



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada / Clave 36276

Alumno: Danna Guadalupe Sandez Islas

Matrícula: 373080

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 12

Tema - Unidad : Archivos

Ensenada Baja California a 12 de Noviembre del 2022



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

1. INTRODUCCIÓN

Trabajar con archivos de texto es algo muy común en programación, y cualquier programador debería poder hacerlo fácilmente. Para esto, se usan diferentes funciones que ayudan a leer, escribir y manipular la información en estos archivos. Estas funciones son como herramientas que permiten a los programadores gestionar la información escrita, facilitando tareas como cambiar datos o guardar nueva información. En resumen, entender cómo funcionan los archivos de texto y cómo manipularlos es algo importante para cualquier persona que programa.

2. COMPETENCIA

El estudiante aprenderá a utilizar de manera adecuada los archivos de texto, así como a emplearlos para diversas finalidades según sea necesario. Esto implica adquirir habilidades para manipular archivos de texto, entender cómo funcionan y utilizarlos eficientemente para realizar diferentes tareas. Al comprender cómo trabajar con estos archivos, el alumno estará capacitado para aprovechar su utilidad en una variedad de contextos y para cumplir distintos objetivos, según las necesidades específicas de su proyecto o tarea.

3. FUNDAMENTOS

Los archivos de texto son herramientas frecuentemente empleadas en las bases de datos, siendo esenciales para diversas funciones y muchas otras tareas. Para llevar a cabo estas actividades de manera efectiva, es necesario poseer conocimientos sobre cómo manejar estos archivos, incluyendo habilidades para abrirlos, cerrarlos, escribir en ellos y demás operaciones relacionadas. Entender cómo trabajar con archivos de texto es crucial, ya que facilita la realización de diversas acciones que son fundamentales en el contexto de bases de datos y otras aplicaciones.

4. PROCEDIMIENTO



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

ACTIVIDAD 12

INSTRUCCIONES:

- 1.- Realiza un programa en C que utilice una librerías propias
- 2.- Realiza reporte de práctica
- 3.- Sube a Blackboard, programa, librería, y reporte de practica y PDF anexo con capturas y código

ACTIVIDAD 12

Archivos Texto

MENÚ

- 1.- Cargar Archivo
- 2.- Agregar
- 3.- Eliminar
- 4.- Buscar
- 5.- Ordenar
- 6.- Mostrar Todo
- 7.- Generar Archivo
- 8.- Cantidad de registros en Archivo
- 9.- Mostrar Borrados
- 0.- Salir

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

En conclusión, logré emplear los archivos de acuerdo a mis necesidades y descubrí diversas utilidades que pueden serles atribuidas. Pude personalizar el manejo de los archivos según lo que deseaba realizar, lo cual resultó ser una experiencia valiosa. Además, exploré las diferentes formas en que estos archivos pueden ser beneficiosos para diversas situaciones.

Danna_Sandez_Programacion_Estructurada > Actividad_12 > output > ☰ datox.txt

No	MATRICULA	NOMBRE	APELLIDO P.	APELLIDO MAT.	EDAD	SEXO
0.-	300763	LUIS	GARCIA	MEZA	20	HOMBRE
1.-	301605	ANGEL	CASTILLO	LOPEZ	18	HOMBRE
2.-	303610	ALEJANDRO	MENDOZA	FLORES	18	HOMBRE
3.-	303766	FERNANDO	LOPEZ	SAAVEDRA	23	HOMBRE
4.-	304056	MANUEL	RUIZ	SANDEZ	28	HOMBRE
5.-	307125	ANDRES	RODRIGUEZ	TORRES	19	HOMBRE
6.-	309352	BEATRIZ	HERNANDEZ	TORRES	26	MUJER
7.-	309789	ANTONIO	RAMIREZ	MENDOZA	24	HOMBRE
8.-	311858	CARLOS	RAMIREZ	MENDOZA	26	HOMBRE
9.-	313338	MANUEL	SANCHEZ	HERNANDEZ	28	HOMBRE
10.-	315836	MIGUEL	GARCIA	MENDOZA	23	HOMBRE
11.-	316243	PATRICIA	HARO	SOLANO	22	MUJER
12.-	323144	ANTONIO	TORRES	SAAVEDRA	27	HOMBRE
13.-	324344	LAURA	ROJAS	MENDOZA	30	MUJER
14.-	326014	ANDRES	MARTINEZ	LOPEZ	26	HOMBRE
15.-	326498	FERNANDO	GARCIA	PEREZ	28	HOMBRE
16.-	328843	LUIS	TORRES	MEZA	22	HOMBRE
17.-	331400	JOSE	RAMIREZ	VARGAS	21	HOMBRE
18.-	332599	ANTONIO	SANDEZ	RODRIGUEZ	23	HOMBRE

6. ANEXOS

Anexos: DGSI_ACT_12_ANEXOS



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

7. REFERENCIAS

Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C

Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 9786071505712

Programación estructurada a fondo: implementación de algoritmos en C

:Pearson Educación. Sznajdleder, P. A. (2017)..
Buenos Aires, Argentina: Alfaomega

Como programar en C/C++

H.M. Deitel/ P.J. Deitel
Segunda edición
Editorial: Prentice Hall.
ISBN: 9688804711

Programación en C. Metodología, estructura de datos y objetos

Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001)..
España: McGraw-Hill.
ISBN: 8448130138