

DIAGRAMA DE BLOCOS

Diagrama de bloco é uma forma padronizada de representar os diversos fluxos que um algoritmo pode ter através de um conjunto de símbolos com significado específico, podemos sinalizar a intenção do algoritmo em cada etapa, criando uma espécie de mapa.

PORQUE UTILIZAR DIAGRAMAS?

Facilitar o entendimento da lógica do programa.

- Permitir a verificação de possíveis falhas.
- Facilitar manutenções.
- Documentar o programa.
- Compartilhar o programa com outros programadores, de

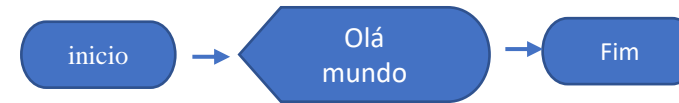
forma a evitar o entendimento erroneo e eliminar ambiguidades.

DICA

Não apenas leia o exemplo, pratique também. Desenvolva no papel e caneta, faça seu próprio exemplo. E faça diferença estudando. E sempre pesquise ou peça aqui na plataforma conteúdo, ficarei feliz em ajudar.

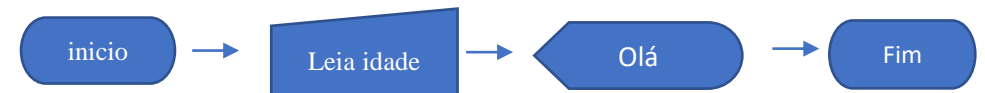
Exemplo Programa para escrever “OláMundo”

Início
Escreva “Olá Mundo”
Fim



Exemplo entrada de dados

Início
Leia idade
Escreva “Ola”
Fim



FLUXO DE DADOS: Indica o sentido do fluxo de dados. Conecta os demais símbolos.



TERMINAL: Indica o INÍCIO ou FIM de um processamento. Exemplo: Início do algoritmo.



PROCESSAMENTO: Processamento em geral. Exemplo: Leitura e Gravação de Arquivo.



ENTRADA / SAÍDA (Genérica): Operação de entrada e saída de dados. Exemplo: Leitura e Gravação de Arquivos.



DESVIO (Conetor) : Permite o desvio para um ponto qualquer do programa.



ENTRADA MANUAL: Indica entrada de dados via teclado. Exemplo: Digite a nota da prova 1.



EXIBIR / SAÍDA: Mostra informações ou resultados. Exemplo: Mostre o resultado do cálculo.



DECISÃO: Permite elaborar processos de decisão.



CONECTOR DE PÁGINA: Permite informar de qual página vem o fluxograma.

Exemplos

