

Федеральное агентство связи  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и  
информатики»

Кафедра прикладной математики и кибернетики (ПМиК)

Отчет по лабораторной работе №2.  
Дисциплина «Визуальное программирование и человеко-машинное  
взаимодействие»

«Планировщик задач по разным темам с уведомлениями»

Выполнил:  
студент 3 курса г. ИП-213  
Терновский Данил Романович

Проверил:  
Доцент кафедры ПМиК  
Мерзлякова Екатерина Юрьевна

Новосибирск, 2024г.

## Оглавление

Описание варианта задания.....	3
Черновое описание интерфейса.....	5
Макет интерфейса.....	6

## **1. Описание варианта задания**

Планировщик задач — это программное приложение, позволяющее пользователям организовывать, планировать и управлять своими делами в зависимости от различных тематических категорий. Основная цель такого приложения — помочь пользователю эффективно распределять своё время и задачи, используя тематические разделы для упрощения навигации и ориентации. Система уведомлений играет ключевую роль, напоминая пользователю о предстоящих задачах и сроках.

### **Основные особенности планировщика задач по темам с уведомлениями:**

1. Категоризация по темам.
2. Создание и управление задачами.
3. Система уведомлений.

## 2. Черновое описание интерфейса

В качестве чернового описания интерфейса используется модель действий пользователя и структурная модель.

### 1) Роль пользователей:

- Пользователь – тот, кто создает, редактирует и управляет задачами.

### 2) Список действий:

- Создание задачи: пользователь выбирает тему, указывает название, описание, дату и время выполнения, а также приоритет.
- Редактирование задачи: пользователь может изменять параметры задачи (название, описание, сроки, приоритеты).
- Удаление задачи: пользователь может удалить задачу из списка задач.
- Просмотр списков задач по разным темам: пользователь может посмотреть список всех задач в определенной группе/теме.
- Установка уведомлений: пользователь устанавливает уведомления для задач.
- Отметка выполнения задачи: после выполнения задачи пользователь отмечает её, как выполненную.
- Получение уведомлений: пользователь получает уведомления внутри приложения.

3) Модель действий пользователя:



Рис1. Схема модели действий пользователя

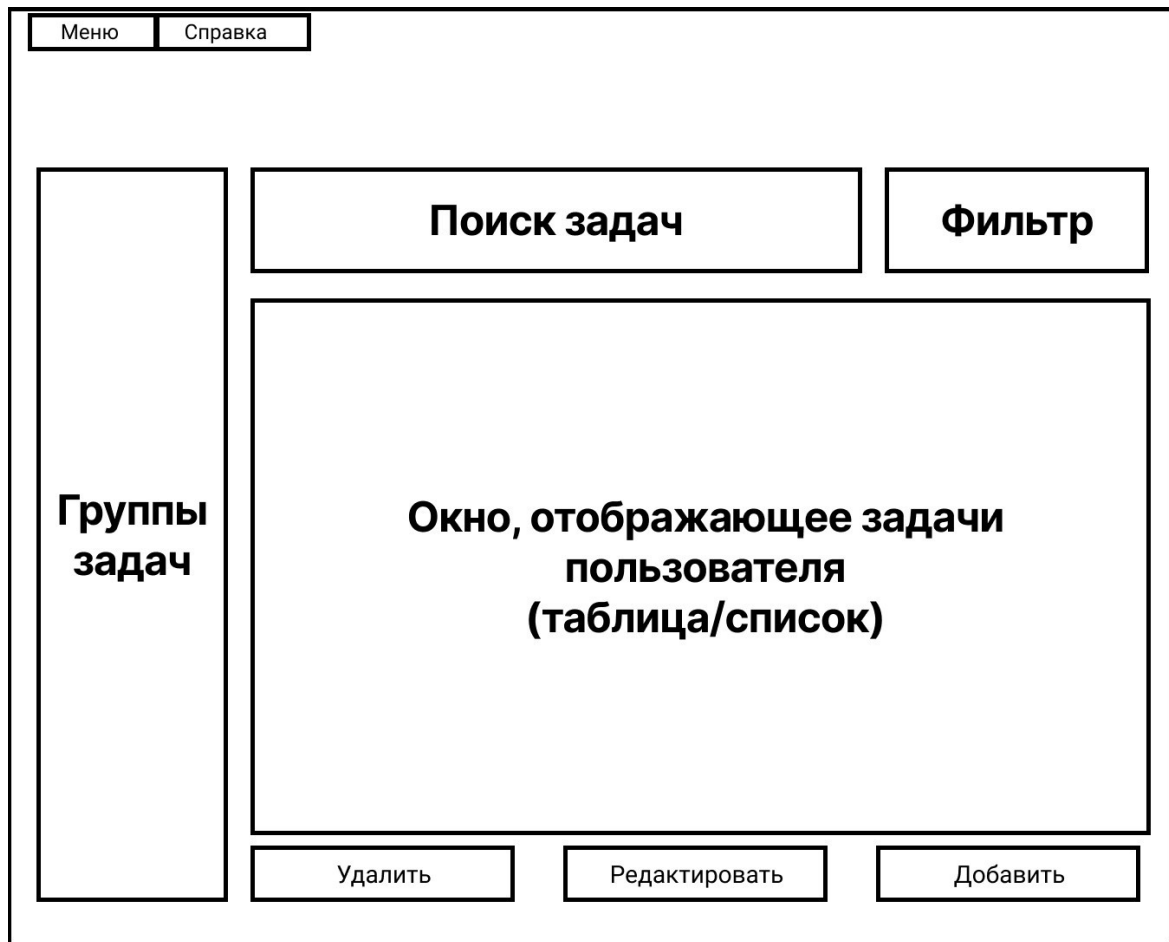


Рис2. Структурная модель. Главное окно.

