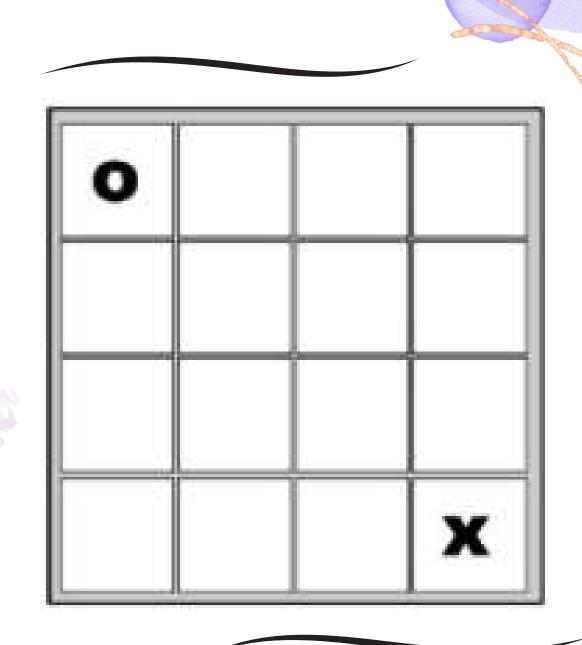


### JUEGO 7: MASACRE EN PRISION

Un prisionero se vuelve loco en la celda X; rompe un tabique, penetra en la celda vecina y mata al ocupante. Sabiendo que: Hay un preso en cada celda, Mata a todos los presos en el acto, después de cada crimen, el asesino abandona a la víctima en busca de otra (no la transporta). Nunca vuelve a una celda en la que se halla un cadáver, y... No rompe ningún muro que da al exterior ¿Cuál es su macabro itinerario que le lleva desde la celda X a la celda





# ANALISIS

#### CONDICION

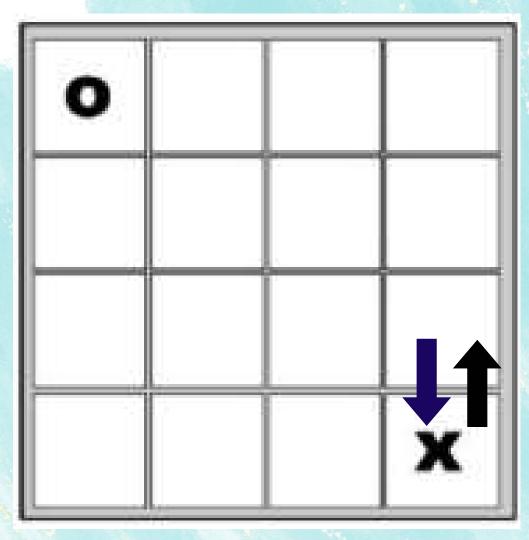
- EL PRISIONERO NO PUEDE DEVOLVERSE A UNA CELDA EN LA QUE YA HAYA UN CADAVER
- EL PRISIONERO NO PUEDE ROMPER NINGUNA PARED QUE DE AL EXTERIOR

#### OBJETIVO

• LLEGAR A LA CELDA -O-CUMPLIENDO TODAS LAS CONDICIONES







• EL PRISIONERO SE DEVUELVE A
LA CELDA EN LA QUE INICIO (ALLÍ
NO HAY CADAVER YA QUE ES LA
CELDA DE DONDE VIENE EL
PRISIONERO)









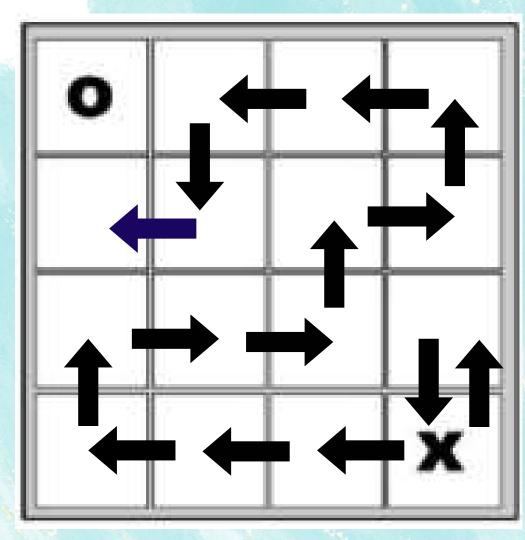








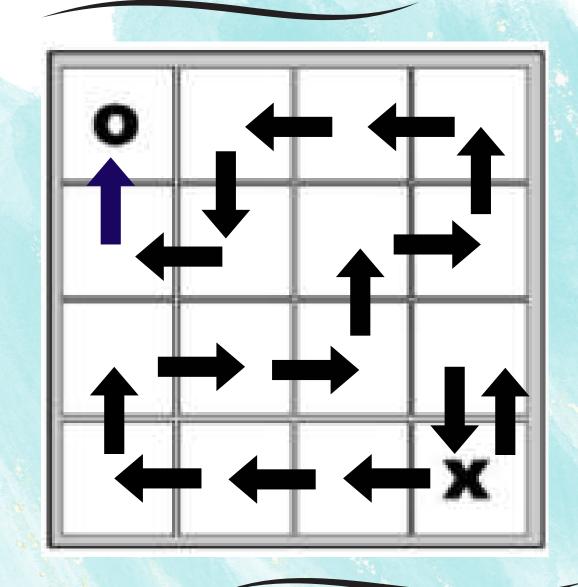
PASO 11



• EL PRISIONERO SE DESPLAZA

HACIA LA IZQUIERDA

### PASO 12

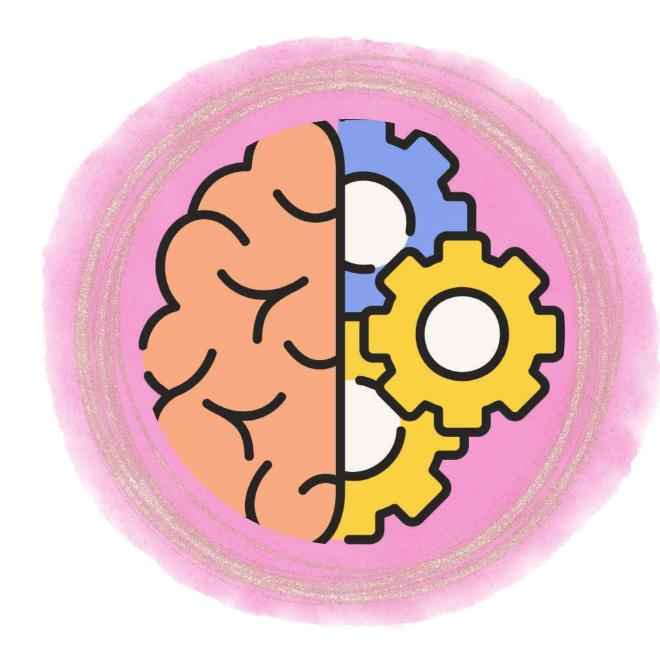


• EL PRISIONERO SE DESPLAZA

HACIA ARRIBA, LLEGANDO A SU

OBJETIVO (CELDA -0-)

## EXPLICACIÓN



LA LOGICA DEL JUEGO ES
ENETENER Y ANALIZAR LAS
CONDICIONES, EL
PRISIONERO PUEDE LOGRAR
SU OBJETIVO YA QUE SE
PUEDE DEVOLVER A SU CELDA
YA QUE ALLI NO HAY NINGUN
CADAVER

### DIAGRAMA DE FLUJO

