



# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCOM

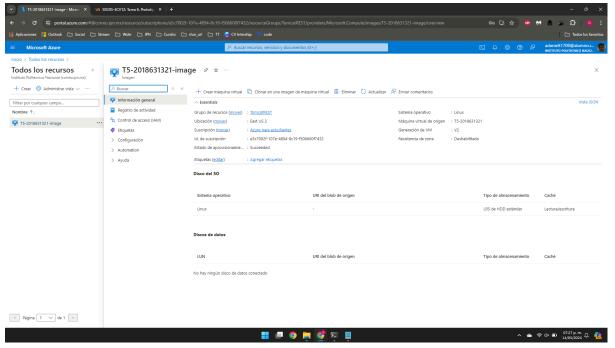
# PINEDA GUERRERO CARLOS DESARROLLO DE SISTEMAS DISTRIBUIDOS 4CV12

## ABRAHAM DANIEL TOVAR 2018631321

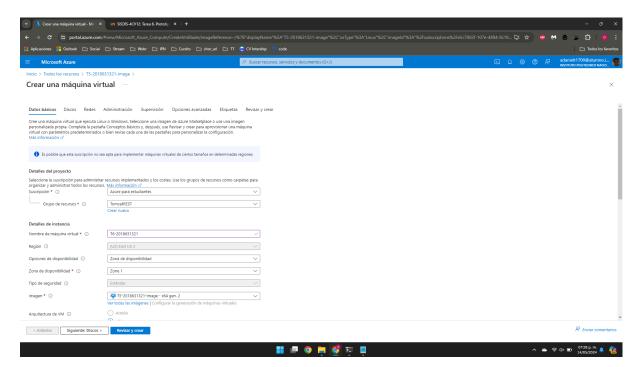
TAREA 6
"Prototipo de sistema de comercio electrónico utilizando un servicio web REST"
15/05/2024

#### 1. Creacion de máquina virtual

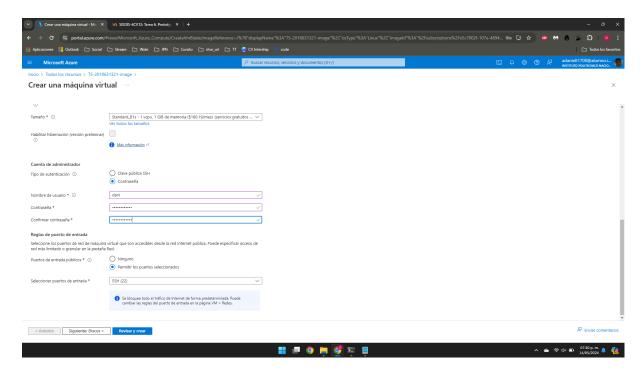
- Se accede a la imagen creada en la anterior tarel
- Accedes en +Crear maquina virtual



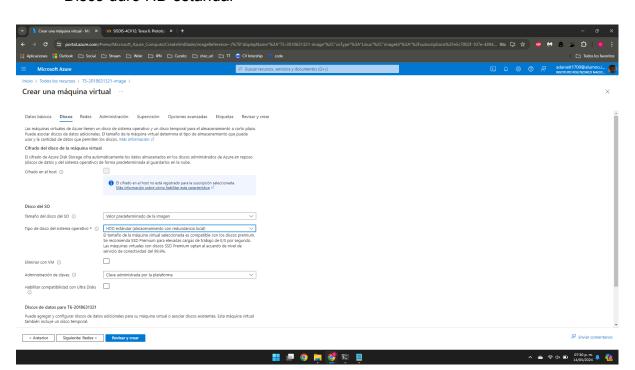
• Ingresar nombre de la máquina virtual T6-2018631321