Название задачи

Дата окончания

Время окончания

Приоритет задачи

Описание задачи

Отменить

Сохранить

Рис3. Структурная модель. Окно записи/редактирования задачи

### 3. Макет интерфейса

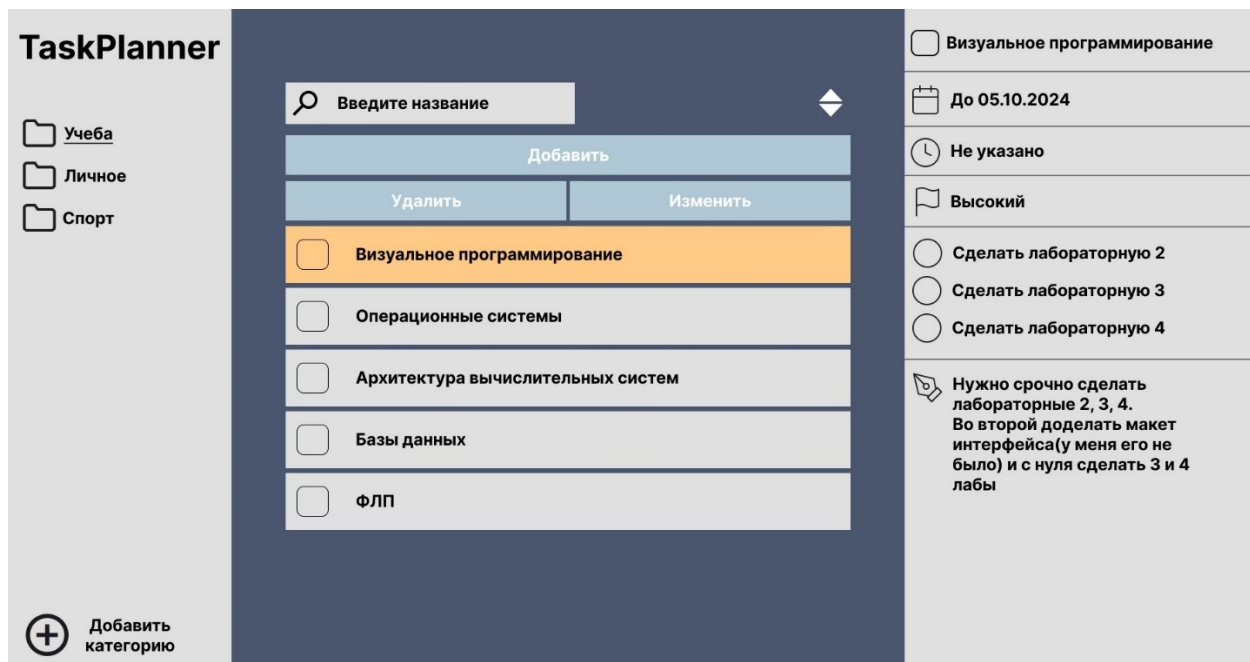


Рис4. Макет главного окна приложения



**Название:**

**Дедлайн:**

**Время:**

**Приоритет:**

☐ Высокий

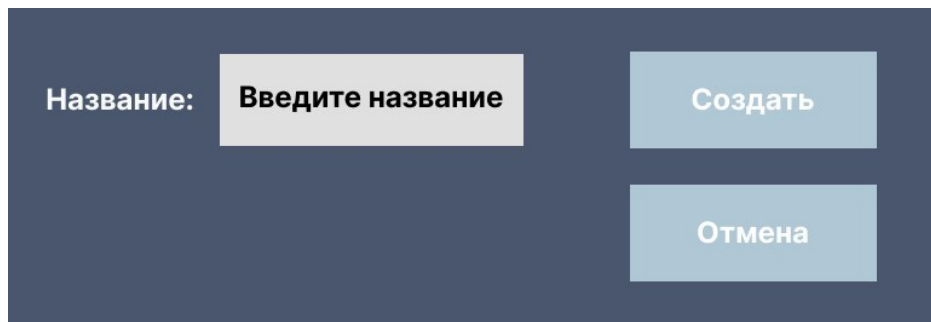
☐ Средний

☐ Низкий

**+ Подзадача**

**Описание:**

Рис5. Макет окна добавления/редактирования задачи



Название:

Создать

Отмена

Рис6. Окно создания новой темы/категории