

## Python æfingaverkefni

1. Útfærðu forrit sem skrifar á skjáinn tölur frá 0 – 10, notið lykkju.
2. Útfærðu forrit sem skrifar á skjáinn tölur frá 20 niður í 1, notið lykkju.
3. Útfærðu forrit sem skrifar á skjáinn 6 sinnum töfluna frá 0 – 60, notið lykkju.
4. Útfærðu forrit sem biður notanda um hvaða margföldunartöflu það vill fá á skjáinn. Forritið skrifar síðan á skjáinn þá margföldunartöflu margfaldaða frá 0 - 10, notið lykkju.
5. Útfærðu forrit sem biður notanda um heiltölu. Ef talan er minni en 20 þá skrifar forritið á skjáinn talnarununa frá tölunni sem sleginn var inn til og með 20. Ef talan er stærri en 20 þá skrifar forritið á skjáinn talnarununa frá tölunni sem sleginn var inn niður að og með 20, notið lykkju.