Trabalho 1 - Redes - Gargalos

Lucas Daher Santos (114830) / Daniel Barbosa Silva Costa(112185) 10 de setembro de 2019

1 Implementação da rede

A primeira etapa do trabalho consistiu em configurar a topologia física, a rede lógica e o roteamento da rede. O resultado pode ser observado na imagem a seguir.

Para as conexões entre os roteadores, foi utilizado uma máscara de rede de 2 bits, suficiente para essa configuração. Para as redes privadas, foi utilizado uma máscara de 8 bits, também de forma a facilitar na escolha dos valores.

No arquivo lab.conf, temos que:

- 192.168.1.0/24 = LANC
- 192.168.2.0/24 = LANS
- 192.168.3.0/24 = LANX
- 1.0.0.0/30 = LINKC
- 20.0.0.0/30 = LINKS
- 10.0.0.0/30 = CS
- 10.0.0.4/30 = CX
- 10.0.0.8/30 = XS
- 3.0.0.0/30 = LINKX

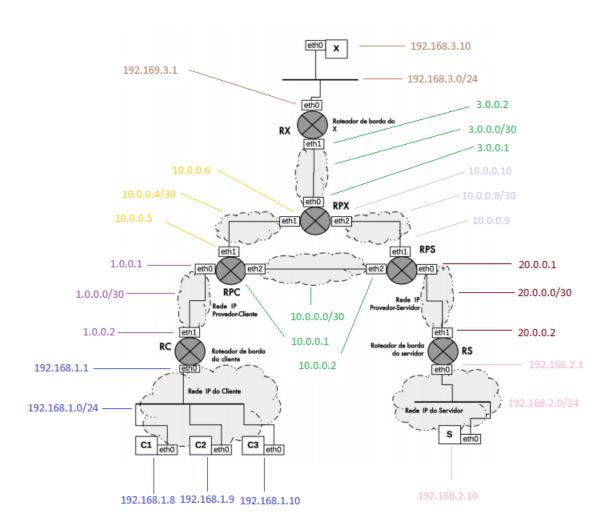


Figura 1 – Rede configurada para o desenvolvimento do trabalho

2 Configuração da rede

Para essa etapa, foi necessário configurar os roteadores do provedor para o cliente (**RPC**)e do provedor para o servidor (**RPS**).

O roteador **RPC** foi configurado para gerar um controle de tráfego em 10 Mbps para downstream e 5 Mbps para upstream. Isso foi feito adicionando os seguintes comandos no arquivo do roteador RPC, **rpc.startup**:

- tc qdisc add dev eth0 root tbf rate 10mbit latency 30ms burst 15000
- tc qdisc add dev eth0 handle ffff: ingress
- tc filter add dev eth0 parent ffff: protocol ip prio 50 u32 match ip src 192.168.1.0/24 police rate 5mbit burst 150k drop flowid :1

Para o roteador do provedor para servidor **RPS**, no arquivo do roteador **rps.startup** foram adicionados os seguintes comandos:

- tc qdisc add dev eth0 root tbf rate 50mbit latency 30ms burst 75000
- tc qdisc add dev eth0 handle ffff: ingress
- tc filter add dev eth0 parent ffff: protocol ip prio 50 u32 match ip src 192.168.2.0/24 police rate 50mbit burst 1500k drop flowid:1

Os comandos servem basicamente para limitar a banda de ingresso na interface **eth0**, com esses comandos é possível definir um valor para limitar no downstream e upstream quando ocorre algum tráfego de pacotes, pois até então estávamos com problemas para criar um controle de tráfego nos roteadores **RPC** e **RPS**. O último comando por exemplo indica o filtro do tipo u32 que será utilizado. Dessa forma, temos um comando geral para controle de tráfego que especifica o algoritmo que controla o enfileiramento e envio de pacotes (**qdisc**), a classe de entidades de representação dos pacotes, o filtro utilizado para policiar e classificar os pacotes e o "policiador" utilizado para evitar que o tráfego associado a cada filtro ultrapasse o limite pré-definidos.

As mudanças em ambos os comandos está nas velocidades a serem definidas e também nos valores para **tc-tbf**, a lógica por trás desses valores está no simples raciocínio de "se o provedor fornece uma taxa maior de velocidade, é possível aumentar ainda mais a quantidade de pacotes para transmissão". Assim para a rede do provedor-servidor, possui um valor maior para quantidade de *bytes* na transferência de pacotes.