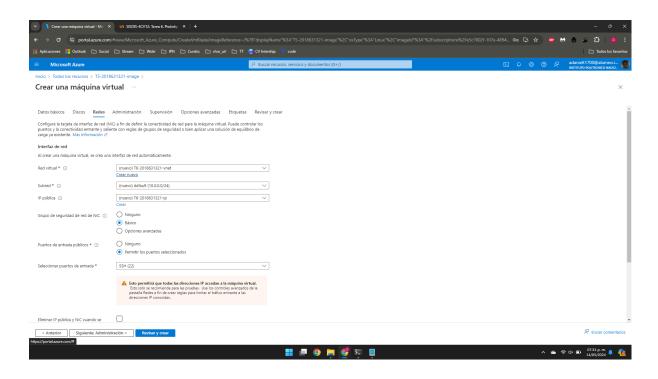
- Tamaño VM B1s
- Contraseña

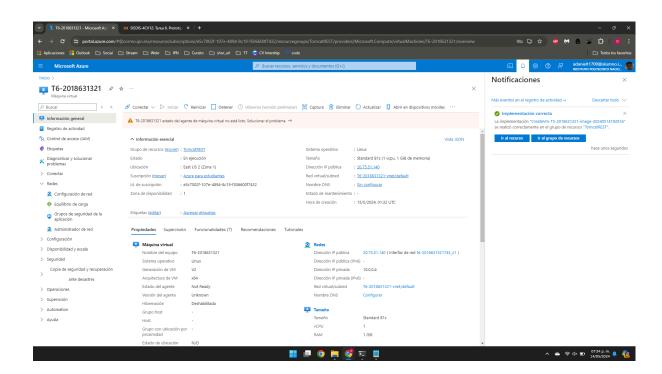


#### Disco duro HD estandar



#### Redes





#### 2. Iniciar sesion a la maquina Virtual

Se inicia sesion

```
Loading personal and system profiles took 1436ms.

Mark daDESKTOP-1390154 ~ > ssh dania20.75.51.140 (20.75.51.140) can't be established.

ED25519 key fingerprint is SHA256:f8cwOYJr00mMHV8yFQ+VMf5P1bIzYpmC5kkCwbzgAfc.
This key is not known by any other names
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '20.75.51.140' (ED25519) to the list of known hosts.
dania20.75.51.140' spassword:
Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.15.0-1061-azure x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com
* Management: https://landscape.canonical.com
* Support: https://ubuntu.com/pro

System information disabled due to load higher than 1.0

* Strictly confined Kubernetes makes edge and IoT secure. Learn how MicroK8s
just raised the bar for easy, resilient and secure K8s cluster deployment.
https://ubuntu.com/engage/secure-kubernetes-at-the-edge

Expanded Security Maintenance for Applications is not enabled.

3 updates can be applied immediately.
To see these additional updates run: apt list --upgradable

Enable ESM Apps to receive additional future security updates.
See https://ubuntu.com/esm or run: sudo pro status
```

