelos de base de datos y el diseño de la interfaz para tener una mejor visualización de lo que se quiere tener en el aplicativo web. 		
ID SUB - ACTIVIDAD	SUB - ACTIVIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN
01	Realizar diseño de diagrama de clases	26-09-2022	28-09-2022
02	Realizar diseño de arquitectura de software	29-09-2022	30-09-2022
03	Elaborar modelo de bases de datos	03-10-2022	04-10-2022
04	Diseñar mockups	05-10-2022	07-10-2022
TIEMPO EMPLEADO EN LA ACTIVIDAD: 40 Horas			

ACTIVIDAD 02	desarrollo del Frontend y Backend de los diferentes módulos del aplicativo web.		
ID SUB - ACTIVIDAD	SUB - ACTIVIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN
01	Realizar el desarrollo del Frontend de los diferentes modelos de la aplicación web	10-10-2022	28-10-2022
02	Realizar el desarrollo del Backend de los diferentes modelos de la aplicación web	31-10-2022	9-12-2022
TIEMPO EMPLEADO EN LA ACTIVIDAD: 200 Horas			

ACTIVIDAD 03	<ul style="list-style-type: none"> pruebas unitarias para tener en cuenta las respectivas correcciones del aplicativo web. 		
ID SUB - ACTIVIDAD	SUB - ACTIVIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN
01	Realizar pruebas unitarias y de funcionalidades	12-12-2022	12-12-2022
02	Realizar correcciones de acuerdo con los resultados de las pruebas	13-12-2022	14-12-2022
03	Elaborar informe sobre resultados de pruebas	15-12-2022	15-12-2022
TIEMPO EMPLEADO EN LA ACTIVIDAD: 20 Horas			

