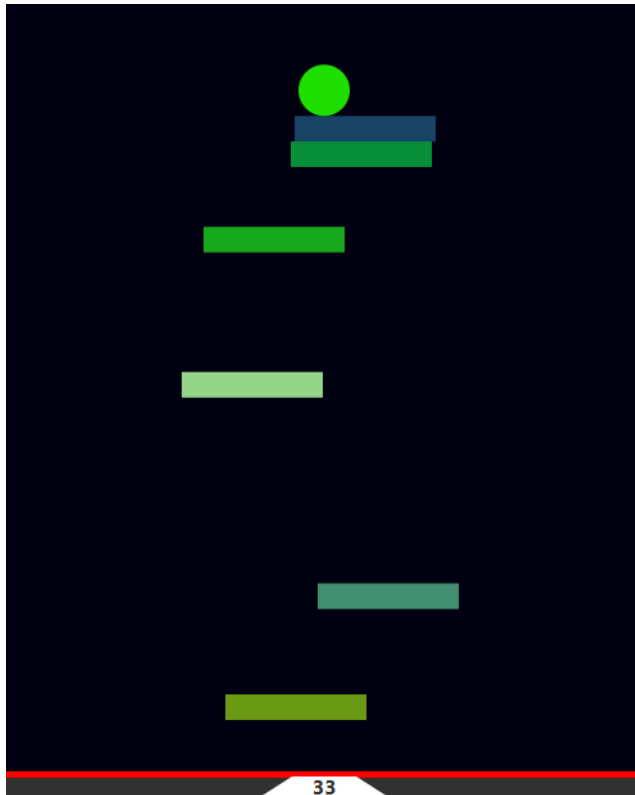


Bouncedown - Daníel Theodórs Ólafsson

- Virkni: Stigin aukast með sekúndum sem líða 1 stig fyrir hverja sekúndu.
- Hægt er að fara frá annari hlið yfir á hina.
- Pöllunum fækkar með tímanum og það er stöðug hröðun á þeim (mjög væg en sést með tímanum að pallarnir fara hraðar)
- Stig sem þú náðir birtast á miðjum skjá þegar þú tapar (lendir á botninum) og spilari færist upp og leikur hefst á ný.



Video:

<https://www.youtube.com/watch?v=gKFDfJGYzqM>