Prueba de que se creo desde la imagen

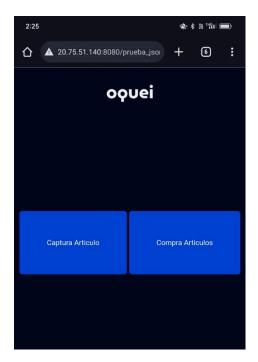
#### mandamos archivos

#### Cambiamos los archivos de servicio a los nuevos

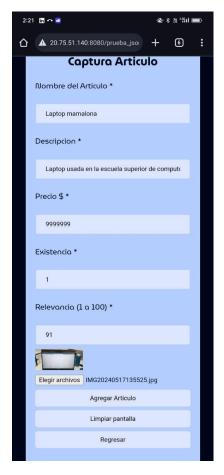
```
daniaT6-2018631321:~/Servicio$ rm -rf $CATALINA_HOME/webapps/Servicio.war $CATALINA_HOME/webapps/Servicio
daniaT6-2018631321:~/Servicio$ cp servicio_json/*.class WEB-INF/classes/servicio_json/.
daniaT6-2018631321:~/Servicio$ jar cvf Servicio.war WEB-INF META-INF
added manifest
adding: WEB-INF/(in = 0) (out= 0)(stored 0%)
adding: WEB-INF/web.xml(in = 656) (out= 294)(deflated 55%)
adding: WEB-INF/classess/servicio_json/(in = 0) (out= 0)(stored 0%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/Error.class(in = 284) (out= 222)(deflated 21%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/Servicio.class(in = 6993) (out= 3549)(deflated 49%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/ArticuloConsulta.class(in = 368) (out= 270)(deflated 26%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/Articulo.class(in = 351) (out= 262)(deflated 25%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/ParamCapturaArticulo.class(in = 274) (out= 207)(deflated 24%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/ParamCompraArticulo.class(in = 622) (out= 349)(deflated 43%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/ParamBusquedaArticulo.class(in = 294) (out= 228)(deflated 22%)
adding: WEB-INF/classes/servicio_json/AradorGsonBase64.class(in = 1805) (out= 742)(deflated 58%)
ignoring entry META-INF/
adding: META-INF/context.xml(in = 304) (out= 212)(deflated 30%)
daniaT6-2018631321:~/Servicio$ rm -rf $CATALINA_HOME/webapps/Servicio.war $CATALINA_HOME/webapps/Servicio.daniaT6-2018631321:~/Servicio$ cp Servicio.war $CATALINA_HOME/webapps/.daniaT6-2018631321:~/Servicio$
```

#### Requerimientos funcionales

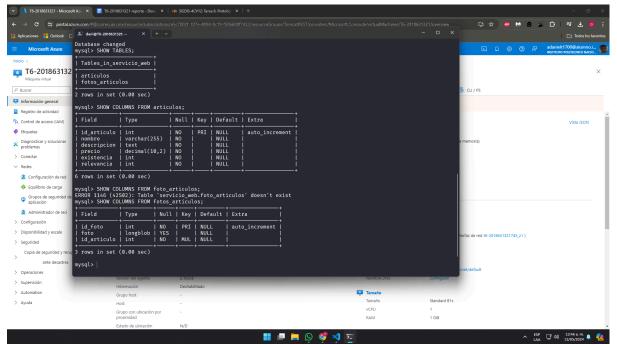
1. La aplicación web incluirá un menú con dos opciones: "Captura de artículo" y "Compra de artículos".

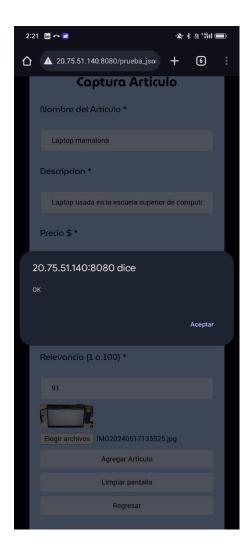


2. La opción "Captura de artículo" deberá desplegar la pantalla "Captura de artículos", la cual permitirá capturar el nombre del artículo, la descripción del artículo, el precio, el número de artículos en existencia, la relevancia del artículo y la fotografía del artículo.



- Los datos de los artículos se deberán guardar en una tabla llamada "artículos".
- Cada artículo deberá tener un ID auto-incremental.
- La relevancia del artículo es un número entre 1 y 100, los artículos más vendidos tendrían una mayor relevancia.

