



*scrum*

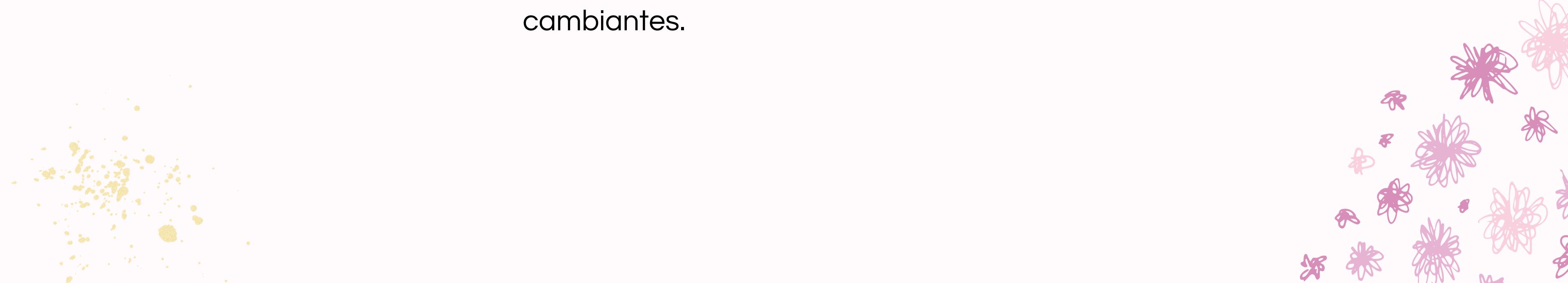
Danna Valeria Morales Aguilar



# ¿Qué es Scrum?

Es un proceso en el que se aplican las buenas prácticas para trabajar colaborativamente, en equipo y obtener los mejores resultados posibles en un proyecto.

En Scrum se hacen entregas parciales del proyecto final y es para proyectos en entornos complejos, en donde se quieren resultados pronto y los requisitos son cambiantes.



# Objetivos

Permitir que los equipos trabajen de manera mas eficiente y efectiva, haciendo entregas de incremento de producto de alta calidad de manera más rápida.

Al enfocarse en ciclos de desarrollo más cortos y hacer entrega continua de valor, Scrum maximiza la satisfacción del cliente y responder de manera ágil a los cambios en los requisitos y circunstancias del proyecto.



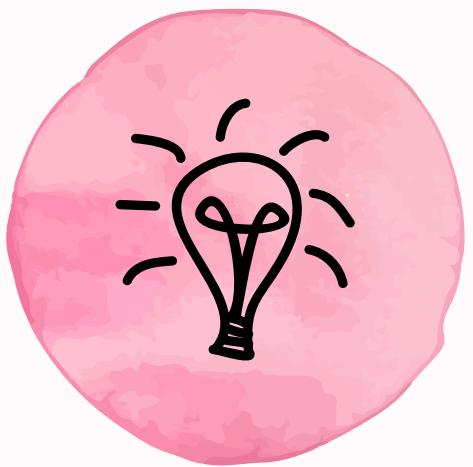
# Características



## *Roles definidos*

Scrum establece 3 roles clave:

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipo de Desarrollo



## *Artefactos*

Scrum define artefactos clave para gestionar el trabajo, como el Backlog del producto, contiene los elementos que se deben desarrollar y el Backlog del Sprint tiene las tareas seleccionadas para un sprint en particular y los incrementos de producto.



## *Eventos*

Scrum establece eventos regulares, como las reuniones de Planificación de Sprint, las Reuniones Diarias de Scrum y las revisiones de sprint, para mantener la transparencia, inspección y adaptación.



# Características



## Transparencia

Scrum promueve la transparencia en todo el proceso, lo que significa que todos los miembros del equipo tienen acceso a la información relevante y actualizada.



## Inspección y adaptación

Scrum fomenta la mejora continua al permitir que los equipos inspeccionen su progreso y adaptar su enfoque según lo necesario.