3 Verificação do Desempenho sob os Enlaces de Gargalo nas redes de acesso

3.1 Alternativa A

Para checar se as mudanças foram realizadas com sucesso e o provedor está fornecendo conforme contratado pelos clientes e servidor, foi rodado o comando **iperf** conforme mostra as instruções, e os seguintes resultados obtidos para o cliente-provedor:

Figura 2 – Teste de *upstream* e *downstream* para cliente

Como podemos verificar, o serviço de *upstream* está conforme "contratado", com uma pequena variação, entretanto *downstream* está um pouco abaixo. Isso se deve justamente pelos valores de **tc-tbf** configurados anteriormente, nesse caso se o valor fosse aumentado, então a taxa de *downstream* atingiria o valor exato contratado.

Para o provedor-servidor, o seguinte resultado foi obtido:

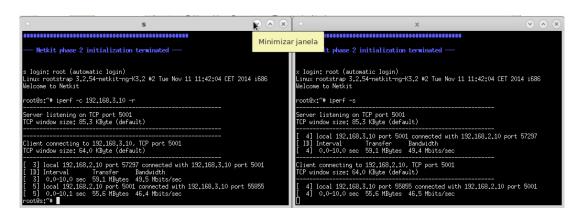


Figura 3 – Teste de *upstream* e *downstream* para servidor

A situação aqui foi a mesma do que para o cliente, temos um *upstream* respeitando o "contratado", mas para a taxa de *downstream* teve uma pequena variação. Isso mostra

também que o valor para **tc-tbf** deve ser aumentado, permitindo uma maior taxa de pacotes percorrer a rede e obtendo a velocidade devidamente "contratada".

3.2 Alternativa B

Realizando o pedido, obtivemos os seguintes resultados:

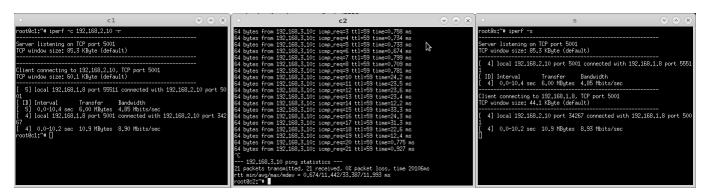


Figura 4 – Teste de *upstream* e *downstream* para servidor

Podemos observar que quando existe um tráfego entre o cliente 1(c1) e o servidor (s) o tempo de resposta aumenta, e quando o tráfego se encerra, o tempo de resposta diminui, isso porque quando o tráfego de rede está alto, terão mais pacotes circulando nos enlaces e isso fará com que a rede esteja congestionada, resultando em um tempo de resposta maior para transferência de todos os pacotes de cada cliente conectado a rede.

3.3 Alternativa C

Realizando o procedimento descrito, obtivemos os seguintes resultados:

Podemos observar claramente o citado na subseção anterior, conforme aumenta o congestionamento na rede, ocasionado pela transferência de pacotes entre os clientes e o servidor, tem-se uma taxa menor de transferência de pacotes em um mesmo intervalo de tempo. Isso demonstra claramente o porque quando varias pessoas estão conectadas a mesma rede, o tempo para navegação na web aumenta devido a uma maior espera para ocorrer a transferência dos pacotes na mesma rede para ambos conectados na mesma rede.

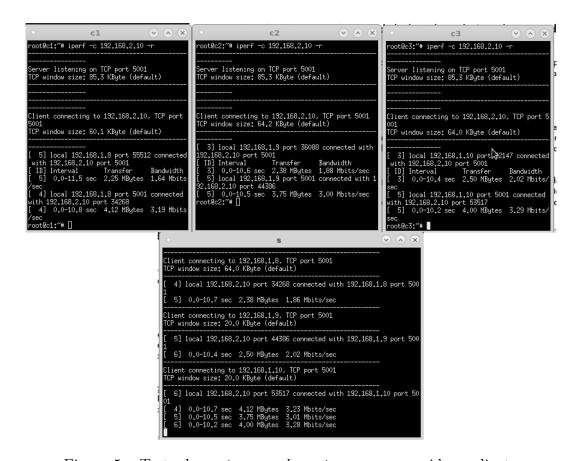


Figura 5 – Teste de *upstream* e *downstream* para servidor e clientes

4 Análise do impacto da capacidade dos Enlaces de Gargalo no core da rede

4.1 Configuração e teste inicial

Para realização dessa etapa, foi definido os gateways padrões 10.0.0.2, 10.0.0.10 e 10.0.0.5 aos roteradores, respectivamente, RPC (eth2), RPS (eth1) e RPX (eth1). Dessa forma, assegura-se a requisição imposta, Cliente para Servidor (5 saltos) via caminho mais curto e Servidor para Cliente (Saltos) via caminho mais longo. Para os testes a seguir, foi definido o mesmo valor de upstream e downstream para um mesmo roteador. Como todos os testes ocorrem na mesma rede, o atraso de propagação ocorre em um mesmo intervalo de tempo para todos os testes, considerando o caso ideal.

Ao realizar o teste com o RPS com vazão de 20Mbps (valor fixo ao longo de todos os testes) e o RPC de 10Mbps, sem tráfego na rede (de outras máquinas conectadas as LANs de cliente e de servidor), exceto o traceroute de do cliente 'c1' para o servidor 's', o tempo de resposta se manteve baixo, frente também aos baixos tamanhos de pacotes e o livre tráfego externo da rede. Sem a utilização da rede por outras máquinas, dificilmente haverá problemas de latência ou perda de pacote, já que o atrasos serão mínimos (Figura 6).

Figura 6 – Servidor: 20Mbs; Cliente 10Mbs; Latência: 50ms

Repetindo o procedimento, agora com tráfego externo de um cliente na rede (cliente 'c1' utilizando iperf com o servidor 's'), alterações foram vistas ao utilizar a ferramente traceroute (executado pelo cliente 'c2'). Como o gargalo ocorre logo no roteador 'RPC', todos os valores apresentaram atrasos maiores quando comparado ao teste anterior, isso devido a prováveis atrasos de transmissão e de fila maiores (Figura 7).

Figura 7 – Servidor: 20Mbs; Cliente 10Mbs; Latência: 100ms

Nos testes a seguir, é possível observar o cliente/servidor responsável por enviar pacotes via 'iperf' e o cliente/servidor responsável por analisar os tempos da rota do pacote. Para isso, um novo servidor em LAN com s foi inserido.

4.2 Configuração A

Analisando tanto a parte do servidor (fixo a uma vazão 20Mbps) quanto do cliente, o cliente foi limitado a 1Mbps, com 100ms de latência. É possível observar a partir do roteador do provedor para o cliente (RPC) há um gargalo, o qual se estende por toda a rota (Figura 8). Já a resposta por parte do servidor, há gargalo a partir de RPC (o roteador limitante) e, consequentemente, RC (Figura 9). Esse comportamento será replicado para os testes seguir, em alguns há estouro do limite de resposta do pacote.

```
Client connecting to 192,168,2.10, TCP port 5001

[3] local 192,168,1,8 port 60174 connected with 192,168,2.10 port 5001

[3] local 192,168,1,8 port 60174 connected with 192,168,2.10 port 5001

[5] local 192,168,1,8 port 5001 connected with 192,168,2.10 port 5001

[5] local 192,168,1,8 port 5001 connected with 192,168,2.10 port 34825

[5] local 192,168,1,8 port 5001 connected with 192,168,2.10 port 34825

[5] local 192,168,1,9 port 5001 connected with 192,168,2.10 port 34825

[5] local 192,168,1,10 port 5001

Cere throughout 192,168,1,10 port 5001

Cere throughout 192,168,1,10 port 5001

Client connecting to 192,168,2,10, TCP port 5001

Client connecting to 192,168,2,10, TCP port 5001

Client connecting to 192,168,1,10 port 5001

[6] local 192,168,1,10 port 5001

Client connecting to 192,168,1,10 port 5001

Client connecting to 192,168,1,10 port 5001

[7] local 192,168,1,10 port 5001

[8] local 192,168,1,10 port 5001

Client connecting to 192,168,2,10 port 5001

[9] local 192,168,1,10 port 5001

[10] linterval ransfer Bandwidth

[11] linterval ransfer Bandwidth

[12] local 192,168,1,10 port 5001

[13] local 192,168,1,10 port 5001

[14] local 192,168,1,10 port 5001

[15] local 192,168,1,10 port 5001

[16] linterval ransfer Bandwidth

[17] linterval ransfer Bandwidth

[18] linter
```

Figura 8 – (Cliente) Servidor: 20Mbs; Cliente 2Mbs; Latência: 100ms

Figura 9 – (Servidor) Servidor: 20Mbs; Cliente 2Mbs; Latência: 100ms

4.3 Configuração B

Alterando apenas a latência da configuração A, de 100ms para 500ms, alguns pacotes não retornaram no tempo previsto, como mostrados nas duas imagens a seguir (Figura 10)(Figura 11), tal fato relacionado ao aumento do atraso de fila.

Figura 10 – (Cliente) Servidor: 20Mbs; Cliente 2Mbs; Latência: 500ms

Figura 11 – (Servidor) Servidor: 20Mbs; Cliente 2Mbs; Latência: 500ms

4.4 Configuração C

Aumentando a vazão do roteador causador do gargalo nas configurações A e B, de 1Mbps para 5 Mbps, é possível observar a melhora nos tempos de resposta (Figura 12)(Figura 13), como é previsto na teoria, vazões maiores permitem maior fluxo de dados e, consequentemente, mais taxa de transferência, assim, o andamento da fila de pacotes torna-se mais rápido.

```
Linux rootstrap 3,2,54-netkit-ng-K3,2 *2 Tue Nov 11 11:42:04 CET 2014 i586

Welcome to Netkit

root@c1:"* iperf -c 192,168,10,2 -r

Server listening on TCP port 5001

TCP window size: 55,3 KByte (default)

TCP window size: 44,1 KByte (default)

TCP window size: 55,3 KByte (default)

TCP win
```

Figura 12 – (Cliente) Servidor: 20Mbs; Cliente 5Mbs; Latência: 100ms

```
stest

root@stest:"# tracercute 192.168.1.8

tracercute 192.168.1.1, 30 hops max, 60 byte packets
1 192.168.2.1 (192.168.1.1) 0.731 ms 0.263 ms 0.183 ms
2 2.0,0.1 (2.0,0.1) 0.541 ms 2.209 ms 0.955 ms
3 10.0.0.6 (10.0.0.6) 0.904 ms 0.681 ms 0.660 ms
4 10.0.0.1 (10.0.0.1) 0.737 ms 0.785 ms 0.660 ms
5 1.0.0.2 (1.0.0.2) 40.627 ms 39.639 ms 73.767 ms
6 192.168.1.8 (192.168.1.8) 72.907 ms 50.656 ms 50.053 ms
1 192.168.2.1 (192.168.2.1) 0.751 ms 50.656 ms 50.652 ms
2 2.0.0.1 (2.0.0.1) 0.444 ms 0.462 ms 0.665 ms
1 192.168.2.1 (192.168.2.1) 0.725 ms 0.725 ms 0.725 ms
2 2.0.0.1 (2.0.0.1) 0.444 ms 0.462 ms 0.655 ms
5 1.0.0.2 (1.0.0.2) 55.437 ms 54.705 ms 52.342 ms
6 192.168.1.8 (192.168.1.8) 50.800 ms * * root@stest:"# ■
```

Figura 13 – (Servidor) Servidor: 20Mbs; Cliente 5Mbs; Latência: 100ms

4.5 Configuração D

Aumentando a latência da configuração C, de 100ms para 500ms, não se obteve o resultado esperado, no caso, aumentando a latência o tempo de resposta deveria aumentar (Figura 14)(Figura 15). Tal fato, não foi claramente observado, em alguns mesmo mostrouse melhor e outros pior frente ao aumento da latência, podendo-se considerar uma variação de resultados médios mínima. Isso pode ocorrer pela eficiência da vazão em comportar as filas de pacotes tanto em uma latência mais baixa quanto mais alta, possivelmente para latências menores que as utilizadas, por exemplo 10ms, o tempo de resposta dos pacotes enviados seria menor

```
| 1 | 192,168,1.1 | (192,168,1.1) | 0,341 ms | 0,531 ms | 0,307 ms | 2 | 1,0,0.1 | (1,0,0.1) | 66,897 ms | 66,329 ms | 65,618 ms | 3 | 10,0,0,9 | (10,0.0,9) | (55,145 ms | 64,554 ms | 63,561 ms | 4 | 2,0.0.2 | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (3,0.2) ms | 61,532 ms | 65,618 ms | 3 | 10,0,0,9 | (10,0.0,9) | (55,145 ms | 64,554 ms | 63,595 ms | 64,0554 ms | 63,505 ms | 64,0554 ms | 63,0561 ms | 64,056 ms | 63,0561 ms | 64,056 ms | 65,032 ms | 66,329 ms | 66,329 ms | 66,329 ms | 66,329 ms | 66,6329 ms | 66,618 ms | 62,00.2 | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (2,0.0.2) | (3,0.2) ms | 66,329 ms | 66,529 ms | 66
```

Figura 14 – (Cliente) Servidor: 20Mbs; Cliente 5Mbs; Latência: 500ms

Figura 15 – (Servidor) Servidor: 20Mbs; Cliente 5Mbs; Latência: 500ms

4.6 Discussões frente aos resultados das configurações

Os testes demonstraram um aumento do tempo de resposta de um pacote enviado frente a um aumento de latência e diminuição de vazão nos roteadores, o inverso também é válido. Como explicado teoricamente, mudanças nas taxas de vazão e de latência influenciam diretamente nas respostas. O primeiro limita o fluxo de dados e compromete no atraso de filas e transmissão, já que o fluxo determina, de certo modo, o quão extensa uma fila vai ser (quanto menor o fluxo, maior tende a ser a fila) e, considerando um tamanho máximo de fila, quantos pacotes serão perdidos, além de regular a transmissão (quanto menor o fluxo, menos pacotes serão transmitidos e propagados). A latência influencia diretamente no atraso de transmissão, já que impõe um atraso à transmissão de um pacote. Assim, na grande maioria houve a validação da teoria na prática.