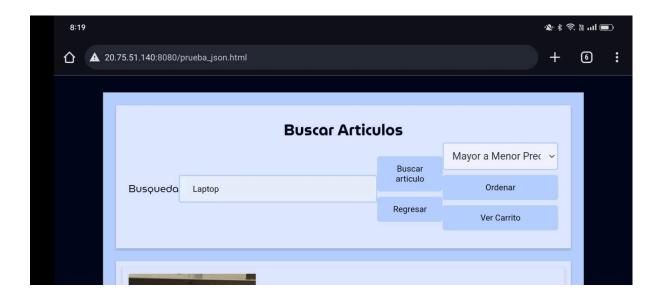


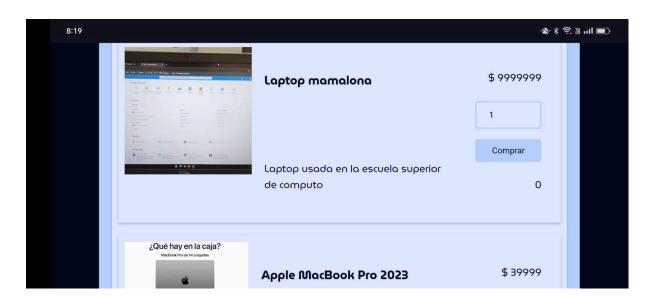


3. La opción "Compra de artículos" deberá desplegar la pantalla "Compra de artículos". En esta pantalla el usuario podrá ingresar una palabra que se buscará en los campos "nombre" y "descripción" de la tabla "articulos".



- Se podrá seleccionar cómo se ordenará el resultado de la consulta, a saber, por nombre, de menor a mayor precio, de mayor a menor precio y por relevancia.
- La búsqueda se deberá realizar utilizando una instrucción SELECT con LIKE.

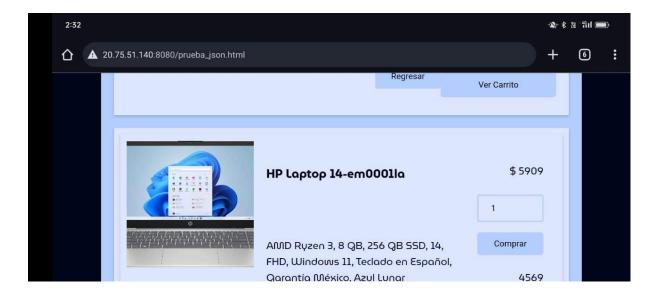




4. Los datos de los artículos (fotografía, nombre, descripción, existencia y precio) que resulten de una búsqueda, se deberán desplegar en la pantalla "Compra de artículos". Si el resultado de la búsqueda no regresa registros, se deberá desplegar una ventana que informe esta situación.



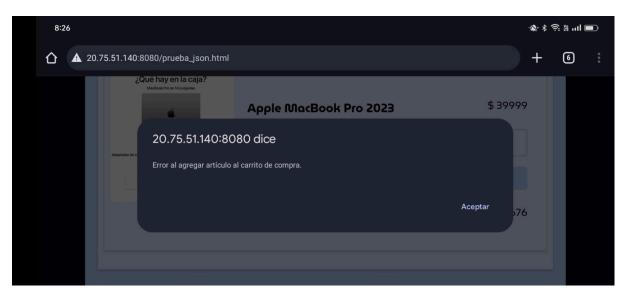
5. Para cada artículo resultado de la búsqueda, se deberá desplegar un botón de "Compra" y un campo de "Cantidad" con un valor default igual a 1.



6. Cuando el usuario presione el botón de "Compra", si la cantidad de artículos a comprar es menor o igual a la cantidad de artículos en la tabla "articulos", se deberá insertar en una tabla llamada "carrito\_compra" el ID del artículo y la cantidad, así mismo se restará la cantidad solicitada de la cantidad en la tabla de "artículos".

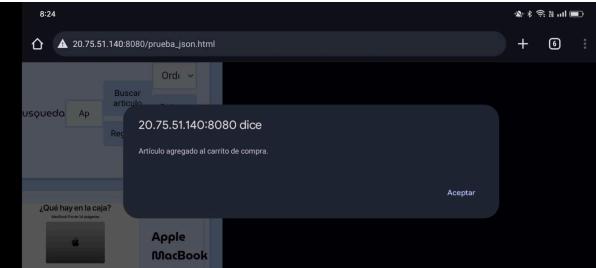


#### TIENE ERROR PORQUE SE ESTA EXCEDIENDO DE LA CANTIDAD DE EXISTENCIA



- Si la cantidad de artículos a comprar es mayor a la cantidad de artículos en la tabla "articulos" se deberá desplegar un mensaje indicando al usuario el número de artículos disponibles.
- El INSERT a la tabla "carrito\_compra" y el UPDATE a la tabla "artículos" se deberán realizar dentro de una transacción.





#### UNA VEZ QUE SE AGREGA AL CARRITO SE ACTUALIZA LA EXISTENCIA



7. La pantalla de "Compra de artículos" deberá disponer de un botón "Carrito de compra" el cual deberá desplegar una pantalla "Artículos en el carrito" con la lista de artículos en la tabla "carrito\_compra", incluyendo una pequeña imagen del artículo, descripción del artículo, cantidad, precio y costo (cantidad x precio). Así mismo, en la ventana "Artículos en el carrito" se deberá desplegar el total de la compra.

Busqueda termo Ordenar Regresar	Buscar Articulos				
Busqueda termo Ordenar Regresar			Ruecar articula	Menor a Mayor Precio ✓	
	Busqueda	termo		Ordenar	
ver Canto			Regresar	Ver Carrito	

#### AL APRETAR EL BOTON VER CARRITO APARECE LA SIGUIENTE PANTALLA



#### SI NO ESTA VACIO EL CARRITO SALEN LOS ARTICULOS AGREGADOS

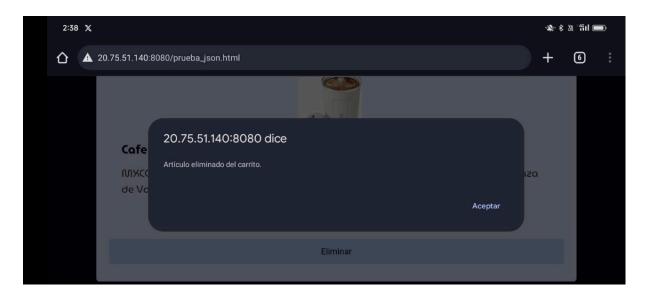


8. Para cada artículo en la pantalla "Artículos en el carrito" se deberá incluir un botón "Eliminar artículo", al dar clic a éste botón se deberá eliminar el artículo del carrito de compra, borrando el registro correspondiente de la tabla "carrito\_compra" y agregando la cantidad de los artículos en la tabla "artículos".

#### en la captura anterior sale el boton la imagen del carrito con el boton de eliminar

- El borrado (DELETE) del artículo de la tabla "carrito\_compra" y la actualización (UPDATE) de la tabla "artículos" deberán realizarse dentro de una transacción.
- Se deberá desplegar una ventana preguntando al usuario si está seguro de eliminar el artículo del carrito de compra, incluyendo la descripción del artículo, la cantidad de artículos y dos botones "Si" y "No"; si el usuario presiona el botón "Si" se deberá eliminar el artículo del carrito de compra.

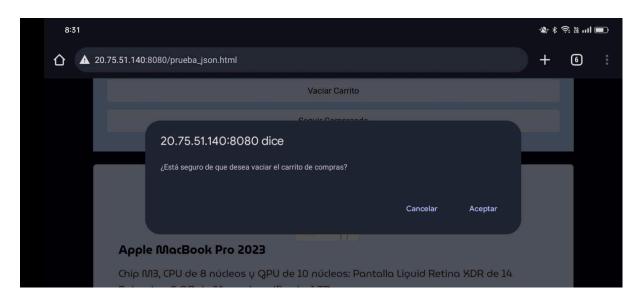
### ELIMINAMOS EL CAFE QUE SE HABIA AGREGADO ANTERIORMENTE COMO PRUEBA

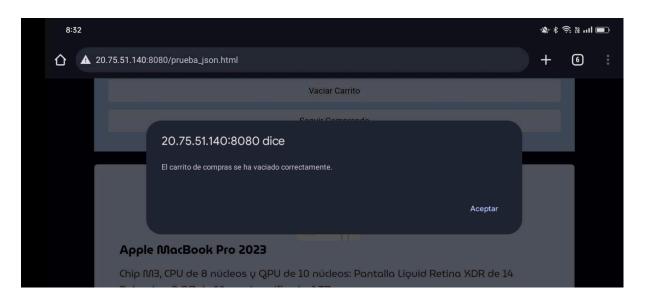


9. La pantalla "Artículos en el carrito" deberá tener un botón "Vaciar carrito", al dar clic a éste botón se deberá regresar la cantidad de cada artículo a la tabla "articulos" y se deberá borrar todos los registros de la tabla "carrito\_compra".

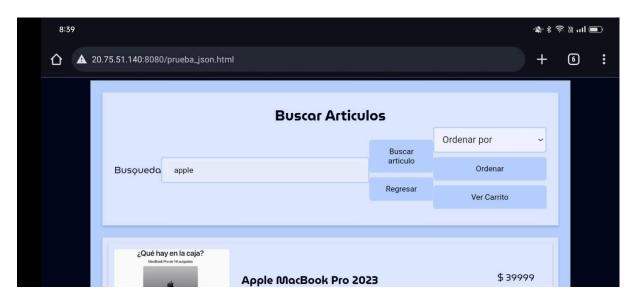


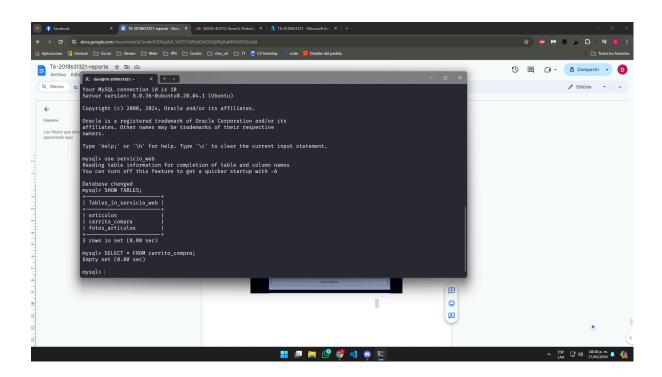
- Se deberá desplegar una ventana preguntando al usuario si está seguro de eliminar el carrito de compra, incluyendo dos botones "Si" y "No"; si el usuario presiona el botón "Si" se deberá eliminar el carrito de compra.
- Las actualizaciones (UPDATE) de la tabla "artículos" y la eliminación (DELETE) de los registros de la tabla "carrito\_compra" deberán realizarse dentro de una transacción.





## Y TE REGRESA A LA PANTALLA DE BUSQUEDA UNA VEZ SE VACIA EL CARRITO





10. La pantalla "Artículos en el carrito" deberá tener un botón "Seguir comprando" el cual deberá permitir regresar a la pantalla "Compra de artículos".



IGUAL QUE AL VACIAR EL CARRITO TE REGRESA A LA PANTALLA DE BUSQUEDA CON LA ULTIMA BUSQUEDA



#### **CONCLUSIONES**

El desarrollo del sistema de comercio electrónico utilizando un servicio web REST demostró ser efectivo y funcional. La creación y configuración de la máquina virtual se llevó a cabo con éxito debido a que ya tenía práctica por las anteriores tareas.

Las interfaces de "Captura de artículo" y "Compra de artículos" frontend fue sencillo porque es de lo que mejor se me da hacer aunque tuve un error al final debido a que se me olvido poner que fuera responsive y se viera en celular motivo por el cual tuve que sacar las capturas con el celular horizontal para que se viera bien aparte de que las capturas salen enormes en vertical.

Todo lo anduve haciendo y probando desde la nube por eso la diferencia de horas hasta que quedo bien.



#### prueba de lo feo que se u e