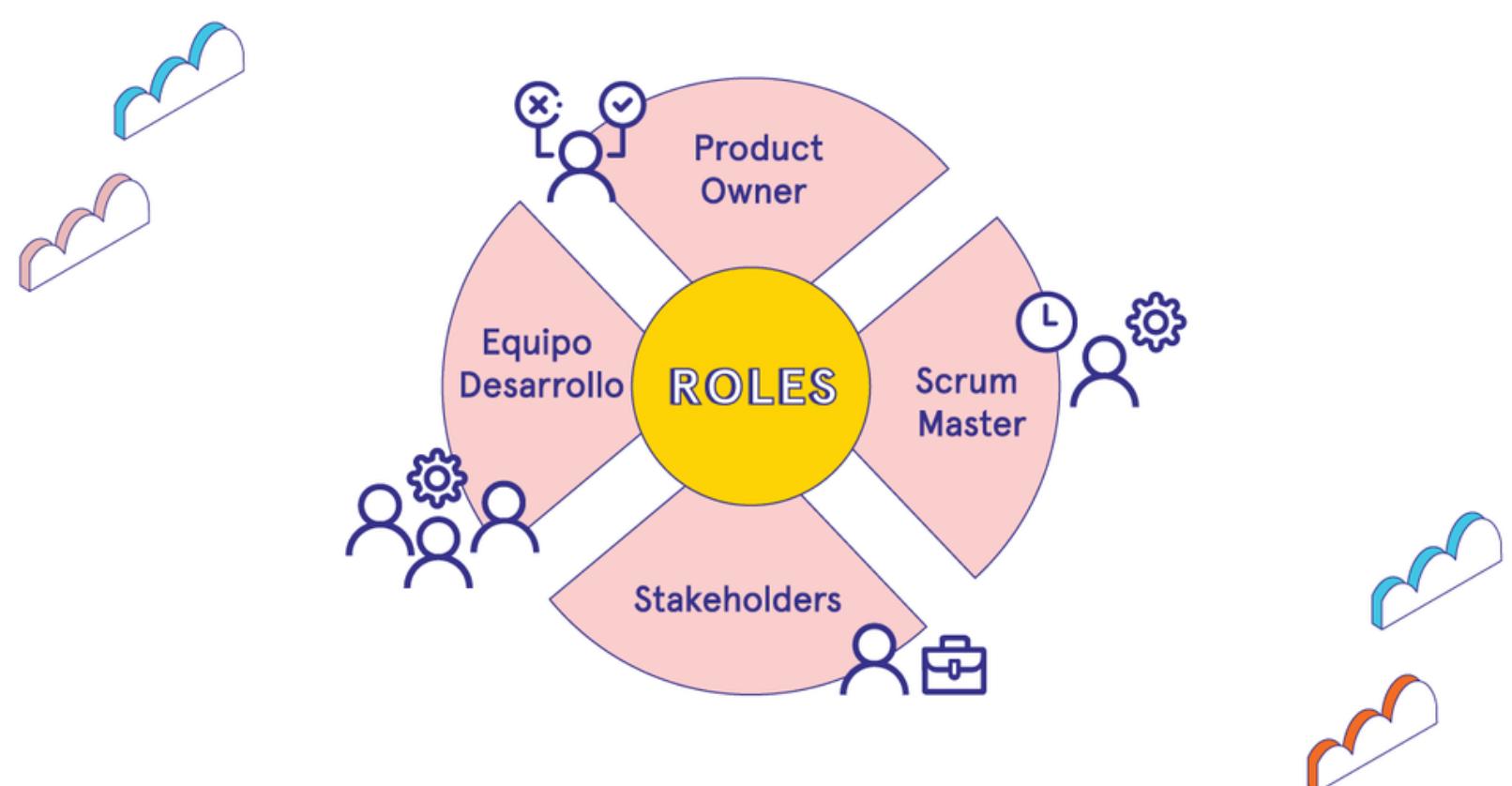


¿Cómo comenzar a  
implementar Scrum?

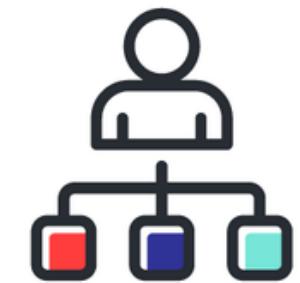


1. Comprender Scrum.
2. Formar un equipo Scrum, el equipo deberá ser multidisciplinario y contar con todas las habilidades necesarias para llevar a cabo el trabajo del proyecto.
3. Nombrar roles, debe haber un Product Owner, un Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
4. Establecer objetivos claros.
5. Crear el Backing del Producto, se debe trabajar con el Product Owner para identificar y priorizar los elementos del Backlog del Producto.
6. Realizar la planificación del Sprint para seleccionar los elementos del Backlog del producto.

7. Definir la duración deñ Sprint, puede ser entre 1 a 4 semanas. La elección depende del tipo de proyecto y de la madurez del equipo.
8. Realizar reuniones diarias de corta duración para sincronizar el trabajo, compartir avances, checar problemas y planificar el trabajo del día.
9. Realizar revisiones de sprint y retrospectivas para demostrar el trabajo completado al Product Owner y a los stakeholders.
10. Mejora continua usando los resultados de las retrospectivas de sprint para ajustar y mejorar tu proceso Scrum con cada iteración.
11. Apoyo y paciencia.



# The 6 key Scrum principles



Control over  
empirical processes



Self-organization



Collaboration



Value-based  
prioritization



Time-boxing



Iterative development

# Scrum board

