

Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño



Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes.

Programación estructurada

FUNCIONES y METODOS DE ORDENACION Y BUSQUEDA ESTRUCTURAS Y LIBRERIAS (p2)

Actividad 11

Danna Guadalupe Sandez Islas

MENÚ

código:

```
do
{
    system("CLS");
    printf(" ---- MENU ----\n");
    printf("1- Agregar (manual)\n");
    printf("2- Agregar (automatico)\n");
    printf("3- Eliminar registro\n");
    printf("4- Buscar\n");
    printf("5- Ordenar\n");
    printf("6- Imprimir\n");
    printf("7- Archivo de texto\n");
    printf("0- SALIR\n");
    op = validar("Ingresa una opcion NUMERICA: ", 0, 7);
    system("CLS");
```

Salida:

```
---- MENU ----

1- Agregar (manual)

2- Agregar (automatico)

3- Eliminar registro

4- Buscar

5- Ordenar

6- Imprimir

7- Archivo de texto

0- SALIR
Ingresa una opcion NUMERICA:
```

1.- Agregar

Código:

2.- Eliminar Registro

Código:

```
cee 3; /* claimater

and ** subject (Targets matricula para climinar; *, 300000, 399999);

ystem (Target);

if (orientation to loss, Siminating (registro, 300000, 399999, mat);

if (encounted to loss, Siminating (registro, 300000, 399999, mat);

if (encounted to loss, Siminating (registro, 300000, 399999, mat);

if (encounted to loss, Siminating (registro, 300000, 399999, mat);

printf("Matricula subject (subject matricula);

only validating (registro, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 1000000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 1000000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 1000000, 100000, 100000, 100000, 100000, 100000, 1000000, 100000, 100000, 1
```

3.- Buscar

Código:

```
Case of at a wildor(Tagross use matricule para buscar: *, 300000, 399999);

grade(CAS*);

f (organizatio = ))

encontrado = busc_binaria(registro, 300000, 399999, mat);

f (encontrado = busc_binaria(registro, 300000, 399999), mat);

else // no se encontra

f (registro(encontrado), saturicula no se encontra en el registro(n*);

f (registro(encontrado), saturicula no se encontra en el registro(n*);

f (registro(encontrado), saturicula no se encontra en el registro(n*);

f (registro(encontrado), saturo, 5, mat);

if (registro(e
```

4.- Ordenar

Código:

5.- Imprimir

Código:

```
case 6: // imprimir

print_reg(registro, i);

break;
```

Función print_reg:

6.- Archivo Texto

Código:

```
case 7: // archivo de texto
    arch(registro, i);
    system("PAUSE");
    break;
}
while (op != 0);
```

Función arch: