



HTML och CSS

<Lektion class="tio">

Utbildare: Mahmud Al Hakim

NACKADEMIN

Lektionstillfällets mål

Mål med lektionen

- Progressive Enhancement och Graceful degradation
 - Arbeta med webbplatsens struktur
 - Skapa en webbplatskarta (sitemap)
 - Wireframes/designskiss
-
- **Att läsa:** Kapitel 18, sid. 452–474

Kort summering av föregående lektion

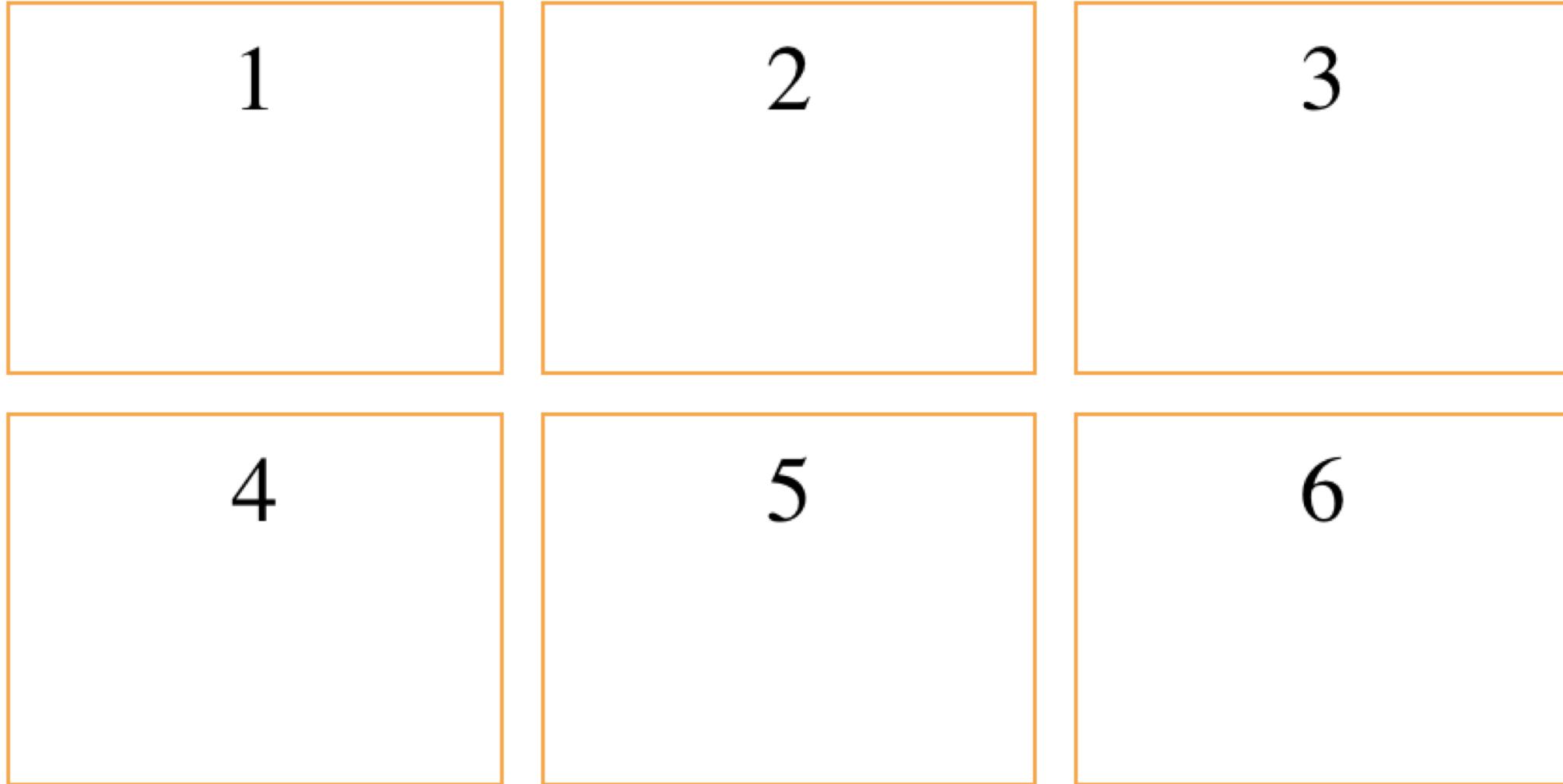
Föregående lektion:

- Vi har jobbat med Flexbox och Grid.
- Tips på flera bra källor:
 - <http://www.flexboxdefense.com>
 - <https://learncssgrid.com>

Progressive Enhancement

- **Progressive Enhancement** är en arbetsmetodik som innebär stegvis/succesiv förbättring av en webbplats.
- Man börjar med att ta fram en grundläggande version av en webbsida som är användbar på alla olika plattformar.
- Därefter läggs extra funktionalitet till endast för de webbläsare som klarar av det.
- En av fördelarna med progressive enhancement är att utvecklare tvingas tänka på användbarheten på de mer begränsade plattformarna mycket tidigare i processen.

Exempel – CSS Grid och Progressive Enhancement



Steg 1: Skapa layouten utan Grid (t.ex. med Float)

```
* {  
    box-sizing: border-box;  
}  
.card {  
    font-size: 50px;  
    text-align: center;  
    border: 2px solid #ffa94d;  
    padding: 10px;  
    margin: 1%;  
    float: left;  
    min-height: 200px;  
    width: 30%;  
}
```

```
<div class="container">  
    <div class="card">1</div>  
    <div class="card">2</div>  
    <div class="card">3</div>  
    <div class="card">4</div>  
    <div class="card">5</div>  
    <div class="card">6</div>  
</div>
```

Steg 2: Lägg till en ”feature query”

```
@supports (display: grid) {  
  .container {  
    display: grid;  
    grid-template-columns: repeat(3, 1fr);  
  }  
  .card{  
    width:auto;  
  }  
}
```

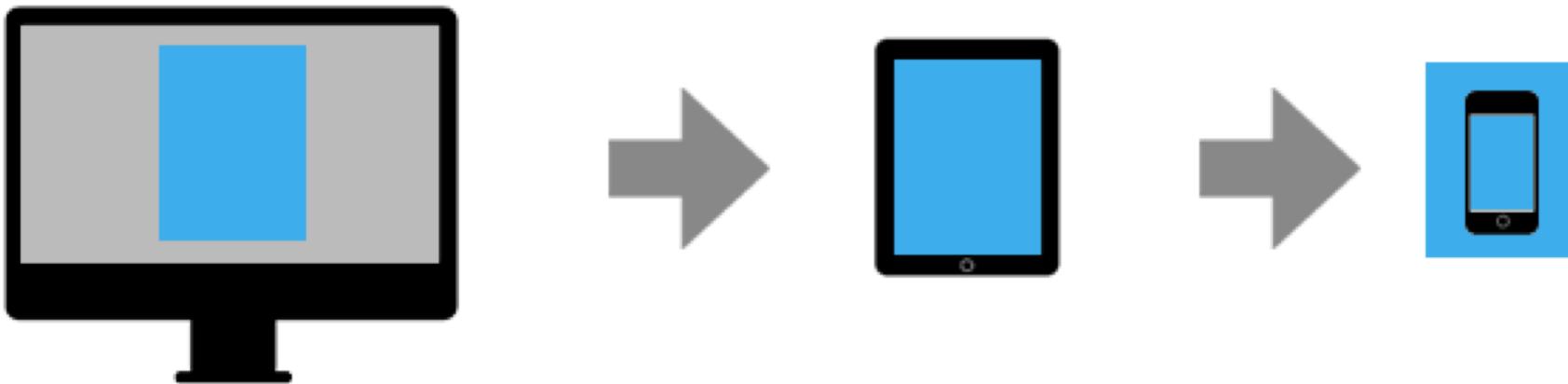
Bra att läsa: **CSS Grid Layout and Progressive Enhancement**

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Grid_Layout/CSS_Grid_and_Progressive_Enhancement

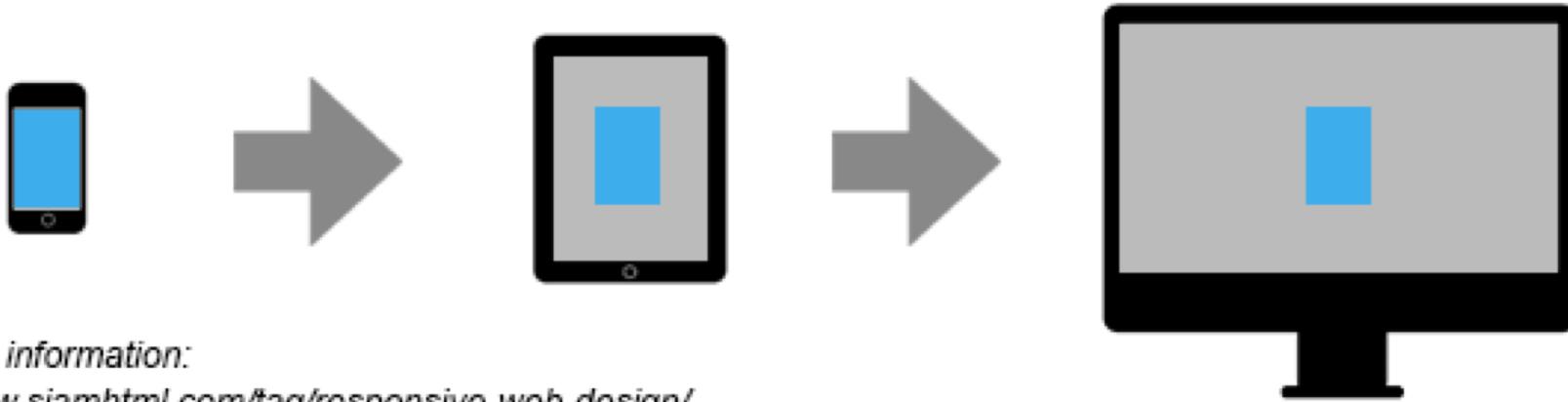
Graceful Degradation

- Graceful Degradation är en arbetsmetodik (ej ramverk eller bibliotek).
- Syftet med Graceful Degradation är att göra webbsidor mer tillgängliga i flera olika versioner av olika webbläsare.
- Man utvecklar först en version med modern teknik, där målet är i första hand nya webbläsare.
- Sedan nedgraderar man funktionaliteter gradvis genom att testa på äldre webbläsare!
- Webbplatsen ska alltså fortsätta fungera i begränsad omfattning eller med lägre hastighet, trots fel.

Graceful Degradation



Progressive Enhancement



For more information:

<http://www.siamhtml.com/tag/responsive-web-design/>

GRACEFUL DEGRADATION (with acceptable fallbacks)

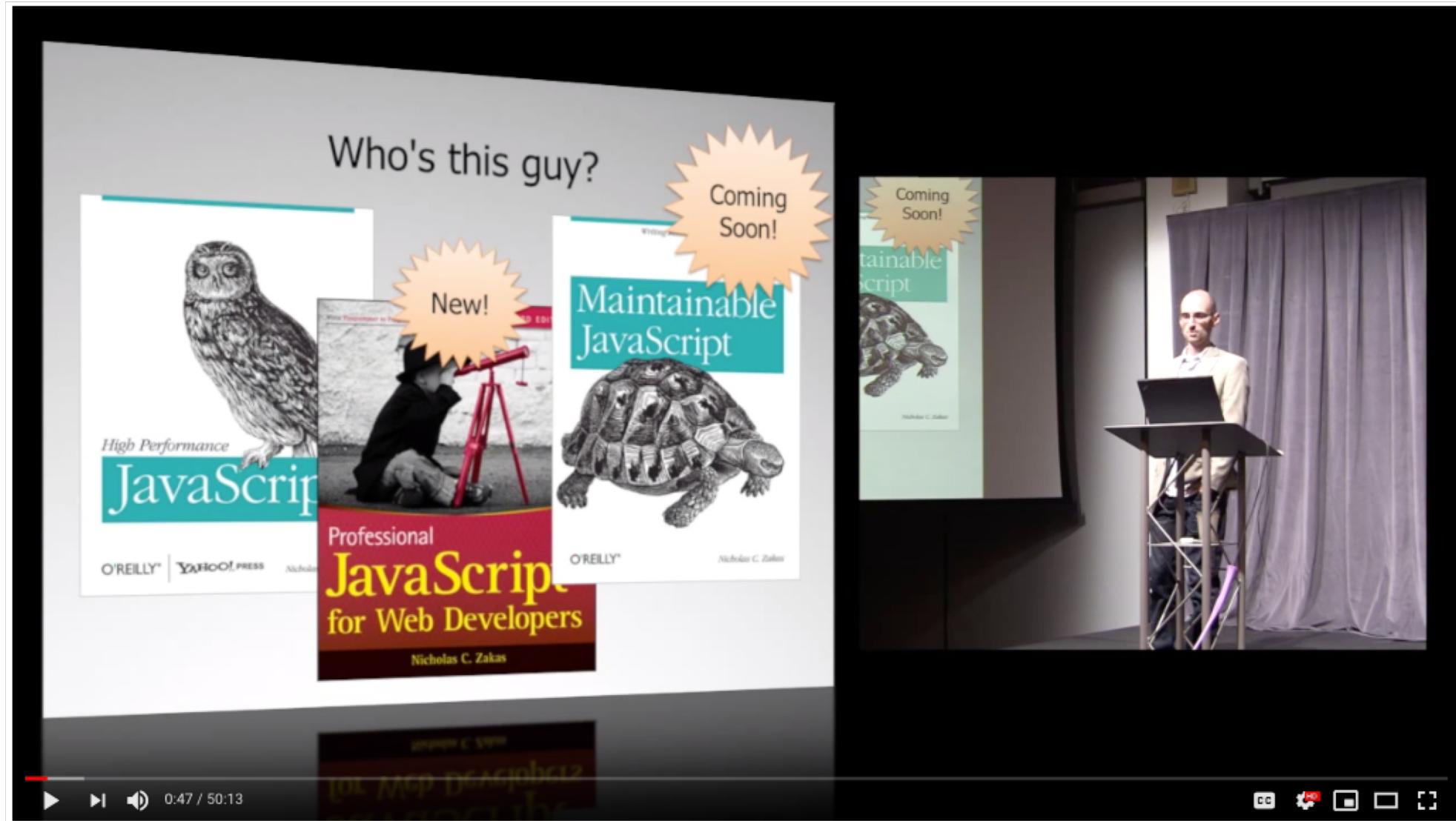
Definition: A thing you must build into your design for web and interactive media by considering that not all operating systems, browsers, devices and programs will render the design the same way, so that when they break or come out not quite the way you'd like, they still look fabulous.

How might one use this in a sentence at a cocktail party? "Oh yes, I agree, graceful degradation is certainly inferior to progressive enhancement when it comes to responsive design for mobile..."



Tips: Nicholas Zakas: Progressive Enhancement 2.0

https://youtu.be/hdTxeR90_1E

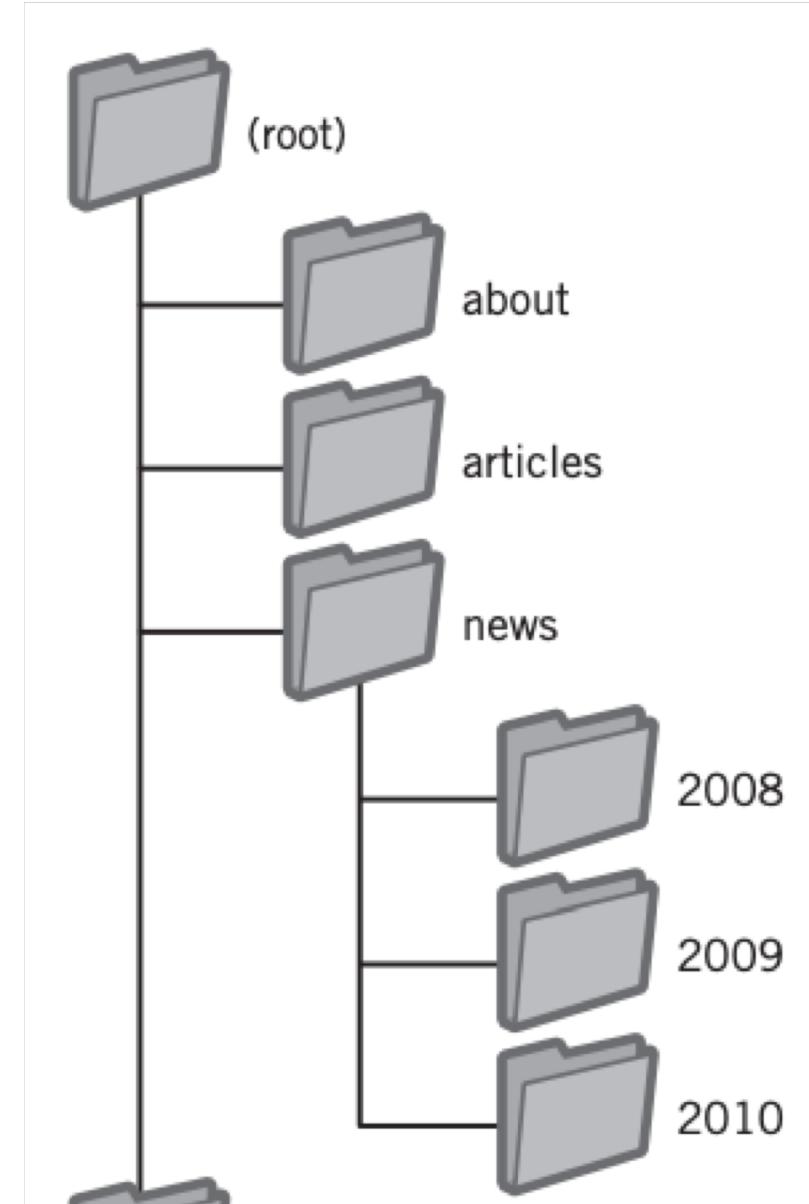


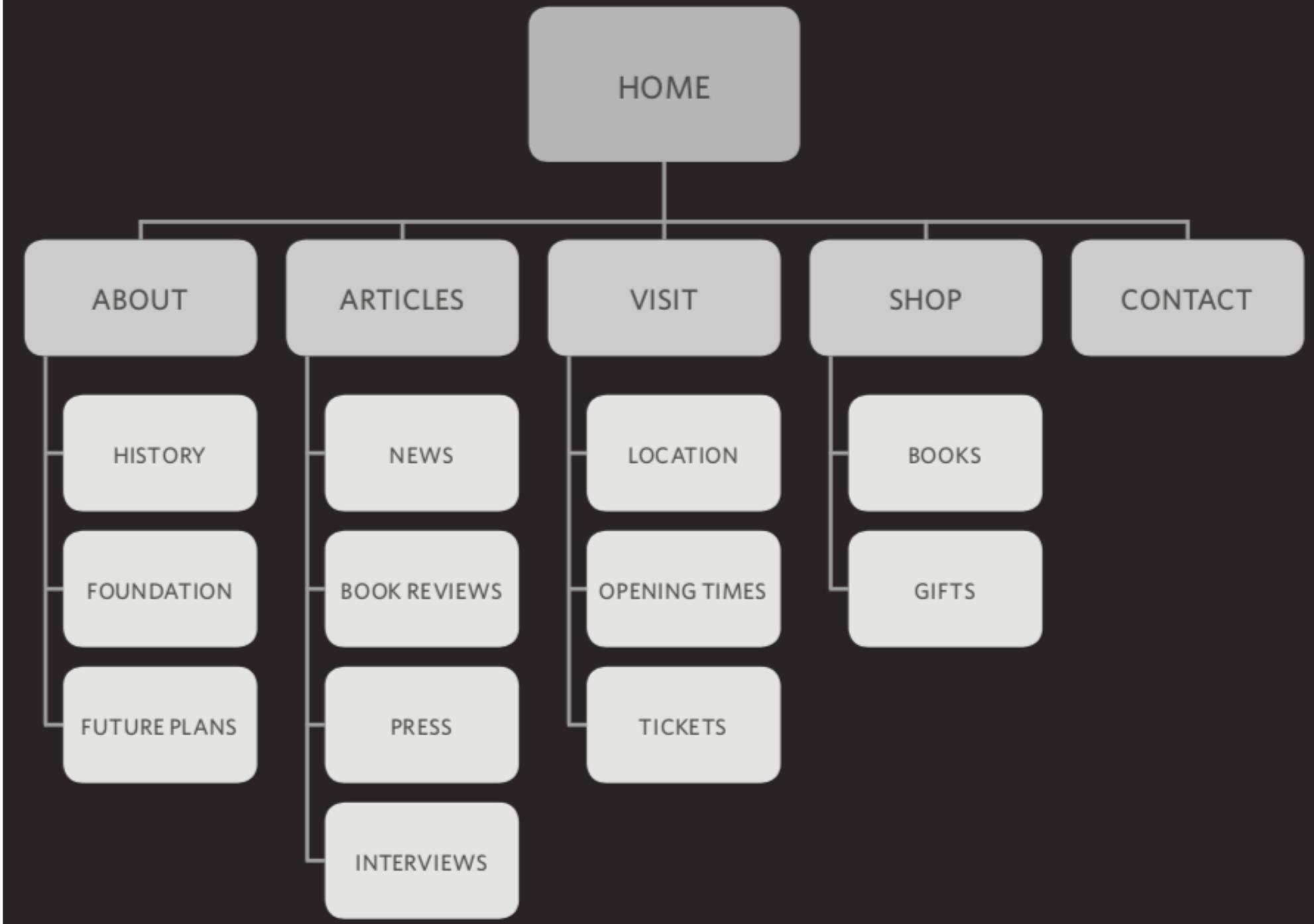
Arbeta med webbplatsens struktur

- Struktur handlar om hur man kan navigera sig på webbplatsen.
- Det handlar ofta om kategorisidor, hur många klick det är till det innehåll man vill hitta och så vidare.
- Gör din webbplats lättnavigerad.
- Navigering är viktigt för sökmotorer.
- Navigeringen är en viktig del av en webbplats som hjälper besökare att hitta det innehåll de vill ha snabbt.

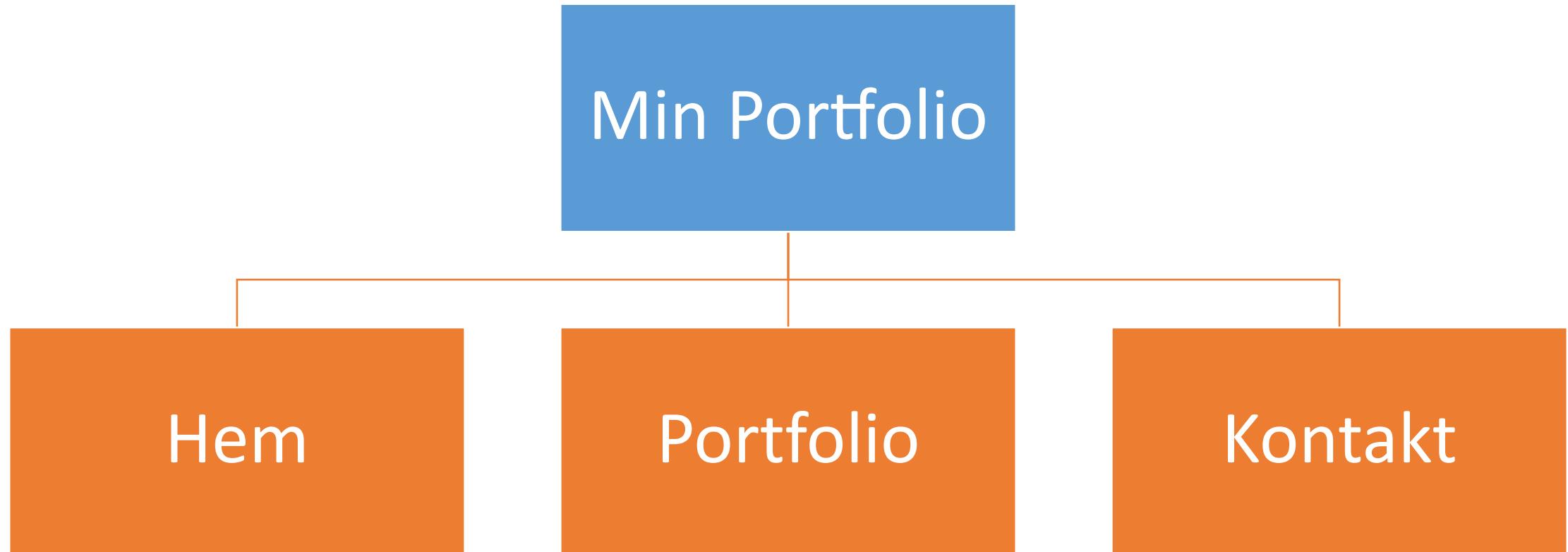
Skapa en enkel katalogstruktur

- Använd en katalogstruktur som ordnar innehållet på ett bra sätt så att det är lätt för besökare att veta var på webbplatsen de befinner sig.
- Försök använda din katalogstruktur för att visa vilken typ av innehåll som finns på webbadressen.
- Undvik djupa webbadressstrukturer med underordnade kataloger som “`.../dir1/dir2/dir3/dir4/dir5/dir6/ sida.html`”

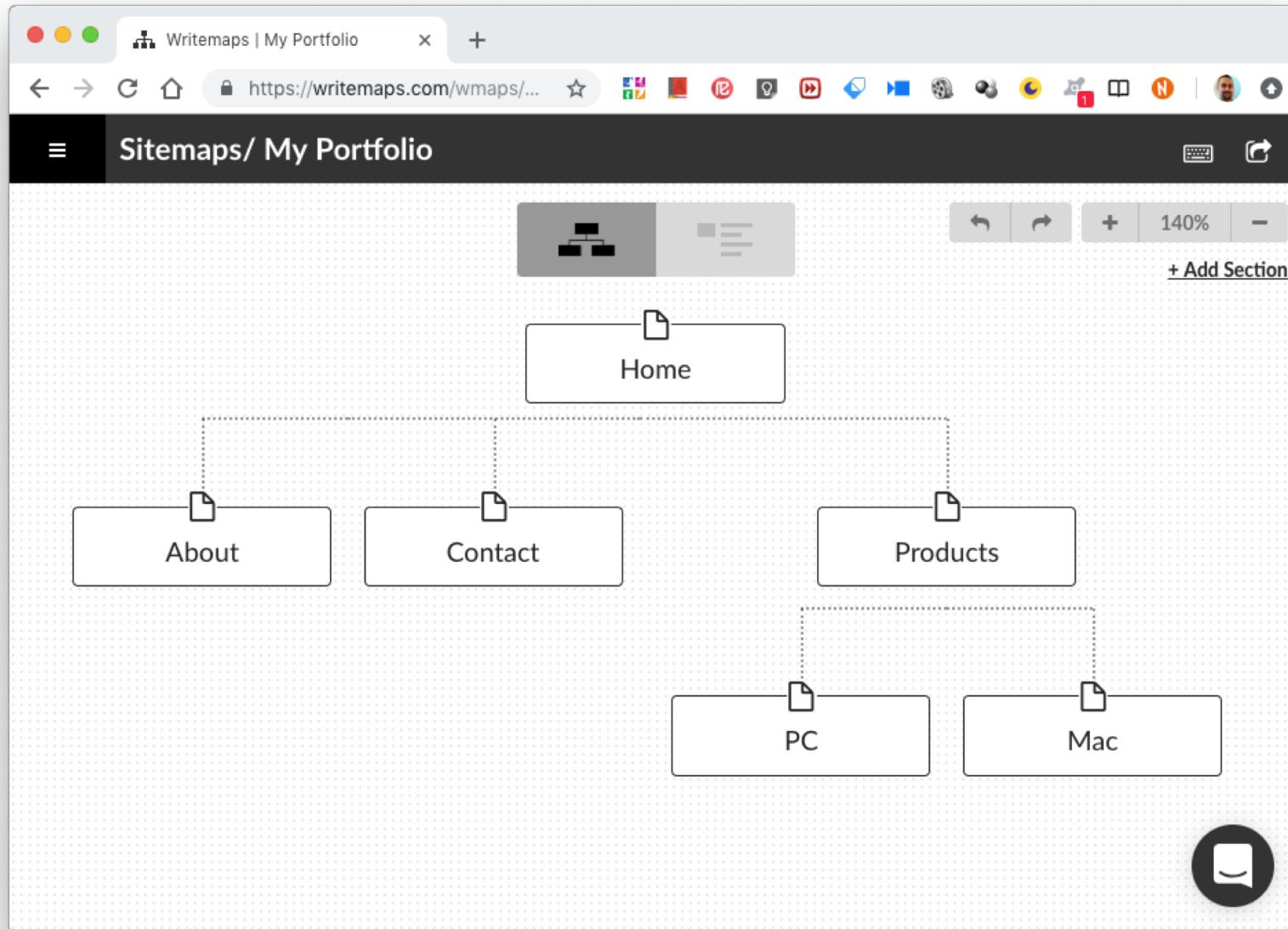


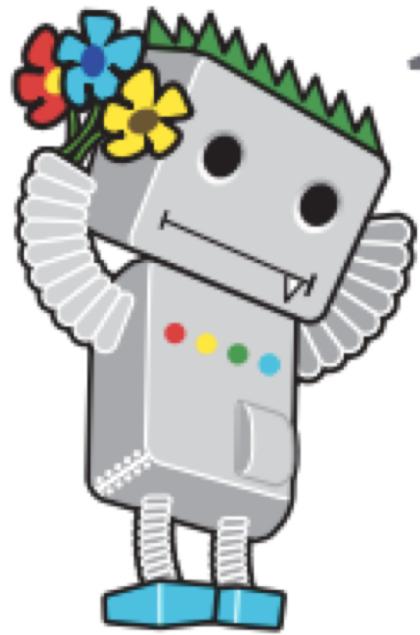


PowerPoint – Organisationsschema (finns under SmartArt)



<https://writemaps.com>

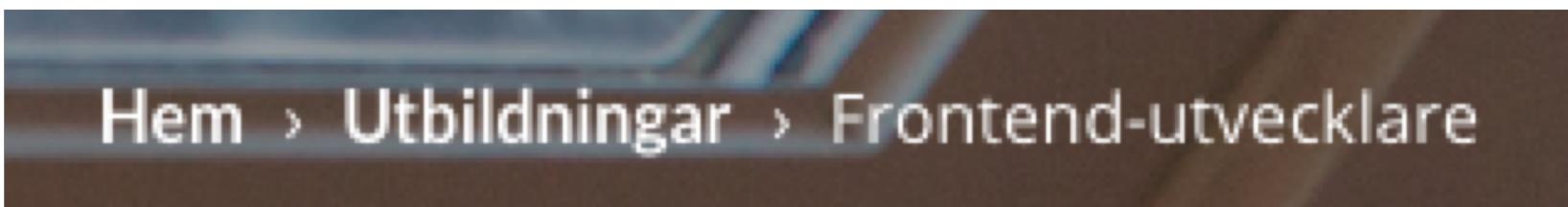




När det kommer till
navigering så ska fokus
ligga på att den ska vara
enkel och användarvänlig!

Brödsmulor (Breadcrumb)

- Brödsmulor är en serie interna länkar högst upp eller längst ned på sidan där användaren snabbt kan gå tillbaka till en tidigare del eller till rotSIDAN (startSIDAN).
- I många brödsmulor är den mest allmänna sidan (oftast rotSIDAN) den första länken längst till vänster och de mer specifika delarna är längre till höger.



Skapa en webbplatskarta (sitemap)

- En webbplastkarta eller “sitemap” är en enkel sida på din webbplats som visar webbplatsens struktur och ofta består av en hierarkisk lista över sidorna på webbplatsen.
- Användarna kan besöka sidan om de inte hittar rätt sidor på din webbplats.
- Sökmotorer använder också den här sidan och får god genomgångstäckning av sidorna på din webbplats, men den är i första hand avsedd för mänskliga besökare.

Källa:

<https://static.googleusercontent.com/media/www.google.se/sv/se/intl/sv/webmasters/docs/search-engine-optimization-starter-guide-sv.pdf>

Sitemap – Exempel

Site map

Top:

- [News](#)
- [About this site](#)
- [Privacy policy](#)

Card category:

- [By team](#)
- [By players](#)
- [By year](#)
- [By price](#)

Special features:

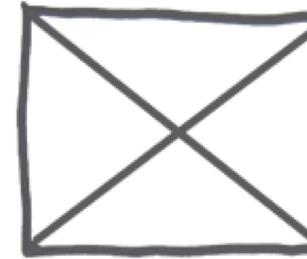
- [Card exchange](#)
- [Bargain pack](#)
- [Holiday gifts](#)

Vad är en wireframe?

- En wireframe är en enkel designskiss till en kommande webbplats.
- En wireframe bör skapas innan man börjar tänka på färg och form.

Bildkälla:

https://en.wikipedia.org/wiki/Website_wireframe



Profile Name

245 Blackfriars Road

Ludgate House

London, SE1 9UY

Email: firstname@surname.com

Telephone: 0207 955 3705

Categories

Lorem ipsum

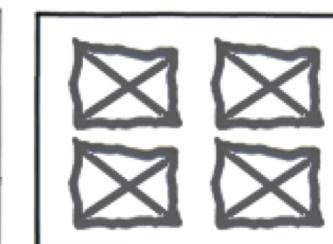
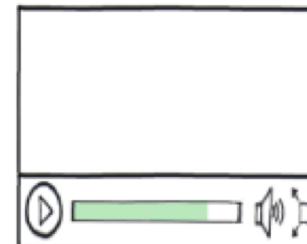
dolor sit

amet

dolor sit

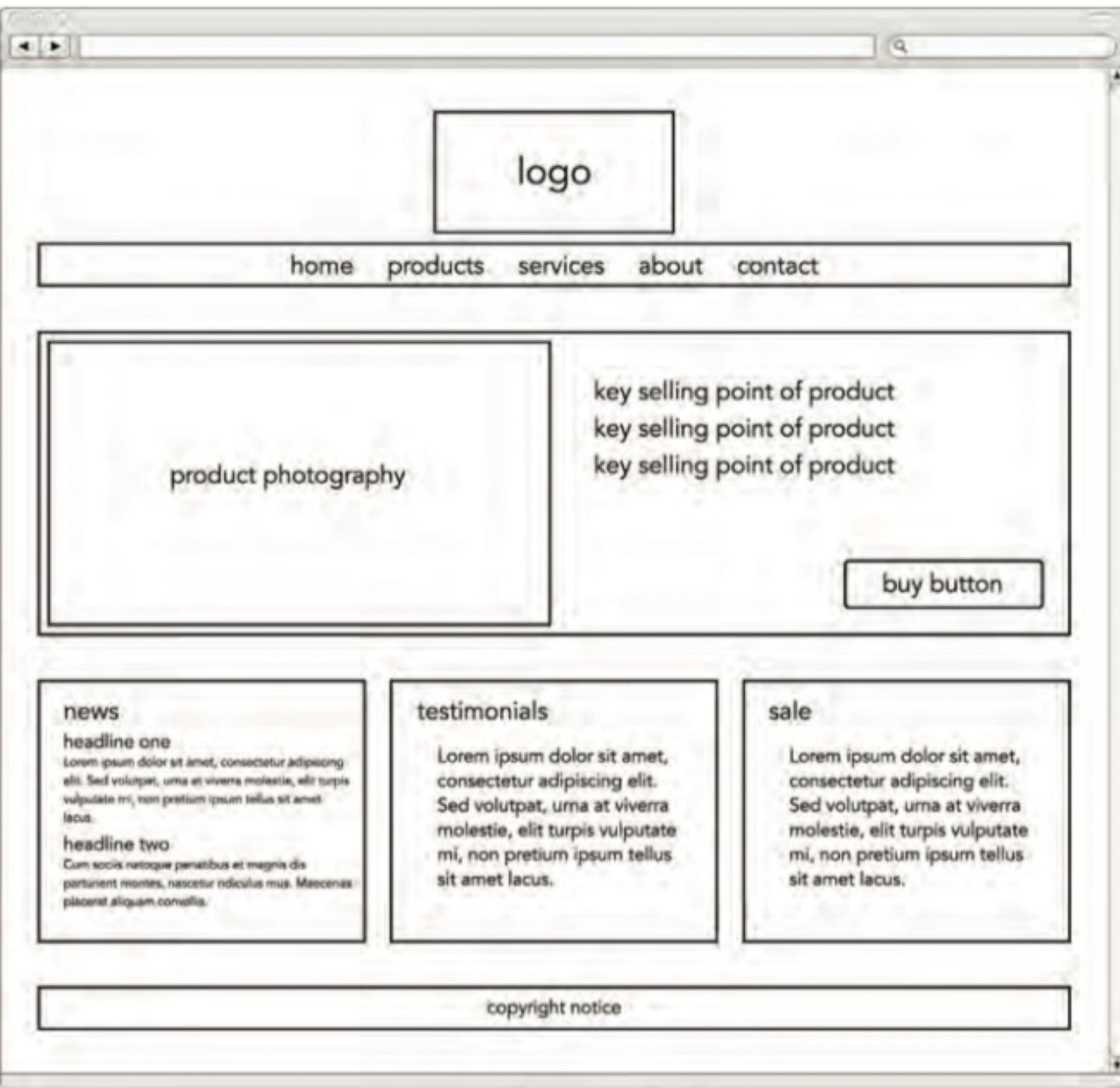
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris sapien. Nam laoreet nisi non magna iaculis vitae convallis lorem porttitor.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris



Attachments

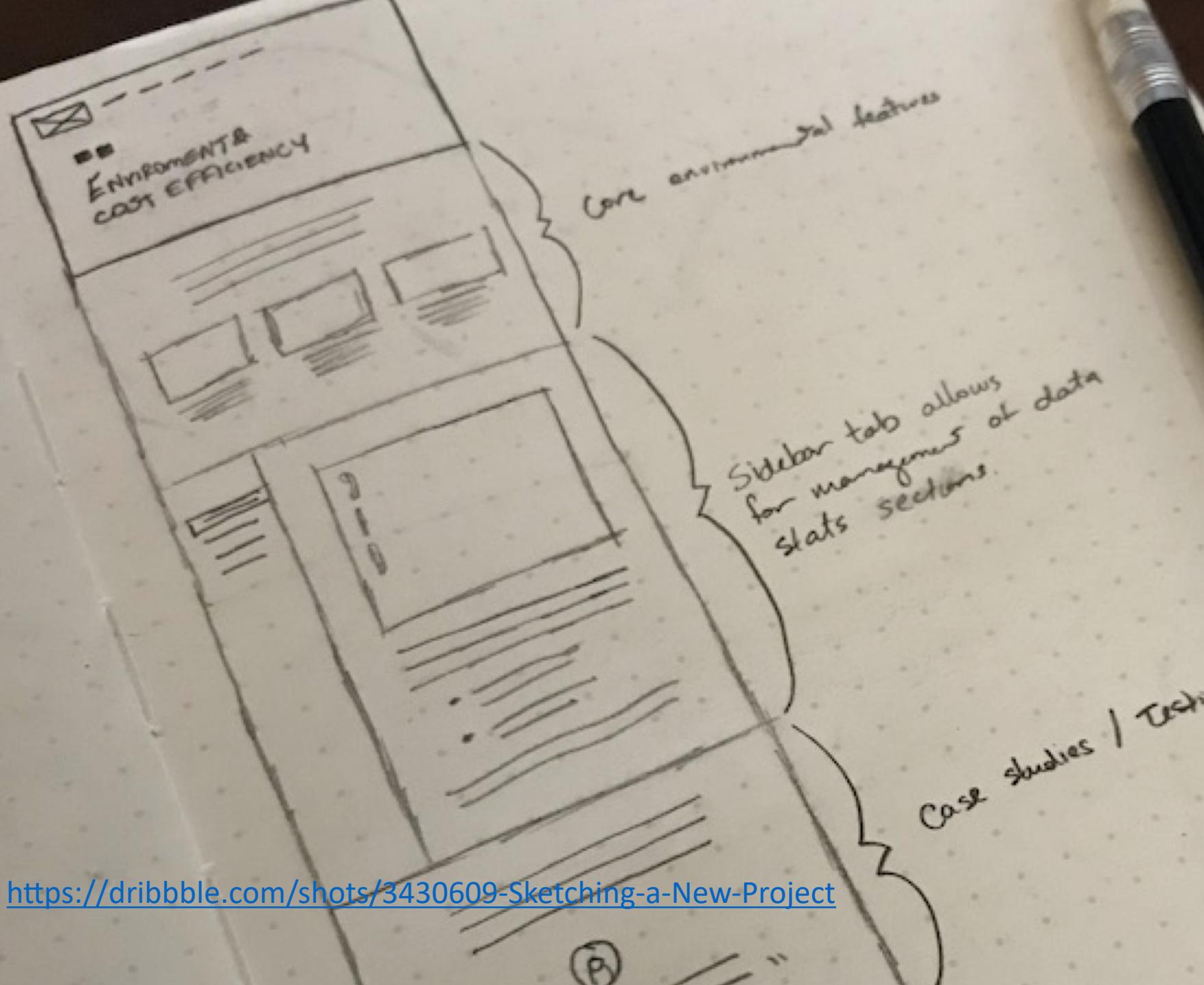
[Lorem ipsum dolor sit amet.](#)





Att skissa för hand

- Att kunna skissa snabbt är väldigt användbart och mycket av arbetet innebär att samla idéer för att senare kunna plocka fram och använda dem i projektet.
- Skissande på den här nivån handlar alltså inte om att skapa något vackert med penna och papper utan om att på ett snabbt och enkelt sätt dokumentera så att man kommer ihåg sina tankar till ett senare tillfälle.

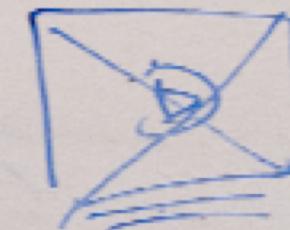


<https://dribbble.com/shots/3430609-Sketching-a-New-Project>

NP 0.1 mm
ZEBRA



BEFORE
UP FRONT THINKING



Boards

R

Några Exempel



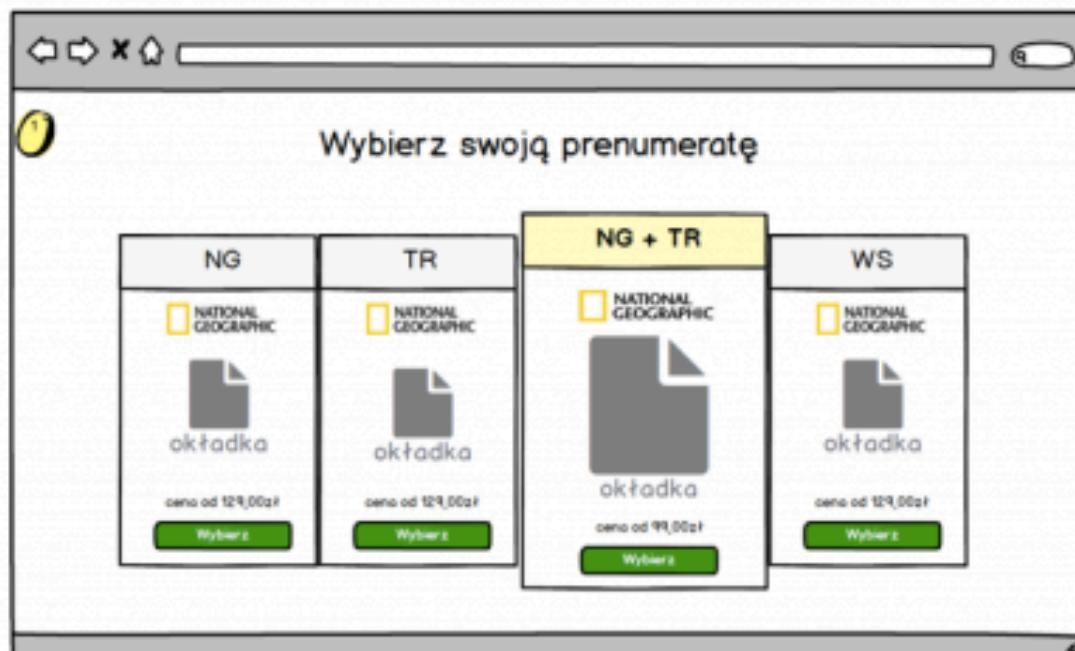
Intressant läsning

<https://brainhub.eu/blog/difference-between-wireframe-mockup-prototype>

What Is the Difference Between Wireframe, Mockup and Prototype?

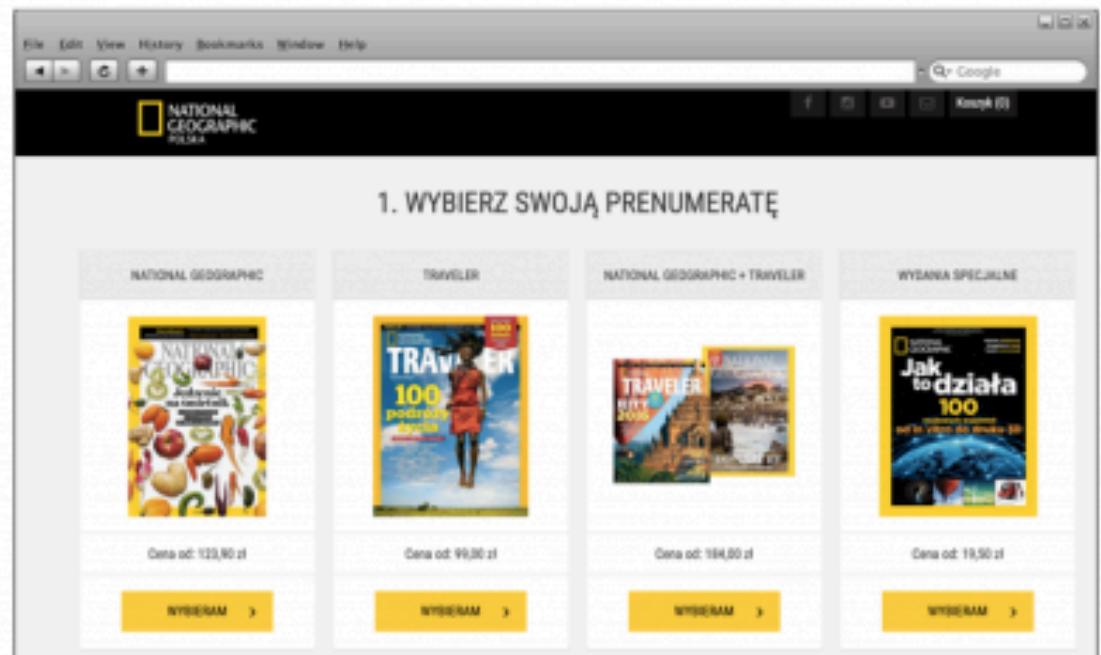
WIREFRAME

Structure + Functions + Content



MOCKUP

Style + Colours + Right Content



Övning

- Öppna en valfri hemsida och fånga en idé i gränssnittet.
- Rita en enkel skiss på papper.
- Efter din första skiss börjar du om och fångar en annan idé.
- Upprepa detta flera gånger tills du känner att du kommit igång med skissandet.
- Som en liten extra utmaning kan du sedan skissa en idé som innebär en förbättring/förändring i gränssnittet.
Kanske finns det något som irriterat dig?

Idén till denna övning är hämtad från

<http://webbdesign.studentserver.se/intro/oversikt/anvandarcentrerad-design/laboration-design-2/>

Summering av dagens lektion

- Vi har jobbat med struktur, sitemap och Wireframes/designskiss.
- **Att läsa:** Kapitel 18, sid. 452–474
- Reflektioner kring dagens lektion?
 - Vad tar du med dig från dagens lektion?
 - Finns det något som var extra svårt att förstå?
 - Finns det något som vi behöver repetera?
 - Hur upplevde du dagens arbetsmetoder?

Framåtblick inför nästa lektion

- Under nästa lektion att konvertera en designskiss till HTML och CSS.