

JavaScript

¿QUE ES?

Es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc., puedes apostar que probablemente JavaScript está involucrado. Es la tercera capa del pastel de las tecnologías web estándar, dos de las cuales ([HTML](#) y [CSS](#)) hemos cubierto con mucho más detalle en otras partes del Área de aprendizaje.



PARA QUE SE UTILIZA

Un lenguaje de programación orientado a objetos; es un lenguaje web cuya principal función es ampliar las formas de responder a la interacción del usuario para que sean más inteligentes y que cada acción ejecutada desde el front end se relacione con la información que estas ofrecen.

Se trata de un lenguaje que junto a desarrollos de frameworks como Angular o Vew, permiten lograr un front end con mayor velocidad, más dinámicos y atractivos.

FORMAS DE USO

01.

- Crear interfaces dinámicas e interactivas.
- Validar formularios.
- Manipular el DOM (lo que ves en pantalla).
- Usar frameworks como React, Vue, o Angular.

02.

- Frameworks: Express.js, NestJS, Fastify.
- Puedes hacer lo mismo que harías con PHP, Python o Java, pero con JS.

03.

- Aplicaciones móviles**
Gracias a herramientas como:
- React Native
 - Ionic
 - NativeScript
- Crear aplicaciones móviles

VENTAJAS

- Funciona en cualquier navegador moderno sin necesidad de instalar nada extra.
- JavaScript es un lenguaje interpretado, y los navegadores modernos (como Chrome y Firefox) tienen motores muy optimizados (como V8).
- Hay miles de herramientas disponibles para casi cualquier cosa: animaciones, gráficos, formularios, validaciones, bases de datos, etc.
- Puedes usarlo para frontend (interfaz de usuario), backend (servidor), móviles, escritorio, juegos, IoT, etc.
- Tiene una comunidad global activa, miles de tutoriales, foros, cursos y recursos gratuitos
- Su sintaxis es relativamente simple y amigable para principiantes.
- Ideal como primer lenguaje de programación.



```
2 const fetch = require('node-fetch');
3 const log = require('loglevel');
4 let embed;
5
6 function transform() {
7   // Promise.resolve()
8   return transformPromise();
9 }
10
11 function removeListener(header) {
12   return prev => () => {
13     const children = $(`> ${header}`);
14     if (!children.length) return;
15     $(`> ${header}`).empty();
16     $(`> ${header}`).append(children);
17     $(`> ${header}`).remove();
18     $(`> ${header}`).append(children);
19   };
20 }
21
22 return heading;
23 );
```

EJEMPLO

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
a:active {color:blue}
</style>
<script type="text/javascript">
function getfocus()
{
    document.getElementById('w3s').focus();
}

function losefocus()
{
    document.getElementById('w3s').blur();
}
</script>
</head>

<body>
Visita Google.com</a><br><br>//solo por
presentacion
<form>
<input type="button" onclick="getfocus()" value="Coge el foco">
<input type="button" onclick="losefocus()" value="Pierde el foco">
</form>
</body>
</html>
```

```
1 <script>
2     function sumar(sum1, sum2)
3     {
4         let resultado;
5         resultado = sum1 + sum2;
6         return resultado;
7     }
8     alert("4 + 10 = "+ sumar(4, 10) );
9     /*Mostrar resultado*/
10    </script>
```

copiar codigo