

## Python æfingaverkefni

1. Útfærðu forrit þar 10 slembitölur eru prentaðar á skjáinn. Tölurnar skulu vera á bilinu 1 – 20. Forritið skal prenta tölurnar út lárétt með bili á milli. Sjá dæmi hér fyrir neðan.

```
Slembitolur: 4 2 18 16 9 12 1 20 2 17
```

2. Útfærðu forrit þar sem þremur teningum er „kastað“. Láttu `random()` fallið ákvaða hvaða hlið kemur upp á teningunum þremur. Forritið á síðan að segja hvort að tvær hliðar eða þrjár hliðar séu eins á teningunum.

```
Teningur 1: 4  
Teningur 2: 6  
Teningur 3: 4  
Tveir teningar eru eins.
```

```
Teningur 1: 1  
Teningur 2: 6  
Teningur 3: 4  
Engir teningar eru eins
```

3. Útfærðu forrit sem setur slembitölu á bilinu 1 -10 í breytu. Notandi forrits á síðan að slá inn tölu þangað til hann finnur réttu töluna. Forritið skal telja hversu margar tilraunir þarf til að finna réttu töluna.

```
Reyndu að finna töfra töluna:  
Sláðu inn tölu: 6  
6 er ekki rétta talan.  
Sláðu inn tölu: 1  
1 er ekki rétta talan.  
Sláðu inn tölu: 8  
8 er ekki rétta talan.  
Sláðu inn tölu: 9  
9 er rétta talan, jííhaaa... Þú þurftir 4 tilraunir!
```