PRIMER PROYECTO

SIMULADOR



Diego Corado 1003122 Dania Morales 1087022 Joel Monroy 1043721

DOCENTE:

Ing. René Daniel Mejía Alvarado

SIMULADOR TORNEO DE SOCCER

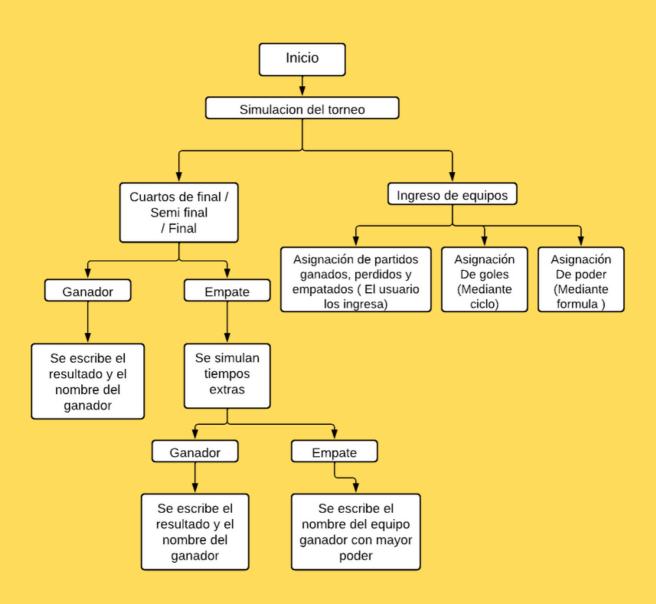
El proyecto asignado consiste en crear un programa que permita simular un torneo de fútbol.

La simulación debe permitir ingresar equipos con sus propiedades y con ellas generar simulación de cada partido hasta llegar a la final.

FUNCIONALIDADES

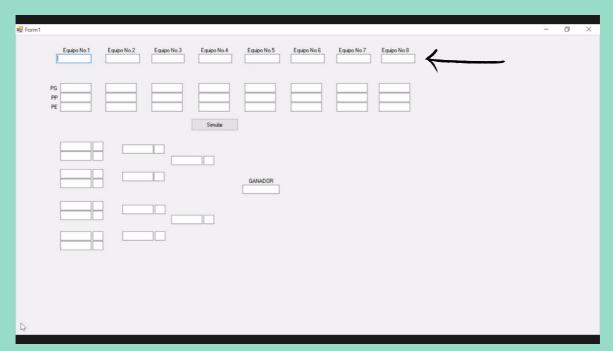
DEL PROGRAMA

Diagrama de Flujo del Simulador





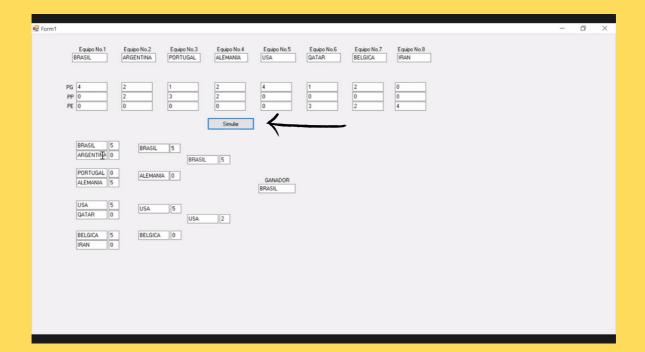
- abrir el programa.
- con el programa abierto ingresar los equipos deseados en las casillas superiores.



 una vez ingresados los equipos introducir los partidos ganados, partidos perdidos y partidos empatados de cada uno de los equipos en las casillas abajo del equipo correspondiente.



• una vez ingresados todos los datos puede correr su torneo con el botón "simular".



• ¡LISTO! PUEDES VER EL GANADOR DE TU TORNEO

